Programierpraktikum Übung 4

Alexander Steding
10028034
Gottfried Wilhelm Leibniz Universität
22. August 2022

Inhaltsverzeichnis

1 Einleitung

Dieser Bericht stellt als Abschlussbericht die Ergebnisse und Erkenntnisse des Programmierpraktikums Schadstoffausbreitung zusammen. Als Programmiersprache wurde über alle Aufgaben hinweg Julia verwendet und als Graphisches Backend PlotlyJS.

2 Aufgabe 1

Ziel dieser Aufgabe ist es ein Gauß-Modell für eine kontinuierliche Linienquelle zu Programmieren und anschließend die Maximalkonzentration am Erdboden zu bestimmen.

In Aufgabenteil b wird ein Monte-Carlo-Modell für eine kontinuirliche Linienquelle programmiert und mit dem Gauß-Modell aus Aufgabenteil a verglichen.

2.1 Aufgabenteil a

In Abbildung 1. ist die zu erwartende Konzentrationsverteilung des Gauß-Modells als X-Z-Schnitt visualisiert.

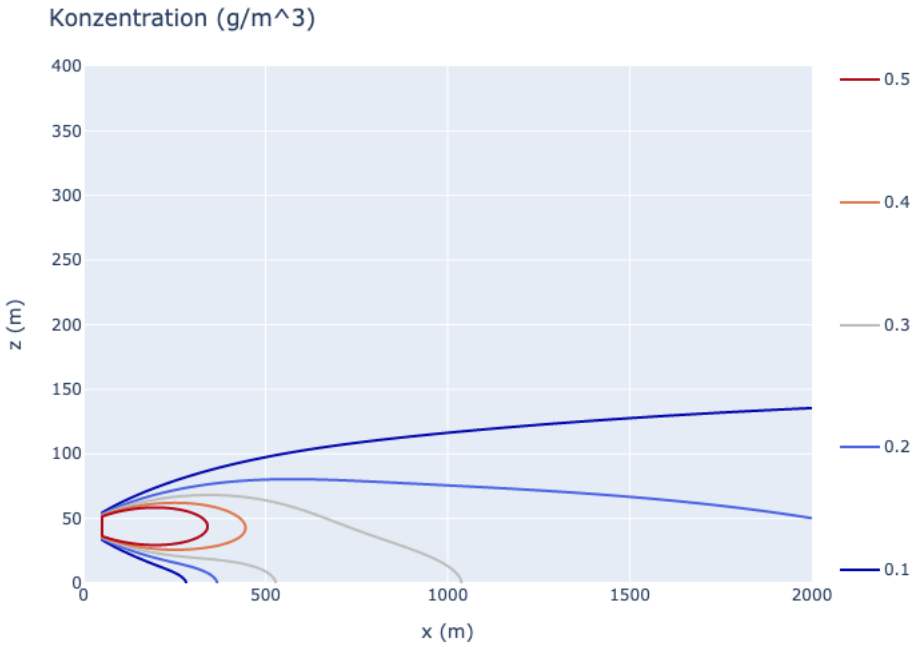

Abb. 1: Konzentrationsverteilung

Für eine feinere grapische Analyse wurde in Abbildung 2. die Konzentrationsverteilung am Erdboden, also für $z = \mathrm{m}$, visualisiert.

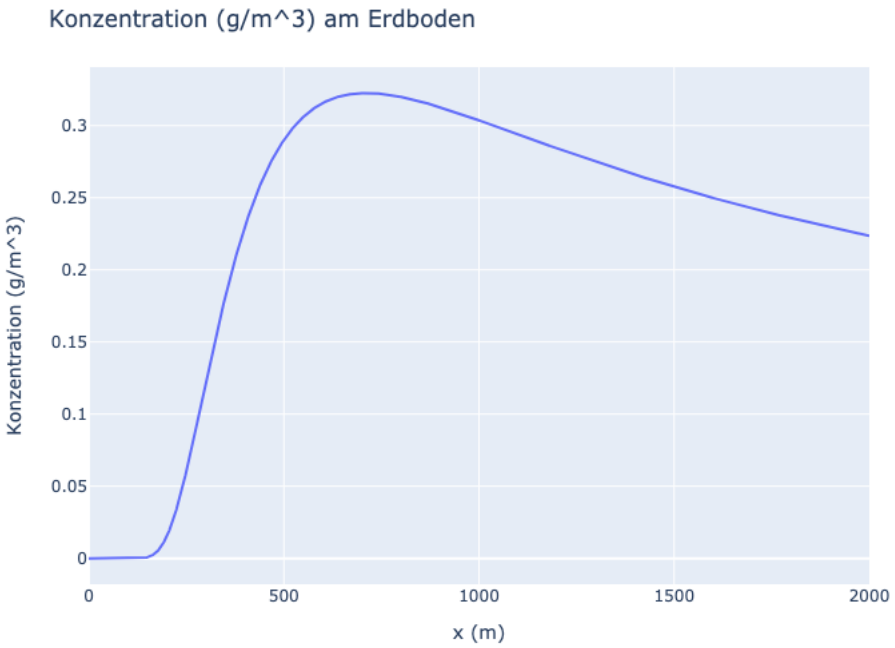

Abb. 2: Konzentrationsverteilung am Erdboden

Die maximale Konzentration wurde final rechnerisch mittels Julia bestimmt als

$$c[0,711] = 0,32263 \frac{g}{m^3} \tag{1}$$

2.2 Aufgabenteil b

Für den Vergleich zwischen Monte-Carlo-Modell und Gauß-Modell wurden beide Modelle in einem Contour-Plot visualisiert. Für die optimale Visualisierung wurden verschiedene Partikelanzahlen visualisiert.

