

涉密论文 ☐ 公开论文 ☒

浙 江 大 学

## 本科生毕业论文（设计）



题目 毕业设计题目

学生姓名 张三

学生学号 3210xxxxxx

指导教师 李四

年级与专业 2021 级 信息安全

所在学院 计算机科学与技术学院

提交日期 2025 年 5 月 12 日



## 浙江大学本科生毕业论文（设计）承诺书

1. 本人郑重地承诺所呈交的毕业论文（设计），是在指导教师的指导下严格按照学校和学院有关规定完成的。

2. 本人在毕业论文（设计）中除了文中特别加以标注和致谢的地方外，论文中不包含其他人已经发表或撰写过的研究成果，也不包含为获得 浙江大学 或其他教育机构的学位或证书而使用过的材料。

3. 与我一同工作的同志对本研究所做的任何贡献均已在论文中作了明确的说明并表示谢意。

4. 本人承诺在毕业论文（设计）工作过程中没有伪造数据等行为。

5. 若在本毕业论文（设计）中有侵犯任何方面知识产权的行为，由本人承担相应的法律责任。

6. 本人完全了解 浙江大学 有权保留并向有关部门或机构送交本论文（设计）的复印件和磁盘，允许本论文（设计）被查阅和借阅。本人授权 浙江大学 可以将本论文（设计）的全部内容编入有关数据库进行检索和传播，可以采用影印、缩印或扫描等复制手段保存、汇编本论文（设计）。

作者签名：

导师签名：

签字日期：      年      月      日

签字日期：      年      月      日



## 致 谢

感谢我的导师李四教授在本课题研究过程中给予的悉心指导和帮助。感谢我的同学们在课题研究过程中给予的支持和帮助。感谢我的家人对我在课题研究过程中给予的支持和鼓励。感谢学校提供的良好学习环境和资源支持。感谢所有参与本课题研究的老师和同学们。感谢所有为本课题研究提供帮助的人们。



## 摘 要（中文）

《原神》是由米哈游自主研发的一款全新开放世界冒险游戏。游戏发生在一个被称作「提瓦特」的幻想世界，在这里，被神选中的人将被授予「神之眼」，导引元素之力。你将扮演一位名为「旅行者」的神秘角色，在自由的旅行中邂逅性格各异、能力独特的同伴们，和他们一起击败强敌。

**关键词：**原神；开放世界；角色扮演；冒险游戏；米哈游





## Abstract ( 英文 )

Genshin Impact is an open-world action RPG. In the game, set forth on a journey across a fantasy world called Teyvat. In this vast world, you can explore seven nations, meet a diverse cast of characters with unique personalities and abilities, and fight powerful enemies together with them, all on the way during your quest to find your lost sibling. You can also wander freely, immersing yourself in a world filled with life, and let your sense of wonder lead you to uncover all of its mysteries... Until you are at long last reunited with your lost sibling and bear witness to the culmination of all things at the end of your journey.

**Keywords:** Genshin Impact; Open World; Role-playing Game; Adventure Game; miHoYo



目 录

第一部分 毕业论文（设计）

1 绪论..... 1

    1.1 背景..... 1

    1.2 节标题..... 1

2 章标题..... 1

    2.1 节标题..... 1

        2.1.1 小节标题..... 1

        2.1.2 小节标题..... 1

参考文献..... 2

附录..... 3

作者简历..... 5

《浙江大学本科生毕业论文（设计）任务书》..... 7

《浙江大学本科生毕业论文（设计）考核表》..... 9

第二部分 文献综述和开题报告

文献综述和开题报告封面..... -2

指导教师对文献综述和开题报告具体内容要求..... -1

目录..... I

一、文献综述（中期报告）..... 1

二、开题报告..... 3

三、外文翻译..... 5

四、外文原文..... 7

《浙江大学本科生文献综述和开题报告考核表》..... 8



# 第一部分

毕业论文（设计）



# 1 绪论

## 1.1 背景

徐州地方，历代大规模征战五十余次，是非曲折难以论说，但史家无不注意到，正是在这个古战场，决定了多少代王朝的盛衰兴亡、此兴彼落，所以古来就有问鼎中原之说。<sup>[1]</sup>

## 1.2 节标题

# 2 章标题

## 2.1 节标题

### 2.1.1 小节标题

### 2.1.2 小节标题

## 参考文献

- [1] Schweizer M, Friedli T, Kolar J W. Comparative evaluation of advanced three-phase three-level inverter/converter topologies against two-level systems[J]. IEEE Transactions on industrial electronics, 2013, 60(12): 5515-5527.



