

## MARATONA DE PROGRAMAÇÃO

# Problema I

## Truco

Arquivo fonte: truco.c, truco.cpp, truco.java ou truco.pas

Uma representação numérica possui formas diversas para a escrita, e sua utilização pode ser importante quando, por exemplo, faltar tentos em um jogo de truco. Assim, para a otimização do uso de tentos, dado um número inteiro positivo  $n$ , ache as posições de todos os 1's em sua representação binária. A posição do bit menos significativo é 0.

### Entrada

A entrada contém vários casos de teste, onde a 1ª linha indica a quantidade de testes. Os casos de teste correspondem a números  $n$ , inteiro positivo, que representam a quantidade de tentos necessários, onde  $1 \leq n \leq 1.000.000$ .

A entrada deve ser lida da entrada padrão.

### Saída

A saída deve conter a sequência crescente de inteiros separados por espaços simples, que representam as posições dos 1's do número  $n$  da entrada, em binário.

A saída deve ser escrita na saída padrão.

#### Exemplo de entrada

```
2
13
20
```

#### Saída para o exemplo de entrada

```
0 2 3
2 4
```

---