Programierpraktikum Übung 4

Alexander Steding 10028034Gottfried Wilhelm Leibniz Universität $18. \ \text{September} \ 2022$

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	4
2	Aufgabe 1 2.1 Aufgabenteil a	4 4 5
3	Aufgabe 2	8
4	Aufgabe 3 4.1 Aufgabenteil a	9 9 10
5	Aufgabe 4	10
	Quellcode 6.1 Aufgabe 2	10 10 15

1 Einleitung

Dieser Bericht stellt als Abschlussbericht die Ergebnisse und Erkenntnisse des Programmierpraktikums Schadstoffausbreitung zusammen. Als Programmiersprache wurde über alle Aufgaben hinweg Julia verwendet und als Graphisches Backend PlotlyJS.

2 Aufgabe 1

Ziel dieser Aufgabe ist es ein Gauß-Modell für eine kontinuierliche Linienquelle zu Programmieren und anschließend die Maximalkonzentration am Erdboden zu bestimmen.

In Aufgabenteil b wird ein Monte-Carlo-Modell für eine kontinuirliche Linienquelle programmiert und mit dem Gauß-Modell aus Aufgabenteil a verglichen.

2.1 Aufgabenteil a

In Abbildung 1. ist die zu erwartende Konzentrationsverteilung des Gauß-Modells als X-Z-Schnitt visualisiert.

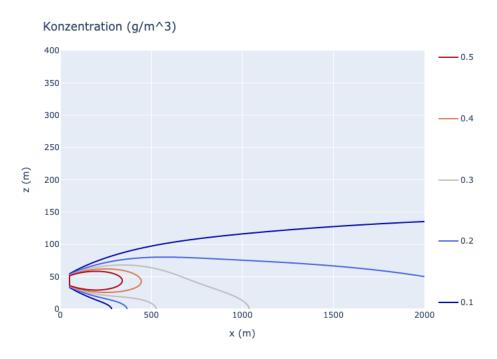


Abb. 1: Konzentrationsverteilung

Für eine feinere grapische Analyse wurde in Abbildung 2. die Konzentrationsverteilung am Erdboden, also für z=m, visualisiert.

Konzentration (g/m 3) am Erdboden

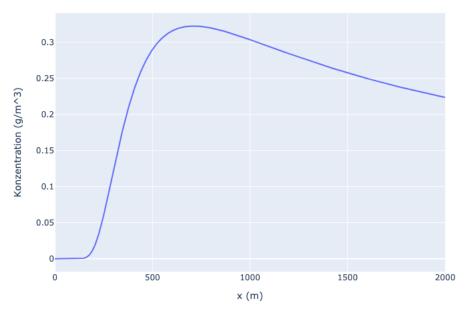


Abb. 2: Konzentrationsverteilung am Erdboden

Die maximale Konzentration wurde final rechnerisch mittels Julia bestimmt als

$$c[0,711] = 0,32263 \frac{g}{m^3} \tag{1}$$

2.2 Aufgabenteil b

Für den Vergleich zwischen Monte-Carlo-Modell und Gauß-Modell wurden beide Modelle in einem Contour-Plot visualisiert. Für die optimale Visualisierung wurden verschiedene Partikelanzahlen visualisiert.

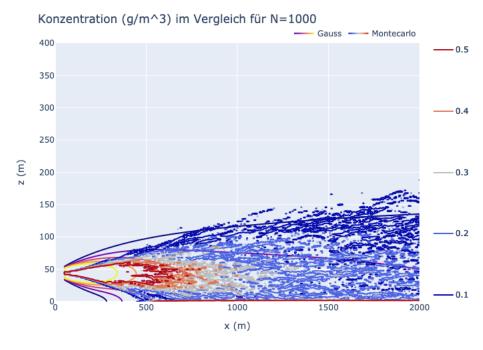


Abb. 3: Vergleich für N=1000

In Abb. 4 ist leider keine gute Annäherung des Montecarlo Modells an das Gaußmodell zu erkennen. Die Anzahl der Teilchen hat beim Montecarlo Modell einen hohen Einfluss auf die Güte des Modells. Bei einer geringeren Anzahl wie

$$N = 1000 \tag{2}$$

sind extrem große Abweichungen zum Gaußmodell zu erkennen.