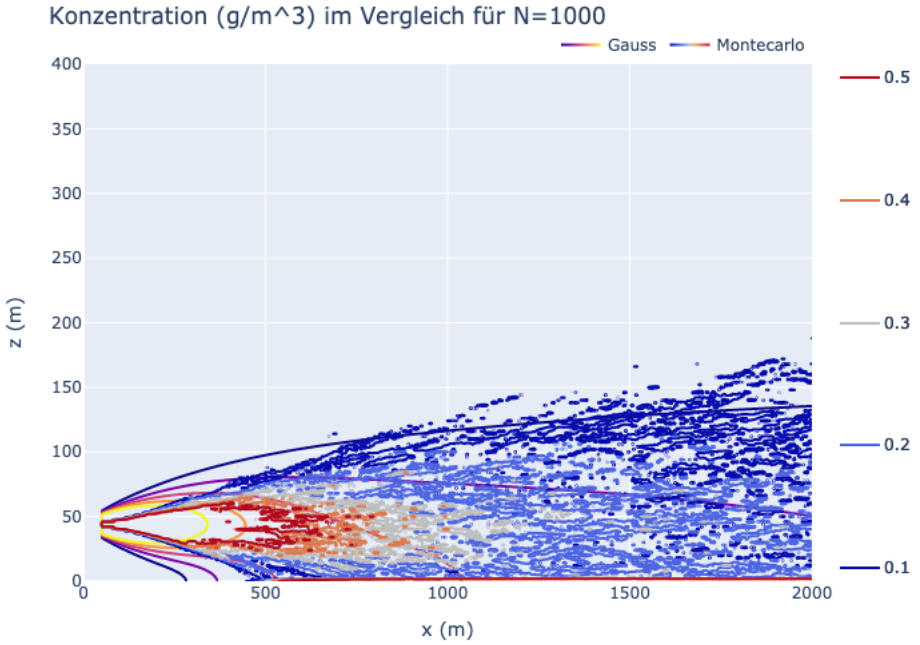

Abb. 3: Vergleich für N=1000

In Abb. 4 ist leider keine gute Annäherung des Montecarlo Modells an das Gaußmodell zu erkennen. Die Anzahl der Teilchen hat beim Montecarlo Modell einen hohen Einfluss auf die Güte des Modells. Bei einer geringeren Anzahl wie

$$N = 1000 \tag{2}$$

sind extrem große Abweichungen zum Gaußmodell zu erkennen.

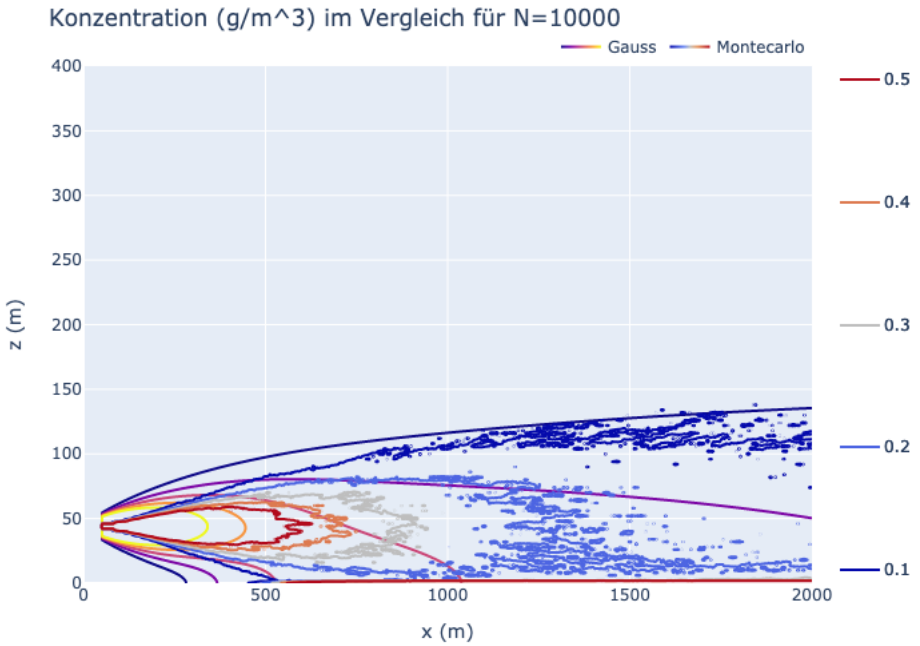

Abb. 4: Vergleich für N=10000

Bei einer mittleren Anzahl wie

$$N = 10000 \tag{3}$$

gleicht sich das MC Modell bedeutend besser an das Gaußmodell an.

