

# Adaptacyjny neuron liniowy

Jacek Kluska

Politechnika Rzeszowska

# Adaline = Adaptive Linear Neuron - postawienie problemu

- 1 Rozszerzone wektory:

$$\mathbf{w} = [w_1, \dots, w_N, b]^T, \mathbf{x} = [x_1, \dots, x_N, 1]^T$$

- 2 Liniowa funkcja aktywacji:

$$f(n) = n.$$

**Postawienie problemu:** Dla danych uczących

$$\{(\mathbf{x}_1, d_1), \dots, (\mathbf{x}_Q, d_Q)\} \subset \mathbb{R}^{N+1} \times \mathbb{R}$$

i neuronu

$$y = \mathbf{w}^T \mathbf{x}$$

należy podać taki sposób uczenia, aby

$$E = \sum_{k=1}^Q (d_k - y_k)^2 \rightarrow \min$$

# Metoda 1: Równanie Wienera-Hopfa

- 1 Liczność zbioru danych

$$Q \geq N + 1$$

- 2 "Zakłócenia"

$$d_k = \mathbf{w}^T \mathbf{x}_k + e_k$$

Definiujemy

$$X = [\mathbf{x}_1, \dots, \mathbf{x}_Q], \quad D = [d_1, \dots, d_Q]^T$$

Stąd

$$\begin{aligned} E &= \sum_{k=1}^Q \left( d_k - \mathbf{w}^T \mathbf{x}_k \right)^2 \\ &= \sum_{k=1}^Q d_k^2 - 2\mathbf{w}^T \sum_{k=1}^Q d_k \mathbf{x}_k + \mathbf{w}^T \sum_{k=1}^Q \mathbf{x}_k \mathbf{x}_k^T \mathbf{w} \\ &= D^T D - 2\mathbf{w}^T X D + \mathbf{w}^T X X^T \mathbf{w} \end{aligned}$$

# Metoda 1: Równanie Wienera-Hopfa - c.d.

$$\begin{aligned}\frac{\partial E}{\partial \mathbf{w}} &= \frac{\partial (D^T D - 2\mathbf{w}^T X D + \mathbf{w}^T X X^T \mathbf{w})}{\partial \mathbf{w}} \\ &= \left( X X^T + (X X^T)^T \right) \mathbf{w} - 2 X D = \mathbf{0}\end{aligned}$$

- ❶ Dla  $\det(X X^T) \neq 0$  otrzymujemy **równanie Wienera-Hopfa**

$$\mathbf{w}^* = (X X^T)^{-1} X D$$

- ❷ Dla  $\det(X X^T) = 0$  poszukuje się pseudoinwersji

$$X^+ = (X X^T)^{-1} X$$

**Wada: Odwracanie macierzy o dużych rozmiarach.**

- ❸ Minimum  $E$

$$E(\mathbf{w}^*) = D^T (D - X^T \mathbf{w}^*)$$

## Metoda 2: Algorytm Newtona-Raphsona

Hesjan

$$H = \frac{\partial^2 E}{\partial \mathbf{w}^2} = \frac{\partial (2XX^T \mathbf{w} - 2XD)}{\partial \mathbf{w}} = 2XX^T$$

$$H^{-1} = \frac{1}{2} (XX^T)^{-1}, \quad \text{dla} \quad \det XX^T \neq 0$$

Mnożymy obustronne przez  $H^{-1}$  równanie

$$\frac{\partial E}{\partial \mathbf{w}} = 2XX^T \mathbf{w} - 2XD$$

## Metoda 2: Algorytm Newtona-Raphsona - c.d.

Dla  $\mathbf{w}^* = (XX^T)^{-1} XD$  jest

$$H^{-1} \frac{\partial E}{\partial \mathbf{w}} = \frac{1}{2} (XX^T)^{-1} (2XX^T \mathbf{w} - 2XD)$$

$$H^{-1} \frac{\partial E}{\partial \mathbf{w}} = \mathbf{w} - \mathbf{w}^*$$

### Algorytm Newtona-Raphsona

$$\mathbf{w}^* = \mathbf{w} - H^{-1} \frac{\partial E}{\partial \mathbf{w}}$$

$f$  - liniowa: start z **dowolnego**  $\mathbf{w} \Rightarrow$  rozwiązanie po pierwszej iteracji o ile  $H > 0$ .

