新增需求

1. 为怪物添加AI

在刷新点增加一个可填写怪物AI编号的输入框，并且在事件结果里增加一个变更怪物AI的选项和填写怪物AI编号的输入框。

1. 显示波次

在刷新组里增加一个可以勾选的选项，勾上以后，以多个波次方式刷出的怪物可以显示其刷新的波次。

1. 在刷新点增加一个可以勾选的选项，勾上以后，该刷新点怪物死亡后系统会杀死当前存 活的所有怪物，并清除所有刷新组。
2. 在刷新组里增加一个可以勾选的选项，勾上以后，该刷新点的所有怪物出生后会默认朝向主角。
3. 在刷新组的刷怪方式里增加一种刷怪方式：分批刷出。并且在刷新点做相应修改以支持同一刷新组下的怪物按照一定的间隔时间逐个刷出。
4. 需要支持两个boss的战斗：boss出现时的UI和镜头转换需要能配置是否出现，以避免这两种表现因为两个boss而出现两次的情况。血条需要显示两条，一大一小（UI暂缺）。