Analýza dat pomocí systému Weka, Rapid miner a Enterprise miner

Dobývání znalostí z databází

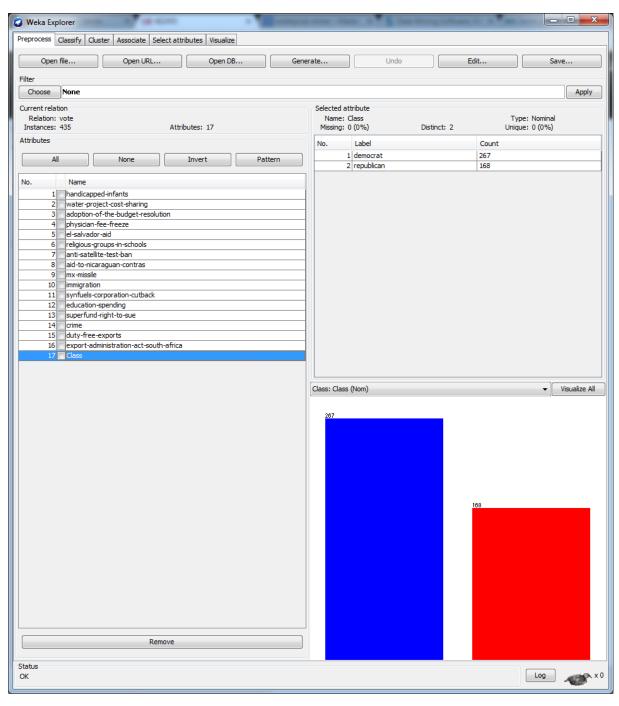
4IZ450 XXXXXXXXXX

Přidělená data a jejich popis

Data určená pro zpracování jsou označená jako "Vote". Jedná se o hlasování kongresu USA z roku 1984. K dispozici je celkem 17 atributů, z čehož je jeden hlavní - class (rozložení sil v kongresu – 267 demokratů a 168 republikánů). Ostatní atributy jsou kategoriálního typu (pro / proti).

Weka

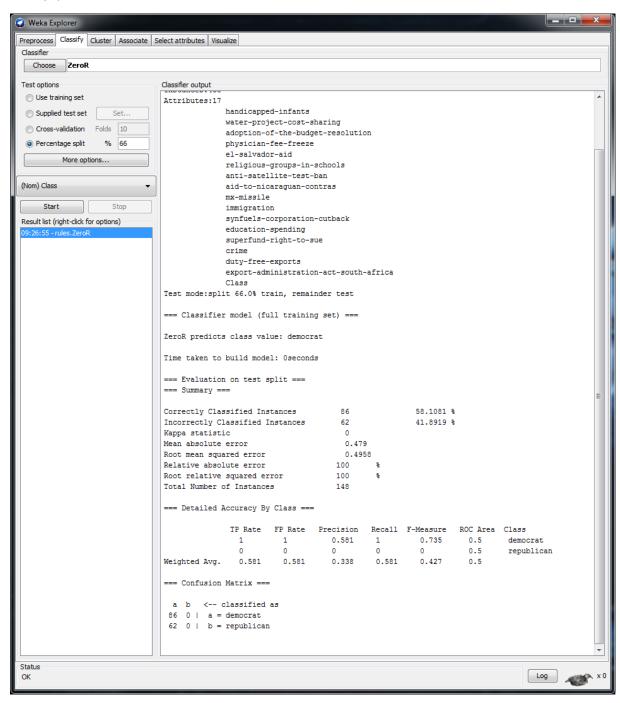
Na prvním snímku je vidět stav po načtení dat do systému Weka. Cílem je najít takový algoritmus, který data zanalyzuje s nejlepším vypovídajícím hodnocením.



Celý soubor dat bude pro aplikaci jednotlivých algoritmů rozdělen na 2/3 dat trénovacích a 1/3 testovacích.

