Проект по Анализа и Дизајн на ИС Healthy Lifestyle

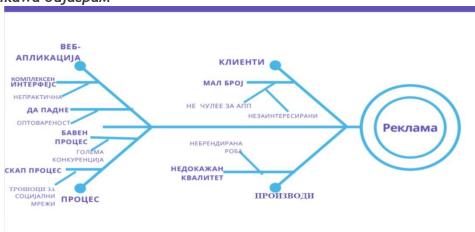
- 1) Цел што треба да се оствари со веб продавницата
 - Зголемен профит
 - Добар глас и голема реклама
- Висок број на продадени парчиња

2) Стратешко планирање (SWOT)



Со искористување на добра промоција и малата конкуренција на нашиот пазар, на наша страна би ги привлекле инфлуенсерите, со што би ја добиле довербата на купувачите и би го докажале нашиот квалитет.

3) Ishikawa дијаграм



4) Ограничување иобем

◆ Обем

Главната заинтересираност во врска со овој бизнис се очекува главно да биде од машката и женскара популација во рагот од 18-35 години. Но сепак едни од главните клиенти би биле активните повозрасни спортисти или луѓе кои цел живот внимаваат на начинот на живеење

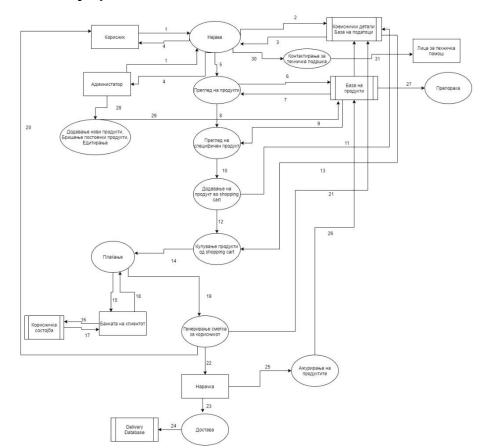
• Ограничување

Луѓе кои живеат брзо темпо на живот и немаат време да го запазуваат начинот на кој живеат. Луѓе кои не сакаат физичка активност. И за жал овде спаѓаат и мала група на луѓе кој немаат пристап до интернет. Исто во огрничување би навела и паѓање на системот, неовозможен пристап до веб-аппликацијата

5) Под-системи на вебпродавницата и 6) Техничка физибилност на системот

| Група Функционално ст | Технологија | Предности на Технологијата | Слабости на технологија |
|--|---|---|---|
| Достава | Електронски мали возила | Помала потрошувачка | Сопствени возила- шофери(голем буџет) |
| Препорака | Персонализација-Градење на модел за секој клиент со python | Ќе се даваат препораки по вкусот на клиентот | Недоволна база на податоци за клиентите-неможе да даде 100% match-препорака |
| Купување Завршен процес | Spring-java или .NET е јазики рамка во која се градат и развива една online продавница | Friendly интерфејс за лесно купување продукти | Девелоперот треба да има големо техничко знаење и искуство |
| Плаќање | Stripe plugln-систем за вршење online трансакции | Подржува повеќе видови трансакции(раураll,master), Се чува историја на сите плаќања евидентирана на cloud Точно обработени плаќања | Потребна е премногу техничка работа Се зема такса за обработка Бавен процес на обработка на плаќања |
| Купувачка кошница | Open-source software | Бесплатен софтвер Open source-код достапен за развивање секаде, достапни последни верзии | Подршка за клиенти-тешко достапна Сами треба да ажурирате поставувања на нови верзии на софтверот |
| Најава | Password-Based Authentication | Едноставен за користење Едноставен за deploy-не е потребна дополнителна конфигурација | Безбедноста е главно заснована на јачината на лозинката Неовозможува дополнителна проверка на идентитетот(само преку лозинката) |
| Преглед на продукти | MySQL | Брзо управување Интеграција со различни алатки за развој | Тешко се наоѓа подршка за специјални случаи Проблеми со стабилност |
| Преглед на специфичен продукт | MySQL | Брзо управување Интеграција со различни алатки за развој | Тешко се наоѓа подршка за специјални случаи Проблеми со стабилност |

