

Übung Einkaufswagen mit Visitor-Pattern

Programmiert eine Implementierung des Visitor-Pattern am Beispiel eines Einkaufswagens:

Es gibt zwei Listen, eine für den Einkaufswagen und eine für den Einkaufskorb. Mit dem „Add“-Button werden neue Produkte in eine der beiden Listen eingetragen.

Die Element-Klassen, das IVisitor-Interface sowie das MainWindow-XAML sind im zip enthalten.

Zur Veranschaulichung soll die Methode GetHtml() aus den Element-Klassen entfernt und durch eine entsprechende Visitor-Klasse ersetzt werden.

Die Buttons „Durchschn. Alkoholgehalt“, „Kalorien“, ... werden als weitere Visitor-Klassen implementiert und berechnen jeweils das Ergebnis für beide Listen zusammen. Für „Food“ und „Beverage“ soll dabei ein zufälliger Wert für Kalorien vergeben werden, für „Beverage“ noch zusätzlich ein zufälliger Wert für Alkoholgehalt.

Der Button „Render HTML“ soll eine HTML-Tabelle aus allen Daten im Einkaufskorb bzw. -wagen liefern:

```
<table> <tr> <th>Produkt</th> <th>Preis</th> <th>Gewicht</th> <th>Info</th> <tr> <td>Beverage1</td> <td>7,2€</td> <td>130g</td> <td>4,1% Alc.</td> </tr> <tr> <td>Food3</td> <td>5,3€</td> <td>180g</td> <td>308 kcal</td> </tr> <tr> <td>Cosmetic4</td> <td>23,8€</td> <td>90g</td> <td>&nbsp;</td> </tr> <tr> <td>Food6</td> <td>26,8€</td> <td>70g</td> <td>312 kcal</td> </tr> <tr> <td>Beverage7</td> <td>4,9€</td> <td>50g</td> <td>3,9% Alc.</td> </tr> <tr> <td>Beverage2</td> <td>29,5€</td> <td>370g</td> <td>3,5% Alc.</td> </tr> <tr> <td>Cosmetic5</td> <td>21,3€</td> <td>250g</td> <td>&nbsp;</td> </tr> </table>
```

Produkt	Preis	Gewicht	Info
Beverage1	7,2€	130g	4,1% Alc.
Food3	5,3€	180g	308 kcal
Cosmetic4	23,8€	90g	
Food6	26,8€	70g	312 kcal
Beverage7	4,9€	50g	3,9% Alc.
Beverage2	29,5€	370g	3,5% Alc.
Cosmetic5	21,3€	250g	