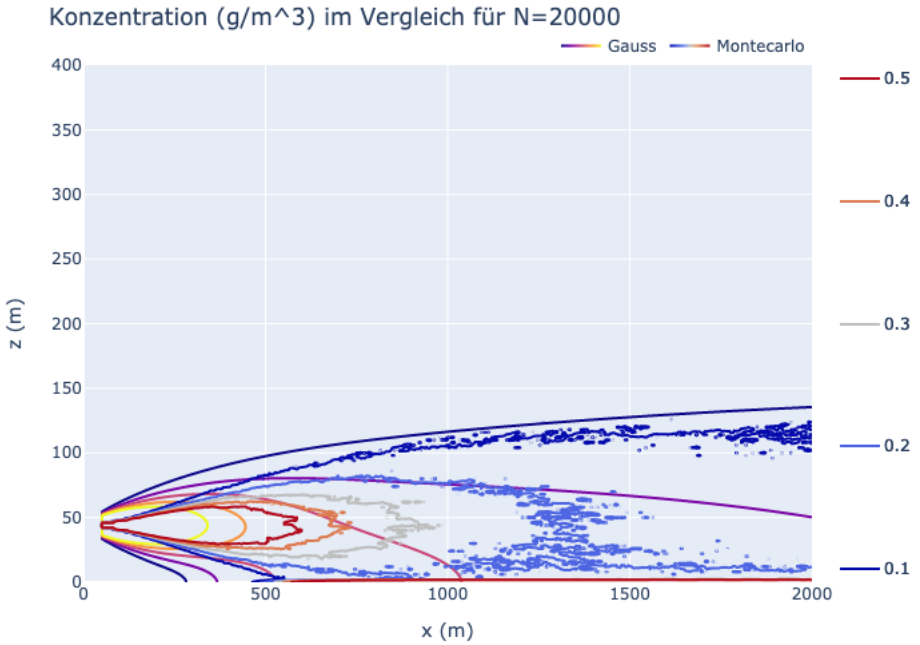

Abb. 5: Vergleich für N=20000

Bei einer hohen Anzahl wie

$$N = 20000 \tag{4}$$

gleicht sich das MC Modell sehr gut an das Gaußmodell an.

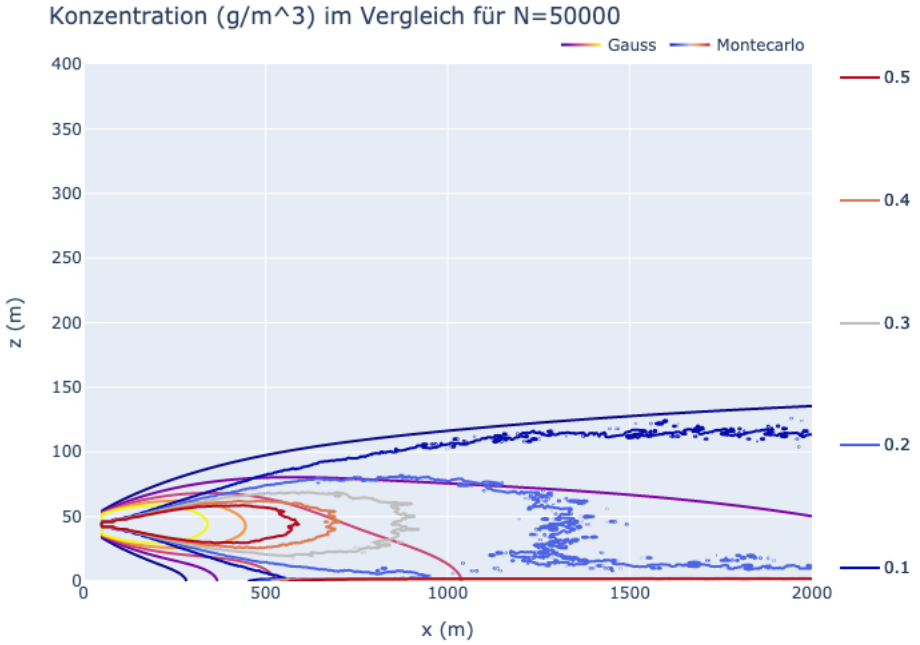

Abb. 6: Vergleich für N=50000

Abbildung 5 zeigt das mit meiner Hardware maximal mögliche Ergebnis. Jenseits von dieser Anzahl sind zwar noch leichte Verbesserungen zu erwarten, nichts destotrotz zeigt sich bei

$$N = 50000 \tag{5}$$

eine extrem gute Annäherung an das Gauß-Modell. Für eine Ausreichende Statistik reichen aber bereits

$$N = 20000 \tag{6}$$

.

3 Aufgabe 2

In dieser Aufgabe sollte das Monte-Carlo-Modell mit der Prandtl-Schicht optimiert und die Ergebnisse durch das Prairie-Grass-Experiment validiert werden.