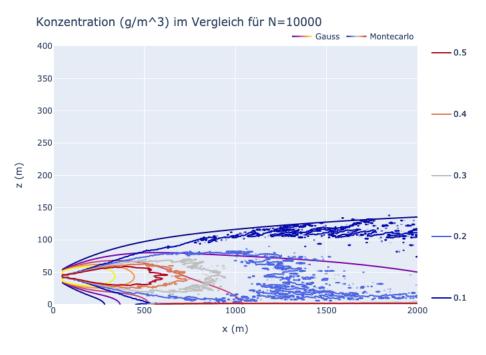


Abb. 4: Vergleich für N=10000

Bei einer mittleren Anzahl wie

$$N = 10000 \tag{3}$$

gleicht sich das MC Modell bedeutend besser an das Gaußmodell an.

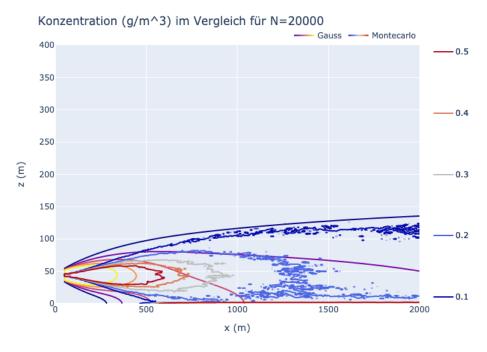


Abb. 5: Vergleich für N=20000

Bei einer hohen Anzahl wie

$$N = 20000 \tag{4}$$

gleicht sich das MC Modell sehr gut an das Gaußmodell an.

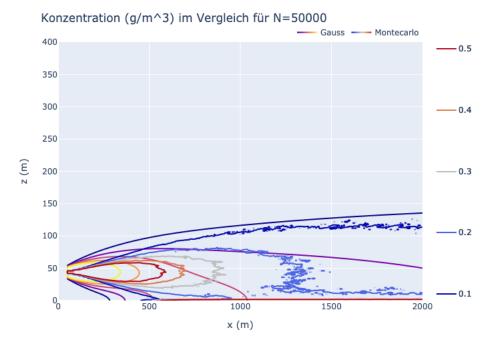


Abb. 6: Vergleich für N=50000

Abbildung 5 zeigt das mit meiner Hardware maximal mögliche Ergebnis. Jenseits von dieser Anzahl sind zwar noch leichte Verbesserungen zu erwarten, nichts destotrotz zeigt sich bei

$$N = 50000 \tag{5}$$

eine extrem gute Annäherung an das Gauß-Modell. Für eine Ausreichende Statistik reichen aber bereits

$$N = 20000 \tag{6}$$

.

3 Aufgabe 2

In dieser Aufgabe sollte das Monte-Carlo-Modell mit der Prandtl-Schicht optimiert und die Ergebnisse durch das Prairie-Grass-Experiment validiert werden.

