

T.C ALANYA ALAADDİN KEYKUBAT T.C.
ALANYA ALAADDİN KEYKUBAT ÜNİVERSİTESİ
ALANYA TİCARET VE SANAYİ ODASI
MESLEK YÜKSEKOKULU
BİLGİSAYAR PROGRAMCILIĞI BÖLÜMÜ

17.10.2025

Hazırlayan
Yasin Kılıç– 242011023

Dersin Öğretim Üyesi
Dr. Öğr. Üyesi Raziye DEMİRALAY

1. PROJE FİKRİ + PROJE PLANI RAPORU

1. Proje Tanımı

Bu proje, kullanıcıların şehirdeki halı sahaları kolayca bulup **çevrim içi rezervasyon yapabilmesini sağlayan bir web uygulamasıdır**.

Sistem; halı sahaların müsaitlik durumlarını gösterir, kullanıcıların tarih ve saat seçerek rezervasyon oluşturmaya imkân tanır.

Ayrıca, halı saha sahipleri kendi sahalarını sisteme ekleyip yönetebilirler.

Proje, temel olarak kullanıcı dostu bir arayüz ve basit rezervasyon mantığı üzerine kuruludur.

2. Projenin Amacı ve Hedef Kitle

Amaç:

- Halı saha rezervasyon sürecini dijitalleştirip kolaylaştırmak,
- Kullanıcıların telefonla arama veya mesajlaşma yerine tek tıkla saha bulup yer ayırmasını sağlamak,
- Saha sahiplerinin rezervasyon yönetimini otomatik hale getirmek.

Hedef Kitle:

- Futbol oynamayı seven bireyler (özellikle 16–40 yaş arası gençler),
- Arkadaş grupları, okul veya iş yeri takımları,
- Halı saha sahipleri (işletmeciler)

3. Kullanıcı İhtiyaçları

Kullanıcı Türü	İhtiyaç	Açıklama
Bireysel Oyuncular	Uygun saatlerde müsait saha bulmak	Şehir, tarih ve saat bazlı arama yapabilmek
Grup Organizatörleri	Kolay rezervasyon oluşturmak	Aynı gruptaki oyuncular adına saha ayarlamak
Saha Sahipleri	Saha bilgilerini yönetmek	Saha ekleme, fiyat, saat, müsaitlik düzenleme
Genel Kullanıcı	Güncel bilgilere erişmek	Müsaitlik ve fiyat bilgisini anlık görmek

4. Proje Hedefleri (SMART)

Hedef	Açıklama	Ölçüt
S - Spesifik	Web tabanlı bir halı saha rezervasyon sistemi geliştirmek	Proje sonunda çalışan bir prototip sunmak
M - Ölçülebilir	Kullanıcıların 3 adımda rezervasyon yapabilmesi	“Saha Seç → Tarih/Saat Seç → Onayla”
A - Ulaşılabilir	HTML, CSS, PHP ve MySQL ile geliştirmek	Bireysel olarak yapılabilir düzeyde
R - Gerçekçi	Gerçek halı sahaları örnek alınarak test edilebilir sistem kurmak	Minimum veri tabanı + işlevsel arayüz
T - Zaman Sınırlı	Projeyi 6 haftada tamamlamak	Haftalık hedeflerle ilerleme planı

5. Ana Fonksiyonlar (MVP — Minimum Viable Product)

Kullanıcı tarafı:

- Halı saha arama (il/ilçe/tarih/saat bazlı)
- Rezervasyon oluşturma formu
- Rezervasyon onay ekranı
- Giriş/Kayıt olma (isteğe bağlı basit üyelik)

Yönetici (Saha Sahibi) tarafı:

- Saha ekleme ve bilgilerini düzenleme
- Rezervasyonları görüntüleme/silme
- Müsaitlik takvimi

Ek özellik (ileride eklenecek):

- Ödeme sistemi (opsiyonel)
- E-posta veya SMS ile rezervasyon bildirimi

6. Zaman Planı (Basit Tablo)

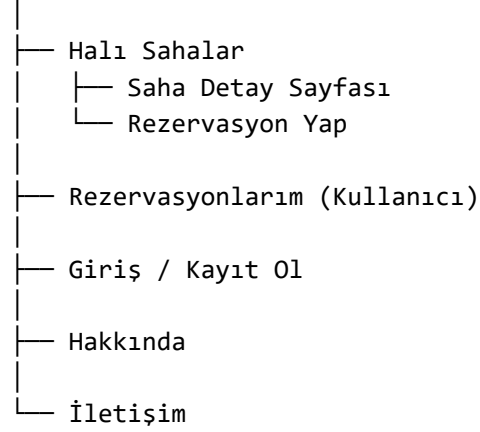
	Yapılacak İş	Açıklama
1.	Proje fikri, analiz ve planlama	Kullanıcı ihtiyaçlarını belirleme, taslak çizimler
2.	Arayüz tasarımı (HTML + CSS)	Ana sayfa, arama sayfası, rezervasyon formu
3.	Veritabanı tasarımı (MySQL)	Saha, kullanıcı, rezervasyon tabloları
4.	PHP ile rezervasyon işlemleri	Form, veri kaydı, listeleme fonksiyonları
5.	Yönetici paneli oluşturma	Saha ekleme, düzenleme ekranı
6.	Test, hata düzeltme, raporlama	Tüm sistemin gözden geçirilmesi ve sunum hazırlığı

