

Soru 1

```
int k = 24;
int c = 33;
int *p = &c;
```

```
c++;
```

```
cout << p << endl;
```

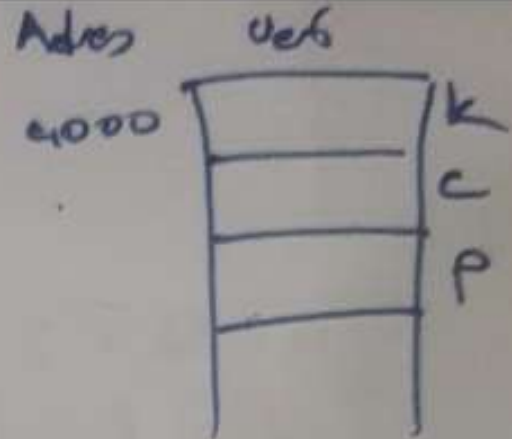
```
c--;
```

```
cout << *p << endl;
```

```
p++;
```

```
*p = 123;
```

```
cout << k << c << p << endl;
```



Yukarıda verilen kod parçasında bir işaretçi kullanılmaktadır. Kodun hemen sağında değişkenlerin hafızadaki konumları verilmiştir. buna göre programın çıktısı ne olacaktır.

- A ☐ 3992
33
241233996
- B ☐ 3992
33
24333993
- C ☐ 3992
33
24333996
- D ☒ 4000
33
241234004
- E ☐ 4000
33
24334001

```

int * fonk(int *a, int *b)
{
    b = a++;
    *b = 35;
    *(a-1) = 11;
    return (a-1);
}

```

```

main()
{
    int a = 11;
    int b = 22;
    int *x = &a;
    int *y = &b;

```

```

    cout << x << y;
    int *t = fonk(x, y);
    cout << t << endl;
    cout << x << y << endl;
    cout << a << b << endl;

```



Çıktıda verilen programın ekran çıktıları nedir.

- A ☐ 200019963204
19962000
3535
- B ☐ 200019961996
20001996
3535
- C ☒ 200019963200
20001996
3535
- D ☐ 200019963200
20001996
3035
- E ☐ 200019963204
20001996
3535

```

int * fonk(int * p)
{
    for(int i=0; i<3; i++)
    {
        cout << *(p+i);
        p++;
    }
    return p;
}

```

```

main()

```

```

int s[] = {1, 2, 3, 4, 5, 6};

```

```

int *k = fonk(s);

```

```

cout << endl << k << endl;

```

```

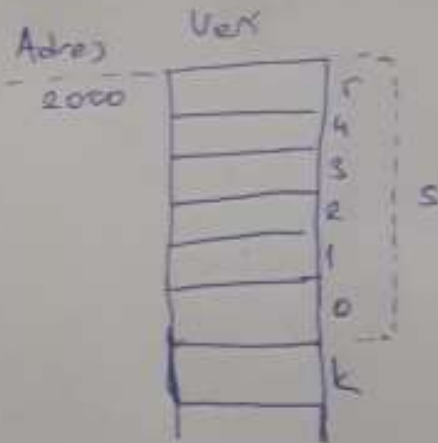
cout << *k << endl;

```

```

cout << k-2

```



Yukarıda verilen kod parçasında bir işaretçi kullanılmaktadır. Kodun hemen sağında değişkenlerin hafızadaki konumları verilmiştir.

Buna göre programın çıktısı ne olacaktır.

- A ☐ 123
1996
4
1988
- B ☐ 123
1996
7
1992
- C ☐ 123
1992
4
1984
- D ☐ 135
1996
4
1984
- E ☒ 135
1992
4
1984