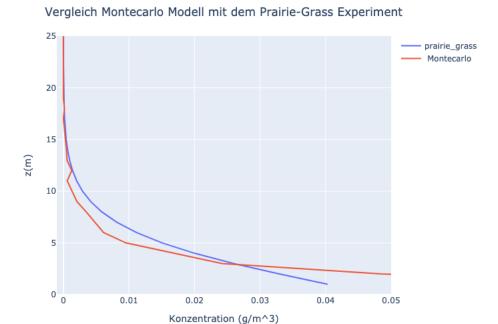


Abb. 7: Vergleich Prairie-Grass

4 Aufgabe 3

4.1 Aufgabenteil a

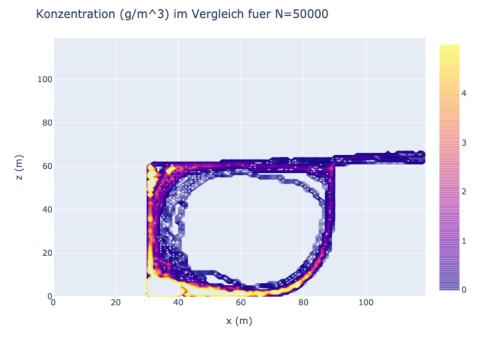


Abb. 8: Konzentrationsverteilung am Erdboden

4.2 Aufgabenteil b



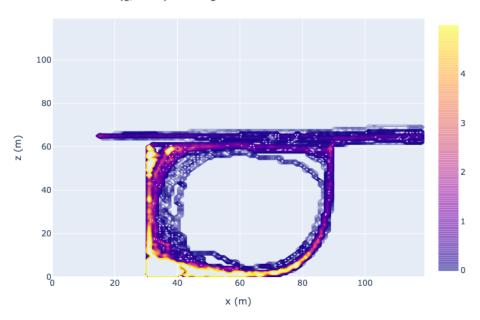


Abb. 9: Konzentrationsverteilung am Erdboden

5 Aufgabe 4

6 Quellcode

6.1 Aufgabe 2

```
1 using NetCDF
2 using Random, Distributions
3 using ProgressBars
4 using PlotlyJS
6 # Definition der globalen Variablen
7 global n, ubalken, wbalken, zq, xq, xgrenz, zgrenz, tl, nx, ny, nz, dx, dy, dz::Int
8 global dt,sigu,sigw,ustern,k,znull,q::Float64
9 global units::String
global gitter,cd,x,cdground::Array
12 n = 10^3
                       # Anzahl Partikel
13 ubalken = 5
                       # mittlere Windkomponente in u Richtung in m/s
wbalken = 0
                       # mittlere Windkomponente in w Richtung in m/s
                       # Quellort z Komponente in m
15 zq = 0
16 \text{ xq} = 0.5
                       # Quellort x Komponente in m
17 xgrenz= 110
                       # Grenze in x Richtung in m
18 zgrenz=25
                       # Grenze in z Richtung in m
19 t1 = 100
                       #s Zeit
20 dt = 0.4
                       # Zeitschritt in s
21 dx = 1
                       # Gitterweite x Richtung in m
```

```
22 dz = 1
                        # Gitterweite z Richtung in m
23 ui=5
ustern = 0.35
                        #
25 k = 0.38
                        # Kappa
26 \text{ znull} = 0.008
                        # Rauhigkeitslaenge
27 sigu = 2.5 * ustern # Standartabweichung u m/sm/s
28 sigw = 1.3 * ustern # Standartabweichung w m/s m/s
                        # Konzentration fuer das Montecarlo Modell in m/s
30 \text{ rl} = \exp(- \text{ dt/tl})
                        # Berechnung von rl
31 units = "g/m^3"
                        # Einheit fuer Graphen
  ## Arrays Initialisieren
34
35
36 gitter=zeros(xgrenz,zgrenz)
37 konk=zeros(xgrenz,zgrenz)
40 ##Funktionen ##
41
42 ### Geradengleichung ### Fuer die Exakte Gitterauswertung ist es notwendig
43 function gg(xold, zold, xi, zi, t)
      xg = xold + t * (xi - xold)
      zg = zold + t * (zi - zold)
45
      if xg>xgrenz
46
           xg=xgrenz
47
      end
      if floor(zg) <1</pre>
49
           zg=1
50
51
      end
      if floor(xg) <1</pre>
53
           xg=1
      end
54
      return convert(Int64, floor(xg)), convert(Int64, floor(zg))
55
  end
57
58
59 ### Manager###
60 function rangecheck(xi, xold, zi, zold, dt)
      rangex = floor(xi - xold)
61
      rangez = floor(zi - zold)
62
      if (rangex + rangez) < 2</pre>
           gitweis(xi, zi,dt)
64
65
           exaktgitter(xi, xold, zi, zold,dt)
66
      end
67
68 end
69
70 ### Berechnung der Prandtlschicht###
  function prandltl(zi,xi)
71
      if zi < znull</pre>
72
           ubalken = 0
73
74
           ubalken = (ustern / k) * log(abs(zi) / znull)
      end
76
77
      tl = ((k * ustern) / sigw ^ 2) * abs(zi)
      if (0.1*tl)>((k * ustern) / sigw ^ 2) * abs(2)
```

```
dt = 0.1*t1
                                                     # Normalfall
80
      else
81
           dt = ((k * ustern) / sigw ^ 2) * abs(2) #falls dt kleiner als tl in
      2 m Hoehe wird dt auf tl(2m) gesetzt
83
      return tl, dt, ui
84
85
  end
  ### Exakte Gitterauswertung###
  function exaktgitter(xi, xold, zi, zold, dt)
      ti = []
      toks = []
      rangex = convert(Int64,floor(xi - xold))
                                                    # Bestimmung der Anazhl an
91
      Schnittpunkten mit der X-Achse
      rangez = convert(Int64,floor(zi - zold))
                                                    # Bestimmung der Anazhl an
      Schnittpunkten mit der Z-Achse
      xsi = ceil(xold)
93
      zsi = ceil(zold)
94
      for i in 0:rangex