ДФД дијаграм



- 1. Барање за најава
- 2. Проверка на кредитации
- 3. Одговор
- 4. Враќање одговор
- Ако има успешна најва се појавува опција за преглед на продукти
- 6. Барање за детален преглед на продукти
- 7. Враќање view
- 8. Кликнување на продукт
- 9. Детали за продукт
- 10. Се кликнува на додавање продукт на shopping
- Продукти од картичката (апдејтирање на состојбата на корисникот)
- 12. Купување продукти
- Зимање продукти од корисничката база кои треба да се купат
- 14. Items cost Колку чинат артиклите
- 15. Се праќа барање до банката
- Се проверува состојбата на клеинтот (дали има потребни средства за реализаија)
- Се враќа потврда (дали ги има потребните средства)
- 18. Се праќа одговор за реализација
- 19. Трансакцијата успешно
- 20. Испраќање на сметката до кори
- 21. Испраќање на сметката и до неговата база на податоци
- 22. Изготвена нарачката за клиентот

- 25. Намалување на количината на продуктите
- 26. Ажурирање на базата на продуктите со новата
- 27. Градење модел за препорака
- 28. Функционалности од страна на админот (add.delete.edit)
- 29. Ажурирање на базата за продукти
- 31 Контактирање со пината за помош на проблемот

Податочен модел (релационен формат)

ROLE(role_id, role_name)

USER(user_id, user_informations, role_id*)

BANK(bank id, bank_informations)

USER_BANK(user_id*, bank_id*, transaction_number)

PRODUCT(product_id_product_informations)

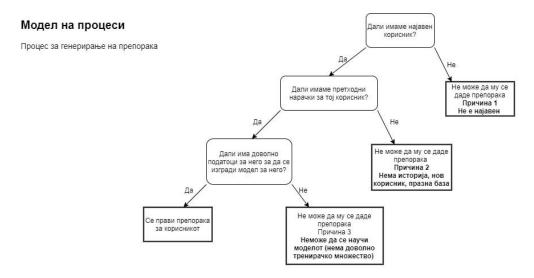
DELIVERY(delivery id, delivery informations, shopping_cart_id*)

user_id*)

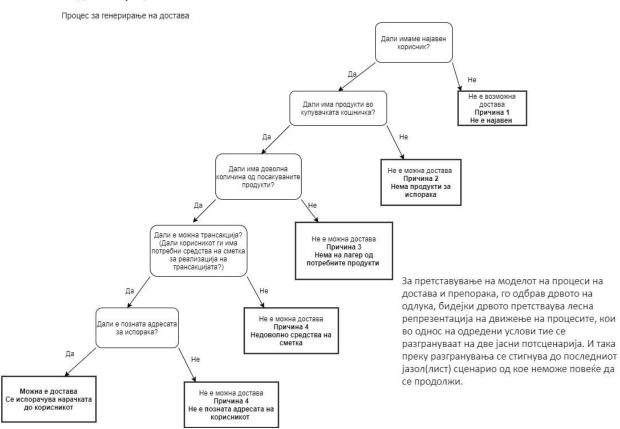
SHOPPING_CART_PRODUCT(shopping cart id* product id*)

Се одлучивме да користиме релационен формат бидејќи сакаме да имаме база која ќе биде конзистентна и прецизна. Тоа се овозможува со релациона база. Во базата чуваме податоци за корисникот, банката, продуктот, доставата и кошничката. Притоа корисникот може да биде една од рољите дефинирани во ентитетот ROLE. Корисникот и банката се тесно поврзани, како и кошничката со продуктот. Пристсапот за правење нова релација помеѓу кошничката и продуктот е да знаеме кој точно продукт во која кошничка се наоѓа. За кошничката дополнително знаеме за кој корисник SHOPPING_CART(<u>shopping_cart_id</u>, shopping_cart_informations, _{се однесува и соодветно за доставата имаме информација} која кошничка на која адреса треба да биде доставена.

