

Mão na Massa – HTML

Objetivo da Aula

Aplicar os conceitos de HTML no projeto.

Apresentação

Relembrando, HTML (*Hypertext Markup Language*) é uma linguagem de marcação de hipertexto utilizada para construção de páginas web. Segundo Ferreira e Eis (2015), um hipertexto nada mais é do que um conjunto de elementos (palavras, imagens, vídeos, áudio, documentos etc.) ligados por conexões. Juntos, estes elementos formam uma grande rede de informação. "Para distribuir informação de uma maneira global, é necessário haver uma linguagem entendida universalmente por diversos meios de acesso. O HTML se propõe a ser esta linguagem" (FERREIRA e EIS, 2015). Nesta aula criaremos o nosso index.html e faremos as modificações necessárias para personalizar nosso carrinho de compras. Vamos lá!

1. HTML

1º passo: criar o documento HTML com sua estrutura básica.

Repare que criei um diretório chamado CarrinhoCompras e coloquei o index.html dentro deste diretório.



2º passo: colar dentro do <body> o código de HTML do nosso template.



Fonte: https://bbbootstrap.com/snippets/bootstrap-ecommerce-cart-page-template-91851305#.

```
| class="container bg-white rounded-top mt-5" id="zero-pad" | class="container bg-white rounded-top mt-5" id="zero-pad" | class="container bg-white rounded-top mt-5" id="zero-pad" | cdiv class="row d-flex justify-content-center" | cdiv class="d-flex" | cdiv class="d-flex" | cdiv class="d-flex" | cdiv class="ml-auto p-2" < a href="#" class="text-dark text-decoration-none" id="mobile-font" > LOGIN < a < / div class="p-2" < a href="#" class="text-dark text-decoration-none a" id="mobile-font" > HELP < a < / div class="p-2" < a href="#" class="text-dark text-decoration-none a" id="mobile-font" > HELP < a < / div class="p-2" < a href="#" class="text-dark text-decoration-none a" id="mobile-font" > HELP < a < / div class="p-2" < a href="#" class="text-dark text-decoration-none a" id="mobile-font" > HELP < a < / div class="p-2" < a href="#" class="text-dark text-decoration-none a" id="mobile-font" > HELP < a < / div class="p-2" < a href="#" class="text-dark text-decoration-none a" id="mobile-font" > HELP < a < / div class="p-2" < a href="#" class="text-dark text-decoration-none a" id="mobile-font" > HELP < a < a href="#" class="text-dark text-decoration-none a" id="mobile-font"> HELP < a < a href="#" class="text-dark text-decoration-none a" id="mobile-font"> HELP < a < a href="#" class="text-dark text-decoration-none a" id="mobile-font"> HELP < a href="#" class="text-dark text-decoration-none a" id="mobile-font"> HE
```

O conteúdo deste livro eletrônico é licenciado para CARLA - 08685697980, vedada, por quaisquer meios e a qualquer título, a sua reprodução, cópia, divulgação ou distribuiçã sujeitando-se aos infratores à responsabilização civil e criminal.



Acrescentamos o código na linha 10 e agora temos 84 linhas de código. Vou usar sempre as linhas como referência para que vocês possam fazer as modificações aí também. Bom, como o código já está pronto, só precisamos ajustá-lo: vamos traduzir os pequenos textos, incluir nossas imagens e "linkar" o HTML com os arquivos externos. Você deve ter reparado que toda linha de código começa com uma div e que todas elas têm uma classe (class). Só perceberemos a diferença que essas classes farão no visual da nossa página quando "linkarmos" com os arquivos externos.

3º passo: alterar o texto do <title> para Carrinho de Compras, linha 7.

