

Rucksackproblem (Knapsack)

Problemstellung:

- Gegeben sei eine Menge von n Items, die ein bestimmtes Gewicht und einen bestimmten Wert haben
- Ziel ist es eine Auswahl von Items zu finden, die in einen Rucksack mit der Kapazität k passt und einen Maximalen Gesamtwert hat

Praktische Relevanz:

- Logistik - Gewinnbringende Beladung eines LKWs mit maximaler Effizienz
- Problem lässt sich abändern → Gewicht = Zeit (Items als Aufträge)

Exakter Lösungsalgorithmus (M1):

- (1) Alle möglichen Kombinationen der Items erzeugen und Gewicht überprüfen
 - (2) Wert jeder Kombination speichern und die mit dem größten Wert wählen
- ➔ Art der Problemlösung: Brute force ["rohe Gewalt"]

Laufzeit:

- $\mathcal{O}(2^n)$ - Exponentiell
 - Es gibt 2^n Möglichkeiten, Teilmengen aus einer n -elementigen Menge (Items) zu bilden
 - Problemgröße: Anzahl n der Gegenstände
 - Kostenmaß: Anzahl der abzuarbeitenden Kombinationen
 - Kostenfunktion: $K(n) = 2^n$ - Exponentielle Komplexität
 - Bis heute ist kein polynominaler Algorithmus bekannt
 - Beinhaltet Subset-Sum Problem, dass NP-Vollständig ist
- ➔ Rucksackproblem ist ebenfalls NP-Vollständig

Praktische Näherungslösung (M2):

- Greedy ["gierig"] Algorithmus - Nutzung eines Profitabilitätsindex
- (1) Jedes Item Bewerten (Gewicht / Wert)
 - (2) Items nach Bewertung Sortieren
 - (3) Rucksack mit best bewerteten Gegenständen füllen

Quellen [Aufgerufen: 15.12.2022]:

- <http://www2.math.uni-wuppertal.de/~beisel/Rucksack/mainKnapsack.pdf>
- https://www.abenteuer-informatik.de/PDF/ai2020_oa_druckversion_a4.pdf
- <https://www.tinohempel.de/info/info/ti/rucksackproblem.html>
- https://www.inf-schule.de/algorithmen/komplexitaet/rucksackproblem/station_komplexitaetsbetrachtungen
- <https://de.wikipedia.org/wiki/Greedy-Algorithmus>

