



**POLITECHNIKA
RZESZOWSKA**
im. IGNACEGO ŁUKASIEWICZA



**Katedra
Informatyki i Automatyki**
Politechnika Rzeszowska

Inżynieria Oprogramowania

Sprawozdanie nr 3

pt.: „Diagram Przypadków Użycia”

Data wykonania: 21.03.2023

Grupa: L8
Daniel Kleczyński

Spis treści

1. Cel pracy	3
2. Przebieg Pracy.....	3
2.1. Stworzenie diagramu przypadków użycia dla internetowego systemu zamawiania jedzenie ...	3
2.2. Stworzenie diagramu przypadków użycia dla Sklepu internetowego	5
3. Wnioski.....	7

1. Cel pracy

Celem niniejszego sprawozdania jest przedstawienie zasad oraz technik tworzenia diagramów przypadków użycia (Use case diagram) za pomocą programu UMLetion. Use case diagram jest jednym z podstawowych diagramów UML, służącym do modelowania funkcjonalności systemu oraz jego interakcji z aktorami, czyli podmiotami zewnętrznymi. W ramach pracy omówione zostaną zasady tworzenia diagramów przypadków użycia oraz ich elementy składowe, takie jak aktorzy, przypadki użycia, relacje pomiędzy nimi oraz atrybuty.

2. Przebieg Pracy

2.1. Stworzenie diagramu przypadków użycia dla internetowego systemu zamawiania jedzenie

Zamów jedzenie: Ten przypadek użycia jest dostępny dla klientów systemu. Klient może przeglądać menu i wybrać posiłki, które chce zamówić. Następnie Klient może złożyć zamówienie, określając szczegóły dotyczące dostawy i płatności. System powinien przetworzyć zamówienie i przekazać je do odpowiedniego punktu sprzedaży.

Odbierz zamówienie (sprzedawca): Ten przypadek użycia jest dostępny dla pracowników punktu sprzedaży, którzy są odpowiedzialni za przetwarzanie zamówień. Kiedy zamówienie jest złożone przez klienta, pracownik powinien otrzymać powiadomienie o nowym zamówieniu i następnie potwierdzić jego odbiór. Następnie pracownik powinien zacząć przygotowywać zamówienie, zatwierdzając każdy krok procesu, aż do gotowości do wysyłki.

Śledź status zamówienia (klient): Ten przypadek użycia jest dostępny dla klientów systemu, którzy chcą poznać aktualny status swojego zamówienia. Klient może zalogować się do systemu, aby sprawdzić, czy jego zamówienie jest przetwarzane, w drodze lub zostało już dostarczone. System powinien wyświetlić informacje o statusie zamówienia w czasie rzeczywistym.



2.2. Stworzenie diagramu przypadków użycia dla Sklepu internetowego

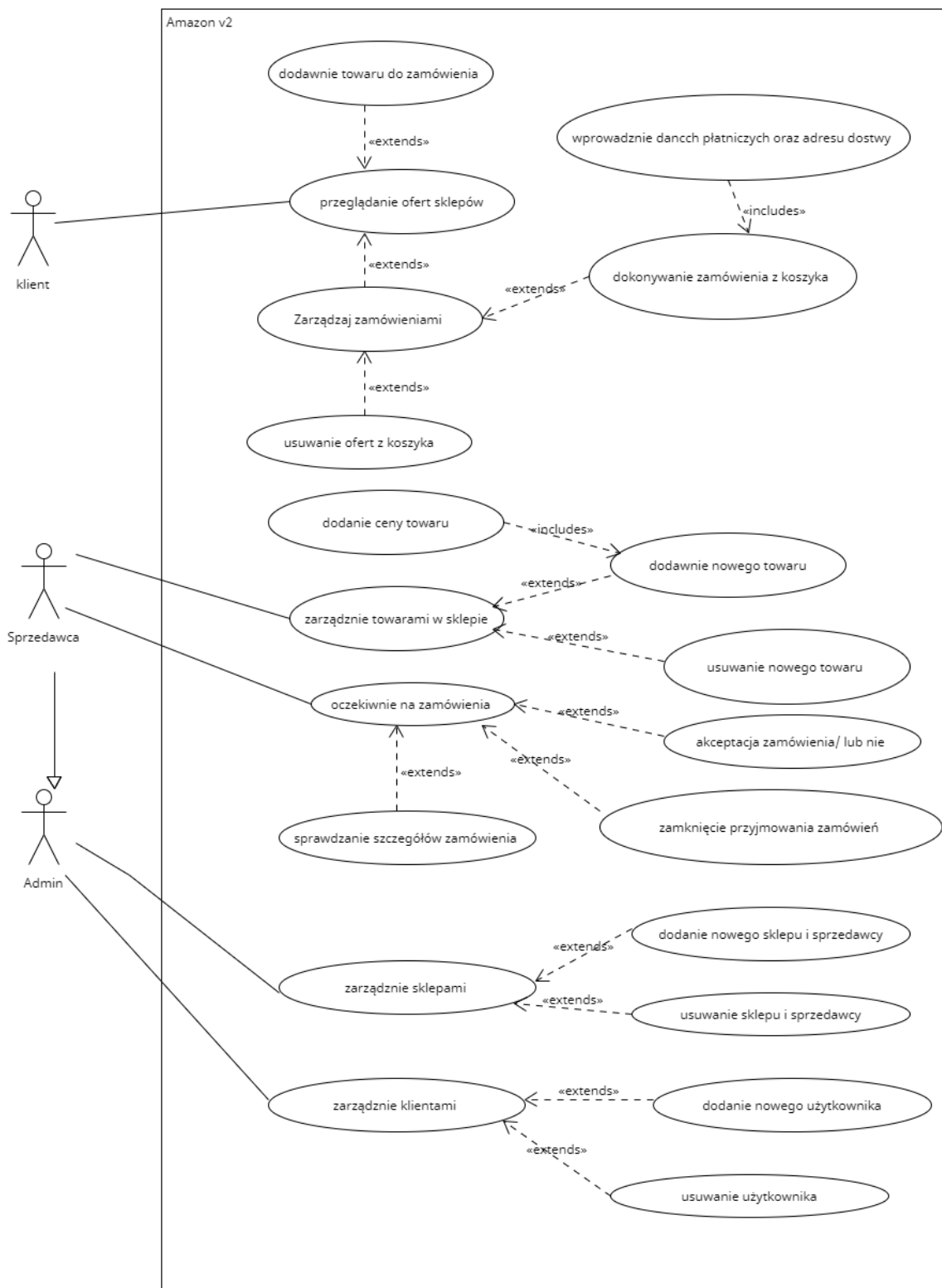
Zamów towar: Ten przypadek użycia jest dostępny dla klientów sklepu internetowego. Klient może przeglądać produkty i wybrać te, które chce zamówić. Następnie klient może złożyć zamówienie, określając szczegóły dotyczące dostawy i płatności. System powinien przetworzyć zamówienie i przekazać je do odpowiedniego sprzedawcy. czasie rzeczywistym.