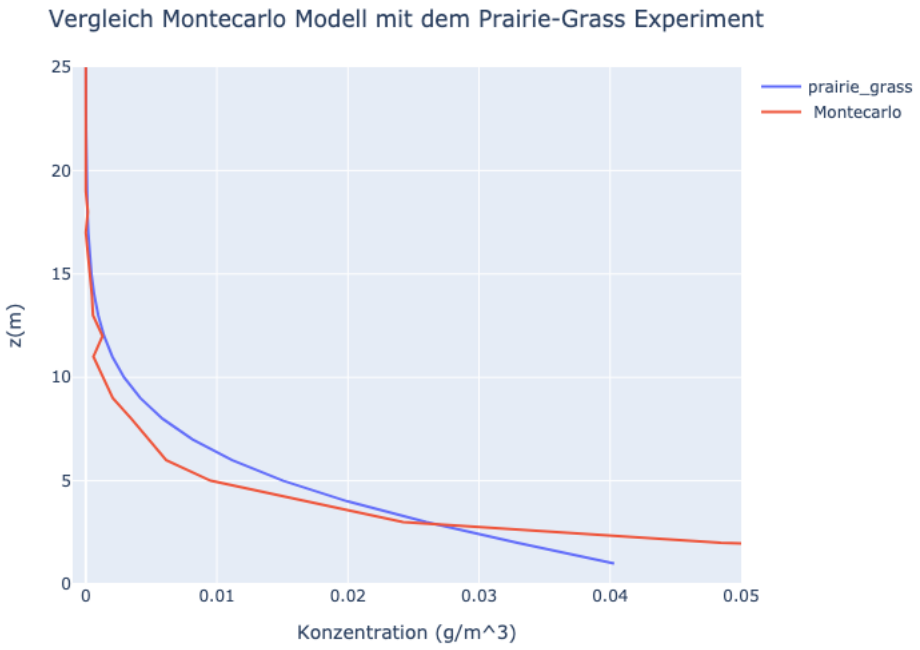

Abb. 7: Vergleich Prairie-Grass

4 Aufgabe 3

4.1 Aufgabenteil a

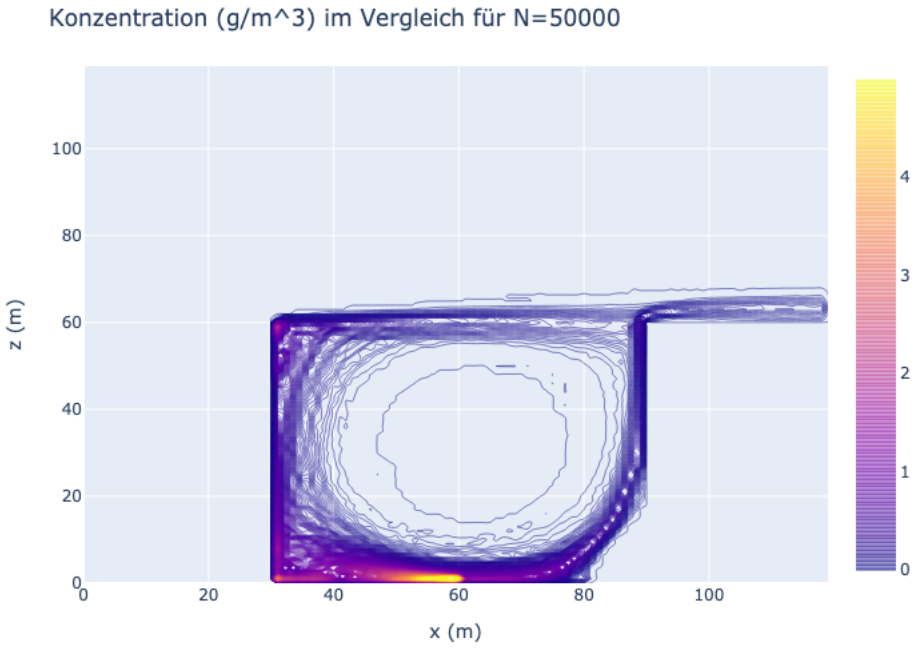

Abb. 8: Konzentrationsverteilung am Erdboden

4.2 Aufgabenteil b

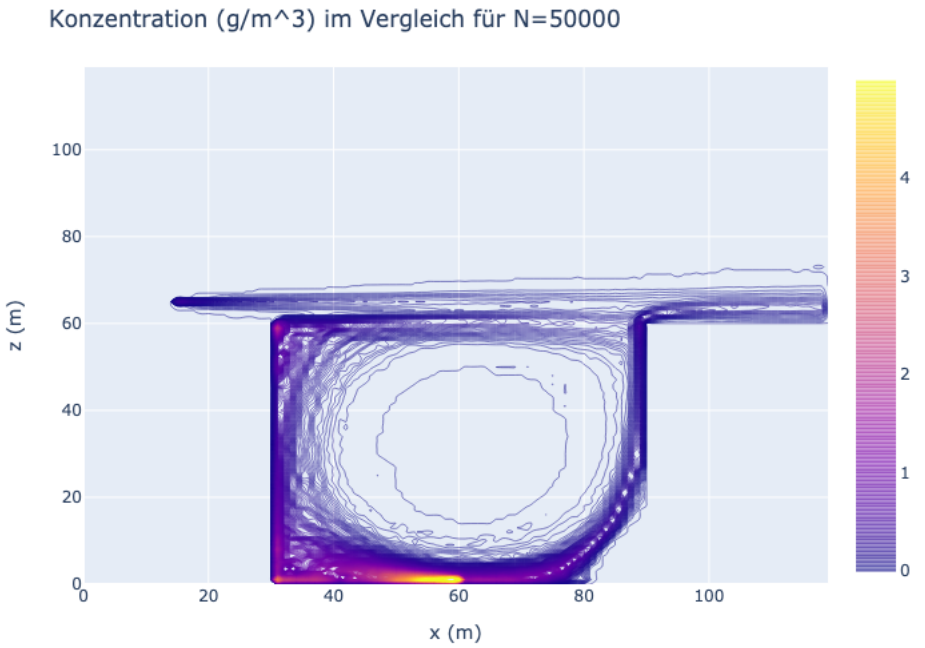

Abb. 9: Konzentrationsverteilung am Erdboden

5 Aufgabe 4

6 Quellcode

6.1 Aufgabe 2

```
using NetCDF
using Random, Distributions
using ProgressBars
using PlotlyJS

# Definition der globalen Variablen
global n,ubalken,wbalken,zq,xq,xgrenz,zgrenz,tl,nx,ny,nz,dx,dy,dz::Int
global dt,sigu,sigw,ustern,k,znull,q::Float64
global units::String
global gitter,cd,x,cdground::Array

n= 10^3                 # Anzahl Partikel
ubalken = 5             # mittlere Windkomponente in u Richtung in m/s
wbalken = 0             # mittlere Windkomponente in w Richtung in m/s
zq = 0                  # Quellort z Komponente in m
xq = 0.5                # Quellort x Komponente in m
xgrenz= 110             # Grenze in x Richtung in m
zgrenz=25               # Grenze in z Richtung in m
tl = 100                #s Zeit
dt = 0.4                # Zeitschritt in s
dx = 1                  # Gitterweite x Richtung in m
```

```
dz = 1                # Gitterweite z Richtung in m
ui=5                  #
ustern = 0.35         #
k = 0.38              # Kappa
znull = 0.008         # Rauhigkeitslaenge
sigu = 2.5 * ustern # Standartabweichung u m/sm/s
sigw = 1.3 * ustern # Standartabweichung w m/s m/s
q= 0.7                # Konzentration fuer das Montecarlo Modell in m/s
rl= exp(- dt/tl)      # Berechnung von rl
units = "g/m^3"       # Einheit fuer Graphen

## Arrays Initialisieren


gitter=zeros(xgrenz,zgrenz)
konk=zeros(xgrenz,zgrenz)


##Funktionen ##

### Geradengleichung ### Fuer die Exakte Gitterauswertung ist es notwendig
function gg(xold, zold, xi, zi, t)
    xg = xold + t * (xi - xold)
    zg = zold + t * (zi - zold)
    if xg>xgrenz
        xg=xgrenz
    end
    if floor(zg) <1
        zg=1
    end
    if floor(xg) <1
        xg=1
    end
    return convert(Int64, floor(xg)), convert(Int64, floor(zg))
end


### Manager###
function rangecheck(xi, xold, zi, zold,dt)
    rangex = floor(xi - xold)
    rangez = floor(zi - zold)
    if (rangex + rangez) < 2
        gitweis(xi, zi,dt)
    else
        exaktgitter(xi, xold, zi, zold,dt)
    end
end

### Berechnung der Prandtlschicht###
function prandltl(zi,xi)
    if zi < znull
        ubalken = 0
    else
        ubalken = (ustern / k) * log(abs(zi) / znull)
    end

    tl = ((k * ustern) / sigw ^ 2) * abs(zi)
    if (0.1*tl)>((k * ustern) / sigw ^ 2) * abs(2)
```

```
        dt = 0.1*tl                                    # Normalfall
    else
        dt = ((k * ustern) / sigw ^ 2) * abs(2) #falls dt kleiner als tl in
   2 m Hoehe wird dt auf tl(2m) gesetzt
    end
    return tl,  dt, ui
end

### Exakte Gitterauswertung###
function exaktgitter(xi, xold, zi, zold,dt)
    ti = []
    toks = []
    rangex = convert(Int64,floor(xi - xold))    # Bestimmung der Anazhl an
   Schnittpunkten mit der X-Achse
    rangez = convert(Int64,floor(zi - zold))    # Bestimmung der Anazhl an
   Schnittpunkten mit der Z-Achse
    xsi = ceil(xold)
    zsi = ceil(zold)
    for i in 0:rangex

        if i == 0
            xsi = ceil(xold)