           if i == 0
97
               xsi = ceil(xold)
98
               push!(toks,(xsi - xold) / (xi - xold))
100
               push!(toks,(xsi - xold) / (xi - xold))
           end
       end
       for i in 0:rangez
           if i == 0
107
               zsi = ceil(zold)
               push!(toks,(zsi - zold) / (zi - zold))
108
           else
109
               zsi += 1
               push!(toks,(zsi - zold) / (zi - zold))
112
           end
113
       end
114
      tku = sort!(toks)
115
      for i in 2:length(tku)
116
           ti = tku[i]
           told = tku[i - 1]
           t = mean([told, ti])
119
           posx, posz = gg(xold, zold, xi, zi, t) # Aufrufen der
120
      Geradengleichung zur Berechnung der Positionen
           gitter[posx, abs(posz)] += ((tku[i] - tku[i-1] )* dt) # Ein
           konk[abs(posx), abs(posz)] += ((tku[i] - tku[i-1])* dt*((q * dt)/(n
      * dx * dz))) #Eintragen der Positionen an den Positionen
       end
123
  end
### Berechnung der Positionen###
  function positionen(xi, wi, zi,tl, ui, dt)
      rl = exp(-dt / tl)
129
      Random.seed!()
130
      d = Normal()
      rr = rand(d, 1)[1]
```

```
133
       xi = xi + ui * dt
134
       wi=rl*wi + sqrt((1 - rl^2))*sigw* rr
135
       zi = zi + wi * dt
137
138
139
140 return xi, wi, zi
141
142 end
143
### ungefaehre Gitterauswertung ###
145 function gitweis(xi, zi, dt)
       if floor(zi) <1</pre>
146
            zi=1
147
       end
       xm = abs(convert(Int64,floor((xi))))
149
       zm = abs(convert(Int64,floor((zi))))
150
       gitter[xm, zm] = gitter[xm, zm] + 1
       konk[xm, zm] += 1*((q * dt)/(n * dx * dz))
152
       return
153
154 end
155
156
  function monte()
157
      for i in ProgressBar(1:n+1)
158
            xi = xq
            zi=zq
160
            ui=ubalken
161
            wi=wbalken
163
            dt = 0
164
165
            while (ceil(xi+ui*dt) < xgrenz)</pre>
                xold=xi
                 zold=zi
168
                 if zi<1
169
                     zi = -zi
170
                     wi = -wi
171
                     tl, dt,ui = prandltl(zi,xi)
172
                     xi,wi,zi =positionen(xi, wi, zi,tl, ui, dt)
                     rangecheck(xi, xold, zi, zold,dt)
175
176
                 else
177
                     tl, dt,ui = prandltl(zi,xi)
178
                     xi, wi, zi = positionen(xi, wi, zi, tl, ui, dt)
179
                     rangecheck(xi, xold, zi, zold,dt)
180
                 end
181
            end
183
       end
184
       return konk
185
186 end
187
188 function prairie_grass(konk)
       pg_mod = []
189
       for i in 100:xgrenz
```

```
for j in 1:zgrenz
191
                #print(cd[j,1])
                push!(pg_mod, konk[i,j])
193
           end
195
196
       end
197
       c0 = 4.63E-02
       gamma = 0.68
199
       my = 1.3
200
       zs = 3.4
201
       z= collect(1:zgrenz)
       pg = zeros(length(z)+1)
203
204 for k in 1:zgrenz
   pg[k] = c0 * exp(-gamma * (z[k]/zs)^my)
207 print(pg_mod)
208 return pg, pg_mod
209 end
211
212 ### Visualisierung ###
  function grafen(pg,pg_mod)
215 savefig(plot([
216
217 scatter(
y=collect(1:zgrenz),
219 x = pg,
220 name="prairie_grass",
221 showlegend=true ,),
223 scatter(
y=collect(1:zgrenz),
x = pg_mod,
226 name=" Montecarlo",
showlegend=true ,)],
228
229 Layout (
      title="Vergleich Montecarlo Modell mit dem Prairie-Grass Experiment",
230
       xaxis_title="Konzentration (" * units * ")",
231
       yaxis_title="z(m)",
      xaxis_range = [-0.001,
                             0.05],
233
      yaxis_range=[0, 25]
234
235 )), "Bericht/Bilder/2.png")
    end
237
239
241 function main()
       konzentrationen=monte()
242
       pg,pg_mod=prairie_grass(konzentrationen)
243
       grafen(pg,pg_mod)
245
246 end
247
```