ZeroR

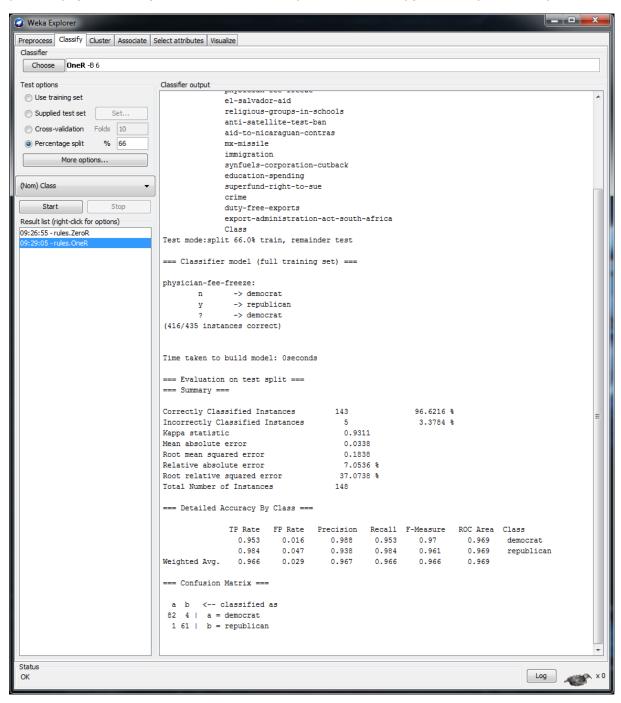
Jako první algoritmus bylo aplikováno pravidlo zero rule, které hledá dominantní třídu (skupinu objektu se stejnými charakteristikami).



Zde je vidět, že tento algoritmus neposkytuje dostatečně silný výsledek, neboť má chybovost přes 40%

OneR

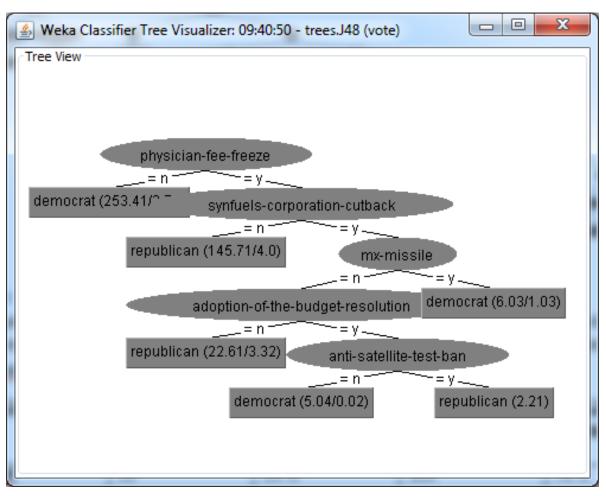
Dalším algoritmem je one rule, algoritmus určí pravidlo pro každý ukazatel a ten který má nejmenší počet chyb je stanoven jako "one rule" a všechny ostatní indikátory jsou s ním poměřovány.



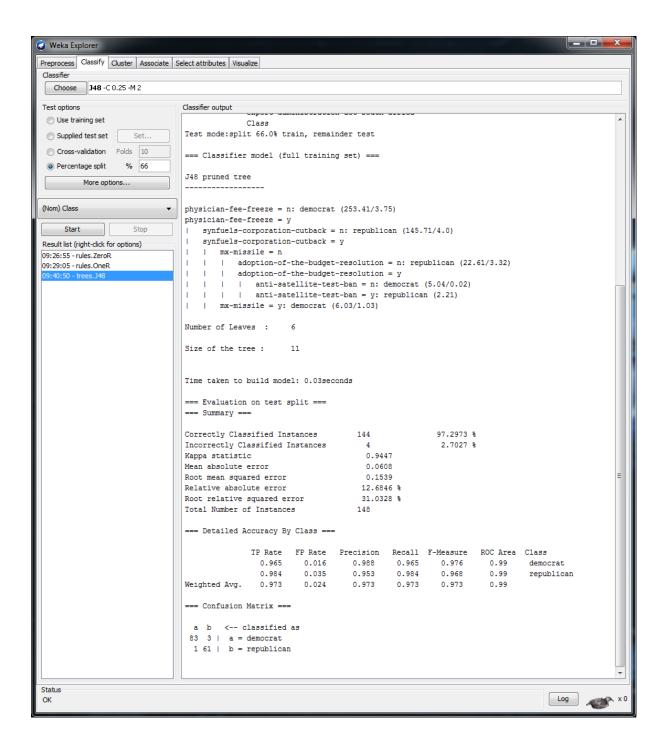
Tento algoritmus dosáhl velmi slušného výsledku s přesností přesahující 96%.

