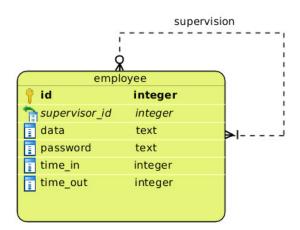
Dokumentacja

Klaudia Weigel

1. Model konceptualny



W modelu mamy tabelę zawierającą informacje na temat danego pracownika.

· Opis atrybutów

- 1. id: klucz główny, identyfikator pracownika
- 2. supervisor_id: klucz obcy wskazujący na identyfikator przełożonego
- 3. data: dane pracownika
- 4. password: hasło pracownika
- 5. time_in: czas wejścia do wierzchołka drzewa hierarchii, przeszukując w głąb, w którym znajduje się pracownik
- 6. time out: analogicznie jak 5. czas wyjścia

Więzy

Pracownik może być podwładnym lub przełożonym innego pracownika.

2. Opis programu

• Uruchomienie programu

Program należy uruchomić poleceniem make. Wymagana jest biblioteka psycopg2. Program czyta ze standardowego wejścia ciąg wywołań funkcji w formcie JSON. Wynik wypisywany jest na standardowe wyjście.

• Uprawnienia użytkowników init oraz app

init: ma uprawnienia do odczytu i modyfikacji bazy oraz do tworzenia nowych użytkowników (SELECT, INSERT, UPDATE, CONNECT, TRIGGER, EXECUTE, CREATEROLE) app: ma uprawnienia do odczytu i modyfikacji bazy (SELECT, INSERT, DELETE, UPDATE, CONNECT)

• Rozwiązania implementacyjne

Aby zwiększyć szybkość zypytań descendants oraz ancestors pamiętane są czasy wyjścia oraz wejścia do wierzchołka. Dzięki temu by stwierdzić czy pewien pracownik p_1 jest przełożonym pracownika p_2 wystarczy nam sprawdzenie czy $[time_in(p_2), time_out(p_2)] \subset [time_in(p_1), time_out(p_1)]$. W funkcji new oprócz wstawiania pracownika do bazy, obliczane i uaktualniane są wartości wejścia oraz wyjścia. Podobnie podczas usuwania użytkownika funkcją remove, czasy wejścia i wyjścia są uaktualniane.

• Dostępne funkcje

- new <admin> <passwd> <data> <newpasswd> <emp1>
- remove <admin> <passwd> <emp>
- child <admin> <passwd> <emp>
- parent <admin> <passwd> <emp>
- ancestors <admin> <passwd> <emp>
- descendants <admin> <passwd> <emp>
- ancestor <admin> <passwd> <emp1> <emp2>
- read <admin> <passwd> <emp>
- update <admin> <passwd> <emp> <newdata>