

**Instituto Federal da Paraíba - IFPB**  
**Campus - Esperança-PB**

**Alunos: Klebson Amarante da Silva / Mateus Tomaz Ribeiro**

**Disciplina: Análise e Projeto de Sistemas**

**Professor: Artur Luiz Torres de Oliveira**

**Projeto: Marketplace de Serviços Locais**

**1. Perfil/Tipo de Usuários no Projeto**

O sistema será utilizado por três grupos principais de usuários:

- **Clientes:**

- **Descrição:** Usuários que buscam contratar serviços locais (ex: eletricitistas, encanadores, jardineiros, pedreiros). Geralmente, eles possuem conhecimento básico de tecnologia e esperam facilidade de uso.
- **Principais Funções:**
  - Criar uma conta e gerenciar o perfil.
  - Buscar e filtrar serviços.
  - Agendar e pagar por serviços.
  - Avaliar profissionais após a realização do serviço.

- **Profissionais de Serviços:**

- **Descrição:** Profissionais que oferecem seus serviços na plataforma. Muitos podem não ter familiaridade com tecnologia e, por isso, precisam de uma interface simples e intuitiva para cadastrar seus serviços e gerenciar os pedidos.
- **Principais Funções:**
  - Criar uma conta e gerenciar o perfil (incluir experiência, fotos de trabalhos anteriores, etc.).
  - Listar serviços oferecidos e definir preços.
  - Receber notificações de pedidos de clientes.

- Gerenciar o calendário e aceitar/rejeitar solicitações.
- **Administradores:**
  - **Descrição:** Equipe responsável por gerenciar a plataforma, monitorar as atividades, e garantir que o sistema funcione de acordo com as políticas e regulamentações.
  - **Principais Funções:**
    - Gerenciar usuários (profissionais e clientes).
    - Monitorar transações e resolver disputas.
    - Gerar relatórios sobre a performance da plataforma.
    - Aplicar políticas de uso e banimento de usuários quando necessário.

## 2. Perfil da Equipe de Projeto

A equipe será composta por dois membros principais:

- **Desenvolvedor Full Stack (Klebson):**
  - **Responsabilidades:** Desenvolvimento do front-end e back-end, implementação da lógica de negócio e integração com serviços de pagamento.
  - **Habilidades:** Experiência com JavaScript, React.js, React Native, Node.js e integração com APIs RESTful. Familiaridade com banco de dados e práticas de segurança no desenvolvimento.
- **Desenvolvedor Mobile e UX/UI Designer (Mateus Tomaz):**
  - **Responsabilidades:** Foco na criação da aplicação mobile e no design da interface do usuário, garantindo uma experiência consistente e intuitiva tanto na versão web quanto mobile.
  - **Habilidades:** Conhecimento em React Native, design responsivo, usabilidade, e padrões de design centrados no usuário.

## 3. Especificidades do Ciclo de Vida do Projeto

### Requisitos:

- **Tarefas:** Identificar funcionalidades como cadastro, busca de serviços e agendamento; identificar os requisitos de segurança e desempenho.

- **Objetivo:** Obter uma especificação detalhada para guiar as fases de análise e design.

## Análise:

- **Tarefas:** Análise de viabilidade técnica, considerando o uso de Java para o back-end; análise de requisitos para cenários de uso; modelagem de dados e criação de diagramas (casos de uso e classes).
- **Objetivo:** Confirmar a viabilidade e os possíveis desafios técnicos, especialmente com Java para garantir a integração adequada.

## Design (Desenho):

- **Tarefas:**
  - Arquitetura do sistema com Java no back-end, utilizando um framework como Spring Boot para as APIs RESTful.
  - Design das interfaces de usuário (UI) para garantir responsividade e intuitividade.
  - Desenho do banco de dados (com foco em compatibilidade com Java), especificando entidades e relacionamentos.
- **Objetivo:** Estruturar o sistema de forma clara e segura, guiando a implementação com integração Java para back-end e React Native no mobile.

## Implementação:

- **Tarefas:**
  - **Back-end:** Desenvolver a lógica de negócio, endpoints de APIs e integração com banco de dados usando Java/Spring Boot.
  - **Front-end Web e Mobile:** Usar React.js para o front-end web e Java para mobile.
  - **Integração:** Sistema de pagamento e APIs de geolocalização integrados com o back-end Java.
- **Objetivo:** Construir o sistema alinhado ao design e aos requisitos, com Java no back-end e APIs para interagir com os front-ends.

## Testes:

- **Tarefas:**
  - Testes unitários para componentes Java no back-end e funções isoladas no front-end.
  - Testes de integração, incluindo comunicação entre o back-end Java e os front-ends.
  - Testes de usabilidade, performance e segurança para validar o sistema.
- **Objetivo:** Garantir um sistema funcional, que atenda aos requisitos de segurança, desempenho e experiência do usuário.