2. BİLGİ MİMARİSİ + SİTEMAP + USER FLOW ÇALIŞMASI

1. Site Haritası (Sitemap)

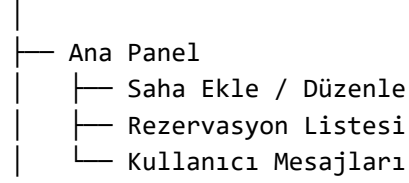
Halı Saha Rezervasyon Sitesi – Sayfa Yapısı

Ana Sayfa



Yönetici (Saha Sahibi) Paneli:

Yönetici Girişi



Bu yapı, hem kullanıcı hem de yönetici tarafını sade şekilde düzenler.

2. Sayfa Hiyerarşisi

Sayfa	Alt Sayfalar	Açıklama
Ana Sayfa	-	Tanıtım, arama formu ve popüler sahalar
Halı Sahalar	Saha Detay, Rezervasyon	Tüm sahaların listelendiği sayfa
Rezervasyonlarım	-	Kullanıcının yaptığı rezervasyonları gösterir
Giriş/Kayıt Ol	-	Üyelik ve giriş işlemleri
Yönetici Paneli	Saha Ekle, Rezervasyon Listesi	Saha sahipleri için yönetim ekranları
İletişim / Hakkında	-	Bilgilendirme sayfaları

3. Kullanıcı Akış Diyagramı (User Flow)

A. Kullanıcı (Oyuncu) Akışı:

- 1 Ana Sayfa →
- 2 “Saha Ara” butonuna tıkla →
- 3 İl/ilçe/tarih/saat seç →
- 4 Sonuçlardan saha seç →

- 5 Rezervasyon formu →
- 6 Onayla →
- 7 Rezervasyon başarıyla oluşturuldu ekranı →
- 8 “Rezervasyonlarım” sayfasından görüntüle

Akış Özeti:

Ana Sayfa → Arama → Saha Seç → Rezervasyon Yap → Onay → Rezervasyonlarım

B. Yönetici (Saha Sahibi) Akışı:

- 1 Giriş ekranından “Yönetici Girişi” →
- 2 Ana Panel açılır →
- 3 Saha Ekle (isim, fiyat, konum, saat bilgileri) →
- 4 Rezervasyonları Görüntüle →
- 5 Gerekirse düzenle / sil işlemleri yapılır

Akış Özeti:

Giriş → Panel → Saha Yönetimi → Rezervasyon Takibi

4. Basit İçerik Stratejisi (Hangi sayfada ne var?)

Sayfa	İçerik / Elemanlar
Ana Sayfa	Logo, arama çubuğu, popüler sahalar, giriş/kayıt bağlantısı
Halı Sahalar	Saha listesi (isim, konum, fiyat, müsaitlik)
Saha Detay Sayfası	Sahanın açıklaması, görseli, rezervasyon butonu
Rezervasyon Sayfası	Tarih-saat seçimi, kullanıcı bilgileri formu, onay butonu
Rezervasyonlarım	Kullanıcının yaptığı rezervasyonların listesi
Yönetici Paneli	Saha ekleme formu, rezervasyon tablosu
Hakkında / İletişim	Proje açıklaması, iletişim formu
.	
.	
.	

3. PRODUCT BACKLOG + KANBAN PLANI

1. User Story'ler (Kullanıcı Hikayeleri)

User Story = “Kullanıcı olarak ... istiyorum ki ...”

No	User Story	Açıklama
1	Kullanıcı olarak, sistemdeki tüm halı sahaları görmek istiyorum ki seçim yapabileyim.	Saha listesi sayfası
2	Kullanıcı olarak, tarih ve saat seçmek istiyorum ki müsait saatleri görebileyim.	Arama formu ve filtreleme
3	Kullanıcı olarak, rezervasyon formunu doldurmak istiyorum ki yer ayırtabileyim.	Form ve onay ekranı
4	Kullanıcı olarak, yaptığım rezervasyonları görmek istiyorum ki planımı takip edebileyim.	Rezervasyonlarım sayfası
5	Yönetici olarak, yeni saha eklemek istiyorum ki sistemde saham listelensin.	Yönetici paneli
6	Yönetici olarak, rezervasyonları görüntülemek istiyorum ki doluluk durumunu takip edebileyim.	Rezervasyon listesi
7	Kullanıcı olarak, giriş/kayıt olmak istiyorum ki kişisel bilgilerim kaydedilsin.	Üyelik sistemi
8	Ziyaretçi olarak, site hakkında bilgi almak istiyorum ki projeyi anlayabileyim.	Hakkında sayfası