249 main()

6.2 Aufgabe 3

```
using NetCDF
2 using Random, Distributions
3 using ProgressBars
4 using LinearAlgebra
5 #using PlotlyJS
6 using CairoMakie
7 using FileIO
8 #using SymPy
9 #n = 10^3# !Anzahl Partikel
11 xgrenz = 120 # !m
12 \text{ zgrenz} = 120
13 units = "g/m^3"
                      # Einheit fuer Graphen
14 #r = symbols("r")
15 xlist=[]
16 zlist=[]
17 dx = 1
18 \, dy = 1
19 dz = 1
20 ges=[]
_{21} k = 0.38
22 \text{ znull} = 0.008
q = 0.2
24 gitter=zeros(xgrenz,zgrenz)
25 konk=zeros(xgrenz,zgrenz)
27 marongu = ncread("Bericht/input_uebung5.nc", "u")
28 marongw =ncread("Bericht/input_uebung5.nc","w")
29 marongus = ncread("Bericht/input_uebung5.nc","u2")
30 marongws = ncread("Bericht/input_uebung5.nc","w2")
gurkenlist=findall(x->x==-9999.0,marongu)
gurkenlistw=findall(x->x==-9999.0, marongw)
33 for i in 1: length(gurkenlist)
34 marongu[gurkenlist[i]]=NaN
35 end
36
37 for i in 1: length(gurkenlistw)
      marongw[gurkenlist[i]]=NaN
39 end
41 println(marongus[61,2])
42 function gg(xold, zold, xi, zi, t)
43
      xg = xold + t * (xi - xold)
44
      zg = zold + t * (zi - zold)
      if xg>xgrenz
46
47
          xg=xgrenz
      end
      if floor(zg) <1</pre>
           zg=1
50
      end
51
      return convert(Int64, floor(xg)), convert(Int64, floor(zg))
53 end
54
```

```
55 function prandltl(zi,xi)
       xii=convert(Int64,floor(xi))
       zii=convert(Int64,floor(zi))
       if floor(zi)==0
59 zii=1
60
       end
61
       tl= 0.05*((k*zii)/(1+k*(zii/5)))/(0.23*sqrt(marongus[xii+1,zii+1]+
      marongws [xii+1,zii+1]))
       if (0.1*tl)>0.05*((k*2)/(1+k*(2/5)))/(0.23*sqrt(marongus[xii+1,zii+1]+
63
      marongws[xii+1,zii+1])) #falls dt kleiner als tl in 2 m Hoehe
         dt = 0.1*t1
64
       else
65
           dt = 0.05*((k*2)/(1+k*(2/5)))/(0.23*sqrt(marongus[xii+1,zii+1]+
66
      marongws[xii+1,zii+1]))
       return tl,
68
  end
69
  function rangecheck(xi, xold, zi, zold, dt,n)
71
       rangex = floor(xi - xold)
72
       rangez = floor(zi - zold)
73
       if (rangex + rangez) < 2</pre>
           gitweis(xi, zi,dt,n)
75
76
           exaktgitter(xi, xold, zi, zold,dt)
       end
  end
79
80
  function exaktgitter(xi, xold, zi, zold, dt)
81
82
      ti = []
       toks = []
83
       rangex = convert(Int64,floor(xi - xold))
84
       rangez = convert(Int64,floor(zi - zold))
       xsi = ceil(xold)
       zsi = ceil(zold)
87
       for i in 0:rangex
88
           if i == 0
               xsi = ceil(xold)
               push!(toks,(xsi - xold) / (xi - xold))
           else
94
                push!(toks,(xsi - xold) / (xi - xold))
95
           end
96
       end
       for i in 0:rangez
98
           if i == 0
99
               zsi = ceil(zold)
               push!(toks,(zsi - zold) / (zi - zold))
           else
               zsi += 1
103
104
               push!(toks,(zsi - zold) / (zi - zold))
           end
106
       end
107
       tku = sort!(toks)
       for i in 2:length(tku)
```

```
ti = tku[i]
110
           told = tku[i - 1]
111
           t = mean([told, ti])
           posx, posz = gg(xold, zold, xi, zi, t)
           gitter[posx, abs(posz)] += ((tku[i] - tku[i-1] )* dt)
114
