RPG-CodeFirst-MVC

Erstelle eine 20-minütige Präsentation.

# Allgemein

Es soll für die Präsentation ein minimales Rollenspiel (ähnlich wie in vorangegangener Aufgabe) als Web-Anwendung erstellt werden.

Die Web-Anwendung soll in C# mit .NET 8 und ASP.NET Core MVC geschrieben werden. Die

Datenbank der Anwendung soll nach „Code First“-Konvention via Entity Framework Core geschrieben werden.

Für das Layout der Anwendung soll ein selbst zu wählendes, frei verfügbares CSS-Layout gewählt werden.

* Zeige in der Präsentation für welches CSS-Layout du dich entschieden hast und erörtere mögliche Lizenzeinschränkungen
* Beschreibe in der Präsentation die Installationsvoraussetzungen an die Webanwendung und die Datenbank
* Demonstriere in der Präsentation o die initiale Erstellung der Datenbank, Befüllung mit Beispieleinträgen und einen Wechsel der Verbindung auf eine andere Datenbankverbindung (z.B. von localdb auf sqlexpress)

o wie sich das Layout der Anwendung unterschiedlichen Clients mit unterschiedlichen

Displaygrößen und unterschiedlichen Browsern anpasst o das Anlegen, Verändern und Löschen von Gegenständen und Monstertypen o an ein paar Beispiel-Spielzügen die Veränderungen in den Ansichten

„Spieleransicht“/ „Timeline“ und „Hall of Fame“ o ein beispielhaftes Zuspammen der Datenbank mit sehr vielen Testeinträgen und demonstriere damit die Abfrageperformance (Indexnutzung)in den Ansichten „Timeline“ und „Hall of Fame“

# Spielwelt

Spielwelt und Inventar der Spieler sind unbegrenzt (es müssen keine Gegenstände weggeworfen werden, um neue aufnehmen zu können).

Die Spielwelt enthält:

* Monstertypen und Monster
* Gegenstandstypen und Gegenstände
* Spieler

Alle diese Entitäten sollen durch einen Namen und ein zugehöriges Bild in den Ansichten dargestellt werden.

Diese Aktionen der Spielwelt sollen durch u.g. Ansichten abgebildet werden:

* Monster töten o Beim Tod eines Monsters wird in der Datenbank vermerkt, von welchem Spieler es getötet wurde

o Beim Tod eines Monsters wird eine zufällige Anzahl von Gegenständen (zufälligen Typs) erzeugt und dem Inventar des Spielers hinzugefügt

* Zufälligen Spielzug anstoßen o Das Spiel wählt einen zufälligen Spieler und Monster aus, die gegeneinander antreten, per Zufall wird eine dieser Aktionen ausgewählt
  + Spieler stirbt
  + Monster stirbt und Spieler bekommt eine zufällige Anzahl zufälliger Gegenstände
  + Ist kein Spieler am Leben und oder kein Monster mehr am Leben soll eine

„sinnvolle“ Meldung ausgegeben werden

# Ansichten der Web-Anwendung

Die Listenansichten der Anwendung sollen nach Anzahl begrenzt sein und nicht mehr als 10 Einträge pro Seite anzeigen.

1. Beim ersten Besuch der Site wird eine Spieler-Session für den Nutzer angelegt
   1. der Benutzer kann seinen Spielernamen eingeben (kein Passwort erforderlich,

Nutzername kann frei gewählt werden)

Create Page müsste überarbeitet werden.

* 1. der Benutzer kann ein Spieler-Bild wählen bzw. überschreiben   
     Limits müssen getestet werden (Max 512x512 sollten erlaubt sein)
  2. nach der Pseudo-Anmeldung wird der Nutzer auf die Spieler-Ansicht weitergeleitet

1. Aktion „Abmelden“
   1. Der Spieler hat die Möglichkeit seine Session durch diese Aktion zu beenden.
2. Ansicht „Spiel“
   1. Button/Aktion zum Anstoßen eines Spielzuges
   2. Zeigt das Resultat des letzten Spielzuges an (wenn vorhanden)
   3. Zeigt eine Liste aller getöteten Monster dieses Spielers an
   4. Zeigt eine Liste aller Gegenstände im Inventar dieses Spielers an
   5. Zeigt an, von welchem Monster der Spieler wann getötet wurde (wenn er tot ist)
3. Ansicht „Spielersuche“
   1. Findet einen Spieler nach Namen und zeigt dessen Namen und Bild an
   2. Zeigt eine Liste aller getöteten Monster dieses Spielers an
   3. Zeigt eine Liste Gegenstände im Inventar dieses Spielers an
   4. Zeigt an von welchem Monster der Spieler getötet wurde (wenn er tot ist)
4. Ansicht „Timeline“
   1. Zeigt eine Liste aller getöteten Monster und Spieler mit Namen und Bild an, sortiert nach dem Zeitpunkt des Todes
5. Ansicht „Hall of Fame“
   1. Zeigt eine Liste aller gestorbenen Spieler mit Namen und Bild, sortiert nach der

Anzahl der getöteten Monster

* 1. Die Liste soll ebenfalls anzeigen, wann und von welchem Monster die jeweiligen Spielercharaktere getötet wurden

1. Editier-/ Admin-Ansichten
   1. Ansicht zum Anzeigen/ Editieren/ Löschen der Gegenstandstypen
   2. Ansicht zum Anzeigen/ Editieren/ Löschen der Monstertypen
   3. Ansicht zum Erzeugen von konkreten Monster-Instanzen