## Metoda 3: Idealna metoda spadku gradientu

$$\mathbf{w}_{k+1} = \mathbf{w}_k - \eta_1 \frac{\partial E}{\partial \mathbf{w}} \Big|_k, \quad \eta_1 > 0$$

### Uwaga

Metoda bazuje na **epoce** uczenia (epoch-based method). Podczas  $k$  - tej epoki prezentuje się **cały zbiór uczący** a nie pojedynczy element.

Niech  $\eta = 2\eta_1 > 0$ .

$$\begin{aligned} \mathbf{w}_{k+1} &= \mathbf{w}_k - \frac{\eta}{2} \left( 2XX^T \mathbf{w}_k - 2XD \right) \\ &= \left( I - \eta XX^T \right) \mathbf{w}_k + \eta XD \\ &= A\mathbf{w}_k + B \end{aligned}$$

## Metoda 3: Idealna metoda spadku gradientu - c.d.

$$\mathbf{w}_1 = A\mathbf{w}_0 + B, \quad \mathbf{w}_2 = A^2\mathbf{w}_0 + AB + B$$

$$\mathbf{w}_3 = A^3\mathbf{w}_0 + A^2B + AB + B, \quad \dots$$

$$\begin{aligned}\mathbf{w}_k &= A^k\mathbf{w}_0 + \sum_{m=0}^{k-1} A^m B \\ &= \left(I - \eta XX^T\right)^k \mathbf{w}_0 + \eta \sum_{m=0}^{k-1} \left(I - \eta XX^T\right)^m XD\end{aligned}$$

Dla  $\mathbf{w}_0 = \mathbf{0}$  przy  $k \rightarrow \infty$  jest  $\mathbf{w}_\infty = \mathbf{w}^*$ :

$$\mathbf{w}^* = \underbrace{\sum_{m=0}^{\infty} \left(I - \eta XX^T\right)^m \eta XD}_{X^+}$$

Rozwiązanie jak w metodach 1 i 2.

Zbieżność procedury:

$$0 < \eta < \frac{2}{\text{trace}(XX^T)}$$



## Metoda 4: Metoda “delta” Widrowsa-Hoffa

Nie bazuje ona na epoce uczenia, lecz na **pojedynczym** elemencie pary uczącej ze zbioru treningowego (pattern-based method).

Idea:  $E_k = (d_k - y_k)^2 / 2$ ,  $y = f(n) = f(\mathbf{w}^T \mathbf{x})$ .

$$\begin{aligned}\mathbf{w}_{k+1} &= \mathbf{w}_k - \eta \frac{\partial E}{\partial \mathbf{w}} \Big|_k \\ &= \mathbf{w}_k + \eta (d_k - y_k) f'(n_k) \mathbf{x}_k \\ &= \mathbf{w}_k + \eta \delta_k \mathbf{x}_k, \quad \eta > 0\end{aligned}$$

$$0 < \eta < \eta_c = \frac{2}{\text{trace}(XX^T)}$$

Dla  $\eta < 0.1\eta_c$  rezultat jest taki sam, jak w metodzie 3 (Kecman 2001, s.236).

## Metoda 5: Rekurencyjna metoda najmniejszych kwadratów (RLS=Recursive Least Squares)

$$d_k = \mathbf{x}_k^T \mathbf{w}_k + e_k$$
$$d_{k+1} = \mathbf{x}_{k+1}^T \mathbf{w}_{k+1} + e_{k+1}$$

Jednak dla wzorca  $(\mathbf{x}_{k+1}, d_{k+1})$  używamy **tej samej wagi  $\mathbf{w}_k$**

$$\underline{d_{k+1} = \mathbf{x}_{k+1}^T \mathbf{w}_k + e_{k+1}}$$

Korzystamy z równania Widrowa-Hoffa

$$\mathbf{w}_k = \left( X_k X_k^T \right)^{-1} X_k D_k$$

**Cel: nie chcemy odwracać macierzy.**

$$\mathbf{w}_k = \underbrace{\left( X_k X_k^T \right)^{-1}}_{P_k} \underbrace{X_k D_k}_{F_k} = P_k F_k$$

$$\mathbf{w}_{k+1} = \left( X_{k+1} X_{k+1}^T \right)^{-1} X_{k+1} D_{k+1} = P_{k+1} F_{k+1}$$

$$\begin{aligned} P_{k+1}^{-1} &= [X_k, \mathbf{x}_{k+1}] \begin{bmatrix} X_k^T \\ \mathbf{x}_{k+1}^T \end{bmatrix} \\ &= X_k X_k^T + \mathbf{x}_{k+1} \mathbf{x}_{k+1}^T = P_k^{-1} + \mathbf{x}_{k+1} \mathbf{x}_{k+1}^T \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} F_{k+1} &= X_{k+1} D_{k+1} = [X_k, \mathbf{x}_{k+1}] \begin{bmatrix} D_k \\ d_{k+1} \end{bmatrix} \\ &= F_k + \mathbf{x}_{k+1} d_{k+1} \end{aligned}$$

