

# Algoritmos e Programação Orientada a Objetos II

Prof. Phelipe Fabres

*Faculdade de Computação - UFMS*

## Relatório – Exercício 1

**Nome: Kleber Meira Lima**

### 1 Introdução

#### 1.1 Métodos

**AddCasa():** Nesse método foi pensada na adição de construções que seja do tipo Casa para fazer parte de um condominio especifico atendendo a demanda limite de 1 a 100 residências e armazenando as mesmas para possivel consulta futuramente.

**AddPredio():** Semelhante ao adicionar Casa esse método é especifico para construções do tipo Predio, por ele é possível cadastrar novas contruções atendendo o limite de 10 unidades e o minino de 1. O mesmo armazena as propriedades das construções para consulta.

**InfoCondominio():** Quando desejar obter a respeito do que se tem de construção no condominio e suas devidas propriedades como nome de edificio, endereço, numero de andar e dentre outras previamente cadastradas, esse metodo fornece a funcionalidade dita, sendo semelhante a um relatório geral.

#### 1.2 Atributos

**Metragem Condominio:** Usado para obter a metragem total do terreno do condomínio. A mesma é importante para que as que as contruções não exeda o limite quando somadas da metragem total

**Proprietario:** Construtoras ou pessoas fisicas é atribuído sobre quem é o proprietário do empreendimento o mesmo pode ser redefinido quando se fizer necessário.

**Endereco:** Localização do Condomínio como um todo.

**Casas:** Aqui é atribuído um vetor do tipo Casa o mesmo se encontra modelado para atender requisitos para a mesma, onde se é armazenada as informações da contruções e de onde se vem o relatório gerado no infoCondominio(). Armazenado todas as informações de uma casa.

**Predios:** O mesmo ocorre para predios em relação a casas porém com algumas especificações diretes como a quantidade limite que pode ser armazenada nessa variável.

### 1.3 Como testar

**Inicializando:** Para utilizar existem uma classe chamada teste dentro do pacote estrutura do projeto Src. Nele estão as instâncias de métodos com argumentos que podem ser alterados. E após isso basta inicializar.

### 1.4 Erros e explicações

Para o modelagem do problema foi pensado que para predio é multiplicado a quantidade de apartamento no andar pela quantidade de andares e atribuido um vetor deste tamanho, desta forma buscava armazenar as infomação dos apartamentos como o proprietário a quantidade de quartos e banheiros, se encontra modelado porém com a existência de erro na construção.