第一关

|  |  |
| --- | --- |
| 关卡名称 | 大战伊始 |
| 剧情简介 | 奎爷接到了波斯入侵的消息，奋起迎敌，遭遇波斯军小队，将其歼灭。 |
| 关卡介绍文字 | 东方的波斯人又一次挑起了罪恶的战争，你要率领全希腊最精锐的陆军——斯巴达的勇士们奋起迎敌。 |
| 过场动画 | 破败的城市中，几个波斯士兵在追逐几个希腊的平民。一个波斯士兵举刀往一个平民砍去，忽然旁边飞来一把链刃，将这个波斯士兵的头割了下来。屏幕上显出斑斑血迹。  屏幕切换到奎爷带血的链刃，镜头再向上打去，显示出奎爷全身。 |
| 对话 |  |
| 三星通关条件 | 通关时间，开宝箱数量。 |
| 怪物种类 | 人类刀盾兵 |
| 定位 | 指引玩家了解战斗中的各种操作。 |
| 地形 | 城市 |
| 氛围需求 | 城市贫民区 |

第二关

|  |  |
| --- | --- |
| 关卡名称 | 家园惊变 |
| 剧情简介 | 奎爷在战争的间隙回家探望，却发现家里已经变成一片废墟，妻子和女儿不知所踪。 |
| 关卡介绍文字 | 波斯人暂时停止了进攻，你担心住在城中的妻子和女儿的安危，于是决定回家探望。 |
| 过场动画 | 一座普通的斯巴达居民住宅已经起火，石屋的墙壁、柱子等已经被烧成黑色，门前的遮阳棚正在燃烧。  镜头打回奎爷，奎爷正望着这间屋子。  奎爷忽然跑进了屋子前的院子。  镜头旋转，收尽院子里的景象，地上的花盆陶罐散乱一地，石凳断成数截，还有一架被损坏的纺车和碎成几块的木制盾牌。  奎爷（大叫）；塔利娅！卡利俄佩！  几个波斯士兵突然从院子门外冲进来，两个波斯士兵守住了门口，另外几个朝着奎爷杀来。  奎爷：你们杀了我的妻子和女儿？  波斯士兵没有回答。  奎爷：卑鄙的波斯人，全都去死吧！ |
| 对话 |  |
| 三星通关条件 | 通关时间，开宝箱数量。 |
| 怪物种类 | 人类刀盾兵、刀盾兵精英 |
| 定位 | 指引玩家进行qte的操作（怪物中有一个精英怪）。 |
| 地形 | 城市 |
| 氛围需求 | 城中，道路两旁时有残垣断壁，一派破败景象。 |

第三关

|  |  |
| --- | --- |
| 关卡名称 | 疯狂的战神 |
| 剧情简介 | 奎爷的家已经变成一片废墟，妻子女儿都失去踪迹，奎爷煞性大发，杀光了所有在附近伏击奎爷的敌人。 |
| 关卡介绍文字 | 你无法确定妻子和女儿的生死，伤心欲绝。但是波斯人全都狞笑着对你举起了武器。 |
| 过场动画 |  |
| 对话 |  |
| 三星通关条件 | 通关时间、被攻击次数 |
| 怪物种类 | 人类刀盾兵、刀盾兵精英 |
| 定位 | 与前两关略有不同的战斗（破坏弩车） |
| 地形 | 城市 |
| 氛围需求 | 城市中央，建筑较多，虽然有些破损，但可以想见以前的繁华。 |

第四关

|  |  |
| --- | --- |
| 关卡名称 | 利比亚蝎王 |
| 剧情简介 | 奎爷得报，波斯军居然请动了传说中的蝎子王前来助战。奎爷决定先下手为强，前往消灭蝎子王。 |
| 关卡介绍文字 | 你冲出了包围，与副将取得了联系。他告诉你波斯军仍在城中肆虐，你只得暂时停止寻找妻子和女儿的行动。 |
| 过场动画 | 进入战场  只见一只不明生物的两只钳子搭在了一栋高层建筑的屋顶，它迅速爬了上来，原来那是只蝎子。蝎子将尾刺扫向旁边的民居，民居倒塌，露出里面惊慌失措的居民。蝎子又将尾刺甩过来，将这个居民刺死，然后把尸体重重的扔在了奎爷身旁的地上。  战斗结束  一阵黄色的沙暴突然袭来，沙尘散去以后，蝎子王出现了，同时出现的还有押着奎爷妻子的一队波斯士兵。  奎爷：塔利娅！  塔利娅：救救我……  波斯士兵将塔利娅押走。然后蝎子王将尾刺重重插进地里，又掀起了一阵沙暴，波斯军众人都消失在沙暴中。 |
| 对话 |  |
| 三星通关条件 | 通关时间、血量 |
| 怪物种类 | 骷髅刀兵、鹰身女妖 |
| 定位 |  |
| 地形 | 城市 |
| 氛围需求 | 城市中的繁华区 |