J48

Třetím algoritmem je rozhodovací strom, který lze použít především na kategoriální atributy (tedy náš případ). Pokud by uživatel chtěl použít rozhodovací strom na nominální atributy, musel by data patřičným způsobem upravit (např. pomocí intervalů, rozdělení do skupin atp.)

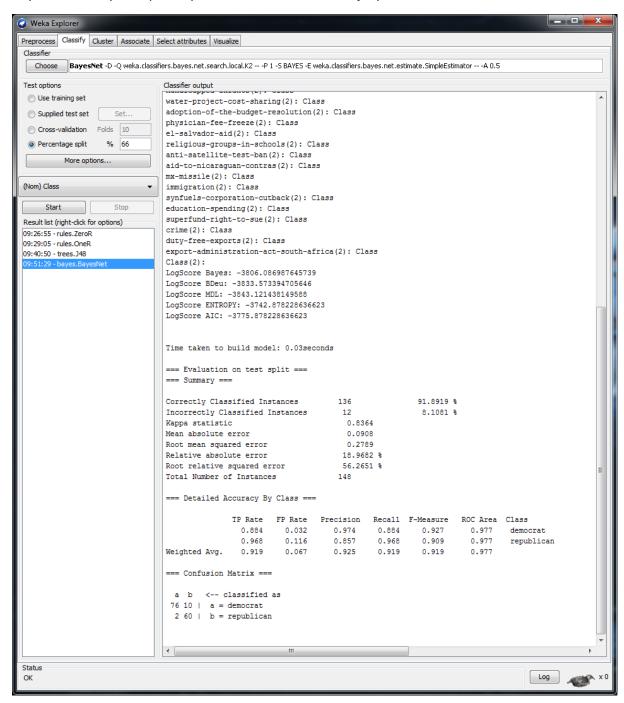


Nejprve jsem zde uvedl obrázek stromu pro představu, kolik větví má. Na dalším obrázku je potom možné vidět velmi solidní výsledek s přesností na 97%, což představuje pouhé 4 chyby.



BayesNet

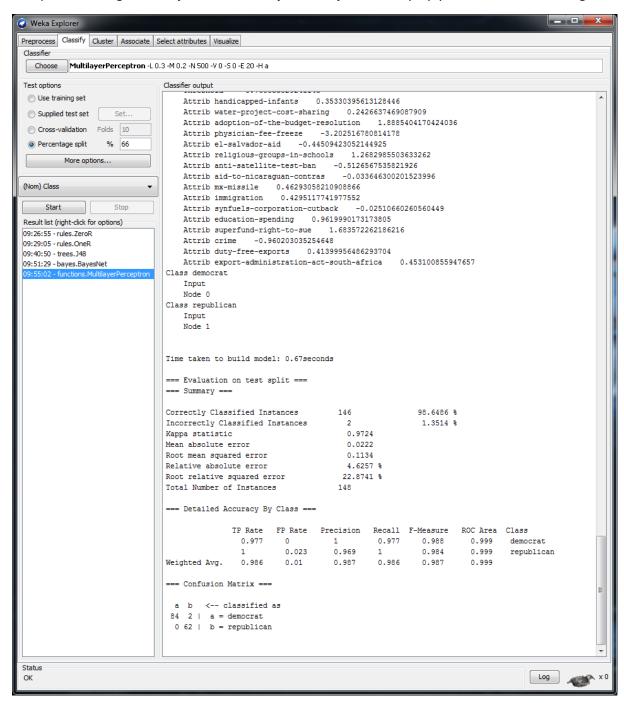
Bayesovská síť využívá pravděpodobnostních vztahů mezi jevy.



Tento algoritmus nabízí výsledek s téměř 92% přesností.

