

**Soru 1**

Puan: 4,00

Bir nesne kullanımı tamamlandığında ve programın geri kalanında o nesne kullanılmayacaksa çağrılan fonksiyonun adı **nedir**?

- A** Kurucu
- B** Yıkıcı
- C** Üye
- D** Yapıcı
- E** Ana

Soru 2

Puan: 4,00

```
#include<iostream>
using namespace std;
int main()
{
    for (int i = 0; i < 5; i++)
    {
        for (int j = i + 1; j > 0;j--)
            cout << j;
        cout << endl;
    }
}
```

Yukarıdaki programın ekran çıktısı aşağıdakilerden hangisidir.

- A** 5
4
3
2
1
- B** 1
2
3
4
5
- C** 1
21
321
4321
54321
- D** 1
12
123
1234
12345
- E** 54321
4321
321
21
1

Soru 3

Puan: 4,00

Bu soruyu boş bırakınız

```
bir kelime yaz :?a
a b
b c
c d
d *
```

Aşağıda verilen program çalıştırıldığında şekilde verilen giriş yapıldığında programın ekran çıktısı için hangi seçenek doğrudur?

```
#include <iostream>

#include <string>

using namespace std;

int main()
{
    char chararray[80];
    string cumle=" ";
    string word="";
    cout << " bir kelime yaz :?";
    cin >> word;
    while(word!="*")
    {
        cout << word << " ";
        cin >> word;
        cumle += word;
    }
    cout << "\n" << cumle;

    return 0;
}
```

- A** abbccdd*
- B** a*
- C** abcd*
- D** bcd*
- E** d*

Soru 4

Puan: 4,00

Bu soruyu boş bırakınız



```
include <iostream>

#include <string>

using namespace std;


int main()
{
    char charray[80];

    string cumle="Ali okula gel. ";

    int x = cumle.find_first_not_of("Ali ");

    cout << "\n" <<"indis:"<<x;


    return 0;
}
```

- A** 4
- B** 0
- C** 5
- D** 3
- E** 14

Soru 5

Puan: 4,00

Bu soruyu boş bıraktınız

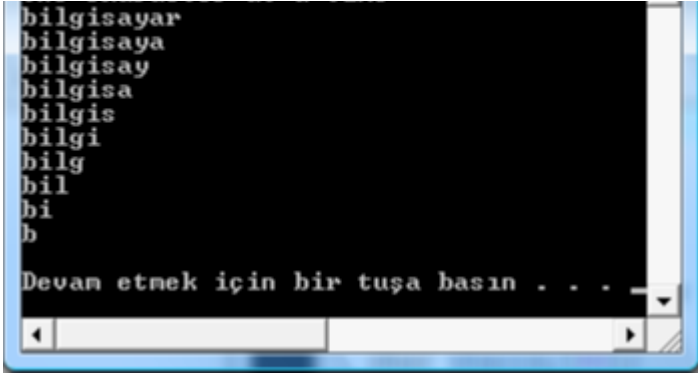
C++' ta bir sınıfın içindeki fonksiyon ne ile adlandırılır?

- A** yıkıcı fonksiyon
- B** sınıf fonksiyonu
- C** operatör aşırı yükleme
- D** kurucu fonksiyon
- E** üye fonksiyon

Soru 6

Puan: 4,00

Bu soruyu boş bıraktınız



Aşağıdaki programda verilen ekran görüntüsünü elde etmek için programda (boşlukların eklenmesinin kaldırılması haric) hangi değişiklik yapılmalıdır?

```
#include <iostream>
```

```
#include <string>
```

```
using namespace std;
```

```
int main()
```

```
{
```

```
char chararray[80];
```

```
string word;
```

```
int s, e;
```

```
cout << "Bir kelime gir: ";
```

```
cin >> word;
```

```
word = " " + word; int wlen = word.length();
```

```
cout << "İlaveden sonra kelime sayısı : " << wlen;
```

```
word = word + " "; wlen = word.length();
```

```
cout << "İlaveden sonra kelime sayısı : " << wlen;
```

```
s = 0; e = wlen;
```

```
cout << "her seferinde bir karakter: ";
```

```
for (int j = s; j <= e; j++)
```

```
    cout << word.substr(0, j) << j << endl;
```

```
return 0;
```

```
}
```