            push!(toks,(xsi - xold) / (xi - xold))
        else
            xsi += 1
            push!(toks,(xsi - xold) / (xi - xold))
        end
    end
    for i in 0:rangez
        if i == 0
            zsi = ceil(zold)
            push!(toks,(zsi - zold) / (zi - zold))
        else
            zsi += 1

            push!(toks,(zsi - zold) / (zi - zold))
        end
    end
    tku = sort!(toks)
    for i in 2:length(tku)
        ti = tku[i]
        told = tku[i - 1]
        t = mean([told, ti])
        posx, posz = gg(xold, zold, xi, zi, t) # Aufrufen der
   Geradengleichung zur Berechnung der Positionen
        gitter[posx, abs(posz)] += ((tku[i] - tku[i-1] )* dt) # Ein
        konk[abs(posx), abs(posz)] += ((tku[i] - tku[i-1])* dt*((q * dt)/(n
   * dx * dz))) #Eintragen der Positionen an den Positionen
    end
end

### Berechnung der Positionen###
function positionen(xi, wi, zi,tl, ui, dt)

    rl = exp(- dt / tl)
    Random.seed!()
    d = Normal()
    rr = rand(d, 1)[1]
```

```
133
134     xi = xi + ui * dt
135     wi=rl*wi + sqrt((1 - rl^2))*sigw* rr
136     zi = zi + wi * dt
137
138
139
140 return xi, wi, zi
141
142 end
143
144 ### ungefaehre Gitterauswertung ###
145 function gitweis(xi, zi,dt)
146     if floor(zi) <1
147         zi=1
148     end
149     xm = abs(convert(Int64,floor((xi))))
150     zm = abs(convert(Int64,floor((zi))))
151     gitter[xm, zm] = gitter[xm, zm] + 1
152     konk[xm, zm] += 1*((q * dt)/(n * dx * dz))
153     return
154 end
155
156
157 function monte()
158     for i in ProgressBar(1:n+1)
159         xi=xq
160         zi=zq
161         ui=ubalken
162         wi=wbalken
163         dt=0
164
165
166         while (ceil(xi+ui*dt) < xgrenz)
167             xold=xi
168             zold=zi
169             if zi<1
170                 zi=-zi
171                 wi= -wi
172                 tl, dt,ui = prandltl(zi,xi)
173                 xi,wi,zi =positionen(xi, wi, zi,tl, ui, dt)
174                 rangecheck(xi, xold, zi, zold,dt)
175
176
177             else
178                 tl, dt,ui = prandltl(zi,xi)
179                 xi,wi,zi =positionen(xi, wi, zi,tl, ui, dt)
180                 rangecheck(xi, xold, zi, zold,dt)
181             end
182         end
183
184     end
185     return konk
186 end
187
188 function prairie_grass(konk)
189     pg_mod= []
190     for i in 100:xgrenz
```

```
        for j in 1:zgrenz
            #print(cd[j,1])
            push!(pg_mod, konk[i,j])

        end

    end
    c0 = 4.63E-02
    gamma = 0.68
    my = 1.3
    zs = 3.4
    z= collect(1:zgrenz)
    pg = zeros(length(z)+1)
for k in 1:zgrenz
   pg[k] = c0 * exp(-gamma * (z[k]/zs)^my)
end
print(pg_mod)
return pg, pg_mod
end


### Visualisierung ###

 function grafen(pg,pg_mod)
savefig(plot([

scatter(
y=collect(1:zgrenz),
x=pg,
name="prairie_grass",
showlegend=true ,),

scatter(
y=collect(1:zgrenz),
x=pg_mod,
name=" Montecarlo",
showlegend=true ,)],

Layout(
    title="Vergleich Montecarlo Modell mit dem Prairie-Grass Experiment",
    xaxis_title="Konzentration (" * units * ")",
    yaxis_title="z(m)",
    xaxis_range=[-0.001, 0.05],
    yaxis_range=[0, 25]
)), "Bericht/Bilder/2.png")
 end



function main()
    konzentrationen=monte()
    pg,pg_mod=prairie_grass(konzentrationen)
    grafen(pg,pg_mod)

end


