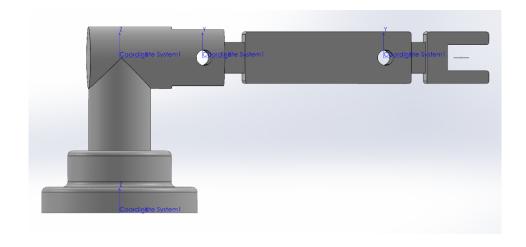
LAB3 (Romeona Robot Gazabo)

Group 23

การสร้างแบบจำลองหุ่นยนต์ที่เป็นแขนกล

หุ่นยนต์แขนกลที่สร้างไว้เป็น 3 DOF และมีการกำหนด Coordinate frame ของแต่ละ Joint โดยมีรูปดังนี้



i - 1	i	a_{i}	α_{i}	$d_{_{i}}$	θ_i
0	1	0	0	0.3	0
1	2	0.16	$\frac{\pi}{2}$	0	0
2	3	0.35	0	0	0
3	end-eff	$H \frac{3}{e}$			

 a_i คือ link length

 $lpha_i$ คือ link twist

 d_i คือ link offset

 $\boldsymbol{\theta}_i$ คือ joint offset

```
H = \frac{3}{e}
```

โดย type of joint ทั้งหมดเป็น revolute joint

Gazebo และการแสดงผลการจำลองหุ่นยนต์

ในการจำลองหุ่นยนต์แขนกล 3 DOF ใน Gazebo เราจึงเขียนไฟล์ URDF เพื่อให้ CAD ใน Gazebo สามารถแสดง รูปร่างและการเคลื่อนไหวได้อย่างถูกต้อง

ในการสร้าง coordinate frame เราจะสร้างไว้ที่ joint ใน CAD ดังนั้น เราจึงต้องกำหนด <origin> ของแต่ละ joint ดังนี้

```
<joint name="joint_1" type="revolute">
    <parent link="base_link"/>
    <child link="link_1"/>
    <origin rpy="0 0 0" xyz="0 0 0.3"/>
    <axis xyz="0 0 1"/>
    limit lower="-3.14" upper="3.14" effort="0.5" velocity="0.5"/>
    </joint>
```

joint_1 จะเชื่อมต่อระหว่าง base_link กับ link_1 โดย link_1 จะถูกเลื่อนไปตามแนวแกน z เป็นระยะ 0.3 m และไม่มี การหมุน จึงกำหนดค่า origin เป็น rpy = "0 0 0" xyz = "0 0 0.3" และ joint_1 หมุนตามแกน Z กำหนดให้ค่า axis เป็น xyz = "0 0 1"

joint _2 จะเชื่อมต่อระหว่าง link_1 กับ link_2 โดย link_2 จะถูกเลื่อนตามแนวแกน x เป็นระยะ 0.16 m และมีการหมุน ตามแกน Roll ไป $\frac{\pi}{2}$ หรือเท่ากับ 1.57

จึงกำหนดค่า origin เป็น rpy = "1.57 0 0" xyz = "0.16 0 0" และ joint_2 หมุนตามแกน Z จึงกำหนดให้ค่า axis เป็น xyz = "0 0 1"

joint _3 จะเชื่อมต่อระหว่าง link_2 กับ link_3 โดย link_3 จะถูกเลื่อนตามแนวแกน x เป็นระยะ 0.35 m และไม่มีการหมุน แกน จึงกำหนดค่า origin เป็น

```
rpy = " 0 0 0 " xyz =" 0.35 0 0 " และ joint_3 หมุนตามแกน Z
จึงกำหนดให้ค่า axis เป็น xyz = " 0 0 1 "
```

```
<joint name="joint_eff" type="fixed">
  <parent link="link_3"/>
  <child link="end_effector"/>
  <origin rpy="-1.57 0 0" xyz="0.16 0 0"/>
  <axis xyz="0 0 1"/>
  limit lower="-3.14" upper="3.14" effort="0.5" velocity="0.5"/>
  </joint>
```

joint _eff จะเชื่อมต่อระหว่าง link_3 กับ end_effector โดย end_effector จะถูกเลื่อนตามแนวแกน x=0.16~m เรา กำหนดให้แกนของ end_effector มีแกน x ชี้ไปข้างหน้า แกน z ชี้ขึ้น และแกน y ชื่ออกมาจากหน้าจอ ดังนั้นจึงต้องทำการ การหมุนตามแกน Roll ไป $-\frac{\pi}{2}$ หรือเท่ากับ -1.57

จึงกำหนดค่า origin เป็น rpy="-1.57 0 0" xyz="0.16 0 0" และ joint_eff หมุนตามแกน Z จึงกำหนดให้ค่า axis เป็น xyz = " 0 0 1 "

ซึ่งในการจำลองหุ่นยนต์ใน Gazebo จะมีการจำลองตามหลักฟิสิกส์ ดังนั้นจึงจำเป็นต้องใส่ค่า mass และค่า inertia ของแต่ละ link ให้ถูกต้อง ดังนี้