## Lemma

$$(A + BCD)^{-1} = A^{-1} - A^{-1}B(C^{-1} + DA^{-1}B)^{-1}DA^{-1}$$

Stąd

$$\begin{aligned} P_{k+1} &= \left( \underbrace{P_k^{-1}}_A + \underbrace{\mathbf{x}_{k+1}}_B \cdot 1 \cdot \underbrace{\mathbf{x}_{k+1}^T}_D \right)^{-1} \\ &= \underline{P_k - P_k \mathbf{x}_{k+1} \left( 1 + \mathbf{x}_{k+1}^T P_k \mathbf{x}_{k+1} \right)^{-1} \mathbf{x}_{k+1}^T P_k} \end{aligned}$$

Fakty:

$$\textcircled{1} \mathbf{w}_{k+1} = P_{k+1}F_{k+1} = P_{k+1}(F_k + \mathbf{x}_{k+1}d_{k+1})$$

$$\textcircled{2} \mathbf{w}_k = P_k F_k \Rightarrow F_k = P_k^{-1} \mathbf{w}_k$$

$$\textcircled{3} d_{k+1} = e_{k+1} + \mathbf{x}_{k+1}^T \mathbf{w}_{k+1}$$

$$\textcircled{4} F_{k+1} = F_k + \mathbf{x}_{k+1}d_{k+1}$$

$$\textcircled{5} P_{k+1} = (P_k^{-1} + \mathbf{x}_{k+1}\mathbf{x}_{k+1}^T)^{-1}$$

$$\begin{aligned} \mathbf{w}_{k+1} &= P_{k+1}(F_k + \mathbf{x}_{k+1}d_{k+1}) \\ &= P_{k+1}\left(P_k^{-1}\mathbf{w}_k + \mathbf{x}_{k+1}\left(e_{k+1} + \mathbf{x}_{k+1}^T \mathbf{w}_k\right)\right) \\ &= P_{k+1}\left(\left(P_k^{-1} + \mathbf{x}_{k+1}\mathbf{x}_{k+1}^T\right)\mathbf{w}_k + \mathbf{x}_{k+1}^T e_{k+1}\right) \\ &= \underline{\mathbf{w}_k + P_k \mathbf{x}_{k+1} e_{k+1}} \end{aligned}$$

# Metoda 5: RLS - algorytm

Dane  $\{(\mathbf{x}_1, d_1), \dots, (\mathbf{x}_Q, d_Q)\} \in \mathbb{R}^{N+1} \times \mathbb{R}$

$$\mathbf{w} = [w_1, \dots, w_N, b]^T, \quad \mathbf{x} = [x_1, \dots, x_N, 1]^T$$

1.  $w_1 = 0$ ,  $P_1 = \text{diag}(\alpha, \dots, \alpha)_{(N+1) \times (N+1)}$ ,  $\alpha = 10^8 \dots 10^{15}$
2. Faza prezentacji:  $k = 1$

$$e_k = d_k - \mathbf{x}_k^T \mathbf{w}_k$$

3.  $e_{k+1} = d_{k+1} - \mathbf{x}_{k+1}^T \mathbf{w}_k$
4. Czynniki zapominania  $\lambda \in [0.92, 0.99]$

$$P_{k+1} = \frac{1}{\lambda} \left( P_k - P_k \mathbf{x}_{k+1} \left( \lambda + \mathbf{x}_{k+1}^T P_k \mathbf{x}_{k+1} \right)^{-1} \mathbf{x}_{k+1}^T P_k \right)$$

5.  $\mathbf{w}_{k+1} = \mathbf{w}_k + P_k \mathbf{x}_{k+1} e_{k+1}$
6. If  $\sum_{k=1}^Q e_k^2 < \varepsilon$  then STOP else 2.