```

```
main()
```

6.2 Aufgabe 3

```
using NetCDF
using Random, Distributions
using ProgressBars
using LinearAlgebra
using PlotlyJS
#using SymPy
n = 10^3# !Anzahl Partikel

xgrenz = 120  # !m
zgrenz = 120
units = "g/m^3"     # Einheit fuer Graphen
#r = symbols("r")
xlist=[]
zlist=[]

dx = 1
dy = 1
dz = 1
ges=[]
#ustern = 0.35
k = 0.38
znull = 0.008
#sigu = 2.5 * ustern  # m/s
#sigw = 1.3 * ustern  # m/s
q = 1
gitter=zeros(xgrenz,zgrenz)
konk=zeros(xgrenz,zgrenz)

marongu = ncread("Bericht/input_uebung5.nc", "u")
marongw =ncread("Bericht/input_uebung5.nc","w")
marongus = ncread("Bericht/input_uebung5.nc","u2")
marongws = ncread("Bericht/input_uebung5.nc","w2")
gurkenlist=findall(x->x==-9999.0,marongu)
gurkenlistw=findall(x->x==-9999.0,marongw)
for i in 1: length(gurkenlist)
marongu[gurkenlist[i]]=NaN
end

for i in 1: length(gurkenlistw)
    marongw[gurkenlist[i]]=NaN
end

println(marongus[61,2])
function gg(xold, zold, xi, zi, t)

    xg = xold + t * (xi - xold)
    zg = zold + t * (zi - zold)
    if xg>xgrenz
        xg=xgrenz
    end
    if floor(zg) <1
        zg=1
    end
    return convert(Int64, floor(xg)), convert(Int64, floor(zg))
```

```
end

function prandltl(zi,xi)
    xii=convert(Int64,floor(xi))
    zii=convert(Int64,floor(zi))
    if floor(zi)==0
zii=1
    end

    tl= 0.05*((k*zii)/(1+k*(zii/5)))/(0.23*sqrt(marongus[xii+1,zii+1]+
   marongws[xii+1,zii+1]))
    if (0.1*tl)>0.05*((k*2)/(1+k*(2/5)))/(0.23*sqrt(marongus[xii+1,zii+1]+
   marongws[xii+1,zii+1])) #falls dt kleiner als tl in 2 m Hoehe
      dt = 0.1*tl
    else
        dt = 0.05*((k*2)/(1+k*(2/5)))/(0.23*sqrt(marongus[xii+1,zii+1]+
   marongws[xii+1,zii+1]))
    end
    return tl,  dt
end

function rangecheck(xi, xold, zi, zold,dt)
    rangex = floor(xi - xold)
    rangez = floor(zi - zold)
    if (rangex + rangez) < 2
        gitweis(xi, zi,dt)
    else
        exaktgitter(xi, xold, zi, zold,dt)
    end
end

function exaktgitter(xi, xold, zi, zold,dt)
    ti = []
    toks = []
    rangex = convert(Int64,floor(xi - xold))
    rangez = convert(Int64,floor(zi - zold))
    xsi = ceil(xold)
    zsi = ceil(zold)
    for i in 0:rangex

        if i == 0
            xsi = ceil(xold)
            push!(toks,(xsi - xold) / (xi - xold))
        else
            xsi += 1
            push!(toks,(xsi - xold) / (xi - xold))
        end
    end
    for i in 0:rangez
        if i == 0
            zsi = ceil(zold)
            push!(toks,(zsi - zold) / (zi - zold))
        else
            zsi += 1

            push!(toks,(zsi - zold) / (zi - zold))
        end
    end
```

```
    tku = sort!(toks)
    for i in 2:length(tku)
        ti = tku[i]
        told = tku[i - 1]
        t = mean([told, ti])
        posx, posz = gg(xold, zold, xi, zi, t)
        gitter[posx, abs(posz)] += ((tku[i] - tku[i-1] )* dt)
        konk[abs(posx), abs(posz)] += ((tku[i] - tku[i-1])* dt*((q * dt)/(n * dx * dz)))
    return

    end
end

function positionen(xi, wi, zi, tl, ui, dt,xold,zold,xolder,zolder )

ixolder= floor(xolder )+1
izolder=floor(zolder )+1
    ixold= floor(xold )+1
    izold= floor(zold )+1
    izi= floor(zi )+1
    ixi= floor(xi)+1
    rl = exp(- dt / tl)
    Random.seed!()
    d = Normal()
    rr = rand(d, 1)[1]
    if izi == 1
        izi = 2
    end
    if ixi == 91
        ixi=90
    end
    if ixold== 91
        ixold=90
    end
    if izold== 1
        izold=2
    end

    difqu= abs(marongus[abs(convert(Int64,(ixolder))),abs(convert(Int64,(izolder)))]-marongus[abs(convert(Int64,(ixi))),abs(convert(Int64,(izi)))])/ 2* abs(xolder-xi)