หลังจากใช้ Solidworks ในการคำนวณหาค่า mass และค่า inertia ของ link 0 จะได้ค่ามวลเท่ากับ 4.91 kg และได้ค่า ความเฉื่อย ixx = 0.03 ixy = 0.00 ixz = 0.00 iyy = 0.03 iyz = 0.00 izz = 0.05

หลังจากใช้ Solidworks ในการคำนวณหาค่า mass และค่า inertia ของ link 1 จะได้ค่ามวลเท่ากับ 4.56 kg และได้ค่า ความเฉื่อย ixx = 0.04 ixy = 0.00 ixz = 0.01 iyy = 0.05 iyz = 0.00 izz = 0.02

หลังจากใช้ Solidworks ในการคำนวณหาค่า mass และค่า inertia ของ link 2 จะได้ค่ามวลเท่ากับ 3.56 kg และได้ค่า ความเฉื่อย ixx = 0.04 ixy = 0.00 ixz = 0.00 iyy = 0.01 iyz = 0.00 izz = 0.04

หลังจากใช้ Solidworks ในการคำนวณหาค่า mass และค่า inertia ของ link 3 จะได้ค่ามวลเท่ากับ 1.23 kg และได้ค่า ความเฉื่อย ixx = 0.00 ixy = 0.00 iyy = 0.00 iyy = 0.00 iyz = 0.00

การรับค่า lmu

ในการรับค่า Imu เราจะใช้ xicro package ในการเชื่อมต่อ arduino เข้ากับ ros2 โดยทำการ generate library หลังจาก นั้นทำการ generate node แล้วอัปโหลด code ผ่าน arduino **ชึ่งค่าผลลัพธ์ที่ได้ออกมาเป็น** angular_velocity ซึ่งเป็นความเร็วเชิงมุม และ linear_acceleration ซึ่งเป็นค่าความเร่ง โดยค่าที่ได้จะถูกรับค่าไปใช้ใน Node ที่ชื่อ Trajectory publisher ผ่านตัว subscription

```
- 0.0
- 1.0
angular_velocity:
    x: 0.051132682710886
    y: -0.023435812443494797
    z: -0.04048004001379013
angular_velocity_covariance:
- 1.0
- 0.0
- 0.0
- 0.0
- 0.0
- 1.0
- 0.0
- 1.0
linear_acceleration:
    x: 0.1149216815829277
    y: -0.1472434103488922
    z: -9.97065258026123
linear_acceleration_covariance:
- 1.0
- 0.0
- 0.0
- 0.0
```

การทำ Calibrate

ค่าความเร่งที่ได้จาก Imu เมื่อมีการแปลงค่าเป็นตำแหน่ง จะพบว่ามีค่า noise สะสมไปเรื่อยๆ ดังนั้นเราจึงต้องทำ การ Calibrate เพื่อลดค่า noise

โดยเราจะทำภายใน Node ชื่อ Trajectory_publisher

```
class Trajectory_publisher(Node):
    def __init__(self):
        super().__init__('trajectory_publsiher_node')
        publish_topic = "/joint_trajectory_position_controller/joint_trajectory"

# create publisher and publishtopic to gazebo
        self.trajectory_publihser = self.create_publisher(JointTrajectory,publish_topic, 10)

# subscription from IMU
        self.imu_sub = self.create_subscription(Imu,'/Imu_arduino',self.subscription_callback,10)
```

```
# timer
self.timer_period = 0.1
self.timer = self.create_timer(self.timer_period, self.timer_callback)
```

สร้าง subscription เพื่อรับค่า Imu_arduinoซึ่งเป็นข้อความประเภท Imu และเก็บข้อมูลผ่านฟังก์ชัน subsription callback

ซึ่งภายในฟังก์ชั่น subscription จะประกอบไปด้วย การทำ integral ความเร่งเชิงเส้น เพื่อหาความเร็วเชิงเส้น แล้ว integral ความเร็วเชิงเส้นหาระยะเชิงเส้น และการทำ Calibrate

สร้าง publisher โดยมี topic ชื่อ publish_topic และส่ง massage ชนิด JointTrajectory โดยในการ publish เราจะทำการส่งค่าครั้งละ 0.1 second ผ่านฟังก์ชั่น timer callback

ทำการกำหนดตัวแปรขึ้นมาเพื่อใช้เก็บข้อมูล โดยกำหนดให้ is_cal = True, cal_ang = [0,0,0] ซึ่งกำหนดให้เป็น array ที่ เก็บค่าเฉลี่ยของความเร็วเชิงมุมของทั้ง 3 แกน, cal_acc = [0,0,0] ซึ่งกำหนดให้เป็น array ที่เก็บค่าเฉลี่ยของความเร่งของ ทั้ง 3 แกน

ซึ่งภายในฟังก์ชัน subsription callback ทำกับรับข้อความเข้ามาที่เป็นประเภท Imu() ซึ่งสามารถเก็บค่าได้ดังนี้

```
std_msgs/Header header
geometry_msgs/Quaternion orientation
float64[9] orientation_covariance
geometry_msgs/Vector3 angular_velocity
float64[9] angular_velocity_covariance
geometry_msgs/Vector3 linear_acceleration
float64[9] linear_acceleration_covariance
```

