



**UNIVERSIDADE DO MINHO**

**ENGENHARIA INFORMÁTICA E SISTEMAS  
COMPUTACIONAIS – 2ºANO – 2º SEMESTRE**

**SISTEMAS MULTIMÉDIA**

**RELATÓRIO DA ELABORAÇÃO PESSOAL DO SITE**

**DISCENTE:**

- **KLEIVY GOMES Nº 4877**

**DOCENTE:**

- **MANUEL PINHEIRO**

**Mindelo, 21 de junho de 2021**



# ÍNDICE

<b>INTRODUÇÃO .....</b>	<b>4</b>
<b>OBJETIVOS .....</b>	<b>5</b>
<b>RELATÓRIO.....</b>	<b>6</b>
<b>CONCLUSÃO.....</b>	<b>9</b>
<b>REFERÊNCIAS .....</b>	<b>10</b>

## **INTRODUÇÃO**

Fazer um site foi uma proposta que foi introduzido pelo professor Manuel Pinheiro, da disciplina do Sistemas Multimédias, para conseguir compensar o tempo perdido durante o semestre.

Este trabalho ficou no lugar da elaboração de um segundo teste pois não havia mateira suficiente para a elaboração de um segundo teste e assim também podemos ser mais autodidáticos.

Para este projeto estão com a ideia de fazer um site com cinco páginas interligadas em que utilizarei o Visual Studio Code para implementar o site, em que utilizarei ficheiro em HTML, CSS e Javascript no processo e terá pelo menos um vídeo. Procuro fazer um site dinâmico e interativo.

Espero conseguir fazer terminar o projeto e entregar a horas.

## **OBJETIVOS**

O objetivo para este trabalho é a produção de um site em HTML, CSS e Javascript em que o site será dividido em cinco paginas sendo a pagina inicial onde falará sobre as artes em cabo verde e três paginas onde falará sobre três tipos de arte em específico (Pintura, Cerâmica e Tecelagem) e a quinta pagina que informará sobre os meus contato.

Um dos meus objetivos e terminar o trabalho o mais rápido possível para poder terminar este relatório.

## RELATÓRIO

Para começar o fazer o site primeiro tive que baixar alguma vídeo-aulas no Youtube em que foi um pouco difícil encontrar uma que se adequasse a mim e ao meu nível de programação.

Por isso tive de pesquisar por vídeo-aulas que me ensinasse a fazer um site do zero.

Depois de encontrar uma que me satisfizesse, tive que instalar as extensões de HTML, CSS e Javascript no Visual Studio Code. O Visual Studio Code já estava instalado pois já utilizava ele para programar em c e em Haskell.

Em seguida já com tudo instalado, tive a necessidade de aprender um pouco sobre como utilizar e a programar nessas três linguagens de programação. Tive que voltar a baixar algumas vídeo-aulas para poder aprender a utiliza-los individualmente em conjunto. Isso consumiu-me muitas horas, pois muitas vídeo-aulas são mais de meia hora e tive que ver mais de um curso.

Contudo consegui aprender o básico nesse curto espaço de tempo e tive que começar o mais rapidamente possível na implementação do meu site. Para isso tive que pesquisar sobre sites para ter um maior conhecimento sobre tal facto.

Para começar tive que escolher um tema para o meu site. Isso foi difícil pois já com o pouco era mais fácil fazer o site que escolher um tema que eu sentisse satisfeito. Depois de muito tempo e de muitas mudanças no meu tema tive que escolher um tema aleatório e que eu soubesse um pouco sobre tal tema.com tudo isso escolhi o tema “Arte em Cabo Verde”, para poder mostrar um pouco sobre a nossa arte e fazer com que haja maior interesse nessa área, pois em Cabo Verde temos muitos artistas que não são valorizados pois somos um país pequeno e isso faz com que se um artista não for reconhecido internacionalmente ele não é considerado um grande na sua área. Mas se divulgarmos mais o nosso país podemos ajuda-lo a crescer ainda mais depressa.

Por isso e também por esse tema seja muito acessível a todos que eu escolhi para o meu projeto com o intuito de divulgar o que é nosso.

