

# RAPORT

|   |  |             |   |       |            |
|---|--|-------------|---|-------|------------|
| AKADEMIA NAUK STOSOWANYCH W NOWYM SĄCZU<br>Wydział Nauk Inżynieryjnych, Katedra informatyki |  |             |   |       |            |
| Przedmiot:  | Programowanie urządzeń mobilnych – projekt, mgr inż. Dawid Kotlarski |             |   |       |            |
| Temat:  | Gra logiczna   |             |   |       |            |
| Grupa:  | IS-2(s)P1  | Nr raportu: | 2 | Data: | 26.10.2022 |
| Osoby:  | Maciej Śmierciak, Michał Jonak, Konrad Szczurek                      |             |   |       |            |

## 1. Wykonane zadania

- Uzupełnienie części dokumentacji
- Początkowe statium bluetooth
- Zrobiona pierwsza zagadka
- Stworzona wersja testowa na telefon
- Stworzony ekran umierania
- Zmiana koncepcji gry

## 2. Niewykonane zadania

- Implementacja bazy danych

## 3. Napotkane problemy

## 4. Zadania na kolejny tydzień

- Możliwość przechodzenia między zagadkami
- Stworzenie ikon
- Wymyslenie chwytliwego tytułu
- Dodanie drugiej zagadki