A `for(int j=s; j<=e; j--)`
 `cout << word.substr(0,j)<`

B `for(int j=e; j<=s; j--)`
 `cout << word.substr(0,j)<`

C `for(int j=e; j>=s; j--)`
 `cout << word.substr(0,j)<`



E `for(int j=s; j<=e; j++)`
 `cout << word.substr(0,j)<`

Soru 7

Puan: 4,00

Bu soruyu boş bıraktınız

Aşağıda verilen programda sonuc çıktısının 46 olabilmesi için ile boş bırakılan satıra hangi ifade gelmelidir?

```
#include <iostream>
```

```
#include <string>
```

```
using namespace std;
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int sonuc=0;
```

```
    int x;
```

```
    int a[10] = { 2,10,5,7,8,12,3 };
```

```
    for (int i = 0; i < 7; i++)
```

```
    {
```

```
        x = (a[i] % 3);
```

```
        if (x == 0)
```

```
            sonuc += 2 * a[i];
```

```
        else if(x==1)
```

```
            sonuc += .....;
```

```
        else
```

```
            sonuc += a[i];
```

```
    }
```

```
    cout << " sonuc :" << sonuc;
```

```
    return 0;
```

```
}
```

A `a[i]%2`

B `a[i]`

C `1`

D `2*a[i]`

E `0`



Bu soruyu boş bırakınız

bir temel sınıfdan program içerisinde nesne türetilmiyorsa bu sınıflara ne ad verilir?

- A** soyut sınıf
- B** yapı
- C** çocuk sınıf
- D** temel sınıf
- E** nesne bazlı sınıf

Soru 9

Puan: 4,00

Bu soruyu boş bırakınız

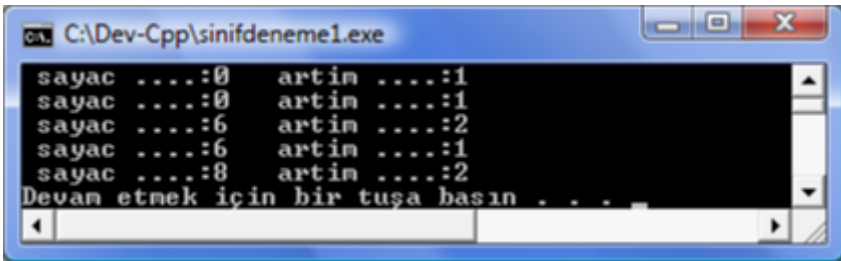
c/c++ programlamada sınıf tanımında private olarak belirtilen üye verilerin ve üye fonksiyonların erişilebilirliği ile ilgili aşağıdakilerden hangisi doğrudur ?

- A** sadece o sınıfın fonksiyonları tarafından erişilebilir.
- B** Program içindeki herhangi bir fonksiyon tarafından erişilebilir.
- C** sınıftan türetilen çocuk sınıf içerisinde erişilebilir.
- D** sadece ait olduğu sınıfın public üyeleri tarafından erişilebilir.
- E** veri saklama şifresini bilenler tarafından erişilebilir.

Soru 10

Puan: 4,00

Bu soruyu boş bırakınız



Verilen programa göre sayıcı sınıfı için kaç tane kurucu fonksiyon vardır?

```
class sayıcı
{
    private:
        int sayac,artim;
    public:
        .....
```



```
int main(int argc, char *argv[])
{
    sayici s1,s2;
    sayici s3(0,2);
    s1.goster();
    s2.goster();
    ++s3;++s3;++s3;
    s3.goster();
    s1=s3++;
    s1.goster();
    s3.goster();
    system("PAUSE");
    return EXIT_SUCCESS;
}
```

- A** 1
- B** sadece varsayılan kurucu
- C** 3
- D** 2
- E** kurucu fonksiyonlar için bir şey söylenemez.