Apesar disso, ele não foi o primeiro tema que escolhi. Eu tive algumas ideias de outros temas, mas devido ao fato de alguns dos meu colegas terem temas muito parecidos com

as ideias que eu tive o escolhi mudar o meu tema para poder fazer algo de diferente e inovar um pouco.

O trabalho propriamente dito durou uma semana, sendo que tive que reiniciar o trabalho no dia 17 de junho pois havia perdido todo o progresso que tinha feito até então.

Na programação do site, comecei estruturando a página principal do meu site, onde introduzi e estruturei o cabeçalho (<head>, onde encontrava o título da página) e o corpo do página (<body> onde colocar e desenvolver o design da página).

Dentro do corpo coloquei uma primeira divisão onde introduzi o “logo” e as imagens das redes sociais. Em seguida introduzi uma segunda divisão onde coloquei um menu de cinco escolhas onde dão acesso as quatro outras páginas que serão apresentados posteriormente.

Na divisão seguinte do corpo, coloquei uns banners (imagens retiradas da internet) e coloquei-os a movimentar sequencialmente com um certo período de atraso onde coloquei imagens de diferentes tipos de artes (pintura, cerâmica e tecelagem).

Depois coloquei um pequeno texto sobre o tema “Arte em Cabo Verde” e coloquei também três imagens e uma pequena descrição sobre algumas divisões do tema e que também são temas das páginas que irei apresentar posteriormente.

Em seguida coloquei um vídeo sobre o tema centralizado na página e coloquei os controles para poder visualizar o vídeo.

Posteriormente coloquei a logo da Uni Mindelo centralizado na página para simbolizar os patrocinadores e coloquei informações sobre o site e sobre mim e coloquei uma frase de George Bernard Shaw.

Com isso finalizei a página principal.

As outras quatro páginas comecei da mesma forma. Coloquei o título de cada um, e no corpo fiz uma primeira divisão onde coloquei a “logo” e as imagens das redes sociais, uma segunda divisão um menu das cinco páginas para dar acesso as outras quatro páginas e coloquei uma barra de pesquisa. Na divisão a seguir coloquei banners de acordo o tipo de arte que a página representava ou as informações para entrar em contacto (no caso da página “ABOUT ME”), em seguida coloquei um pequeno texto nas três páginas, exceto a página “ABOUT ME”, sobre cada tipo de arte e finalizei todas as páginas com

informações sobre o site e sobre mim e coloque a mesma frase da pagina principal, fazendo com que todas as paginas tivessem o mesmo começo e fim fazendo com que parecesse que a única coisa que muda é o meio de site enquanto o site muda de pagina.

Assim o site foi finalizado com cinco paginas com extensão HTML, dois documentos com extensão CSS, quatro documentos com extensão js, um vídeo e quarenta e quatro imagens.



## CONCLUSÃO

Depois de todo o trabalho feito no site é de extrema importância dizer que foi um trabalho muito complexo, difícil e desafiador, que contribuiu muito para o nosso desenvolvimento como engenheiro, e que isto nos servirá de apoio no nosso futuro como jovens engenheiro.

De salientar que são trabalhos como esse que ajudam ainda mais os alunos, pois possibilitam que os alunos, no caso nós sejamos mais autodidatas, o que fez de nós melhores alunos e no futuro melhores profissionais.

Para concluir esse trabalho foi preciso muitas horas em frente ao computador o que me deixou muito cansado, mas me ajudou a conhecer ainda mais o meu computador.

No final tudo deu certo e correu conforme os planos e fica feliz por isso embora haja muito a melhorar

## REFERÊNCIAS

- Arte – Cabo verde: [www.guiadecaboverde.cv](http://www.guiadecaboverde.cv)
- A arte e o artesanato de Boa Vista – Boa Vista – Cabo Verde: <http://www.boavistaofficial.com>
- Artes Plásticas/ Cultura/ Identidade/ Início – Cabo Verde – info: <http://www.caboverde-info.com>
- Rua da Arte: Museu a céu aberto em Cabo Verde – Artes – RFI: <http://www.rfi.fr>