    difqw=abs(marongws[abs(convert(Int64,(ixolder))),abs(convert(Int64,(izolder)))]-marongws[abs(convert(Int64,(ixi))),abs(convert(Int64,(izi)))])/ 2*abs(xolder-xi)


    ukack= rl *ui  + sqrt((1 - rl ^ 2)) * sqrt(marongus[abs(convert(Int64,(ixi))),abs(convert(Int64,(izi)))])*rr +(1-rl)*tl*difqu
    #println(ukack, " mit ", ixi, " und ", izi, " und ", tl)
    ui= marongu[abs(convert(Int64,(ixold))),abs(convert(Int64,(izold)))] + ukack
    xi = xi + ui * dt
    #print(xi)
    wkack = rl * wi + sqrt((1 - rl ^ 2)) *sqrt(marongws[abs(convert(Int64,(ixi))),abs(convert(Int64,(izi)))])*rr +(1-rl)*tl*difqw
    wi=marongw[abs(convert(Int64,(ixold))),abs(convert(Int64,(izold)))] + wkack
```

```
    zi = zi + wi * dt

    #print(marongu[abs(convert(Int64,floor(xold))),abs(convert(Int64,floor(zold)))], " mit ",xold," zold: ",zold)
    #println(dt," alla ",tl," neues Glueck ", xi ," ", zi)
    #println(xi, " ", zi)
    while ((xi<=31 && zi<=61)||(xi>=90 && zi <=61)||(30<=xi<=90 && zi<=1)||zi<1)
        #print("irgendwas")
        if (xi>=90 && zi<=61) # rechte Wand
            #println("alarm rechte Wand")
            #ui,wi, br= eckendreck(xi,zi,xold,zold,ui,wi)
            br=1
            #println(br)
            if br==1
                xi=xi-2*(abs(90-xi))
                ui=-ui
            end
        elseif (xi<=31 && zi<=61) && zi>1 #linke Wand
            #println("alarm linke Wand")
            #ui,wi,br= eckendreck(xi,zi,xold,zold,ui,wi)
            br=1
            if br==1
            xi=xi+2*(abs(31-xi))
            ui=-ui
            end
        #elseif abs(zi-60) < abs(zi-1)  #Decke
         #   #println("alarm Decke")
          #  wi=-wi
           # zi=zi+2*(abs(61-zi))
        else  #Boden
            #println("Boden ist aus Lava")
            wi=-wi
            zi=zi+2*(abs(1-zi))
        end

end
return xi, wi, zi,ui

end

"""
function  eckendreck(xi,zi,xold,zold,ui,wi)
    if xi<=30&& typeof(solve(r*[1,1]+[30,60]-[xold,zold],r)) !=Vector{Any} && typeof(solve(r*[1,1]+[30,60]-[xi,zi],r)) !=Vector{Any}
        ui=-ui
        wi=-wi
        xi=xold
        zi=zold
        br=2

    elseif xi<=30&& typeof(solve(r*[1,1]+[30,0]-[xold,zold],r)) !=Vector{Any} && typeof(solve(r*[1,1]+[30,0]-[xi,zi],r)) !=Vector{Any}
            ui=-ui
            wi=-wi
            xi=xold
            zi=zold
            br=2
```

```
    elseif xi>=90 && typeof(solve(-r*[1,1]+[90,0]-[xold,zold],r))!=Vector{Any} && typeof(solve(-r*[1,1]+[90,0]-[xi,zi],r)) !=Vector{Any}
            ui=-ui
            wi=-wi
            xi=xold
            zi=zold
            br=2
    elseif xi>=90&& typeof(solve(-r*[1,1]+[90,60]-[xold,zold],r))!=Vector{Any} && typeof(solve(-r*[1,1]+[90,60]-[xi,zi],r)) !=Vector{Any}
        ui=-ui
        wi=-wi
        xi=xold
        zi=zold
        br=2
else
    ui=ui
    wi=wi
    br=1
end
return ui,wi, br
end
"""

function gitweis(xi, zi,dt)
    if floor(zi) <0
        zi=0
    end
    xm = abs(convert(Int64,floor((xi +1))))
    zm = abs(convert(Int64,floor((zi +1))))
    gitter[xm, zm] = gitter[xm, zm] + 1
    konk[xm, zm] += 1*((q * dt)/(n * dx * dz))
    return
end

function monte(xq,zq)

for i in ProgressBar(1:n)
    xi = xq
    zi = zq
    dt=0
    ui=0
    wi=0
    xold=xq
    zold=zq
    while (ceil(xi+ui*dt) < xgrenz) #& (ceil(zi) < zgrenz)
        xolder=xold
        zolder=zold
        xold = xi
        zold = zi
        #wi = marongw[abs(convert(Int64,floor(xold))),abs(convert(Int64,floor(zold)))]
        #ui= marongu[abs(convert(Int64,floor(xold))),abs(convert(Int64,floor(zold)))]
        #print(xi)
            tl, dt = prandltl(zi,xi)
            xi, wi, zi,ui = positionen(xi, wi, zi, tl, ui, dt,xold,zold,xolder,zolder)