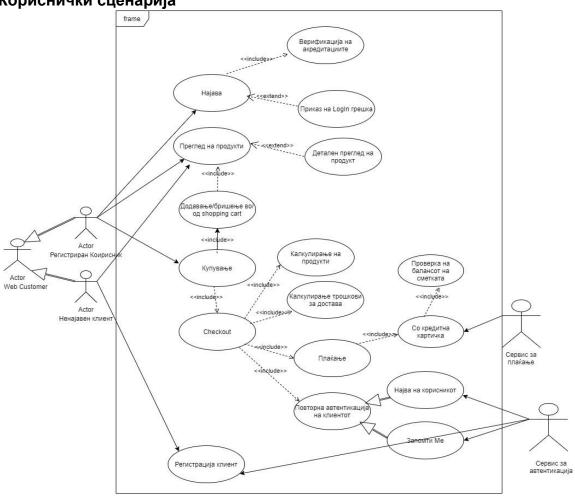
Модел на процеси

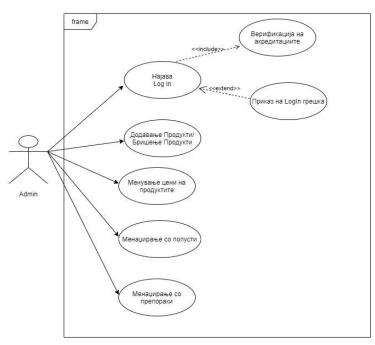


Модел на процеси

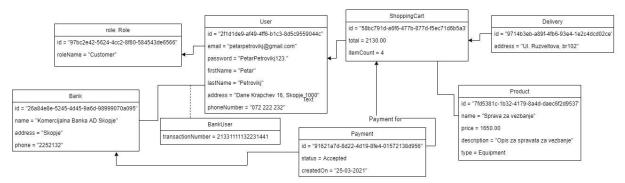


Кориснички сценарија



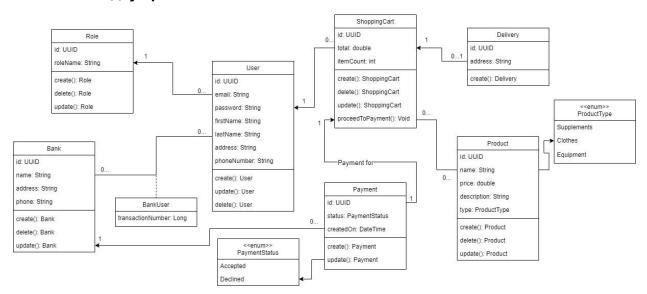


Дијаграм на објекти



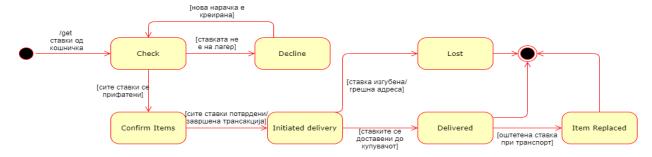
Корисникот кога би бил најавен со соодветните кориснички ингеренции, тој би можел да ги прегледува продуктите и да ги додава во соодветната кошничка. Откатко е задоволен со избраните продукти тој е тесно поврзан со банката преку која би сакал да врши трансакција при што би се извршило плаќање. По плаќањето се врши достава на кошничката до одредената адреса