附 录

以下内容仅作示例作用，实际内容请根据需要修改。  
式 (A1.1) 是一个示例公式。

复数

$$A = \overbrace{(a + b + c)} + i \underbrace{(d + e + f)}_{\text{虚数}}$$

(A1.1)

图 A1.1 是一个示例图片。



图 A1.1 示例图片

表 A1.1 是一个示例表格。

表 A1.1 自动调节列宽的表格

第一列	第二列
xxx	xxx
xxx	xxx
xxx	xxx

算法 A1.1 是一个算法样例。

---

### 算法 A1.1 算法样例

---

**Require:** 数组  $A[low...high]$  和起始索引  $low$ , 结束索引  $high$

**Ensure:** 排序后的数组  $A$ , 其中元素按非递减顺序排列

```

1: function QUICKSORT( $A, low, high$ )
2:   if  $low < high$  then
3:      $pivot \leftarrow PARTITION(A, low, high)$ 
4:     QUICKSORT( $A, low, pivot - 1$ )
5:     QUICKSORT( $A, pivot + 1, high$ )
6:   end if
7: end function

8: function PARTITION( $A, low, high$ )
9:    $pivot \leftarrow A[high]$                                 ▷ 选择最后一个元素作为基准
10:   $i \leftarrow low - 1$                                     ▷ 小于基准的元素的索引
11:  for  $j \leftarrow low$  to  $high - 1$  do
12:    if  $A[j] \leq pivot$  then
13:       $i \leftarrow i + 1$ 
14:      交换  $A[i]$  和  $A[j]$ 
15:    end if
16:  end for
17:  交换  $A[i + 1]$  和  $A[high]$ 
18:  return  $i + 1$ 
19: end function

```

---

## 作者简历

作者简历（示例）

姓名：西西九八 性别：女 民族：汉 出生年月：2003-02-26 籍贯：浙江省杭州市

1992.09-1995.07 杭州市学军中学

1995.09-1999.07 浙江大学攻读学士学位

获奖情况：

参加项目：

发表的学术论文：



# 本科生毕业论文（设计）任务书

一、题目：毕业设计题目

二、指导教师对毕业论文（设计）的进度安排及任务要求：

《原神》是由米哈游自主研发的一款全新开放世界冒险游戏。游戏发生在一个被称作「提瓦特」的幻想世界，在这里，被神选中的人将被授予「神之眼」，导引元素之力。你将扮演一位名为「旅行者」的神秘角色，在自由的旅行中邂逅性格各异、能力独特的同伴们，和他们一起击败强敌。

起讫日期 2024 年 6 月 13 日 至 2025 年 5 月 30 日

指导教师（签名）\_\_\_\_\_ 职称 \_\_\_\_\_

三、系或研究所审核意见：

负责人（签名）\_\_\_\_\_

年 月 日



# 毕 业 论 文（设计）考 核

## 一、指导教师对毕业论文（设计）的评语：

《原神》是由米哈游自主研发的一款全新开放世界冒险游戏。游戏发生在一个被称作「提瓦特」的幻想世界，在这里，被神选中的人将被授予「神之眼」，导引元素之力。你将扮演一位名为「旅行者」的神秘角色，在自由的旅行中邂逅性格各异、能力独特的同伴们，和他们一起击败强敌。

指导教师(签名) \_\_\_\_\_  
年    月    日

## 二、答辩小组对毕业论文（设计）的答辩评语及总评成绩：

成绩 比例	文献综述/ 中期报告 占（10%）	开题报告 占（15%）	外文翻译 占（5%）	毕业论文(设计) 质量及答辩 占（70%）	总评成绩
分值					

答辩小组负责人（签名） \_\_\_\_\_  
年    月    日





# 第二部分

## 文献综述和开题报告

浙江大學

本科生畢業論文

文獻綜述和開題報告



學生姓名 张三

學生學號 3210xxxxxx

指導教師 李四

年級與專業 2021 級 信息安全

所在學院 計算機科學與技術學院

## 一、题目：毕业设计题目

## 二、指导教师对文献综述和开题报告的具体要求：

《原神》是由米哈游自主研发的一款全新开放世界冒险游戏。游戏发生在一个被称作「提瓦特」的幻想世界，在这里，被神选中的人将被授予「神之眼」，导引元素之力。你将扮演一位名为「旅行者」的神秘角色，在自由的旅行中邂逅性格各异、能力独特的同伴们，和他们一起击败强敌。