Para seguir o padrão do código que copiamos, criamos uma <div>, dentro dela criamos a tag e passamos o endereço da imagem: https://loja.grancursosonline.com.br/wp-content/themes/base-framework/assets/logo-loja-gran-no-background.png. Além disso, alteramos a altura (https://eightho.org/definion-no-background.png. Além disso,

5º passo: trocar LOGIN e HELP por ENTRAR e AJUDA, linhas 15 e 16.

```
div class="ml-auto p-2"><a href="#" class="text-dark text-decoration-none" id="mobile-font" ENTRAR (a></div>
div class="p-2"><a href="#" class="text-dark text-decoration-none a" id="mobile-font" AJUDA (a></div
```



6º passo: alterar todo o texto do cabeçalho do nosso carrinho, linhas 19-26.

Mudamos para 3 itens porque vamos acrescentar um produto a mais no nosso carrinho.

7º passo: alterar a imagem e os dados do primeiro produto, linhas 30-42. Além disso vamos remover a linha (linha 35) que representa o tamanho do produto, pois nossa caneca não tem tamanho P-M-G. Este é o link da imagem do nosso primeiro produto: https://grancursos-blog-loja-prd.s3.amazonaws.com/wp-content/uploads/2022/10/01150955/900x900_9.jpg.

Por enquanto, os valores e a quantidade vão ficar estáticos, vamos torná-los dinâmicos com o JavaScript.

8º passo: alterar a imagem e os dados do segundo produto, linhas 46-58. Além disso, vamos remover a linha (linha 51) que representa o tamanho do produto, pois nossa agenda não tem tamanho P-M-G. Este é o link da imagem do nosso segundo produto: https://grancursos-blog-loja-prd.s3.amazonaws.com/wp-content/uploads/2022/10/01151137/900x900_11.jpg.



9º passo: acrescentar mais um produto, para isso, vamos copiar todo o código do produto 1 (linhas 29-42) e colar na linha 60. Feito isso, vamos alterar a imagem e os dados do terceiro produto. Este é o link da imagem do nosso terceiro produto: https://grancursos-blog-loja-prd.s3.amazonaws.com/wp-content/uploads/2022/10/01151653/900x900_19. jpg. Com este acréscimo, agora temos um total de 96 linhas de código.

10º passo: para concluir, vamos alterar o texto dos botões que ficam na parte de baixo do carrinho, linhas 82-88.



Considerações Finais

Nesta aula fizemos algumas alterações no nosso código de HTML para personalizar o carrinho com os produtos da lojinha da Gran Cursos. Inserimos imagens novas, alteramos o texto e excluímos algumas linhas que não vão nos servir. Neste momento, estamos trabalhando com valores estáticos, mas não se preocupe, na aula de JavaScript vamos tornar estes valores dinâmicos, ou seja, o usuário vai aumentar ou diminuir a quantidade e o subtotal será alterado automaticamente. Se você se perdeu no passo a passo descrito acima, pode acessar o nosso código neste link: https://github.com/GRANCodigo/PraticaDeProgramacao/blob/1ed3e8e69489cb82c3c195f444fe66d3ced98f53/Unidade1Aula5a. Após todas essas modificações sua página deve estar mais ou menos assim:



<u>ENTRAR</u> AJUDA

Lojinha da GranCursos

3 itens PRODUTOS PREÇO QUANTIDADE TOTAL



Caneca Eu dou Conta

Código:091091001 Cor:Branco R\$45,00 2 R\$90,00





Moleskine

Código:056289891 Cor:Vermelho R\$39,90 1 R\$39,90

_



Caneca Mágica

Código:091091001 Cor:Bege **R\$49,90**

R\$49,90

×

VOLTAR

SUBTOTALR\$179,80

CONTINUAR

Materiais Complementares



Criando uma Loja Virtual – Definindo o processo de compra e incluindo e removendo itens no carrinho – 5: https://www.macoratti.net/Cursos/webmatrix/wbm_ecm5.htm. Curso de JS. Aula 06. Pizzaria da Nonna. Carrinho de compras: https://www.youtube.com/watch?v=tczhRdyj1nM.



Referências

FERREIRA, Elcio; EIS, Diego *HTML5 Curso W3C Escritório Brasil*. 2015. Disponível em: https://www.w3c.br/pub/Cursos/CursoHTML5/html5-web.pdf>. Acesso em: 26 out. 2022.