Soru 11

Puan: 4,00

Bu soruyu boş bıraktınız



```

6   using namespace std;
7
8   int main()
9   {
10      char charray[80];
11      size_t f;
12      string cumle = "";
13      string kelime="";

```

- A** AliX Okula gel.Tamam mi? AliX
- B** AIX Okula gel.Tamam mi? AIX
- C** AliX Okula gel.Tamam mi? Ali
- D** AIX Okula gel.Tamam mi? Ali
- E** Ali Xkula gel.Tamam mi? Ali

```

26      f = cumle.find(kelime, f + 1);
27  }

```

Soru 12

Puan: 4,00

Bu soruyu boş bıraktınız

```

3
4   #include <iostream>
5   #include <string>
6   using namespace std;
7
8   int main()
9   {
10      char charray[80];
11      size_t f;
12      string cumle = "";
13      string kelime="";
14      cout << " cumle giriniz?"; getline(cin,cumle );
15      cout << " aranan kelime? "; cin>>kelime;
16      int sayac = 0;
17
18      f = cumle.find_first_not_of(kelime);
19      cumle.replace(f-1, 1, "X");
20      cumle.append("Tamam mi? Ali");
21      f = cumle.find(kelime,0);
22      while (f != string::npos)
23      {
24          sayac++;
25          cout << f << endl;
26          f = cumle.find(kelime, f + 1);
27      }
28      cout << "\n" << "islem sonunda cumle" << cumle;
29      cout << "\n" << " aranan kelime: " << kelime;
30      cout << "\n bulunma sayisi: " << sayac;
31      return 0;
32  }
33

```

Verilen program çalıştırıldığında

cumle için "Ali okula gel." ve kelime için "Ali" girildiğinde

sayac değeri nedir?

A 1



- C3
- D4
- E0

Soru 13

Puan: 4,00

Bu soruyu boş bıraktınız

Verilen ifadelerden hangisi lojik olarak true sonutur ?

- Acout<<(5!=5);
- Bcout<<(-1);
- Ccout<<(10<5);
- Dcout<<(0);
- Ecout<<(5>=10);

Soru 14

Puan: 4,00

Bu soruyu boş bıraktınız

Verilen ifadelerden hangisi dosya silmek iin kullanılır?

- Adelete
- Bremove
- Cclose
- Drename
- Eeof()

Soru 15

Puan: 4,00

Bu soruyu boş bıraktınız

ařağıdakilerden hangisi verilen dizi deėiřkeninin elemanlarını grntleyemez?

```
int dizi[5]={10,20,30,40,50};  
  
int *p;
```



- A

for(int i=0; i<5; i++)
cout<
- B

for(int i=0; i<5; i++)
cout<<*(dizi+i)<< endl;
- C

for(int i=0; i<5; i++)
cout<<*(dizi)+4*i<< endl;
- D

p=&dizi[0];
for(int i=0; i<5; i++)
{cout<<*p<< endl;p=p+1;}

Soru 16

Puan: 4,00

Bu soruyu boş bıraktınız

Aşağıdaki programın ekran çıktısı nedir?

```
#include <iostream>

#include <string>

using namespace std;

int f(int s)
{
    if (s > 10) return -1;
    if (s < 5) return 1;
    if (s > 5 && s < 10) return s;
    return 0;
}

int main()
{
    cout << f(4) << f(10) << f(20) << f(7)<< endl;

    return 0;
}
```

- A

10-17
- B

1-101
- C

7-110
- D

17-10
- E

70-11

Soru 17

Puan: 4,00

```
#include<iostream>

using namespace std;

int main()
{
    int sayi = 5;

    if (sayi = 6)
    {
        for (int i = 0; i < sayi; i++)
            cout << i << ",";
        if (5)
        {
            for (int i = sayi; i > 2; i--)
                cout << i << "-";
        }
    }
}
```

Yukarıdaki programın ekran çıktısı aşağıdakilerden hangisidir.

- A** 0,1,2,3,4,5-4-3
- B** 0,1,2,3,4,5,
- C** Ekrana bir yazı çıkmaz.
- D** 0,1,2,3,4,5,6-5-4-3-2-1
- E** 0,1,2,3,4,5,6-5-4-3

Soru 18

Puan: 4,00

Bu soruyu boş bırakınız

verilen kod parçasında ile işaretli alana hangisi gelemez?

```
if((fp=fopen("test","w"))==NULL)
{.....;exit();}
```

- A** cout<<"Disk dolu\n";
- B** cout<<"dosya açılmıyor\n";
- C** cout<<"Yazmaya karşı korumalı\n";
- D** cout<<"dosyanız silinecek\n";
- E** cout<<"dosya yok yada yolu yanlış\n";



Puan: 4,00

Bu soruyu boş bıraktınız

Aşağıdaki ifade verilen seçeneklerden hangisi ile tamamlanır ise doğru bir cümle olur?

