

Problema B

Paulo, o Engenheiro

arquivo: lampadas.c , lampadas.cpp, lampadas.java

Paulo, O Engenheiro, queria saber como iluminar corretamente um ambiente. Pesquisando, Paulo descobriu que existe uma forma de calcular a quantidade de energia em Watt necessária para iluminar o ambiente dado o seu tamanho em metros quadrados, para isso basta utilizar a tabela abaixo:

| Tamanho do ambiente em metros quadrados | Energia em Watt |
|---|-----------------|
| < 10 | 40 |
| $10 \leq a < 15$ | 60 |
| $15 \leq a < 20$ | 79 |
| $20 \leq a < 25$ | 97 |
| $25 \leq a < 30$ | 114 |
| $30 \leq a < 35$ | 130 |
| $35 \leq a < 40$ | 145 |
| $40 \leq a < 45$ | 159 |
| $45 \leq a < 50$ | 172 |

Paulo pediu sua ajuda para fazer um programa de computador que dado o tamanho em metros quadrados do ambiente retorne a quantidade de energia em Watt necessária para iluminá-lo.

Entrada

A entrada é composta por um valor inteiro A , $0 < A < 50$, que representa o tamanho em metros quadrados do ambiente.

Saída

A saída é representada por um valor inteiro E , $0 < E < 200$, que representa a energia necessária para iluminar conforme o exemplo.

Exemplo de Entrada(caso de teste1)

12

Exemplo de Saída(caso de teste2)

60

Exemplo de Entrada(caso de teste2)

30

Exemplo de Saída(caso de teste2)

130