第五关

|  |  |
| --- | --- |
| 关卡名称 | 斩蝎行动 |
| 剧情简介 | 终于找到蝎子王，与其一场大战，最终杀死蝎子王（qte）。 |
| 关卡介绍文字 | 勇敢的斯巴达人，你现在别无选择，你必须尽快杀死那只大蝎子——那个既邪恶又讨厌的家伙。 |
| 过场动画 |  |
| 对话 | 杀死蝎王后对话。  副将：主人，你刚才的勇猛超过了战神阿瑞斯，我看见那些观战的波斯兵都被吓得瑟瑟发抖了。  奎爷：他们把塔利娅带到哪里去了？  副将：我们跟踪到波斯人带夫人到了城中的神庙附近。  奎爷：众神在上，我发誓我要杀光波斯人，救回塔利娅！ |
| 三星通关条件 | 杀死一定数目的鹰身女妖（蝎王在战斗过程中召唤）、宝箱开启数量。 |
| 怪物种类 | 蝎子王、鹰身女妖、守护者雕像 |
| 地形 | 城市 |
| 定位 |  |
| 氛围需求 | 城市中央的开阔地 |

第六关

|  |  |
| --- | --- |
| 关卡名称 | 烽火余生 |
| 剧情简介 |  |
| 关卡介绍文字 | 副将告诉你塔利娅被带到了神庙附近，于是你放下一切，火速来到了神庙大门外。 |
| 过场动画 |  |
| 对话 | 副将：主人，夫人就在这座神庙里。  副将说话完毕，角落里传来人声，表现为：  ？？？：外面说话的是希腊人吗？  副将；这好像不是夫人的声音。主人，让我进去看看吧。  到达指定区域后，触发救人剧情  副将：主人，夫人在这里，她晕死过去了。  奎爷：（将塔利娅拥入怀中）塔利娅！  副将：这里还囚禁着一个陌生女人。刚才说话的应该就是她。  ？？？：是的，我叫美狄亚。  奎爷：放她出来。  副将：是，主人。  放出美狄亚后剧情  美狄亚：斯巴达人，我在被囚禁时，曾得到奥林匹斯众神的指示：一个大英雄会来救我，但我必须在获救后成为他的奴仆，直到众神再次赐我自由。  奎爷：众神的指示？看来我好像不能拒绝。  美狄亚：当然。我相信你不会也不忍拒绝。我可以为你战斗，为你预言和占卜，为你做很多事。  奎爷：从现在起，你就是我的女仆了。 |
| 三星通关条件 | 通关时间，我方英雄零死亡。 |
| 怪物种类 | 骷髅刀兵、守护者雕像 |
| 定位 | 战斗结束后开启宠物系统，指引玩家进行让宠物上场和休息等操作。 |
| 地形 | 城市 |
| 氛围需求 | 城市中的类似神庙的建筑内 |

第七关

|  |  |
| --- | --- |
| 关卡名称 | 城郊寻女 |
| 剧情简介 | 奎爷询问了塔利娅，寻遍了城中，仍然没有卡利俄佩的确切消息，奎爷只好往城外寻找。 |
| 关卡介绍文字 | 塔利娅陪你寻遍了城中，没有找到卡利俄佩的任何踪迹，于是你只好独自前往遍布敌人的城外寻找。 |
| 过场动画 |  |
| 对话 |  |
| 三星通关条件 | 通关时间，开宝箱数量。 |
| 怪物种类 | 刀盾兵、弓箭手 |
| 定位 |  |
| 地形 | 山地 |
| 氛围需求 | 两边是悬崖的山间小路。 |

