

5. Sağdaki C kodunu Java dilinde tekrar yazınız. Main metodu içeren bir sınıf içerisinde FF fonksiyonu eklenerek yazılacaktır. (20p)

```
int i,j;  
int deger=0;  
for(i=0;i<x;i++){  
    for(j=0;j<y;j++){  
        if(d[i][j]%5 == 0) goto a;  
        deger += d[i][j];  
    }  
}  
a:  
return deger;  
}  
int main(){  
    int *p[3],i,j;  
    for(i=0;i<3;i++){  
        p[i] = (int*)malloc(3 * sizeof(int));  
        for(j=0;j<3;j++){  
            p[i][j] = rand()%100+1;  
        }  
    }  
    printf("%d",FF(3,p,3,3));  
    return 0;  
}
```

5- Derlenme süreci aşamalarını çiziniz. Sadece isimler belirtilecek, açıklama yazılmayacaktır. (20p)

6-Parametre aktarma yöntemlerini yazınız ve örnek üzerinde gösteriniz. Cevabın devamı için 3. Sorudaki boşluğu kullanınız. (20p)

- (1) Değer ile çağırma,
- (2) Referans ile çağırma,
- (3) adres ile çağırma,
- (4) Sonuç ile çağırma,
- (5) isim ile çağırma.

10

1- Aşağıda Java dilinde verilmiş kod parçasını C dilinde tekrar yazınız. (15p)

```
int[] sayilar = {10,20,30,40,50};
double toplam=0;
for(var sayi : sayilar) {
    toplam += sayi;
}
boolean kontrol = toplam%2 == 0 ? true : false;
```

```
int sayilar[] = {10,20,30,40,50};
double toplam=0;
for(int i=0; i<5; i++){
    toplam += sayilar[i];
}
int kontrol = (int) (toplam%2 == 0 ? 1 : 0);
```

13

2- Aşağıda BNF ile verilmiş olan dilbilgisi kurallarını EBNF ile ifade ediniz. (15p)

BNF	EBNF
$\langle on \rangle ::= \langle on \rangle a \langle arka \rangle \mid \langle on \rangle b \langle arka \rangle \mid \langle arka \rangle$ $\langle arka \rangle ::= \langle arka \rangle c \langle ek \rangle \mid \langle arka \rangle d \langle ek \rangle \mid \langle ek \rangle$ $\langle ek \rangle ::= 0 \mid 1 \mid ' \langle on \rangle '$	$\langle on \rangle ::= \langle arka \rangle ("a" \langle arka \rangle \mid "b" \langle arka \rangle \mid \epsilon)$ $\langle arka \rangle ::= \langle ek \rangle ("c" \langle ek \rangle \mid "d" \langle ek \rangle \mid \epsilon)$ $\langle ek \rangle ::= ("0" \mid "1" \mid " \langle on \rangle ") \mid \epsilon$

5

3- Aşağıdaki kod statik kapsam ve dinamik kapsam bağlamaya göre değerlendirildiğinde ekran çıktıları ne olur? (10p)

	Statik Kapsam Bağlama	Dinamik Kapsam Bağlama
<pre>int x=100; void CC(){ printf("%d\n",x); } void BB(){ int x = 200; CC(); } void AA(){ if(x == 100) BB(); else CC(); } int main(){ int x=50; AA(); BB(); CC(); return 0; }</pre>	<pre>100 100 100</pre>	<pre>50 200 50</pre>

10