โดยทำการเก็บค่า angular_velocity - cal_ang ซึ่งเป็นความเร็วเชิงมุมของแต่ละแกนลบกับความเร็วเชิงมุมเฉลี่ยของแต่ละ แกน

แล้วทำการเก็บไว้ในตัวแปร imu_angular_vel

และทำการเก็บค่า linear_acceleration - cal_acc ซึ่งเป็นความเร่งของแต่ละแกนลบกับความเร่งเฉลี่ยของแต่ละแกน แล้วทำการเก็บไว้ในตัวแปร imu linear acc

ถ้า is_cal มีค่าเท่ากับ True จะส่งค่า imu_angular_vel และ imu linear_acc เข้าไปในฟังก์ชั่น call_json

```
flag = True
  f = open('data.json')
      data = json.load(f)
      if len(data['angular']) >= 1000:
           flag = False
sum(np.array(data['angular'])[:,i])/len(np.array(data['angular'])[:,i])
               cal ac[i] =
sum(np.array(data['linear'])[:,i])/len(np.array(data['linear'])[:,i])
           data["angular"].append(11)
           data["linear"].append(12)
  except JSONDecodeError:
  f.close()
  with open("data.json", "w") as outfile:
       json.dump(data, outfile)
  print(len(data["linear"]))
```

โดยภายในฟังก์ชัน call_json จะทำการอ่านค่าในไฟล์ json ที่เป็น angular เมื่ออ่านค่าได้เท่ากับ 1000 ตัวจะกำหนดค่า flag = False แล้วจะทำการหาค่าเฉลี่ยของความเร็วเชิงมุม และ ค่าเฉลี่ยของความเร่ง และทำการเก็บไว้ในตัวแปร cal_an และตัวแปร cal ac ตามลำดับ แล้วทำการ return ค่าออกมา 3 ตัวได้แก่ flag, cal an, cal ac

โดยค่าที่ return ออกมา 3 ตัวได้แก่ flag , cal_an, cal_ac จะถูกเก็บไว้ในตัวแปร is.cal , cal.ang และ cal_acc ตามลำดับ

Integral acceleration and velocity

```
else:
   # self.imu angular vel = list(map(lambda x:round(x,2), self.imu angular vel))
   vel = get linear vel(self.imu linear acc, self.vel init, self.timer period)
   scale = 0.2
   self.vel_init[0] = vel[0]*scale
   self.vel init[1] = vel[1]*scale
   self.vel_init[2] = vel[2]*scale
   # print('v =', self.vel init)
   # pos = get position(self.vel init, self.timer period)
   # self.pos init[0] += round(pos[0],2)
   # self.pos_init[1] += round(pos[1],2)
   # self.pos init[2] += round(pos[2],2)
    # stupid ver.
   pos = get_position(self.imu_angular_vel , self.timer_period)
   self.pos_init[0] += round(pos[0],2)
   self.pos_init[1] += round(pos[1],2)
    self.pos init[2] += round(pos[2],2)
```

Function get_linear_vel จะรับความเร่งเชิงเส้น ความเร็วเริ่มต้น และระยะเวลา เพื่อ integral หาความเร็วเชิงเส้น

```
def get_linear_vel(acc, v_0, dt):
    v = [0, 0, 0]
    for i in range(len(v_0)):
        v[i] = v_0[i] + acc[i]*dt
    return v
```

Function get linear vel จะรับความเร็วเชิงเส้น และระยะเวลา เพื่อ integral หาความระยะเชิงเส้น

```
def get_position(vel, dt):
    p = [0, 0, 0]
    for i in range(len(vel)):
        p[i] = vel[i]*dt
    return p
```

```
self.goal_positions = self.pos_init.copy()
```

บันทึกข้อมูลตำแหน่งของ pos_init.copy() ใส่ goal_positions

Publish message

```
def timer_callback(self):
    self.setpoint_position = self.goal_positions

bazu_trajectory_msg = JointTrajectory()
bazu_trajectory_msg.joint_names = self.joints
## creating a point
point = JointTrajectoryPoint()
# point.positions = self.self.cur_pos
point.positions = self.setpoint_position
point.time_from_start = Duration(sec=1)
## adding newly created point into trajectory message
bazu_trajectory_msg.points.append(point)
# point.positions = self.goal_positions
# point.time_from_start = Duration(sec=8)
# bazu_trajectory_msg.points.append(point)
self.trajectory_publihser.publish(bazu_trajectory_msg)
# print(self.setpoint_position)
```

Function timer_callback จะบันทึกค่า goal_positions ใส่ setpoint_position โดยจะกำหนดให้ bazu_trajectory_msg.joint_names ตามชื่อ joints ที่ได้กำหนด และ กำหนดให้ point.positions ประเภท JointTrajectoryPoint() เป็น self.setpoint_position จากนั้นส่ง message bazu_trajectory_msh ที่ถูกเพิ่ม ข้อมูล ประเภท point เข้าไปใน Gazebo เพื่อแสดงผล

