# Flight Manager

Проекта е създаден на ASP.NETCore от

Ивана Вълчева и Денислава Янкова



Мениджърът за самолетни полети ("Flight Manager") е система, която служи за резервиране на самолетни билети, както и управление на полети. Дава възможност да се проследят вече отминали полети, заедно с информация относно лицата, които са пътували.

Flight Manager се състои от два основни компонента – <u>база от данни</u> и <u>уеб приложение</u> със слой, комуникиращ с базата от данни:



# Приложението е разработено чрез съвместна работа 50/50:

<b>/</b>			4/14/2024 11:01:29 AM	Merge branch 'Working-Reservations' of https://github.com/Klameta/FlightManager into Working-Reservations
(†	13e1a0a9		4/13/2024 2:57:47 PM	fixed values
<b>!</b>			4/14/2024 11:01:19 AM	flight capacity try 1
•	2269f0ce		4/9/2024 4:47:48 PM	DONE
•	46a8919c		4/9/2024 2:30:40 PM	making branch
<b>†</b>			4/8/2024 4:41:25 PM	cool titles
•	f2e9114c		4/8/2024 3:47:49 PM	razor pagfes start
<b>†</b>	81d328da		4/7/2024 6:00:27 PM	email works
<b>/</b>	12798d60		4/7/2024 6:00:00 PM	email works for one(1) person only
(†	3c896fe2	Klameta	4/7/2024 5:40:00 PM	trying to send email
<u> </u>			4/7/2024 5:40:33 PM	email failed try
•	4e044f81	Klameta	4/7/2024 4:38:41 PM	fixing bugs
•	7cceb854		4/7/2024 4:11:58 PM	fixing gitignore
•			4/7/2024 4:05:30 PM	calculate flight
<b>/</b>	bd14ff77		4/7/2024 3:52:10 PM	Merge branch 'master' of https://github.com/Klameta/FlightManager
(†	ebaea60d		4/7/2024 3:51:32 PM	validation done
†	da644bb5		4/7/2024 3:38:23 PM	trying to fix gitingore
•	c989a3b9		4/7/2024 3:51:41 PM	register gone
<b>*</b>	69aaeda6		4/7/2024 3:33:07 PM	Merge branch 'master' of https://github.com/Klameta/FlightManager
/ †	e0a5de87		4/7/2024 3:20:27 PM	html
( * -	68f4de33		4/7/2024 2:49:32 PM	button
•			4/7/2024 2:47:17 PM	fancy buttons
•+-	7f4d2f64		4/7/2024 3:32:55 PM	validation for flights
•	48fec597	Klameta	4/7/2024 2:46:53 PM	reservations DONE
₩		Klameta	4/7/2024 1:54:00 PM	Merge branch 'master' of https://github.com/Klameta/FlightManager
•)	0afe6887		4/7/2024 1:52:43 PM	gif plane 1
•	0132bd3e		4/7/2024 1:53:56 PM	fixing styles
₩			4/7/2024 1:36:52 PM	stile
•)	18a88ee7		4/7/2024 1:34:20 PM	fixing the button
•	fb54f2b2		4/7/2024 1:34:50 PM	fixing styles
₩	4c0d9f0f			Merge branch 'master' of https://github.com/Klameta/FlightManager
<b>/</b>	b34f88d4		4/5/2024 10:27:21 PM	Merge branch 'master' of https://github.com/Klameta/FlightManager
<b> </b>	f67f0483	Klameta	4/5/2024 10:27:19 PM	a
<b>/</b>			4/7/2024 1:03:13 PM	reswervation button
<b>/</b>			4/6/2024 6:00:31 PM	create starts
Ť			4/6/2024 3:55:35 PM	reservation vs flights von!!@!!!
•	a4d4b0b8		4/5/2024 8:05:16 PM	fixing create reservtion
•	5dadb899		4/6/2024 2:43:02 PM	fixing users
•			4/6/2024 1:37:46 PM	edit users works
•	709b1013		4/4/2024 5:30:40 PM	fixing conflicts
•)	13da83ef	CatWizzard8790	4/5/2024 4:43:19 PM	admin accessability
	1000	0.011	1/C/00010 C1 00 D14	



Системата работи без да се изисква потребителски вход, като по този начин е достъпна функционалността за резервация на билет за даден полет (получава се имейл за потвърждение, ако резервацията е била успешна). За да се управляват полетите обаче, се изисква вход с администраторски акаунт, като първоначално може да съществува само един такъв и само той има права върху CRUD операции на други потребители

# Потребители



Всеки потребител (подразбира се, че потребителски акаунти ще се дават само на служители на авиокомпанията, използваща софтуера) има права да разглежда полетите.

