Uniwersytet Jagielloński Instytut Informatyki i Matematyki Komputerowej

METODY PROGRAMOWANIA 2015/2016

Efektywne scalanie ciągów

₽10

Napisz program w Javie, który scala n posortowanych ciągów liczb całkowitych, których długości nie są większe od m, działający w czasie O(m*nlogn) i wykorzystujący dodatkową pamięć O(n).

Wejście

Dane do programu wczytywane są ze standardowego wejścia (klawiatury) zgodnie z poniższą specyfikacją:

- 1. Pierwszą podawaną wartością będzie dodatnia liczba całkowita z (1 $\leq z \leq 100$), oznaczająca ilość zestawów danych.
- 2. Każdy zestaw danych ma następującą postać:
 - a. W pierwszej linii znajduje się liczba całkowita n ($1 \le n \le 1000$), oznaczająca liczbę ciągów.
 - b. W następnej linii zapisanych jest n liczb: d_1 , d_2 , ..., d_n , oznaczających długości scalanych ciągów, przy czym: $1 \le d_i \le m$, $m = max \{d_i, i=1, ..., n\}$ przy czym $(1 \le m \le 1000)$.
 - c. W kolejnych n liniach znajdują się uporządkowane niemalejąco liczby typu int, reprezentujące scalane ciągi.

Wyjście

Dla każdego zestawu danych wypisz w jednej linii tablicę zawierającą elementy wszystkich ciągów podanych na wejściu, przy czym po każdym elemencie ciągu występuje znak spacji.

Wymagania implementacyjne

Jedynym możliwym importem jest java.util.Scanner.

Przykład.

