

涉密论文 ☐ 公开论文 ☒

浙 江 大 学

## 本 科 生 毕 业 论 文（设计）



题目 毕业设计题目

学生姓名 张三

学生学号 3210xxxxxx

指导教师 李四

年级与专业 2021 级 信息安全

所在学院 计算机科学与技术学院

提交日期 2025 年 5 月 12 日



## 浙江大学本科生毕业论文（设计）承诺书

1. 本人郑重地承诺所呈交的毕业论文（设计），是在指导教师的指导下严格按照学校和学院有关规定完成的。

2. 本人在毕业论文（设计）中除了文中特别加以标注和致谢的地方外，论文中不包含其他人已经发表或撰写过的研究成果，也不包含为获得 浙江大学 或其他教育机构的学位或证书而使用过的材料。

3. 与我一同工作的同志对本研究所做的任何贡献均已在论文中作了明确的说明并表示谢意。

4. 本人承诺在毕业论文（设计）工作过程中没有伪造数据等行为。

5. 若在本毕业论文（设计）中有侵犯任何方面知识产权的行为，由本人承担相应的法律责任。

6. 本人完全了解 浙江大学 有权保留并向有关部门或机构送交本论文（设计）的复印件和磁盘，允许本论文（设计）被查阅和借阅。本人授权 浙江大学 可以将本论文（设计）的全部或部分内容编入有关数据库进行检索和传播，可以采用影印、缩印或扫描等复制手段保存、汇编本论文（设计）。

作者签名：

导师签名：

签字日期：      年      月      日

签字日期：      年      月      日



## 致 谢

感谢我的导师李四教授在本课题研究过程中给予的悉心指导和帮助。感谢我的同学们在课题研究过程中给予的支持和帮助。感谢我的家人对我在课题研究过程中给予的支持和鼓励。感谢学校提供的良好学习环境和资源支持。感谢所有参与本课题研究的老师和同学们。感谢所有为本课题研究提供帮助的人们。



## 摘 要（中文）

《原神》是由米哈游自主研发的一款全新开放世界冒险游戏。游戏发生在一个被称作「提瓦特」的幻想世界，在这里，被神选中的人将被授予「神之眼」，导引元素之力。你将扮演一位名为「旅行者」的神秘角色，在自由的旅行中邂逅性格各异、能力独特的同伴们，和他们一起击败强敌。

**关键词：**原神；开放世界；角色扮演；冒险游戏；米哈游





## Abstract ( 英文 )

Genshin Impact is an open-world action RPG. In the game, set forth on a journey across a fantasy world called Teyvat. In this vast world, you can explore seven nations, meet a diverse cast of characters with unique personalities and abilities, and fight powerful enemies together with them, all on the way during your quest to find your lost sibling. You can also wander freely, immersing yourself in a world filled with life, and let your sense of wonder lead you to uncover all of its mysteries... Until you are at long last reunited with your lost sibling and bear witness to the culmination of all things at the end of your journey.

**Keywords:** Genshin Impact; Open World; Role-playing Game; Adventure Game; miHoYo



目 录

第一部分 毕业论文（设计）

1 绪论 ..... 1

    1.1 背景 ..... 1

    1.2 节标题 ..... 1

2 章标题 ..... 1

    2.1 节标题 ..... 1

        2.1.1 小节标题 ..... 1

        2.1.2 小节标题 ..... 1

参考文献 ..... 2

附录 ..... 3

作者简历 ..... 5

《浙江大学本科毕业论文（设计）任务书》 ..... 6

《浙江大学本科毕业论文（设计）考核表》 ..... 7



# 第一部分

毕业论文（设计）



## 1. 绪论

### 1.1. 背景

徐州地方，历代大规模征战五十余次，是非曲折难以论说，但史家无不注意到，正是在这个古战场，决定了多少代王朝的盛衰兴亡、此兴彼落，所以古来就有问鼎中原之说。<sup>[1]</sup>

### 1.2. 节标题

## 2. 章标题

### 2.1. 节标题

#### 2.1.1 小节标题

#### 2.1.2 小节标题

## 参考文献

- [1] Schweizer M, Friedli T, Kolar J W. Comparative evaluation of advanced three-phase three-level inverter/converter topologies against two-level systems[J]. IEEE Transactions on industrial electronics, 2013, 60(12): 5515-5527.



附 录

以下内容仅作示例作用，实际内容请根据需要修改。  
式 (A1.1) 是一个示例公式。

复数

$$A = \overbrace{(a + b + c)} + i \underbrace{(d + e + f)}_{\text{虚数}}$$

(A1.1)

图 A1.1 是一个示例图片。



图 A1.1 示例图片

表 A1.1 是一个示例表格。

表 A1.1 自动调节列宽的表格

第一列	第二列
xxx	xxx
xxx	xxx
xxx	xxx

算法 A1.1 是一个算法样例。

---

**算法 A1.1 算法样例**

---

**Require:** 数组  $A[low...high]$  和起始索引  $low$ , 结束索引  $high$ **Ensure:** 排序后的数组  $A$ , 其中元素按非递减顺序排列

```
1: function QUICKSORT( $A, low, high$ )
2:   if  $low < high$  then
3:      $pivot \leftarrow \text{PARTITION}(A, low, high)$ 
4:     QUICKSORT( $A, low, pivot - 1$ )
5:     QUICKSORT( $A, pivot + 1, high$ )
6:   end if
7: end function

8: function PARTITION( $A, low, high$ )
9:    $pivot \leftarrow A[high]$                                 ▷ 选择最后一个元素作为基准
10:   $i \leftarrow low - 1$                                     ▷ 小于基准的元素的索引
11:  for  $j \leftarrow low$  to  $high - 1$  do
12:    if  $A[j] \leq pivot$  then
13:       $i \leftarrow i + 1$ 
14:      交换  $A[i]$  和  $A[j]$ 
15:    end if
16:  end for
17:  交换  $A[i + 1]$  和  $A[high]$ 
18:  return  $i + 1$ 
19: end function
```

---

## 作者简历

作者简历（示例）

姓名：西西九八 性别：女 民族：汉 出生年月：2003-02-26 籍贯：浙江省杭州市

1992.09-1995.07 杭州市学军中学

1995.09-1999.07 浙江大学攻读学士学位

获奖情况：

参加项目：

发表的学术论文：

## 本科生毕业论文（设计）任务书

一、题目：

二、指导教师对毕业论文（设计）的进度安排及任务要求：

《原神》是由米哈游自主研发的一款全新开放世界冒险游戏。游戏发生在一个被称作「提瓦特」的幻想世界，在这里，被神选中的人将被授予「神之眼」，导引元素之力。你将扮演一位名为「旅行者」的神秘角色，在自由的旅行中邂逅性格各异、能力独特的同伴们，和他们一起击败强敌。

起讫日期 20    年    月    日至 20    年    月    日

指导教师（签名）\_\_\_\_\_ 职称 \_\_\_\_\_

三、系或研究所审核意见：

负责人（签名）\_\_\_\_\_

年    月    日

# 毕 业 论 文（设计）考 核

一、指导教师对毕业论文（设计）的评语：

指导教师(签名) \_\_\_\_\_

年 月 日

二、答辩小组对毕业论文（设计）的答辩评语及总评成绩：

成绩 比例	文献综述/ 中期报告 占（10%）	开题报告 占（15%）	外文翻译 占（5%）	毕业论文(设计) 质量及答辩 占（70%）	总评成绩
分值					

答辩小组负责人（签名） \_\_\_\_\_

年 月 日