

# Analysis of Mechanics

Klára Kejřdov (xkejřd00)

**Title:** Cyberpunk 2077

**Released:** 10.12.2020

**Author:** CD Project Red

**Primary Genre:** RPG

**Secondary Genre:** open-world, first-person shooter

**Style:** realistic

## Analysis

### Primary genre

Cyberpunk 2077 je akn RPG, jeho jdro se soustřeřl na rozvoj postavy, pbehov volby a dynamick bojov mechaniky. Hra stav na silnm vyprvn, kde se role hlavního protagonisty/ky V stv prostředkem pro prozkoumn morlnch dilemat a komplexnch vztah. Hlavn draz je kladen na przpsoben hernho zžitku preferovanmu stylu hre – od skryt infiltrace a hackovn systm po prm konfrontace a destruktivn boj.

Na ztku hry si hre vybr mezi tremi uniktnmi pbehovmi pozadmi: Corporate, Nomad a Street Kid. Tyto volby ovlivnj nejen ztek pbehu, ale poskytuj i specifick dialogov monosti a odemykj uniktn uhel pohledu na svt Night City. Postava V se v prbehu hry vyvj prostřednictvm rozhodovn a postupnho odemykn schopnost a vybaven, kter je i nadle jen a jn na vberu hre.

### Secondary genre

Hra se opr o řadu vedlejšch znr, mezi nimi dominuj prvky otevřenho svta, střleka z pohledu první osoby (FPS) a mechaniky pohlcujc simulace.

Otevřen svt umonjuje hrcm prozkoumvat detailn prostředí Night City, jeho tvrti i okoln pustiny. Vedlejš mise, interakce s NPC a skryt tajemstv nabzej znanou variabilitu a podporuj hlavní RPG aspekty hry.

FPS mechaniky zajiřtj intenzivn bojov sekvence, kde hre me kombinovat pouit palnch zbran, kybernetickch implantt i fyzick konfrontace. Dležitou soust hry je i hackovn, kter je zsadnm prvkem kyberpunkov estetiky a umonjuje manipulaci s okolnm prostředm, nepřteli nebo systmy. Tento přstup nejen rozřřuje strategick monosti hre, ale tak prohlubuje propojen hernho stylu s tematickm zasazenm hry.

### Style

Cyberpunk 2077 je vizuln a stylistickou poctou kyberpunkov estetiky, kterou charakterizuj neonov osvtlen, monumentln architektura a kontrast mezi technologickm luxusem a dystopickmi podzemmi. Kad z oblast Night City představuje jedinen mix kultury, designu a atmosféry, co dv hrcm pocit autentickho zapojen do živoucho svta.

Zvukov doprovod, kter zahrnuje elektronickou hudbu a synth-heavy soundtrack, umocnje futuristickou atmosféru a odrj kulturn rozmanitost hernho svta.