MultilayerPerceptron

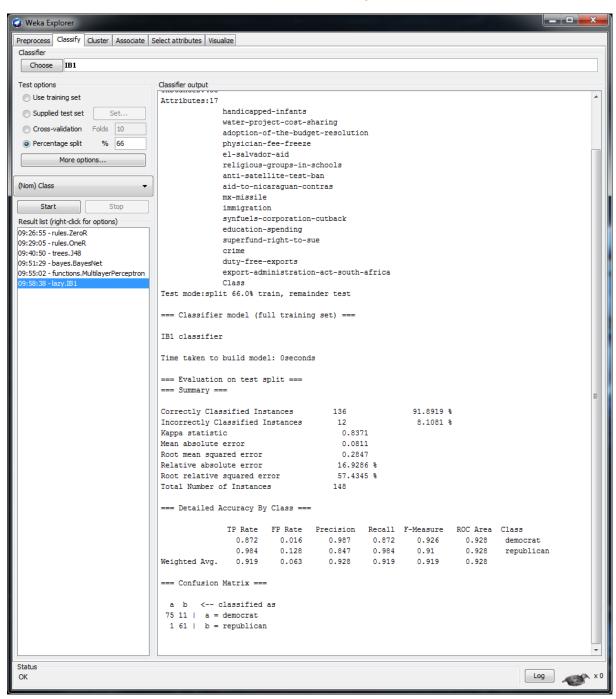
Předposledním algoritmem je neuronová síť jež zanáší jednotlivé výskyty do mnohovrstevného grafu.



Toto testování nabízí zatím nejlepší výsledek s přesností na 98,6%, tedy s pouze dvěma chybami.

IB1

Jedná se o zkratku "instance based learning algorithm". Tento algoritmus se snaží najít nejbližší příklad v tréninkové části dat tomu v testovací části a dle toho určit jeho třídu.



Výsledkem je 12 chybných zařazení.

Shrnutí – Weka

Následující tabulka je seřazena podle spolehlivosti jednotlivých algoritmů. Na základě daných výsledků bych volil mezi neuronovou sítí a rozhodovacím stromem. Respektive, i když má neuronová síť lepší výsledek, vzhledem k plochosti a jednoduchosti stromu, bych dal nejspíš přednost právě tomuto algoritmu.

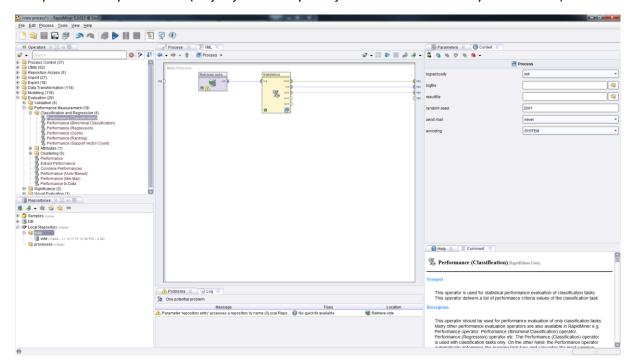
| | Počet chyb | Spolehlivost |
|----------------------|------------|--------------|
| MultilayerPerceptron | 2 | 98,6% |
| J48 | 4 | 97,3% |
| OneR | 5 | 96,6% |
| BayesNet | 12 | 91,9% |
| IB1 | 12 | 91,9% |
| ZeroR | 62 | 58,1% |

Rapid miner

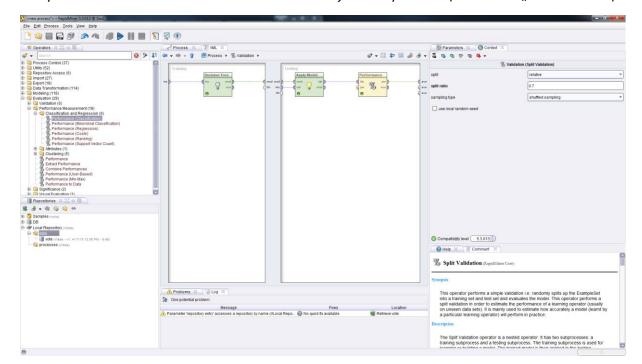
Tento software má podstatně lepší grafické UI, které umožňuje lepší orientaci v práci s daty. Na druhou stranu klade větší požadavky na znalosti a dovednosti uživatele, aby daný výstup fungoval tak, jak má.

Já jsem použil pro všechny níže uvedené modely následující strukturu:

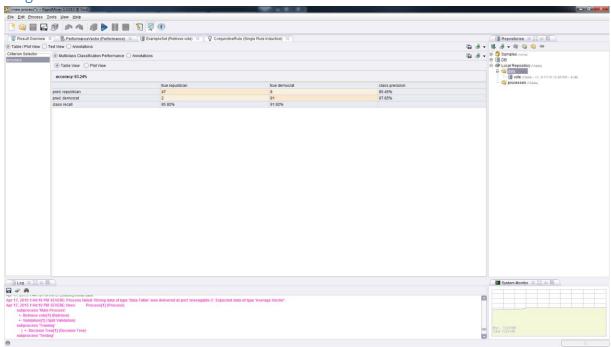
Vstupní data -> vyhodnocení (stejně jako u weky 66% jsou data trénovací a zbytek testovací)



