

<div>Quais os tipos de usuários estarão no projeto?</div> <div>Todas as Idades</div>	<div>Contribuições esperadas da ferramenta:</div> <div>Contribuir com o meio ambiente e de forma divertida ensinar sobre as ODS</div>	<div>Objetivo Geral do App/sistema:</div> <div>Instigar a todos os conteúdos providos nas portarias e diretrizes do projeto Sinergia 17.</div>	<div>Desafios e Riscos do app/sistema:</div> <div>Engajamento do Usuário Um dos principais desafios é manter o interesse do usuário até o final da experiência. Jogos educativos precisam equilibrar conteúdo informativo com uma mecânica envolvente para evitar o abandono precoce.</div>	<div>Quais análises estatísticas e estratégicas podem ser feitas com o uso do app/sistema?</div> <div>Taxa de Conclusão do Jogo</div> <div>Tempo Médio de Interação</div> <div>Identificação de Públicos-Chave</div> <div>Aprimoramento do Conteúdo Educativo</div> <div>Avaliação de Impacto Educacional</div>
<div>Quais os casos de uso estarão no projeto?</div> <div>Pontuação/Score dentro do jogo</div>			<div>Desafios e Riscos das análises de dados que serão viabilizadas:</div> <div>Engajamento do Usuário Um dos principais desafios é manter o interesse do usuário até o final da experiência. Jogos educativos precisam equilibrar conteúdo informativo com uma mecânica envolvente para evitar o abandono precoce.</div>	
	<div>Desafios e Riscos da(s) Ferramenta(s):</div> <div>Qualidade e Confiabilidade dos Dados Coletados</div> <div>Volume de Dados Limitado</div> <div>Sobrecarga Analítica</div>			
<div>Quais os dados são administrados no projeto?</div> <div>Time Attack</div>	<div>Referências Científicas para o problema:</div> <div>Organização das Nações Unidas (ONU). Objetivo de Desenvolvimento Sustentável 17: Parcerias e Meios de Implementação.</div>	<div>Referências Científicas para a(s) Ferramenta(s):</div> <div>Digital game-based learning: Towards an experiential gaming model.</div> <div><a href="https://doi.org/10.1016/j.lheduc.2004.12.001">https://doi.org/10.1016/j.lheduc.2004.12.001</a></div>		
<div>Quais os trabalhos relacionados a esta proposta?</div> <div>Instrução e educação sobre a ODS 17 visando melhoria ambiental e qualidade de vida.</div>				

ănima

lab

hub