第八关

|  |  |
| --- | --- |
| 关卡名称 | 战神的指引 |
| 剧情简介 | 奎爷在寻找了很多天后，战神阿瑞斯意外的出现了，并告诉了他卡利俄佩的所在。 |
| 关卡介绍文字 | 过了许多天，仍然没有女儿的消息，你伤心欲狂，但是，永不放弃的信念和作为一个父亲的责任支撑着你继续寻找。 |
| 过场动画 | 战斗结束  夕阳下的云彩变得如同火焰般绚丽明亮。在云彩中，阿瑞斯的巨大头像忽然出现了。  阿瑞斯：斯巴达人，你或许需要我的帮助。  奎爷抬头仰望。  奎爷：阿瑞斯？  阿瑞斯：你看看这个。  阿瑞斯头像消失，取而代之的是在一间黑暗的屋子里，被囚禁在铁笼中的卡利俄佩，旁边有两三个波斯士兵。  奎爷：卡利俄佩……  卡利俄佩消失，阿瑞斯重现。  阿瑞斯：你已经看见了，你的女儿被波斯人带到了温泉关。  奎爷：阿瑞斯，你为什么要帮我？  阿瑞斯：这只不过是我阿瑞斯——奥林匹斯的战神送给你这个斯巴达战神的一个见面礼。  阿瑞斯消失。 |
| 对话 | 副将：主人，派出去的勇士们都传来了消息，我们仍然没有发现卡利俄佩。  奎爷：尊贵的奥林匹斯诸神，如果你们能帮我找到卡利俄佩，我，（玩家角色名称），将终身听命于你，为你作战！  副将：主人，前方刚刚被波斯军占领，我们是否要与之一战？  奎爷：当然。我只想踩着他们的尸体过去！ |
| 三星通关条件 | 杀敌数量，我方英雄（宠物）无死亡。 |
| 怪物种类 | 弓箭手、鹰身女妖、石像精英 |
| 定位 |  |
| 地形 | 山中平地。 |
| 氛围需求 | 两边是悬崖的山间小路。 |

第九关

|  |  |
| --- | --- |
| 关卡名称 | 温泉关之战 |
| 剧情简介 | 得到了阿瑞斯的指点，奎爷只能冲破重重阻拦，向遥远的温泉关进发。 |
| 关卡介绍文字 | 终于到达了温泉关，然而我们的英雄根本没时间休息，波斯大军见有人进关，又发动了数次更为疯狂的进攻。 |
| 过场动画 |  |
| 对话 | 触发第一批怪物后对话  波斯将军：瞧瞧这些希腊人，几个人就想挑战我们的无敌之师。哈哈哈哈。  副将：无敌之师？我们对你们波斯人的印象可不是这样。你们似乎从没有胜过我的主人吧。  波斯将军：斯巴达人，你再勇敢又有什么用？你女儿在我们手里。他马上会作为光荣的祭品献祭给我们的神祗。  奎爷：如果你们这么做，我就连你们的神祗一起杀光！ |
| 三星通关条件 | 通关时间、血量 |
| 怪物种类 | 刀盾兵、弓箭手、鹰身女妖 |
| 定位 |  |
| 地形 | 山地 |
| 氛围需求 | 有战争气氛的山谷 |

第十关

|  |  |
| --- | --- |
| 关卡名称 | 巨人的毁灭 |
| 剧情简介 | 终于来到了温泉关，和强大的波斯人、泰坦巨人大战一场，将卡利俄佩解救了出来。 |
| 关卡介绍文字 | 勉强守住了温泉关，然而城外的波斯军仍未退却。你决定杀到敌阵中去探寻女儿的消息。 |
| 过场动画 | 奎爷和副将远望着前方战场观察形势。  突然，一块大石砸在了奎爷身旁，奎爷向石头砸来的方向望去，扔石头的家伙居然是泰坦巨人。  镜头迅速打到巨人。  巨人：看看你们这些可怜的希腊人。  镜头打到跪在地上的一排希腊士兵俘虏。  巨人的一只大手拍下来，拍死了队伍中的一个士兵，地上只剩下扁平的尸体和一滩血迹。  在一个高台上，两个波斯士兵押着一个人走出，镜头拉近，原来是卡利俄佩。  奎爷：卡利俄佩！  泰坦血量下降到一定程度时，触发泰坦致命一击剧情  泰坦巨人：愚蠢弱小的凡人！  泰坦发送致命一击。  阿瑞斯出现，站在奎爷身前，他的巨剑发出耀眼光芒，挡住了这一击。  阿瑞斯：斯巴达人，难道你只有这点实力？  阿瑞斯：我知道，你担心卡利俄佩的安危。  阿瑞斯挥剑将高台削断，波斯士兵和卡利俄佩一齐摔下，阿瑞斯伸手接住了卡利俄佩。  奎爷：阿瑞斯，我会报答你的。  阿瑞斯：斯巴达人，不要忘了你的承诺。  奎爷获得buff。 |
| 对话 |  |
| 三星通关条件 | 开宝箱数量，杀死全部敌人。 |
| 怪物种类 | 弓箭手、刀盾精英、石像精英、泰坦 |
| 定位 | 第一场较有难度的boss战，指引玩家躲避boss大招等操作。 |
| 地形 | 周围是山地的平原 |
| 氛围需求 | 宽阔的平地上，平地两旁是大大小小的营帐和栅栏。 |