

## Dokumentacja

Projekt.rar zawiera 18 efektów dźwiękowych przeznaczonych do turowej gry strategicznej osadzonej w świecie fantasy.

Autor: Klaudia Włosek

### 1. Dźwięki długie

Castle.wav składa się z:

476782\_\_x3nus\_\_harp-heaven.wav

31772\_\_slanesh\_\_gremeul-1.wav, z dźwięku został wycięty fragment, następnie powielony

476113\_\_sheyvan\_\_steps-sneakers-on-stone.wav, dźwięk został powielony

Map.wav składa się z:

250972\_\_luis-audp\_\_celtic-tin-whistle-pennywhistle-in-d.wav, dźwięk został powielony

416529\_\_inspectorj\_\_bird-whistling-single-robin-a.wav dźwięk został powielony

457318\_\_stek59\_\_autumn-wind-and-dry-leaves.wav

Market.wav składa się z:

193353\_\_pashee\_\_blacksmith-hammering.wav, dźwięk został powielony

415408\_\_luckylittleraven\_\_harp-picking-and-strumming-10.wav dźwięk został powielony i połączony, żeby przejście pomiędzy fragmentami było płynne

415392\_\_luckylittleraven\_\_harp-melody-5.wav, dźwięk został powielony

482990\_\_priesjensen\_\_people-talking-at-cafe-ambience.wav dźwięk został powielony

391950\_\_ssierra1202\_\_chest-full-o-coins.wav, dźwięk został powielony i wyciszony na końcu

363090\_\_fractalstudios\_\_coins-being-dropped-assorted.wav, dźwięk został powielony

213982\_\_fenrirfangs\_\_coin-clatter-8.wav, dźwięk został powielony

45047\_\_daveincamas\_\_sleighbells3.wav

### 2. Średnie

Book.wav składa się z:

408312\_\_zamazan\_\_pages-turning.wav

51334\_\_pentm450\_\_1.wav, dźwięk został wyciszony na początku i końcu

BuildingUpdate.wav składa się z:

25061\_\_wim\_\_roofhammering02.wav, dźwięk został powielony

102583\_\_cgfeffex\_\_sawing-2x4.wav, dźwięk został powielony

125659\_\_dariachic\_\_hammering-the-wall-gently.wav, dźwięk został powielony

202098\_\_spookymodem\_\_falling-rock.wav, dźwięk został powielony

240984\_\_dheming\_\_wood-chop-03.wav, dźwięk został powielony

377552\_\_mafon2\_\_wooden-creak.wav, dźwięk został powielony

478088\_\_eelke\_\_hammering-indoors.wav, dźwięk został powielony

Death.wav składa się z:

348655\_\_repdac3\_\_harp.wav

434700\_\_esistnichtsoernst\_\_angelic-choir.wav

Gold.wav składa się z:

213982\_\_fenrirfangs\_\_coin-clatter-8.wav dźwięk został powielony i połączony, żeby przejście pomiędzy fragmentami było płynne, ścieżka została skopiowana i przesunięta by spotęgować dźwięk

323401\_\_gosfx\_\_sound-3.wav

391950\_\_ssierra1202\_\_chest-full-o-coins.wav dźwięk został powielony i połączony, żeby przejście pomiędzy fragmentami było płynne, został dodany efekt ReaVerb bad crunch, by dodać echo wysypywanych monet

363090\_\_fractalstudios\_\_coins-being-dropped-assorted.wav, dźwięk został pocięty na mniejsze fragmenty i powielony

NextLevel.wav składa się z:

458144\_\_dean-raul-diarchangeli\_\_choir.wav, dźwięk został wyciszony na początku

338777\_\_visual\_\_venuzela-13.wav, fragment dźwięku został wcięty i powielony

159422\_\_arseniiv\_\_harp-loop.wav

Spell2.wav składa się z:

76327\_\_timbre\_\_choir-glissando-crescendo-reverb.wav, dźwięk został wyciszony na początku

151018\_\_bubaproducer\_\_laser-shot-long.wav, został dodany efekt ReaVerb bad crunch, by dodać echo w celu wzbudzenia iluzji przestrzeni

