1. 角色创建界面，奎爷+一串数字的名字太不雅观，希望有名字生成机制。
2. 新手引导高亮某个按钮的时候，按钮之外的部分暗得几乎看不见。
3. 战斗中弹出的说明界面有点破坏节奏，而且因为之前一直在做点击屏幕的操作，会被手滑关闭掉。(提供一个确定按钮)
4. 第6关，进副本后出现的任务目标的弹出框，感觉有点小气。
5. 战斗告一段落切换到剧情模式的时候，容易因为之前在做点击屏幕的操作而错过若干对话。
6. 战争学院那些活动，希望有简短的活动规则说明。
7. 神侍经常跟丢- -。
8. 14关太难了，打不下去了。