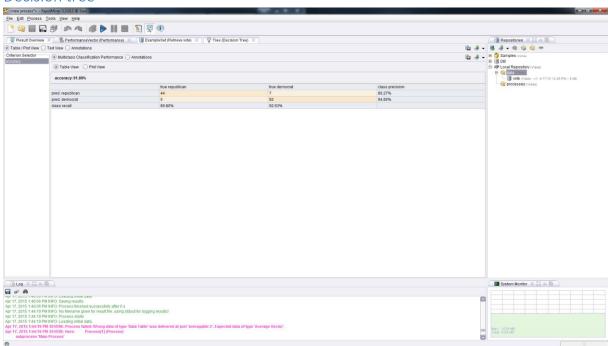
Ve vyhodnocení se bude měnit testovací model – dle jednotlivých testů (na obrázku "decision tree").



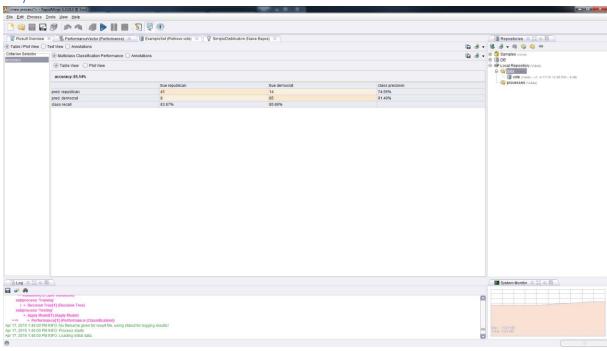
Single rule



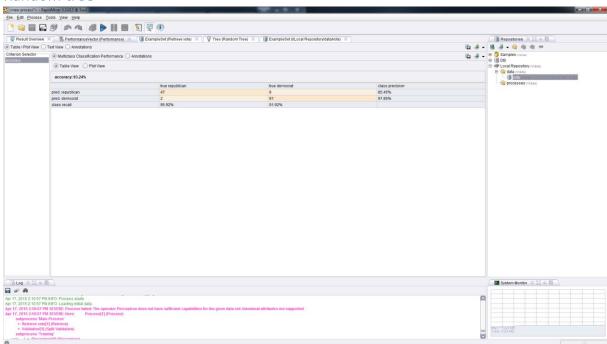
Decision tree



BayesNet

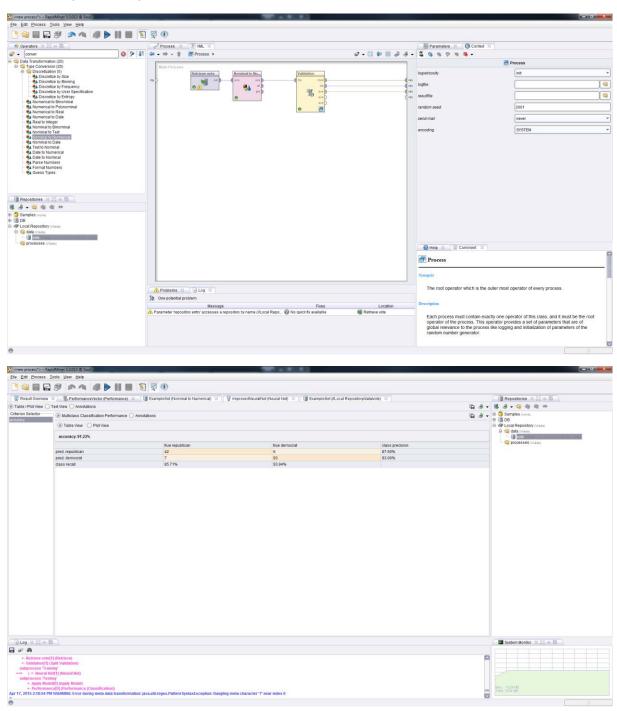


Random tree



Neural net

Zde bylo potřeba upravit vstupní data na numerické, jelikož tento model neuměl pracovat s binomickými atributy



Shrnutí – Rapid miner

Stejně jako u předchozího SW jsem dané výstupy zaznamenal do tabulky a seřadil dle spolehlivosti předpovědi jednotlivých výskytů. Zde se nejlépe jeví použití single rule (obdoba OneR z weky) nebo random tree.