```

```
            rangecheck(xi, xold, zi, zold,dt)
            #println(zi)
            push!(xlist, xi)
            push!(zlist, zi)
    end

end
return xlist, zlist, konk
end

#if  isfile("test.nc") == true
 #   rm("test.nc",force=true)
#end

#nccreate("test.nc", "c", "x", collect(0:xgrenz), "z", collect(0:zgrenz))
#ncwrite(konk, "test.nc", "c")

#plot(xlist,zlist, xlims=(0, 120), ylims=(0,120))

function grafen(xlist,zlist,konk,xq)
    quellenstring=string(xq)
    """
    savefig(plot(

    scatter(
    y= zlist,#collect(1:zgrenz),
    x=xlist,
    name="prairie_grass",
    ),


    Layout(
        title="Montecarlo in der Haeuserschlucht",
        xaxis_title="x(m)",
        yaxis_title="z(m)",
        xaxis_range=[0, 120],
        yaxis_range=[0, 120]
    )), "Bericht/Bilder/3_xq="*quellenstring*".png")

"""
    savefig(plot(contour(x=collect(0:zgrenz),y=collect(0:xgrenz),z=transpose
    (konk),
    contours_coloring="lines",
    #showlabels=true,
    #labelfont = attr( # label font properties
     #       size = 12,
      #      color = "white",
       # ),
    #line_width=2,
    #colorscale="Hot",
    contours_start=0.0001,
    contours_end=5,
    contours_size=0.01,
    name="Gauss",),


    Layout(
        title="Konzentration (" *units * ") im Vergleich fuer N=50000",
```

```
        xaxis_title="x (m)",
        yaxis_title="z (m)",
        legend=attr(
            x=1,
            y=1,
            yanchor="bottom",
            xanchor="right",
            orientation="h"
        )
    )), "Bericht/Bilder/3k_xq="*quellenstring*".png")
     end



    function main()
        xq = 60.5  # !m
        zq = 0.5 # !m
        xlist,zlist,konk=monte(xq,zq)
        grafen(xlist,zlist,konk,xq)
        xq = 15.5  # !m
        zq =  65.5 # !m
        xlist,zlist,konk=monte(xq,zq)
        grafen(xlist,zlist,konk,xq)

    end
    main()
```