           konk[abs(posx), abs(posz)] += ((tku[i] - tku[i-1])* dt*((q * dt)/(n * dt))
      * dx * dz)))
       return
117
       end
118
119
  end
120
  function positionen(xi, wi, zi, tl, ui, dt,xold,zold,xolder,zolder)
121
  ixolder= floor(xolder)+1
  izolder=floor(zolder)+1
       ixold= floor(xold )+1
       izold= floor(zold )+1
126
       izi= floor(zi )+1
       ixi = floor(xi) + 1
128
       rl = exp(-dt / tl)
129
       Random.seed!()
130
       d = Normal()
       rr = rand(d, 1)[1]
132
       if izi == 1
           izi = 2
       end
       if ixi == 91
136
           ixi=90
       end
138
139
       if ixold== 91
           ixold=90
140
       end
141
       if izold== 1
           izold=2
       end
144
145
       difqu= abs(marongus[abs(convert(Int64,(ixolder))),abs(convert(Int64,(
      izolder)))]-marongus[abs(convert(Int64,(ixi))),abs(convert(Int64,(izi)))
      ])/ 2* abs(xolder-xi)
       difqw=abs(marongws[abs(convert(Int64,(ixolder))),abs(convert(Int64,(
147
      izolder)))]-marongws[abs(convert(Int64,(ixi))),abs(convert(Int64,(izi)))
      ])/ 2*abs(xolder-xi)
148
149
       ukack= rl *ui + sqrt((1 - rl ^ 2)) * sqrt(marongus[abs(convert(Int64,(
      ixi))), abs(convert(Int64,(izi)))])*rr +(1-rl)*tl*difqu
       ui = marongu[abs(convert(Int64,(ixold))),abs(convert(Int64,(izold)))] +
      ukack
       xi = xi + ui * dt
       wkack = rl * wi + sqrt((1 - rl ^ 2)) *sqrt(marongws[abs(convert(Int64,(
      ixi))), abs(convert(Int64,(izi)))])*rr +(1-rl)*tl*difqw
       wi=marongw[abs(convert(Int64,(ixold))),abs(convert(Int64,(izold)))] +
154
      wkack
       zi = zi + wi * dt
155
       while ((xi<=31 && zi<=61)||(xi>=90 && zi <=61)||(30<=xi<=90 && zi<=1)||
      zi<1)
           if (xi>=90 && zi<=61) # rechte Wand
157
```

```
br=1
158
                 if br == 1
159
                     xi=xi-2*(abs(90-xi))
160
                     ui = -ui
            elseif (xi<=31 && zi<=61) && zi>1 #linke Wand
163
                br=1
164
                if br == 1
165
                xi=xi+2*(abs(31-xi))
166
                ui=-ui
167
                 end
169
            else #Boden
                #println("Boden ist aus Lava")
171
                wi = -wi
                zi=zi+2*(abs(1-zi))
173
            end
174
175
  end
   return xi, wi, zi,ui
177
178
179 end
   0.00
181
   function eckendreck(xi,zi,xold,zold,ui,wi)
182
       if xi <= 30 \&\& typeof(solve(r*[1,1]+[30,60]-[xold,zold],r)) != Vector{Any}
183
      && typeof(solve(r*[1,1]+[30,60]-[xi,zi],r)) !=Vector{Any}
            ui=-ui
184
            wi = -wi
185
            xi=xold
186
187
            zi=zold
            br=2
188
189
       elseif xi \le 30\&\& typeof(solve(r*[1,1]+[30,0]-[xold,zold],r)) !=Vector{Any
      } && typeof(solve(r*[1,1]+[30,0]-[xi,zi],r)) !=Vector{Any}
                ui = -ui
                wi = -wi
192
                xi=xold
193
                zi=zold
194
       elseif xi>=90 && typeof(solve(-r*[1,1]+[90,0]-[xold,zold],r))!=Vector{
196
      Any} && typeof(solve(-r*[1,1]+[90,0]-[xi,zi],r)) !=Vector{Any}
                ui = -ui
197
                wi = -wi
198
                xi = xold
199
                zi=zold
