Journal Michael

# 26.2

## Arbeitsschritte:

Heute haben ich und Klemen für unser Project entschieden und haben danach noch ein paar der Klassen gemacht, die wir dachten, das wir brauchen.

## Reflexion:

Keine Probleme

# 19.3

## Arbeitsschritte:

Ich habe angefangen das GUI mit Java.swing angefangen zu machen aber nach den ersten paaren Lektionen hat Klemen gesagt, dass ich liebe, das GUI mit JavaFX machen sollte. Den Rest der Zeit haben wir damit verbracht JavaFX auf beide unsere Laptops zu installieren

## Reflexion:

Ich hatte Probleme mit Java.swing. Ich konnte keine Bilder darstellen und deswegen hat Klemen JavaFX empfohlen.

# 20.3

## Arbeitsschritte:

Ich hatte ein paar Errors mit JavaFX und habe sie versucht zu beheben aber habe nach 4 Stunden keine Lösung gefunden

## Reflexion:

Ich habe mich dafür entschieden doch mit Java.swing zu arbeiten.

# 25.3

## Arbeitsschritte:

Ich habe Ein Basic GUI gemacht, wo man den sieht, und danach habe ich Keylistener zum Bewegen und Schießen gemacht. Letztlich habe ich noch angefangen damit das ein Projektil erscheint wen ich schieße.

## Reflexion:

Ich habe noch keine Ahnung wie ich Objekte mache, welche gleich auf dem GUI sichtbar sind. Und während den Lektionen habe ich auch noch angeschaut wie Threads und Multithreading funktioniert da wir dachten, dass wir es brauchen werden.

# 29.3

## Arbeitsschritte:

Ich habe das GUI nochmal neu gemacht diesmal mit Graphics g den mit dem sind Gameticks viel einfacher darzustellen. Danach habe ich die Bewegung für alles gemacht. Die Lösung für das Problem mit wie man mehrere Objekte zur gleichen klasse machen waren Arraylists. Nach einer Pause habe ich noch das Letzte Problem mit dem Bewegen gelöst.

## Reflexion:

Ich hatte heute wenige Probleme Außer das Problem, welches ich am Ende noch lösen konnte. Soweit ich weiß, müssen wir nur noch ein Score und ein Highscore machen und noch ein Startscreen.

# 7.4

## Arbeitsschritte:

Ich habe mehrere kleine Sachen gemacht. Erstens habe ich den Score anzeigen lassen, danach habe ich gemacht, dass man das Spiel neu starten kann und letztlich habe ich den fahler behoben, dass die Schüsse verschwinden, wen man die Gegner tötet.

## Reflexion:

Ich habe heute nichts Schweres gemacht und hatte deswegen keine Probleme.

# 8.4

## Arbeitsschritte:

Das Beheben des Fehlers, dass die Schüsse von Gegnern nicht verschwinden, hat ein Fehler gemacht das nur 1 Schuss pro game tick verschwunden ist, aber das habe ich innert 10 Minuten lösen können. Danach habe ich gemacht, dass der Highscore sichtbar war und den Rest der Lektionen habe ich damit verbracht den Ton zum Laufen zu bringen. Dies ging relativ schnell und einfach, aber ich konnte die töne nicht in JAR File abspielen

## Reflexion:

Ich hatte wieder keine Probleme bei fast allem Ausser beim Ton hate ich kurz Schwierigkeiten und das Problem mit den JAR Files, für die ich keine Lösung habe.

# 10.4

## Arbeitsschritte:

Ich habe die Hindernisse gemacht und den Code kommentiert

## Reflexion:

Da ich fast alles für die Hindernisse von irgendwo anders in unserem Projekt kopieren konnte war ich mit dem sehr schnell fertig.