

Type Erasure

Carsten Gips (HSBI)

Unless otherwise noted, this work is licensed under CC BY-SA 4.0.

Typ-Löschung (*Type-Erasure*)

```
class Studi<T> {  
    T myst(T m, T n) { return n; }  
  
    public static void main(String[] args) {  
        Studi<Integer> a = new Studi<>();  
        int i = a.myst(1, 3);  
    }  
}
```

Typ-Löschung (Type-Erasure)

```
class Studi<T> {  
    T myst(T m, T n) { return n; }  
  
    public static void main(String[] args) {  
        Studi<Integer> a = new Studi<>();  
        int i = a.myst(1, 3);  
    }  
}
```

```
class Studi {  
    Object myst(Object m, Object n) { return n; }  
  
    public static void main(String[] args) {  
        Studi a = new Studi();  
        int i = (Integer) a.myst(1, 3);  
    }  
}
```

Type-Erasure bei Nutzung von Bounds

```
class Cps<T extends Number> {  
    T myst(T m, T n) {  
        return n;  
    }  
  
    public static void main(String[] args) {  
        Cps<Integer> a = new Cps<>();  
        int i = a.myst(1, 3);  
    }  
}
```

```
class Cps {  
    Number myst(Number m, Number n) {  
        return n;  
    }  
  
    public static void main(String[] args) {  
        Cps a = new Cps();  
        int i = (Integer) a.myst(1, 3);  
    }  
}
```

Raw-Types: Ich mag meine Generics “well done” :-)

Raw-Types: Instanziierung ohne Typ-Parameter => `Object`

```
Stack s = new Stack(); // Stack von Object-Objekten
```

- Wegen Abwärtskompatibilität zu früheren Java-Versionen noch erlaubt.
- Nutzung wird nicht empfohlen! (Warum?)

Folgen der Typ-Löschung: *new*

`new` mit parametrisierten Klassen ist nicht erlaubt!

```
class Fach<T> {  
    public T foo() {  
        return new T(); // nicht erlaubt!!!  
    }  
}
```

Grund: Zur Laufzeit keine Klasseninformationen über `T` mehr

Folgen der Typ-Löschung: *static*

`static` mit generischen Typen ist nicht erlaubt!

```
class Fach<T> {  
    static T t;           // nicht erlaubt!!!  
    static Fach<T> c;     // nicht erlaubt!!!  
    static void foo(T t) { ... }; // nicht erlaubt!!!  
}  
  
Fach<String> a;  
Fach<Integer> b;
```

Grund: Compiler generiert nur **eine** Klasse! Beide Objekte würden sich die statischen Attribute teilen (Typ zur Laufzeit unklar!).

Hinweis: Generische (statische) Methoden sind erlaubt.

Folgen der Typ-Löschung: *instanceof*

`instanceof` mit parametrisierten Klassen ist nicht erlaubt!

```
class Fach<T> {  
    void printType(Fach<?> p) {  
        if (p instanceof Fach<Number>)  
            ...  
        else if (p instanceof Fach<String>)  
            ...  
    }  
}
```

```
class Fach {  
    void printType(Fach p) {  
        if (p instanceof Fach)  
            ...  
        else if (p instanceof Fach)  
            ...  
    }  
}
```


Folgen der Typ-Löschung: `.class`

`.class` mit parametrisierten Klassen ist nicht erlaubt!

```
boolean x;  
List<String> a = new ArrayList<String>();  
List<Integer> b = new ArrayList<Integer>();  
  
x = (List<String>.class == List<Integer>.class); // Compiler-Fehler  
x = (a.getClass() == b.getClass());             // true
```

Grund: Es gibt nur `List.class` (und kein `List<String>.class` bzw. `List<Integer>.class`)!

- Generics existieren eigentlich nur auf Quellcode-Ebene
- “Type-Erasure”:
 - Compiler entfernt generische Typ-Parameter \Rightarrow im Byte-Code nur noch Raw-Typen
 - Compiler baut passende Casts in Byte-Code ein
 - Transparent für User; Auswirkungen beachten!



Unless otherwise noted, this work is licensed under CC BY-SA 4.0.