# **Generics und Polymorphie**

Carsten Gips (HSBI)

Unless otherwise noted, this work is licensed under CC BY-SA 4.0.

## Generische Polymorphie

#### B<E> extends A<E>

```
class Vector<E> { ... }
class Stack<E> extends Vector<E> { ... }

Vector<Double> vd = new Stack<Double>();
Vector<String> vs = new Stack<String>();
```

=> Polymorphie bei Generics bezieht sich auf **Typ** (nicht Typ-Parameter)

## Polymorphie bei Generics bezieht sich nur auf Typ!

"B extends A" bedeutet nicht "C<B> extends C<A>"

```
Stack<Number> s = new Stack<Integer>(); // DAS GEHT SO NICHT!
// Folgen (wenn obiges gehen wuerde):
s.push(new Integer(3)); // das ginge sowieso ...
// Folgen (wenn obiges gehen wuerde):
// Stack<Number> waere Oberklasse auch von Stack<Double>
s.push(new Double(2.0)); // waere dann auch erlaubt ...
// Das Objekt (Stack<Integer>) kann aber keine Double speichern!
// Zur Laufzeit keine Typ-Informationen mehr!
```

### Abgrenzung: Polymorphie bei Arrays

Wenn "B extends A" dann "B[] extends A[]"

```
Object[] x = new String[] {"Hello", "World", ":-)"};
x[0] = "Hallo";
x[0] = new Double(2.0); // Laufzeitfehler
String[] y = x; // String[] ist KEIN Object[]!!!
```

- Arrays besitzen Typinformationen über gespeicherte Elemente
- Prüfung auf Typ-Kompatibilität zur Laufzeit (nicht Kompilierzeit!)

#### Arrays vs. parametrisierte Klassen

=> Keine Arrays mit parametrisierten Klassen!

```
Foo<String>[] x = new Foo<String>[2]; // Compilerfehler
Foo<String[]> y = new Foo<String[]>(); // OK :)
```

## Diskussion Vererbung vs. Generics

#### Vererbung:

- IS-A-Beziehung
- Anwendung: Vererbungsbeziehung vorliegend, Eigenschaften verfeinern
- Beispiel: Ein Student ist eine Person

#### **Generics:**

- Schablone (Template) für viele Datentypen
- Anwendung: Identischer Code für unterschiedliche Typen
- Beispiel: Datenstrukturen, Algorithmen generisch realisieren

#### Wrap-Up

- Generics: Vererbung und Überladen möglich, aber:
   Aus "U extends 0" folgt nicht "A<U> extends A<O>"
- Achtung: Bei Arrays gilt aber: Wenn "U extends 0" dann gilt auch "U[] extends 0[]" ...

#### **LICENSE**



Unless otherwise noted, this work is licensed under CC BY-SA 4.0.