

Universidad Nacional Autónoma de Honduras
Facultad de Ingeniería
Departamento de Ingeniería en Sistemas



I PAC - 2024

Ejercicios Unidad I

Lenguajes de Programación

Instrucciones: Considere hacer uso del patrón MVC del Framework en el desarrollo de los ejercicios.

1. Utilizando la línea de comandos, cree un nuevo proyecto en Laravel que sirva para administrar la renta, venta y administración de apartamentos. Asegúrese que el mismo se despliegue y ejecute correctamente.
2. Cree una ruta, vista, controlador que sirva para calcular el precio de un apartamento, el mismo deberá recibir como parámetro un valor entero que representará un número de piso donde desea cotizar, y un double que representará el área total del apartamento. Con los valores anteriores usted deberá desplegar el precio del apartamento en función de lo siguiente. El número de piso es opcional y si este no viaja su valor por defecto será el piso 1. El valor del apartamento se calculará de la siguiente manera. Si el apartamento se encuentra en el piso 1, el valor del metro cuadrado será \$1500, a partir de ahí por cada piso que suba el precio por metro cuadrado aumentará en un 0.1%. El último piso es el 12.
3. Cree una base de datos en mysql que se llame apartamentos.

4. Cree una migración que genera la tabla dueños en la base de datos que creó en el paso 3. La estructura de la tabla será la siguiente:

```
idDueño int identity
nombre string
apellido string
correo string
teléfono string
```

5. Cree una migración que genere una tabla propiedades en la base de datos que creó en el paso número 3. La estructura de la tabla será la siguiente:
id int, identity
piso int
área int
color string
idDueño string
6. Inserte 3 registros en la tabla dueños y 3 registros en la tabla propiedad
7. Modifique la estructura de la tabla propiedades y agregue la propiedad estado string (1), no elimine los registros que creó en el paso 6.
8. Modifique la estructura de la tabla dueños y elimine el campo teléfono. No elimine los registros que creó en el paso 6.
9. Cree un modelo para la tabla dueños y un modelo para la tabla propiedades.
10. Haciendo uso de los modelos, cree una vista que muestre todas las propiedades.
11. Haciendo uso de los modelos, cree una vista que muestre todos los dueños.
12. Haciendo uso de los modelos, cree una vista que permita insertar registros de dueños
13. Cree una vista que reciba como parámetro un id de dueño y muestre todas las propiedades de ese dueño.

14. Cree una vista que reciba como parámetro un código de propiedad y devuelva toda la información del dueño.