### Всеки потребител имат:

- · Username задължително и трябва да е между 2 и 50 симбвола;
- · PasswordHash задължително и трябва да е повече от 2 символа;
- · Email задължително и трябва да е в правилния формат на имейлите
- · First Name задължително и трябва да е между 2 и 50 симбвола;
- Last Name задължително и трябва да е между 2 и 50 симбвола;
- · SSN задължително и трябва да бъде 10 символа;
- · Address задължително и трябва да бъде по малко от 100 символа;
- Phone Number не е задължително;
- · роля (като администраторска роля има само първия създаден потребител, а всеки следващ има ролята на служител);

Администратора има изглед показващ всички потребители

Всички други потребители виждат само информация за всички полети.



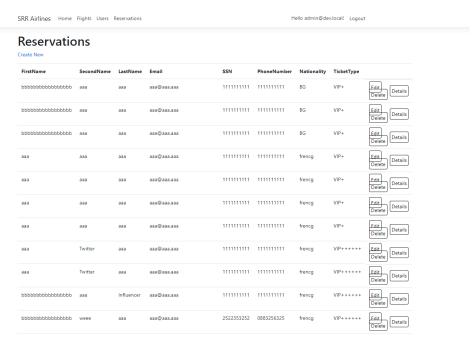
From	То	Departure Date	Arrival Date	Туре	PlaneNumber	PilotName	Capacity	CapacityVIP	
RSEHSRJ	aaa	2024-04-12 15:36	2024-04-30 15:36	aaa	111	fffff	111	11	Edit Delete Details
dfg	dfg	2024-04-02 10:20	2024-05-03 01:24	aaa	111	fffff	1	11	Edit Delete  Details

В системата се пазят записи за полети заедно с информация за тях, като те могат да се управляват само от администратора (CRUD операции). Всеки полет трябва да има:

- From Задължително;
- · То Задължително;
- Departure date Задължително и трябва да е в формата на дата;
- · Arrival date Задължително и трябва да е в формата на дата;
- Туре Задължително;
- · Plane number Задължително и трябва да е само букви и цифри;
- · Pilot name -Задължително и трябва да е между 2 и 100 символа;
- · Capacity Задължително и трябва да е число;
- · Capacity VIP Задължително и трябва да е число;

На изгледите е показана детайлна информация за полет и присъства списък на всички пътници, според резервациите направени за полета. При показване на запис относно полет се изписват датата и час на излитане и продължителността на полета (вместо дата и час на кацане).

# Резервации



Всеки потребител (без вход) може да изпраща заявка за резервация за даден полет, като трябва да посочи :

- · First Name задължително и трябва да е между 2 и 50 симбвола;
- Second Name задължително и трябва да е между 2 и 50 симбвола;
- · Last Name задължително и трябва да е между 2 и 50 симбвола;
- · Email задължително и трябва да е в правилния формат на имейлите
- · SSN задължително и трябва да бъде 10 символа;
- · Phone Number задължително и трябва да бъде 10 символа;
- Nationality задължително;
- · Ticket Type задължително;

Освен това към заявката се изпрати и имейл за обратна връзка. Ако има достатъчно места от посочения вид за всеки пътник, се изпраща потвърждение на посочения имейл, като имейла съдържа информация относно заетия билет.

### **Email Confirmation**

This page is to be taken as an example of a real email. Това потвърждение се взима като заместител вместо пращане на реален имейл.

Reservation confirmation. Your reservation for flight number 111 was successful!

The ticket you purchased is VIP.

Personal information:

You name is aaa aaa aaa.

Your SSN is 1111111111.

Your phone number is 1111111111.

Your Nationality is BG.



Резервациите са видими за всички потребители, като след потвърждение дадена резервация не може да бъде изтрита.

# Използвани технологии: C#; ASP.Net Core; Entity Framework Core;

Git;

GitHub;

# Източници:

https://learn.microsoft.com/en-us/dotnet/;

Chatgpt;

Предоставени материали;

# Важен код:

# Create reservation post

## Details reservation get

```
// GET: Reservations/Details/5
Oreferences
public async Task<IActionResult> Details(int? id)
{
    if (id == null)
    {
        return NotFound();
    }

    var reservation = await _context.Reservations
        .Include(r => r.Flight)
        .FirstOrDefaultAsync(m => m.Id == id);
    if (reservation == null)
    {
        return NotFound();
    }

    return View(reservation);
}
```

### SendMail reservations

## Reservations View Model

# Users Index view