

<div data-bbox="215 100 359 268"> <div>Uniwersytet Jagielloński</div> <div>Institut Informatyki</div> <div>KIS</div> <div>Katedra Informatyki Stosowanej</div> </div>	<div data-bbox="603 94 933 275"> <div>ASD 2016/2017</div> <div>Program E1</div> <div>Poczta morska</div> </div>	<div data-bbox="1193 125 1364 257"> <div>Punkty [0,4]</div> <div>przyznaje</div> <div>Prowadzący</div> <div>Ćwiczenia</div> </div>
---	---	--

Problem praktyczny

Stolica **S** pewnego kraju jest portem. W kierunku północnym od tej stolicy rozciąga się zatoka w której są wyspy oznaczone kolejnymi małymi literami alfabetu: **a,b,c...** . Im dalej na północ, tym późniejsza litera. Na największej wyspie najbardziej na północ leży port północny **P**. Należy zorganizować codzienne dostarczanie przesyłek pomiędzy wyspami. Przed południem w zatoce wieje wiatr południowy, a więc bardziej opłacalnym kursem jest kurs na północ. Po południu wieje bryza północna, więc wygodniej płynąć na południe. Statek pocztowy wypływa ze stolicy **S** zawija na wybrane wyspy cały czas coraz bardziej na północ, aż dotrze do portu północnego **P**. Po południu wraca odwiedzając pozostałe wyspy, kieruje się za każdym razem coraz bardziej na południe. Lokalna mapa zatoki jest układem kartezjańskim z punktem (0,0) w stolicy **S**. Wyspy i **P** mają współrzędne (x,y); x jest długością geograficzną przy południku zerowym w **S** wyrażoną w milach morskich (dodatnie na wschód, ujemne na zachód); y jest szerokością geograficzną, dla każdej wyspy w kierunku północnym od **S**. Odległość mierzona jest nie po ortodromie, ale za pomocą wzoru Euklidesa, jak na płaszczyźnie. Zadanie polega na znalezieniu najkrótszej trasy która przebiega przez część wysp z **S** do **P** nie zbaczając ani raz na południe oraz przez pozostałe wyspy z **P** do **S** nie zbaczając ani trochę na północ. Przy niektórym położeniu wysp może istnieć najkrótsza trasa kilkakrotnie zbaczająca na północ i na południe, ale takiej się nie poszukuje.

Dane

W pierwszej linii danych jest liczba zestawów **z** . Każdy zestaw zaczyna się linią zawierającą jedną liczbą całkowitą **n** ($0 < n < 27$); po niej występuje **n+1** linii, w każdej para liczb rzeczywistych: x_i y_i dla $i=1,2,...,n+1$ ($x_0=0=y_0$) o tej własności, że $y_{i-1} < y_i$.

Zestaw 1: oznacza następujące 6 par współrzędnych:

4		stolica S	0.0	0.0
-2	1	wyspa a	-2.0	1.0
3	2	wyspa b	3.0	2.0
-1	3	wyspa c	-1.0	3.0
2	4	wyspa d	2.0	4.0
0	5	port P	0.0	5.0

Łatwo obliczyć odległości między kolejnymi wyspami:

Sa=2.236, Sb=3.606, Sc=3.162, Sd=4.472, SP=5.000,
aP=4.472, bP=4.243, cP=2.236, dP=2.236, ab=5.099,
ac=2.236, ad=5.000, bc=4.123, bd=2.236, cd=3.162 .

Dla czterech wysp jest 16 tras (dla **n** wysp jest 2^n tras). Jednak dla każdej trasy istnieje trasa w przeciwnym kierunku: (**SabdpCS** , **ScPdbaS**) oczywiście tej samej długości.

Aby uniknąć niejednoznaczności narzucony jest dodatkowy warunek: jako pierwszą należy odwiedzić wyspę **a**. Wszystkich tras z pominięciem przeciwnych jest 2^{n-1} (zamiast $(n!)/2$ jak w przypadku klasycznego zadania komiwojażera).

265.79=130.39+135.40: SacdPebS