2. Product Backlog Tablosu

No	Görev Adı	Türü	Öncelik	Tahmini Süre	Açıklama
1	Ana sayfa arayüz tasarımı	UI/Frontend	Yüksek	1 gün	HTML-CSS tasarımı
2	Arama formu ve filtreleme	Fonksiyonel	Yüksek	1.5 gün	Tarih, saat, şehir seçimi
3	Veritabanı tasarımı (MySQL)	Backend	Yüksek	1 gün	Kullanıcı, saha, rezervasyon tabloları
4	Rezervasyon formu	Fonksiyonel	Yüksek	1 gün	Form işlemleri, onay ekranı
5	“Rezervasyonlarım” sayfası	UI/Backend	Orta	1 gün	Kullanıcıya özel rezervasyon listesi
6	Yönetici paneli	UI/Backend	Yüksek	2 gün	Saha ekleme, düzenleme, rezervasyon listesi
7	Giriş / Kayıt sistemi	Fonksiyonel	Orta	1.5 gün	Üye girişi ve kayıt formu
8	Hakkında / İletişim sayfası	Statik	Düşük	0.5 gün	Sabit bilgilendirme sayfası
9	Test ve hata düzeltme	Genel	Yüksek	1 gün	Tüm modüllerin kontrolü

3. Kanban Tablosu (To Do – Doing – Done)

To Do (Yapılacak) Doing (Yapılıyor) Done (Tamamlandı)

Ana Sayfa Tasarımı	Veritabanı Tasarımı	—
Arama Formu	—	—
Rezervasyon Formu	—	—
Yönetici Paneli	—	—
Giriş/Kayıt Sistemi	—	—
Hakkında Sayfası	—	—
Test / Raporlama	—	—

Kanban mantığında işler ilerledikçe “To Do” → “Doing” → “Done” sütunlarına taşınır.

4. WIP (Work In Progress) Limit Önerisi

WIP = Aynı anda üzerinde çalışılan maksimum görev sayısı.

Bireysel bir proje olduğu için:

Aşama	WIP Limiti	Açıklama
Doing (Yapılıyor)	2 görev	Aynı anda en fazla 2 göreve odaklanmak yeterli olur.

4. RİSK ANALİZİ + PAYDAŞ HARİTASI

1. Risklerin Belirlenmesi

Aşağıdaki tablo, projede teknik, zaman, iletişim gibi alanlarda ortaya çıkabilecek riskleri ve çözüm yollarını gösterir.

No	Risk Türü	Risk Tanımı	Olasılık	Etki	Önlem / Çözüm
1	Teknik	Veritabanı bağlantı hatası veya veri kaybı	Orta	Yüksek	Düzenli yedekleme, test verisiyle deneme
2	Zaman Yönetimi	Planlanan haftalarda gecikme yaşanması	Yüksek	Orta	Zaman planına sadık kalmak, gereksiz özellikleri erteleme
3	Kod Hataları	Form, giriş veya veri işleme hataları	Orta	Orta	Test aşamalarını sık yapmak, hata log’u tutmak
4	Tasarım Sorunları	Arayüzün kullanıcı dostu olmaması	Düşük	Orta	Geri bildirim almak, sade tasarım ilkelerine uymak
5	İletişim / Danışman	Danışman öğretmenden geç dönüş almak	Orta	Düşük	Alternatif iletişim kanalları kullanmak
6	Teknik Kaynak Eksikliği	Sunucu veya hosting hatası (yayına alınırken)	Düşük	Orta	Yerel sunucuda (XAMPP) test tamamlandıktan sonra yükleme yapmak
7	Veri Güvenliği	Kullanıcı bilgileri sızma riski	Düşük	Yüksek	Parola şifreleme (hash), giriş kontrolleri yapmak

2. Risk Matrisi (Olasılık x Etki)

Yüksek Risk:

- Veritabanı hatası
- Zaman yönetimi sorunları

Orta Risk:

- Kod hataları
- Tasarım problemleri
- Teknik kaynak eksikliği

Düşük Risk:

- Danışman iletişim sorunu
- Küçük hata ve gecikmeler

Yorum:

Projede en dikkat edilmesi gereken noktalar: **veri güvenliği** ve **zaman planına uyum**.

3. Paydaş Haritası

Paydaş: Projede doğrudan veya dolaylı şekilde rol alan kişi ya da gruplardır.

Paydaş	Rolü	Etki Düzeyi	İletişim Şekli
Proje Sahibi (Sen)	Geliştirici ve tasarımcı	Yüksek	Günlük çalışma planı
Danışman Öğretmen	Rehberlik ve kontrol	Yüksek	Haftalık ilerleme raporu
Kullanıcılar (Oyuncular)	Sistemi test eder, geri bildirim verir	Orta	Test aşamasında geri bildirim
Saha Sahipleri	Verileri sağlar (örnek saha bilgileri)	Orta	Gözlem ve veri paylaşımı
Arkadaşlar / Test Ekibi	Deneme kullanıcıları	Düşük	Kullanıcı testleri sırasında

4. Paydaş Haritası Görsel Şeması (Metin Temsili)

