

# Game Pitch Document

Klára Kejdová (xkejdo00)

13.12.2024

**Title:** Neon Circuit Shadows

**Genre:** Puzzle-Plošinová hra se Cyberpunk elementy

**Style:** 2D, Pixel Art Style s temným, neonově osvětleným prostředím

**Platform:** PC

**Market:** Hlavně hráči, kteří mají rádi náročné plošinovky se strategickými prvky a atmosférickými příběhy

**Elevator Pitch:** Hra je posazená v kyberpunkové budoucnosti, kde odhalujete tajemství v dystopickém městě řešením hádanek, hackováním systémů a sbíráním vzácných technologických fragmentů, abyste zjistili plány svojí nemesis a získali zpět svůj život.

## The Pitch

### Introduction

Ve hře Neon Circuit Shadows hrají hráči za bývalého agenta a hackera Nyx, který se obrátil život vzhůru nohama jednou jedinou misí. Misí, ve které poprvé narazil na sobě rovného, ne-li lepšího soupeře. Nyx se snaží proplouvat dystopickým, undergroundovým, neony osvětleným městem se snahou opět očistit své jméno a získat svůj starý život zpět. Hra kombinuje styl plošinovky s logickými hádankami, které napínají mozek, a vyzývá hráče, aby prozkoumávali, sbírali a strategizovali svou cestu světem plným nebezpečí a záhad. Hollow Knight se setkává s Deus Ex, s důrazem na odvíjení děje na základě rozhodnutí hráče.

### Background

Neon Circuit Shadows je inspirovaný ikonickými kyberpunkovými díly jako Cyberpunk 2077, Blade Runner, Ghost in the Shell a hrami jako Inside a Celeste, kombinuje mechaniku retro plošinovek s futuristickými tématy. Hra se vrací zpět do dob her side-scrollingu a zároveň přidává hloubku s pohlcujícím vyprávěním příběhu a dějem řízeným hádankami. Hlavní myšlenkou je vytvořit zážitek, kde volby hráče při průzkumu a sbírání předmětů, přímo ovlivní jeho postup a rozvíjení příběhu.

### Setting

Hra se odehrává v rozlehlém megaměstě zvaném "Neon Abyss". Toto město představuje dystopickou vizi budoucnosti. Každá oblast města má svůj jedinečný vizuální styl a atmosféru, což vytváří dynamické a rozmanité prostředí k prozkoumávání. Hráč se tedy může podívat nejen na střechy mezi mrakodrapy, ale i do temných, tísnivých labyrintů mezi domy, uličky a podzemní laboratoře. Každé prostředí je unikátní a přináší hráčům specifické vizuální zážitky i herní výzvy.

### Features

- Systém shromažďování předmětů a jejich využití - Ve hře lze nalézt technologické fragmenty, upgrady a datové disky, které nejenže odemykají nové schopnosti, ale také rozšiřují příběh.
- Interaktivní příběh ovlivněný rozhodnutími hráče - Příběh je ovlivňován volbami hráče, které mají nejen okamžitý dopad na průběh hry, ale také dlouhodobý vliv na její konec.

- Znovuhratelnost - Hra nabízí různé cesty k dosažení cíle a více možných zakončení.
- Boss souboje a speciální mise - Hráči se střetnou s unikátními nepřáteli a bossy, kteří vyžadují kombinaci rychlého pohybu a rychlého řešení hádanek.

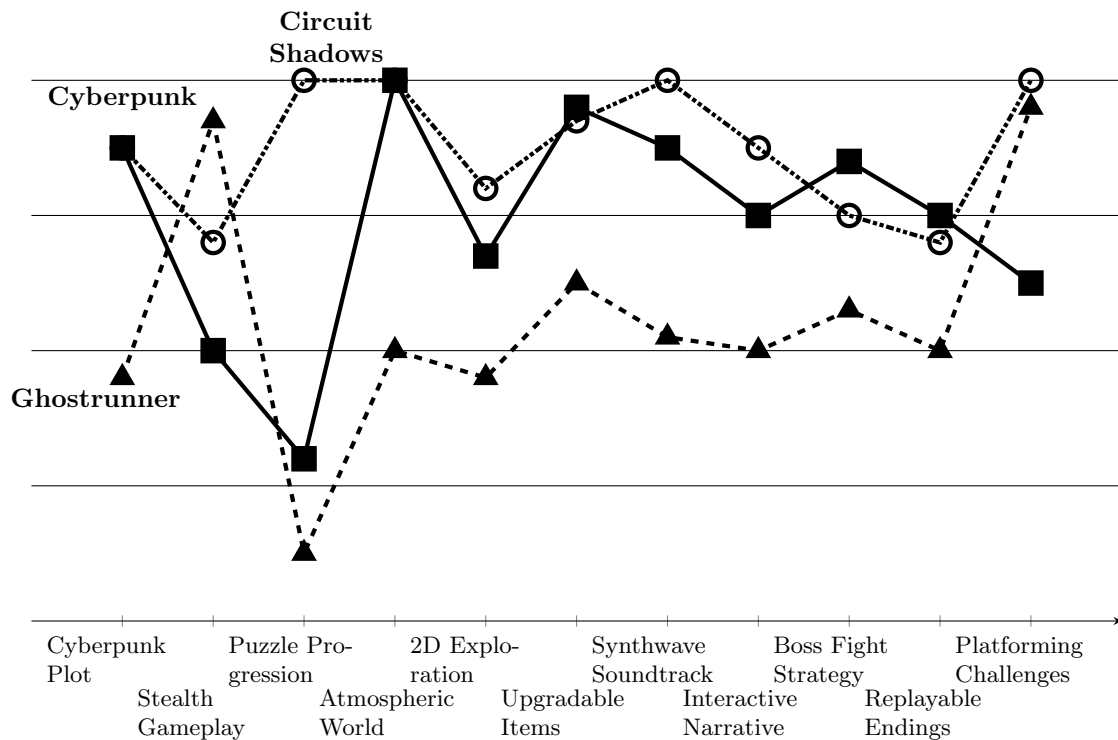


Figure 1: Value comparison of Cyberpunk, Ghostrunner and Circuit Shadows.

## Genre

Puzzle platforma s kyberpunkovou estetikou, která kombinuje logický postup a platform hry založené na dovednostech.

## Platform

- První vydání: PC (Windows, MacOS, Linux).
- Potenciální rozšíření: Konzole (PS5, Xbox Series X, Nintendo Switch).

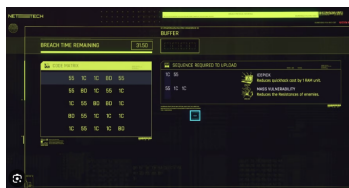
## Style

Neon Circuit Shadows je ve stylu 2D, Pixel Art animace s bohatě detailními prostředími, které staví vedle sebe chladnou sterilitu firemních laboratoří s chaotickou živostí podzemních zákoutí. Smísí se zde hned několik stylů které můžeme zahlédnout na příkladech níže.

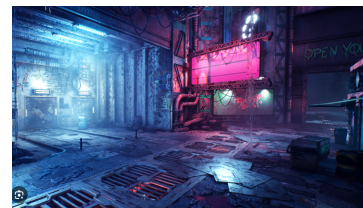
Animace postav i okolí jsou plynulé a zdůrazňují živost a výraznost prostředí. Soundtrack mísí rytmy synthwave se strašidelnými prvky pro lepší ponoření se do zážitku.



(a) Platform, Pixel Art



(b) Hacking as in Cyberpunk



(c) Vibe of Ghost Runner