

Metody programowania 2015/2016 Inwersje

P06

Opis

Dane: n>1 oraz tablica liczb całkowitych: a[0], ..., a[n-1]. Inwersją w tablicy \boldsymbol{a} nazywamy każdą parę liczb (i, j): i < j dla których a[i] > a[j].

Korzystając z metody "dziel i zwyciężaj" napisz program w Javie zawierający rekurencyjną funkcję long *numInversion*(long a[], int L, int R), działającą w czasie *O(n log n)*, która wyznacza liczbę inwersji w tablicy a[L, R].

Wejście

Dane do programu wczytywane są ze standardowego wejścia (klawiatury) zgodnie z poniższą specyfikacją.

- Pierwszą podawaną wartością jest dodatnia liczba całkowita oznaczająca ilość zestawów danych, po której na wejściu pojawią się zestawy danych w ilości równej wczytanej liczbie.
- □ Każdy zestaw danych zawiera:
 - Dodatnią liczbę całkowitą z zakresu od 1 do 2¹⁵ oznaczającą ilość danych wczytywanego zestawu.
 - \circ Zasadnicze dane zestawu w ilości równej poprzednio wczytanej wartości, będące liczbami całkowitymi z zakresu od -2^{48} do $+2^{48}$.

Wyjście

Dla każdego zestawu danych wypisz ilość inwersji w zadanej tablicy.

Wymagania implementacyjne

Jak w Programie 1.

Przykład danych

wejście:	wyjście:
4	0
10	9
12345678910	45
10	0
10123456789	
10	
10987654321	
10	
000000000	