УМЛ класен дијаграм

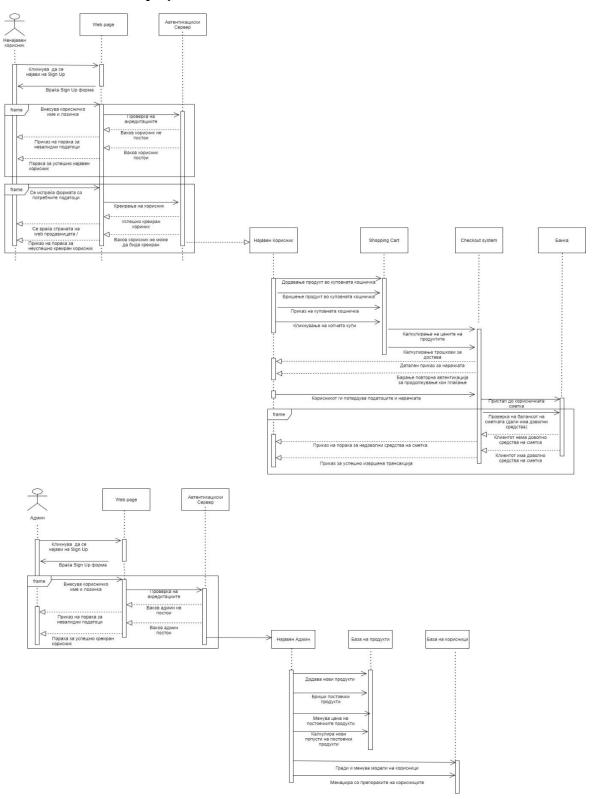


За секој корисник се чувааат соодветно неговите кориснички ингеренции (email, password, firstName, lastName, address, phoneNumber). Системот може соодветно да креира, ажурира или брише корисници. За секој корисник е додадена роља при креирање на корисничка сметка. Корисникот може да разгледува продукти кои исто така можат да бидат креирани, ажурирани и избришани од системот. Продуктите можат да бидат од три типа, облека, суплементи и фитнес опрема. Секоја кочничка дополнително има метод кој што води до страницата за исплата. Тука корисникот прави плаќање до банката преку трансакциската сметка кој тој ја внел. Наплатата може да биде прифатена и одбиена. Доколку наплатата е прифатена, се дознава адресата за корисникот и се врши достава до таа адреса.

УМЛ дијаграм на состојби



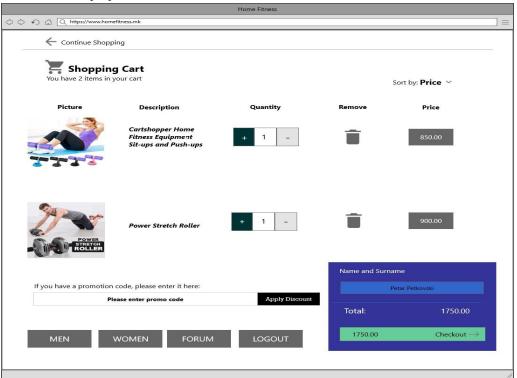
УМЛ секвентен дијаграм



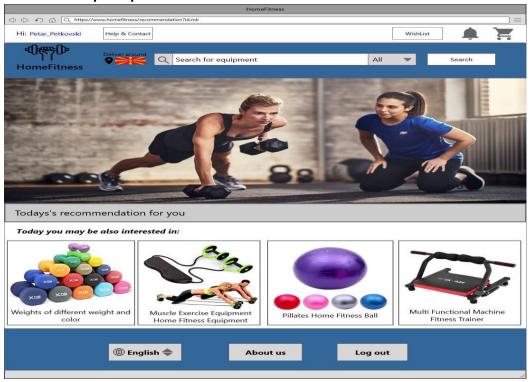
Трета Домашна Задача

1) Мокапи

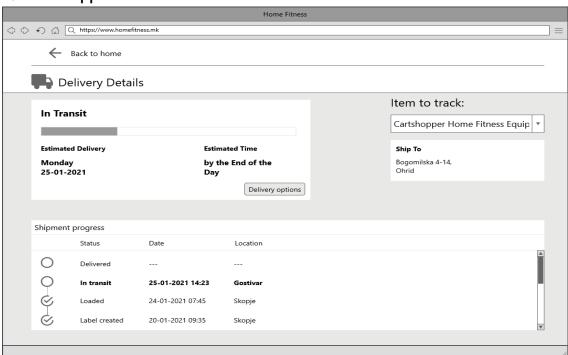
-Мокап за купувачка кошничка



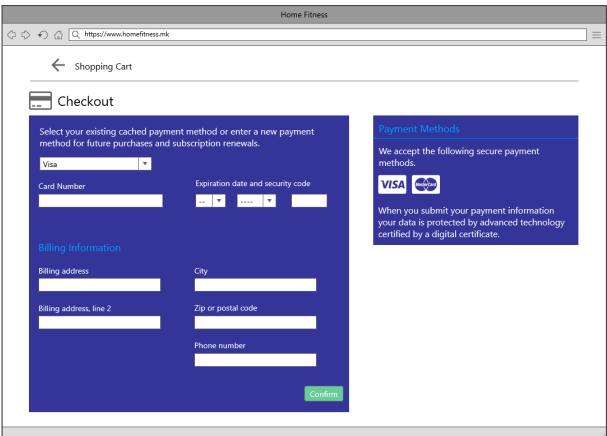
-Мокап за препорака



-Мокап за Достава



-Мокап за Плаќање



2) Пишување извештаи Редовни извештаи

Пишувањето на извештаи е од огрмна помош при справување со проблеми од типот на вратена нарачка, изгубена нарачка, остварен профит, број на продадени добра и слично. Си извештајот имаме детален приказ на се што се случува во рамките на еден бизнис случај. Да го следиме падот и растото во животниот век на еден бизнис случај. Има различни типови на извештаи како: детални извештаи, извештаи по потреба и сумарни извештаи. Се тргнува од прашањето зошто правиме извештај и која е главната негова цел. Како што и во секој бизнис случај така и во нашиот најважната цел за една компанија е остварената продажба и профит.