Bir programı fonksiyonlara bölmek

- A** programın büyüklüğünü artırabilir.
- B** programın daha hızlı çalışmasını sağlar.
- C** ekip çalışmasına uygun değildir.
- D** programın yazımını kolaylaştırır.
- E** nesneye dayalı programlamanın temelidir.

Soru 20

Puan: 4,00

Bu soruyu boş bıraktınız

Verilen C/c++ programda ____ yerine aşağıdakilerden hangisi koyulamaz?

```
struct mesafe { int m; int cm; };
```

```
int main() { mesafe m1, m2; ____ return 0; }
```

- A** mesafe m3=m1;
- B** mesafe m3={3,20};
- C** m1=m2;
- D** m1.cm=m2.m;
- E** mesafe m4=m1+m2;

Soru 21

Puan: 4,00

Bu soruyu boş bıraktınız

Aşağıdaki c/c++ programı çalıştırdığınızı farz edin. Eğer 115 sayısını klavyeden girerseniz program ne döndürür?

```
#include <iostream>
```

```
using namespace std;
```

```
int main()
```

```
{
```

```
int ftemp;          //for temperature in fahrenheit
```

```
cout << "Enter temperature in fahrenheit: ";
```

```

int ctemp = (ftemp-32) * 5 / 9;

cout << "Equivalent in Celsius is: " << ctemp << '\n';

return 0;
}

```

- A** 45.11
- B** 46
- C** 101
- D** 46.11
- E** 100

Soru 22

Puan: 4,00

Bu soruyu boş bırakınız

```

3
4  #include <iostream>
5  #include <string>
6  using namespace std;
7
8  int main()
9  {
10     char charray[80];
11     size_t f;
12     string cumle = "";
13     string kelime="";
14     cout << " cumle giriniz?"; getline(cin,cumle );
15     cout << " aranan kelime? "; cin>>kelime;
16     int sayac = 0;
17
18     f = cumle.find_first_not_of(kelime);
19     cumle.replace(f-1, 1, "X");
20     cumle.append("Tamam mi? Ali");
21     f = cumle.find(kelime,0);
22     while (f != string::npos)
23     {
24         sayac++;
25         cout << f << endl;
26         f = cumle.find(kelime, f + 1);
27     }
28     cout << "\n" << "islem sonunda cumle" << cumle;
29     cout << "\n" << " aranan kelime: " << kelime;
30     cout << "\n bulunma sayisi: " << sayac;
31     return 0;
32 }
33

```

Verilen program çalıştırıldığında

cumle için "Ali okula gel." ve kelime için "Ali" girildiğinde

bulunma sayısı etiketi ile yazdırılan sayac değişkeninin değerinin 2 olması için aşağıdakilerden hangisi yapılmalıdır?

- A** 22. satır
while (f != -1) olmalıdır.



- C** hiç bir değişikliğe gerek yoktur. Bu hali ile istenilen çıktıyı verir.
- D** 21. satır kaldırılmalıdır.
- E** 26. satır
f = cumle.find(kelime, f); olmalıdır

Soru 23

Puan: 4,00

Bu soruyu boş bıraktınız

Verilen c/c++ programın ekran çıktısı nedir?

#include <iostream>

using namespace std;

```
int main()
{
    for (int i = 2; i <= 16; i+=2)
    { if (i % 3 == 0)
      cout << "a";
      else cout << "b";
    }
    return 0;
}
```

- A** babbabba
- B** aabaabaa
- C** ababababa
- D** bbabbabb
- E** bbaaabba

Soru 24

Puan: 4,00

Bu soruyu boş bıraktınız

verilen program parçasına göre hangisi doğrudur?

#include <iostream>

#include <string>

using namespace std;

```
int main()
{
```

```
int a[10] = { 1,10,5,7,8,10,11,9,3,0 };  
for (int i = 0; i < 10; i++)  
{  
    if ((a[i] % 2) == 0)  
        sonuc += 2 * a[i];  
}  
cout << " sonuc : " << sonuc;  
return 0;  
}
```

- A** 65
- B** 100
- C** 56
- D** 32
- E** 4

Soru 25

Puan: 4,00

Bu soruyu boş bırakınız

c/c++ programlama diline göre aşağıdakilerden hangisi yanlıştır?

- A** unsigned char k=129;
- B** char c='B';
- C** float z=100,10234;
- D** unsigned int x=4000000000;
- E** short int x=40000;

Sınava Geri Dön

Sınavı Bitir