《战神》游戏体验

1、通过试玩接触到这款游戏，给我的感觉很棒的，有点类似单机动作类型的，个人也是比较喜欢这一类型

2、游戏的画质还是可以的，采用了次世制作风格，里面的动作也很流畅，打斗感很强，不过也有一些小瑕疵（就是最后必杀技处理的效果不太好的，游戏特效觉得是这游戏的主打，很是喜欢的，很炫酷。

3、游戏内的音效果一般般的，听久了会烦躁，个人觉得要有旁白会好些，不会老都是那些音乐一直重复

4、游戏界面是一种暗黑的风格，跟游戏的风格很搭配的，只是有点点粗糙

5、游戏的功能，相对来说也比较全面，有几个功能比较有意思些，比如公会、竞技场、战争学院，还有神侍这功能，觉得有随从一起并肩作战还是有意思的

6、游戏活动，就不用说了，大同小异的

7、游戏关卡的设计，很雷同的，关卡多导致玩法上都很雷同，而且每一个关卡的完结也很快，让人觉得游戏一开场，还没跑多远，杀了几只就结束了，影响游戏体验的；这可能跟场景有关的，场景的跑动有点单一的，缺少一些趣味性，议要有大场景的出现。