## Inspira quem transforma

# Fundamentos de Programação

Lucas Tonial Scortegagna



#### Roteiro

- Correção Exercícios
- Estrutura de Dados
  - Vetores
  - Matrizes
- Exercícios



## Correção Exercícios

Correção Exercícios



- Como proceder se quisermos armazenar o nome + média de 1000 alunos?
- Percebemos que a quantidade de tipo de dados estipulados (tipos primitivos), não são suficientes para representar toda informação que possa surgir.



- A partir dos tipos primitivos existentes, iremos fazer composições para formar novos tipos, denominados tipos construídos.
- O formato destes novos tipos é denominado estrutura de dados, que irá definir como são organizados os tipos primitivos.



- Os tipos primitivos (variáveis) serão organizados em 2 tipos:
  - Variáveis Compostas Homogêneas:
    - Variáveis Compostas Unidimensionais;
    - Variáveis Compostas Multidimensionais.
  - Variáveis Compostas Heterogêneas:
    - Registros;
    - Registros Compostos.



- Os tipos primitivos (variáveis) serão organizados em 2 tipos, cada um subdividido em outros 2:
  - Variáveis Compostas Homogêneas:
    - Variáveis Compostas Unidimensionais;
    - Variáveis Compostas Multidimensionais.
  - Variáveis Compostas Heterogêneas:
    - Registros;
    - Registros Compostos.



- Variáveis Compostas Homogêneas:
  - 1 variável = 1 elemento;
  - 1 estrutura de dados = 1 conjunto de elementos;
  - Sempre que a estrutura de dados é formada pelo mesmo tipo de dados, temos um conjunto homogêneo de dados.



- Variáveis Compostas Unidimensionais:
  - O que quer dizer Unidimensional?
    - Uma fila;
    - Os andares de um prédio;
    - Ou seja, temos apenas uma dimensão, que chamaremos de estrutura composta unidimensional, ou vetores.



#### Vetores:

- Vetores são estruturas de dados formadas por um conjunto de dados do mesmo tipo.
- Ou seja, vetores são variáveis onde podemos armazenar vários dados, um ao lado do outro.
- Por exemplo, se tivermos um vetor de inteiros de 5 posições ele se comportará desta forma:

2	10	8	150	320
---	----	---	-----	-----



#### Vetores:

```
nome_vetor = []; #vetor vazio
nome vetor = [2, 5, 10]; #vetor com 3 dados
```



#### Vetores:

- Para podermos acessar o conteúdo de cada posição do vetor, basta chamarmos: nome\_do\_vetor[posição].
- Sendo que esta posição é definida automaticamente, iniciando em 0 até o tamanho do vetor -1.
- Ou seja. Se tivermos um vetor de tamanho 5, a posição inicial será 0 e a final será 4.



#### Vetores:

• Resumindo e exemplificando:



#### • Exercícios:

- (FUAQ) leia a nota 1 e a nota 2 de 50 alunos. Calcule a média e guarde o resultado em um vetor.
- (FUAQ) leia 10 números reais e guarde em um vetor. Em seguida copie este vetor para um segundo vetor.
- (FUAQ) leia 10 números reais para um vetor, copie 5 deles em um vetor e os outros 5 em outro vetor. Em seguida some os dois vetores e guarde o resultado em um quarto vetor.
- (FUAQ) faça a união de 2 vetores do mesmo tipo e mesmo tamanho em um terceiro vetor com o dobro do tamanho.

- Variáveis Compostas Multidimensionais:
  - O que é ser Multidimensional?
    - Um prédio com vários andares e vários apartamentos por andar;
    - Ou seja, temos mais de uma dimensão (neste exemplo temos duas dimensões), denominada de estrutura composta multidimensional, ou, matriz.



#### Matrizes:

• Matrizes são vetores de duas dimensões, ou seja neste exemplo temos uma matriz 3x2 (3 linhas e 2 colunas):

2	10
4	25
1	155



#### Matrizes:

```
nome_matriz = [val_popular] * qtd_linhas;
for i in range(qtd_linhas):
    nome_matriz[i] = [val_popular] * qtd_colunas;
```



Exemplo:

```
matriz = [0] * 5;
for i in range(5):
    matriz[i] = [0] * 5;
    print(matriz[i]);
```



#### Matrizes:

- Para podermos acessar o conteúdo de cada posição da matriz, basta chamarmos: nome\_da\_matriz[posiçãoLinha,posiçãoColuna].
- Sendo que estas posição são definidas automaticamente, iniciando em 0 até o tamanho da linha -1 e iniciando em 0 até o tamanho da coluna -1.
- Ou seja. Se tivermos uma matriz definida 5 x 3, a posição inicial da linha é 0 e a final é 4, e a posição inicial da coluna é 0 e a final é 2.



#### Matrizes:

Resumindo e exemplificando:

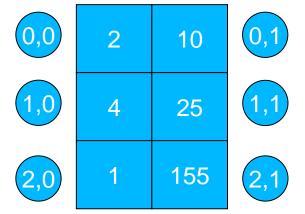
#definindo o tamanho da matriz

matrizInteiros = [0] \* 3;

```
for i in range(3):
    matrizInteiros[i] = [0] * 2;

#populando a matriz
matrizInteiros[0][0] = 2;
matrizInteiros[0][1] = 10;
matrizInteiros[1][0] = 4;
matrizInteiros[1][1] = 25;
matrizInteiros[2][0] = 1;
matrizInteiros[2][1] = 155;
```

#### Posições:





#### • Exercícios:

- (FUAQ) leia o nome, a nota 1 e a nota 2 de 50 alunos.
   Calcule a média e guarde em uma matriz o nome do aluno seguido de sua média.
- (FUAQ) insira elementos em uma matriz inteira 10 x 10 e escreva os elementos da diagonal principal. Use a biblioteca random: import random;



#### • Exercícios:

 (FUAQ) insira elementos em uma matriz inteira 10 x 10 e escreva todos os elementos, exceto os elementos da diagonal principal.

```
#Inserir valores aleatórios na matriz.
import random;

matriz = [0] * 3;
for i in range(3):
    matriz[i] = [0] * 3;

for i in range(3):
    for j in range(3):
        #irá inserir um número aleatório entre 0 e 100
        matriz[i][j] = random.randrange(0,100);
    print(matriz[i]);
```

#### • Exercícios:

- Uma matriz quadrada inteira é chamada de "quadrado mágico" se a soma dos elementos de cada linha, a soma dos elementos de cada coluna e a soma dos elementos das diagonais principal e secundária são todos iguais.
  - Exemplo: A matriz abaixo representa um quadrado mágico:

8	0	7
4	5	6
3	10	2

• Ler uma matriz M (3,3) e informar se a mesma é um "quadrado mágico" ou não.



#### • Exercícios:

- (FUAQ) leia uma matriz 4 x 4, conte e escreva quantos valores maiores que 10 ela possui.
- (FUAQ) leia duas matrizes 4 x 4, multiplique os valores da diagonal principal e armazene em um vetor.
- (FUAQ) leia duas matrizes 5 x 5 e escreva os valores da primeira que ocorrem em qualquer posição da segunda.
- (FUAQ) leia uma matriz 5 x 5, substitua os valores da diagonal principal por 1. Escreva o resultado.



## Inspira quem transforma