Zarządzaj zamówieniami (klient): Ten przypadek użycia jest dostępny dla klientów sklepu internetowego, którzy chcą zarządzać swoimi zamówieniami. Klient może zalogować się do systemu i przeglądać swoje zamówienia, śledzić ich status, a także dokonywać zmian, takich jak anulowanie zamówienia lub zmiana adresu dostawy.

Zarządzaj zamówieniami (sprzedawca): Ten przypadek użycia jest dostępny dla sprzedawców sklepu internetowego, którzy chcą zarządzać swoimi zamówieniami. Sprzedawca może zalogować się do systemu i przeglądać swoje zamówienia, śledzić ich status, a także dokonywać zmian, takich jak zmiana statusu zamówienia lub wprowadzenie aktualizacji dotyczących dostawy.

Zarządzaj towarami: Ten przypadek użycia jest dostępny dla sprzedawców sklepu internetowego, którzy chcą zarządzać swoimi produktami. Sprzedawca może dodać nowe produkty, edytować istniejące produkty lub usuwać produkty z systemu. System powinien zapewnić łatwe zarządzanie produktami i ich aktualizację.

Zarządzaj klientami: Ten przypadek użycia jest dostępny dla administratorów sklepu internetowego, którzy chcą zarządzać danymi klientów. Administrator może dodać nowych klientów, edytować dane istniejących klientów lub usuwać konta klientów z systemu. System powinien zapewnić bezpieczne i łatwe zarządzanie danymi klientów.



3. Wnioski

Diagramy przypadków użycia są narzędziem, które pomaga w modelowaniu funkcjonalności systemu oraz w identyfikacji wymagań klienta. Pozwalają one na zdefiniowanie, jakie zadania musi wykonywać system, jakie funkcjonalności są potrzebne oraz jakie role są związane z użytkownikami systemu. Przydadzą się w każdym projekcie informatycznym, w którym istotne jest określenie wymagań funkcjonalnych systemu.

Używanie diagramów przypadków użycia umożliwia zrozumienie wymagań biznesowych, a tym samym pomaga uniknąć błędów w trakcie projektowania systemu, co przekłada się na oszczędność czasu i kosztów projektu. Wszystkie role i funkcjonalności systemu są zdefiniowane w jednym miejscu, co ułatwia komunikację między członkami zespołu projektowego.

Inne programy do rysowania diagramów przypadków użycia to między innymi: Microsoft Visio, Lucidchart, Draw.io, Gliffy oraz UMLet, który został użyty do przedstawienia diagramów w niniejszym zadaniu. Wszystkie te narzędzia umożliwiają rysowanie diagramów przypadków użycia oraz innych rodzajów diagramów UML. W zależności od potrzeb, można wybrać narzędzie, które najlepiej odpowiada wymaganiom projektu.