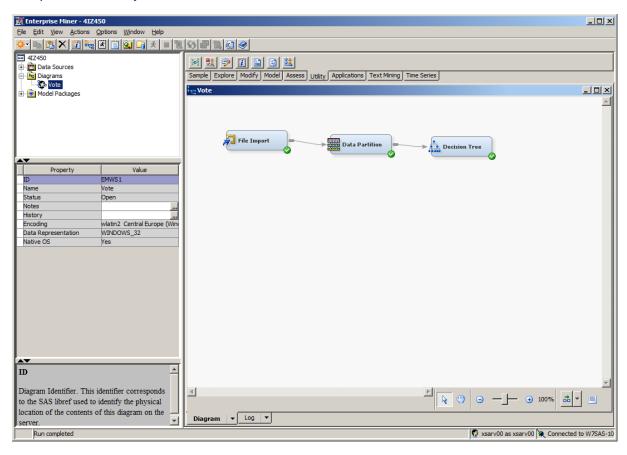
| | Počet chyb | Spolehlivost |
|---------------|------------|--------------|
| Single rule | 10 | 93,2% |
| Random tree | 10 | 93,2% |
| Decision tree | 12 | 91,9% |
| Neural net | 13 | 91,2% |
| BayesNet | 22 | 85,1% |

Enterprise miner

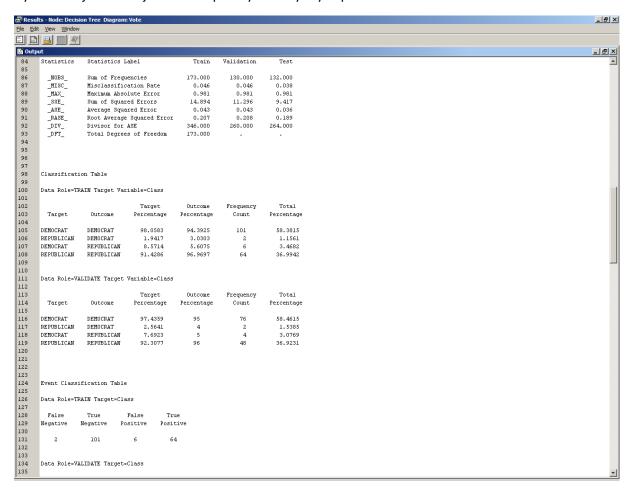
Hlavním nedostatkem tohoto systému spatřuji v tom, že neexistuje možnost si daný software vyzkoušet bez zakoupení (ať už formou LITE verze – kdy jsou uživateli zpřístupněny jen některé základní funkce; nebo třeba TRIAL verze, která bývá většinou omezena časovým oknem). S tímto omezením se vážou i moje osobní problémy s daným softwarem, kdy ke zpracování zadané úlohy je potřeba využívat školní PC, které svojí hardwarovou kapacitou nedostačují k plynulé práci s daným softwarem.

Decision tree

Na prvním obrázku je vidět aplikované schéma, které je výchozím pro následnou analýzu pomocí různých metod. Zde je zvolenou metodou decision tree.

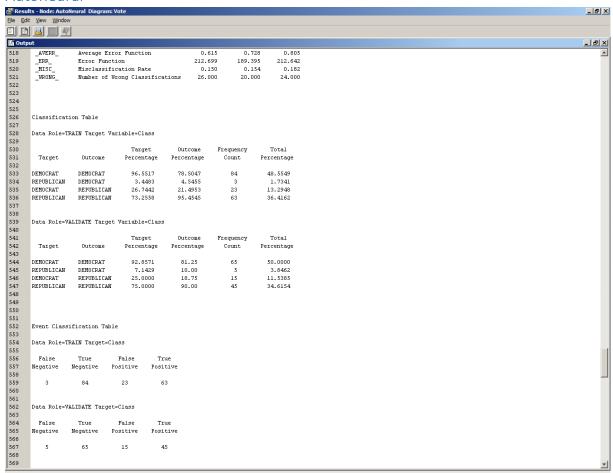


Výsledkem je následující matice správných a chybných přiřazení:



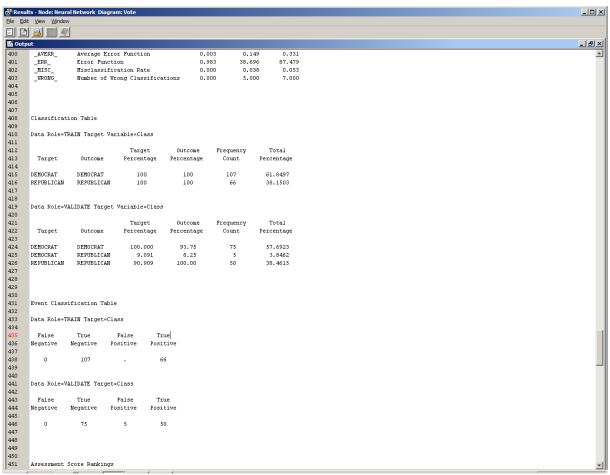
Vzhledem k tomu, že Enterprise miner rozděluje danou matici na všechny nastalé jevy, je pro srovnání potřeba sečíst ty správné výskyty – neboli první a poslední řádek (Target: democrat, Outcome: democrat; Target: republican, Outcome: republican). Zde se dostaneme na číslo 95,37%. Tento výsledek byl dosažen na testovacích datech, které představovali 40% z celkového souboru.

Autoneural



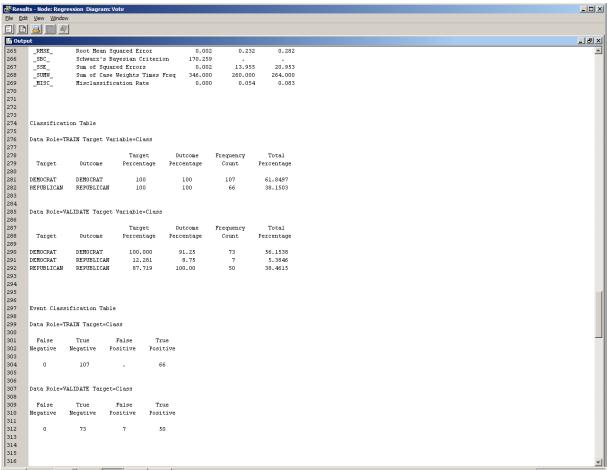
S touto funkcí bylo dosaženo přesnosti pouhých 84,96% na stejných datech se stejným rozdělením.

Neural network



Zajímavé je, že u nerálních sítí bylo na testovacích datech dosaženo 100% přesnosti, ale na validační části dat (30% z celku) pouze 96,15%.

Regression



Stejně je tomu tak i u regresní funkce kdy je rozdíl mezi přesností trénovacích a validačních dat ještě větší neboli 100% ku 94,61%.

Shrnutí Enterprise miner

Tento software ve srovnání s předchozími dvěma je rozhodně nejsložitější na znalosti uživatele. Vše lze parametricky upravovat, a tudíž umožňuje uživateli absolutní kontrolu nad prováděnou analýzou. Taktéž nabízí poměrně širokou škálu formy výstupu (grafické i numerické). Osobně bych tento program označil za velmi dobrý pro profesionální práci ovšem absolutně nevhodný pro začátečníky, či uživatele bez velmi hlubokých znalostí veškerých použitých algoritmů (právě z důvodu rozličného množství potřebných parametrů při jejich aplikaci).

A nakonec výsledná tabulka:

| | | Spolehlivost - | Spolehlivost - |
|----------------|------------|----------------|----------------|
| | Počet chyb | trénovací data | validační data |
| Decision tree | 8/6 | 95,37% | 95,38% |
| Autoneural | 26 / 20 | 84,96% | 84,61% |
| Neural network | 0/5 | 100,00% | 96,15% |
| Regression | 0/7 | 100,00% | 94,61% |

Na základě těchto výsledků bych nejspíše volil rozhodovací strom, neboť jeho spolehlivost nemá takové výkyvy jako regrese a neurální síť a přitom dosahuje velmi vysokých hodnot.

Shrnutí práce

Po vyzkoušení všech tří navrhovaných softwarů se při zpracování následujícího úkolu budu rozhodovat mezi Rapid minerem a Wekou. Výstupy jsou pro mě čitelné ve všech testovaných případech stejně. S Wekou je jednoduší práce, ovšem Rapid miner má přívětivější uživatelské rozhraní.