

# ALGORITMOS

Un algoritmo es una serie de pasos ordenados y finitos que se siguen para resolver un problema específico. Es como una receta de cocina, donde sigues instrucciones paso a paso para obtener un resultado deseado. teniendo a los de tipo ordenamiento, busqueda, recursivos, grafos y greedy



## Representación de Datos y Operaciones

Tipo1

Tipo2

Tipo3

Los datos pueden representarse en diversos formatos dependiendo del tipo de información que se desee almacenar



## Sistemas Numéricos y Conversiones

Son métodos para representar números. Podemos utilizar:  
elemento1  
elemento2  
elemento3

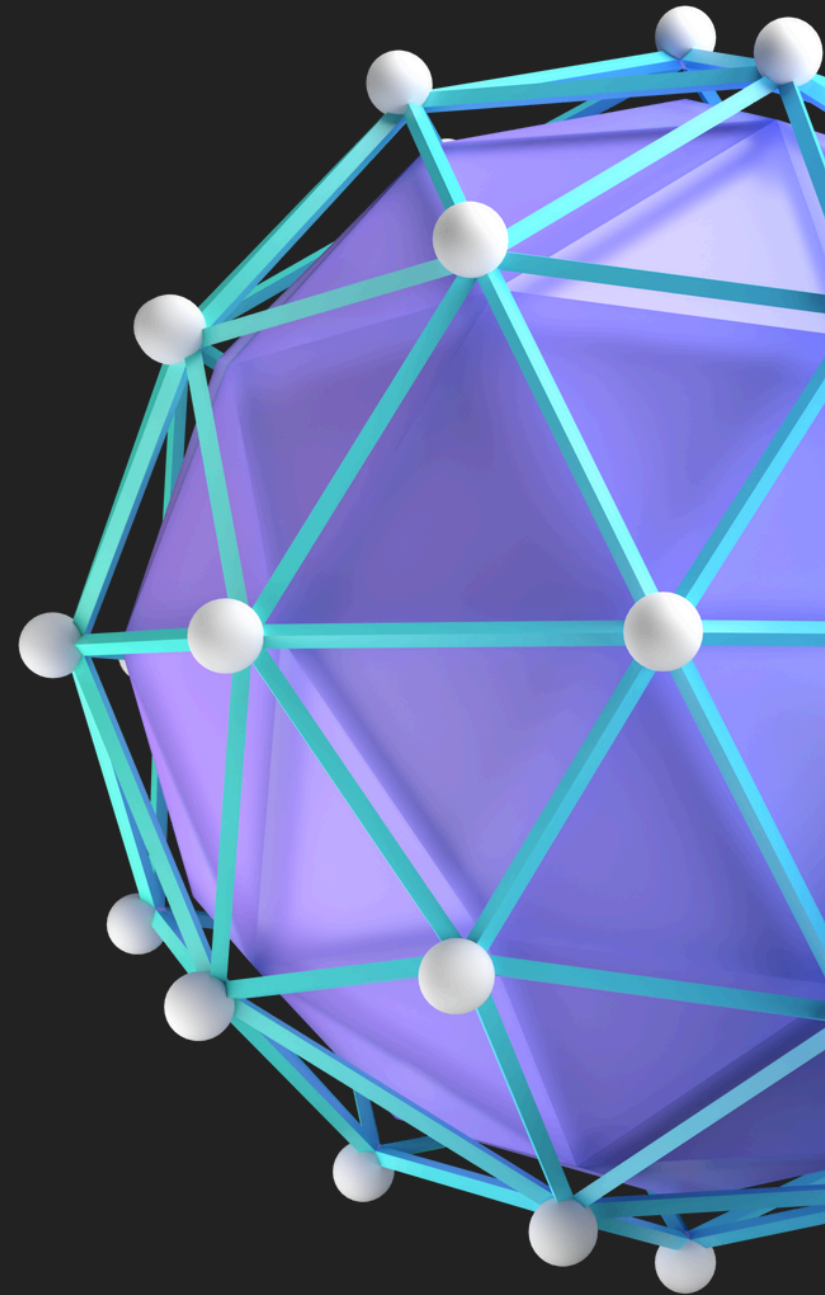


# ESTRUCTURAS

Se refieren al proceso de ingresar datos en un programa.

Input en Python, esta función pausa la ejecución del programa, espera que el usuario introduzca algo, y luego continúa, almacenando la entrada en una variable.

Input en Python, Esta función pausa la ejecución del programa, espera que el usuario introduzca algo, y luego continúa, almacenando la entrada en una variable.





**Identificar el error en el código.**

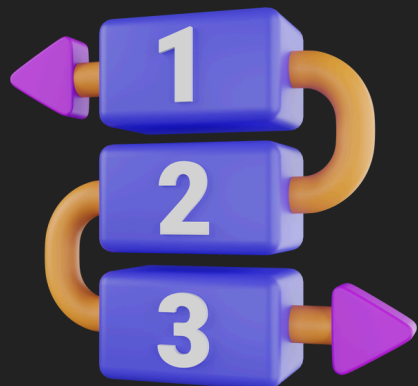
**Localizar la sección específica del código donde ocurre el error. Corregir el error y verificar que el código ahora funcione correctamente sin introducir otros problemas.**



**La documentación es esencial para cualquier proyecto de software.**

**Proporciona una guía clara de lo que hace el software, cómo se usa, y cómo otros desarrolladores pueden trabajar con el código.**

**El mantenimiento de software involucra modificar y actualizar el software después de su despliegue inicial para corregir errores, mejorar el rendimiento o adaptar el software a nuevos requisitos.**



**Instrumentación estática: Se introduce código de instrumentación en el código fuente del programa antes de su compilación. Esta técnica es útil para pruebas de rendimiento y depuración durante el desarrollo.**

# ALGORITMOS

El mantenimiento de software involucra modificar y actualizar el software después de su despliegue inicial para corregir errores, mejorar el rendimiento o adaptar el software a nuevos requisitos. Gestionando la corrección de errores, la mejora y adaptación Instrumentación de programas.



La documentación es esencial para cualquier proyecto de software.

Proporciona una guía clara de lo que hace el software, cómo se usa, y cómo otros desarrolladores pueden trabajar con el código.

El mantenimiento de software involucra modificar y actualizar el software después de su despliegue inicial para corregir errores, mejorar el rendimiento o adaptar el software a nuevos requisitos. Gestionando la corrección de errores, la mejora y adaptación Instrumentación de programas.

Identificar el error en el código

Localizar la sección específica del código donde ocurre el error.

Corregir el error y verificar que el código ahora funcione correctamente sin introducir otros problemas.

Depuración (Debugging)

La depuración es el proceso de identificar, aislar y corregir errores o bugs en el software. Esto implica:

Identificar el error en el código.