

Problema C

Quadribol

arquivo: quadribol.c , quadribol.cpp, quadribol.java

Ricardinho comprou um novo jogo de video game, chamado Quadribol onde ele deve comandar um time de 7 jogadores. O objetivo é fazer uma maior quantidade de pontos que o adversário antes que o jogo acabe. O jogo só acaba quando o apanhador consegue apanhar o pomo de ouro. Enquanto isso não acontece os outros 6 jogadores podem fazer pontos chutando a gol, cada gol vale 10 pontos, e o time que apanha o pomo de ouro ganha mais 150.

Faça um programa que apure o placar do jogo e diga quem foi o time vencedor.

Entrada

A entrada consiste de um número inteiro G1 que é a quantidade de gols realizados pelo time 1, $0 \leq G1 \leq 100$, e outro número inteiro G2 que é a quantidade de gols realizados pelo time 2, $0 \leq G2 \leq 100$. O último número é um inteiro P que será igual a 1 se o time 1 capturou o pomo de ouro ou 2 se o time 2 fez a captura. Os números G1, G2 e P são separados por um espaço.

Saída

A saída é representada por duas linhas. A primeira linha é composta por um número inteiro indicando a quantidade de pontos realizados pelo Time 1, seguido de um espaço e uma letra 'x', seguido de outro espaço e outro número inteiro indicando a quantidade de pontos realizados pelo time 2.

A segunda linha é composta pela sentença 'Ganhador: Time' seguido pelo número do time ganhador e um ponto de exclamação ('!').

Em caso de empate, a segunda linha, deverá imprimir a frase "Nao houve campeao!", conforme exemplo.

Exemplo de Entrada(caso de teste1)

```
18 2 2
```

Exemplo de Saída(caso de teste1)

```
180 x 170
Ganhador: Time1!
```

Exemplo de Entrada(caso de teste2)

```
20 10 2
```

Exemplo de Saída(caso de teste2)

```
200 x 250
Ganhador: Time2!
```

Exemplo de Entrada(caso de teste3)

```
26 11 2
```

Exemplo de Saída(caso de teste3)

```
260 x 260
Nao houve campeao!
```