                br=2
201
       elseif xi>=90&& typeof(solve(-r*[1,1]+[90,60]-[xold,zold],r))!=Vector{
202
      Any} && typeof(solve(-r*[1,1]+[90,60]-[xi,zi],r)) !=Vector{Any}
            ui=-ui
            wi = -wi
204
            xi=xold
205
            zi=zold
206
            br=2
208 else
       ui=ui
209
       wi=wi
210
       br=1
211
```

```
212 end
213 return ui, wi, br
214 end
215 II II II
216
function gitweis(xi, zi,dt,n)
       if floor(zi) <0</pre>
218
            zi=0
219
       end
220
       xm = abs(convert(Int64,floor((xi +1))))
221
       zm = abs(convert(Int64,floor((zi +1))))
       gitter[xm, zm] = gitter[xm, zm] + 1
       konk[xm, zm] += 1*((q * dt)/(n * dx * dz))
224
       return
225
226 end
228 function monte(xq,zq,n)
229 for i in ProgressBar(1:n)
       xi = xq
       zi = zq
231
       dt = 0
232
       ui=0
233
       wi=0
       xold=xq
235
       zold=zq
236
       while (ceil(xi+ui*dt) < xgrenz)</pre>
237
            xolder=xold
            zolder=zold
239
           xold = xi
240
            zold = zi
241
                tl, dt = prandltl(zi,xi)
                xi, wi, zi,ui = positionen(xi, wi, zi, tl, ui, dt,xold,zold,
243
      xolder,zolder)
                 rangecheck(xi, xold, zi, zold, dt, n)
                push!(xlist, xi)
246
                push!(zlist, zi)
247
248
       end
250 end
251 return konk
252 end
254
function vergleichmakie(xq,zq)
257 na= 100
258 nb= 1000
259 nc = 5000
260 nd= 10000
261
262
    levels= [0,0.01,0.025,0.05,0.5,0.75,1.0,1.25,1.5,2]#
263
      [0.001, 0.005, 0.01, 0.05, 0.1, 0.5, 0.75, 1, 2, 5] #-1:0.1:1
    fig = Figure(resolution=(1080,1080))
264
    xs=LinRange(0, xgrenz,xgrenz)
265
    ys=LinRange(0, zgrenz, zgrenz)
```

```
269 contour(fig[1, 1],ys, xs, monte(xq,zq,na),levels=levels)
contour(fig[1, 2],xs, ys, monte(xq,zq,nb),levels=levels,title= "N = " *
      string(nb))
contour(fig[2, 1],xs, ys, monte(xq,zq,nc),levels=levels,title= "N = " *
      string(nc))
contour(fig[2, 2],xs, ys, monte(xq,zq,nd),levels=levels,title= "N = " \ast
      string(nd))
273 Colorbar(fig[1,3], limits = (0.1, 2), colormap = :viridis,
       flipaxis = false)
274
  Label(fig[0, :], text = "Partikelanzahlen im Vergleich fuer x = " *string(xq
      )*"m z = "*string(zq)*"m", textsize = 30)
277 save (
  "Bericht/Bilder/3_vergleich_x = "*string(xq)*".png", fig)
281 function einzelmakie(xq,zq)
282 n = 1000
283 levels= [0,0.01,0.025,0.05,0.5,0.75,1.0,1.25,1.5,2]#-1:0.1:1
fig = Figure (resolution = (1080, 1080))
xs=LinRange(0, xgrenz,xgrenz)
ys=LinRange(0, zgrenz, zgrenz)
287
288
contour(fig[1, 1], ys, xs, monte(xq,zq,n),levels=levels)
290 Colorbar(fig[1, 2], limits = (0.1, 2), colormap = :viridis,
       flipaxis = false)
292 save (
  "Bericht/Bilder/3_single_x = "*string(xq)*".png", fig)
295
296
       function main()
297
           ### Aufgbabe a
           xq = 60.5 \# !m
299
           zq = 0.5 # !m
300
           vergleichmakie(xq,zq)
           einzelmakie(xq,zq)
           ### Aufgbabe b
303
           xq = 15.5 \# !m
304
           zq = 65.5 # !m
           #vergleichmakie(xq,zq)
306
           einzelmakie(xq,zq)
307
308
       end
       main()
310
```