指导教师（签名）\_\_\_\_\_

年 月 日

目 录

一、文献综述 ..... 1

    1. 背景介绍..... 1

        1.1 二级标题 ..... 1

    2. 国内外研究现状 ..... 2

        2.1 研究方向及进展 ..... 2

        2.2 存在问题 ..... 2

    3. 研究展望..... 2

    4. 参考文献..... 2

二、开题报告 ..... 3

    1. 问题提出的背景 ..... 3

        1.1 背景介绍 ..... 3

        1.2 本研究的意义和目的 ..... 3

    2. 论文的主要内容和技術路线 ..... 3

        2.1 主要研究内容 ..... 3

        2.2 技术路线 ..... 3

        2.3 可行性分析 ..... 3

    3. 研究计划进度安排及预期目标 ..... 3

        3.1 进度安排 ..... 3

        3.2 预期目标 ..... 3

    4. 参考文献..... 3

三、外文翻译 ..... 5

四、外文原文 ..... 7

## 一、文献综述

### 1. 背景介绍

教宗恩仁四世对奥斯曼虚弱不堪的传言深信不疑，故而在 1443 年号召十字军向他们发起了东征。此时西欧仍深陷百年战争的泥沼，故而匈牙利-波兰国王瓦迪斯瓦夫三世担起重责，意图将“基督之鞭”逐出欧洲。“白骑士”匈雅提·亚诺什率领的匈牙利军队在初期取得了一些胜利，但最终还是被打败了。弃政隐居的苏丹穆拉德二世复位以辅助他的儿子，并亲率奥斯曼军队在瓦尔纳之战中取胜，而瓦迪斯瓦夫三世则在那场战斗中战死。双方最终签订了和平协议，但奥斯曼在东欧进一步扩张的大门已经打开...<sup>[2]</sup>

### 1.1 二级标题

#### 1.1.1 三级标题

（编写指南：

1. 数量：开题报告、文献综述，应保证合理的参考文献数量；毕业论文（毕业设计报告），应该在开题报告所引用文献的基础上有合理的数量增加；
2. 相关性：应涵盖本论文（报告）直接相关的重要文献；
3. 时效性：应以近期文献为主，可引用历史上标志性的重要文献，近五年内的文献应占合理比例；
4. 覆盖面：应包含国际、国内和论文（报告）相关的重要的、前沿的工作。

红色字部分，请在正式报告中删除）

## 2. 国内外研究现状

### 2.1 研究方向及进展

### 2.2 存在问题

## 3. 研究展望

## 4. 参考文献

## 二、开题报告

### 1. 问题提出的背景

#### 1.1 背景介绍

##### 1.1.1 三级标题

#### 1.2 本研究的意义和目的

### 2. 论文的主要内容和技術路线

#### 2.1 主要研究内容

#### 2.2 技术路线

#### 2.3 可行性分析

### 3. 研究计划进度安排及预期目标

#### 3.1 进度安排

#### 3.2 预期目标

这是一个引用测试。<sup>[2]</sup>

### 4. 参考文献





### 三、外文翻译



## 四、外文原文

## 毕业论文（设计）文献综述和开题报告考核

导师对开题报告、外文翻译和文献综述的评语及成绩评定：

成绩比例	文献综述 (10%)	开题报告 (15%)	外文翻译 (5%)
分 值			

导师签名\_\_\_\_\_

年 月 日

学院盲审专家对开题报告、外文翻译和文献综述的评语及成绩评定：

成绩比例	文献综述 (10%)	开题报告 (15%)	外文翻译 (5%)
分 值			

开题报告审核负责人（签名/签章）\_\_\_\_\_

年 月 日