101934\_\_juskiddink\_\_dry-thunder2.wav, wyciszenie na początku

### 3. Krótkie:

AttactKnight.wav składa się z:

36632\_\_farbin\_\_metal-drop-1.wav

182349\_\_claire-h\_\_metal-scrape02.wav

389420\_\_rossbell\_\_dropped-metal-tea-tin.wav

Blessing.wav składa się z:

486952\_\_nathanmanaker\_\_harp-flourish.wav

442749\_\_el1n\_\_bell-1.wav, z dźwięku zostały wycięte dwa kawałki, wyciszenie na końcu dźwięku

Curse.wav składa się z:

66520\_\_connum\_\_breaking-a-bottle-no2.wav

321139\_\_jsbarrett\_\_breaking-glass.wav

216050\_\_wluna\_\_seeking-the-unknown.wav, wyciszenie na początku i końcu

Danger.wav składa się z:

380744\_\_original-sound\_\_tension-riser-4.wav, wyciszenie na początku i końcu

502883\_\_animate-42\_\_soft-wind.wav, wyciszenie na początku i końcu, powielenie

Flight.wav składa się z:

386706\_\_tommy-mooney\_\_wings-flapping.wav, wycięcie fragmentu dźwięku i powielenie go

319153\_\_cmorris035\_\_toss-book-on-bed-throw-set-down-land-pick-up-01.wav, wycięcie fragmentu dźwięku i skopiowanie ścieżki

496433\_\_hope-sounds\_\_wind.wav dźwięk został powielony i rozciągnięcie

Spell.wav składa się z:

434700\_\_esistnichtsoernst\_\_angelic-choir.wav

414480\_\_giddster\_\_small-bell-ringing.wav, dźwięk został powielony i został dodany efekt ReaVerb bad crunch w celu spotęgowanie dźwięku i dodanie echa podobnego do dźwięku uderzenia pioruna

402521\_\_inspectorj\_\_sleigh-bells-long-a.wav, z dźwięku został wycięty fragment, który został wyciszony na początku i końcu, efekt ReaVerb bad crunch w celu spotęgowanie dźwięku i dodanie echa podobnego do dźwięku uderzenia pioruna

WalkEnt.wav składa się z:

443833\_\_checholio\_\_43-romper-cuerda.wav, dźwięk został powielony

346212\_\_inspectorj\_\_door-squeak-normal-d.wav, dźwięk został powielony oraz dodany efekt ReaVerb bad crunch, w celu dodanie echa imitującego uderzenie o ziemię

187857\_\_hiriak\_\_earthquake.wav, zostało dodane wyciszenie na końcu i efekt ReaVerb bad crunch w celu spotęgowania dźwięku

336023\_\_adamgryu\_\_rocks.wav, zostało dodane wyciszenie na końcu

167488\_\_zbyhek\_\_breaking-branches.wav

452570\_\_kyles\_\_branch-breaking-forest-twigs-snap-crunch.wav, dźwięk został powielony

WalkKnight.wav składa się z:

434332\_\_draftcraft\_\_metal-blade-drop.wav, z dźwięku został wycięty fragment, który został powielony

389420\_\_rossbell\_\_dropped-metal-tea-tin.wav, dźwięk został powielony

389436\_\_rossbell\_\_scattered-pens-in-metal-tin.wav, dźwięk został powielony

WalkSkeleton.wav składa się z:

202102\_\_spookymodem\_\_rattling-bones.wav, dźwięk został powielony

215140\_\_firestorm002\_\_bones-cracking.wav, dźwięk został powielony

319153\_\_cmorris035\_\_toss-book-on-bed-throw-set-down-land-pick-up-01.wav, dźwięk został powielony

## Podsumowanie

Większość dźwięków została wykonana zgodnie z planem, z wyjątkiem dźwięku wystrzału energii. Przeszkodą w tworzeniu wystrzału energii był brak dźwięku mogącego służyć jako „baza” ładowania. Z tym wyjątkiem cała paczka została wykonana zgodnie z planem.