Редовен годишен извештај за остварена продажба (173029)

| Финанскиски извештај - Остварен | а Продажба |
|---------------------------------|------------|
| Бруто продажба | .00ден |
| Нето продажба | .00ден |
| Попусти | .00ден |
| Вратени прозиводи | .00ден |
| ДДВ | .00ден |
| Вкупна продажба | .00ден |

| Датум: | |
|--------|--|
|--------|--|

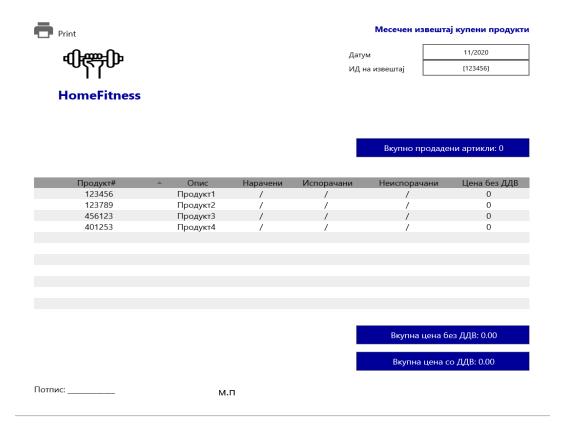
Потпис на издавач на извештај

Редовен месечен извештај по сесија

Може да се изведе извештај во кој јасно ќе се гледа кој коирсник преку каков уред се уклучил и преку кој уред се направени најмногу нарачки. Доколку се увидат големи процентуални разлики, тоа и ќе ги покаже местата на кој треба повеќе да се работи.

| Избери дата: | отирај 💽 Зачувај | |
|--------------|------------------|--------|
| | | |
| Тип уред | Посетители | Стапка |
| Вкупно | 0.00 | % |
| Desktop | 0 | |
| Mobile | О | |
| Tablet | 0 | % |
| Unknown | o | % |
| | | |

Редовен месечен извештај за продадени добра



Ругер Бошковиќ 24, Карпош 3, Скопје, Македонија 1000 Телефоснки број: 034111222 Емаил: homefitness@gmail.com Beб cajr: www.homefitness.mk

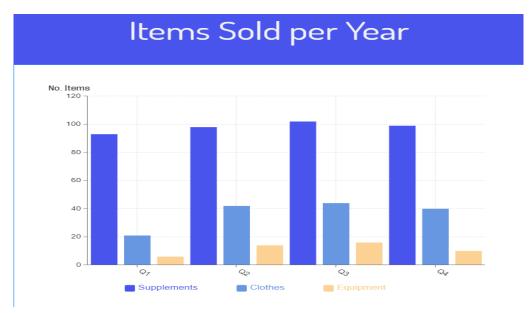
Ад-хок извештај за вкупна придобивка

Секој месец може да се извади статистика за тоа колкава е заработката и дали е профитабилно или не.



Ад-хок извештај за број на продадени парчиња (171518)

Извештај во текот на годината за тоа колку парчиња се продадени во зависност од нивниот тип. Со ова би можело да утврдиме дали фокусот треба да се стави на продажбата на опрема, облека или суплементи.



3) Кориснички сторирии

Креирање нарачка

Аs корисник

I want to креирам нарачка

So that можам да ги добијам производите што ги сакам

Сценарио1: Корисникот е најавен. Корисникот се наоѓа на главната страница и ги листа сите прозиводи од апликацијата. Корисникот ги гледа и си избира кој производ сака да го купи. Си одбира и количина од него и со клик на копчето "add to shopping Cart" го додава во купувачката кошничка.

Сценарио2: Корисникот не е најавен, се најавува, доколку е нов, прво помиува низ процесот на регистрација, па потоа се најавува. Корисникот се наоѓа на главната страница и ги листа сите прозиводи од апликацијата. Корисникот ги гледа и си избира кој производ сака да го купи. Си одбира и количина од него и со клик на копчето "add to shopping Cart" го додава во купувачката кошничка.

• Препорака

As a корисник

I want to да видам препорака за мене

So that да можам полесно да ги одберам производите кои одговараат за мене

Сценарио 1: Корисникот е најавен, и после најавата се наоѓа на master стрницата која ги листи производите кои ги има апликацијата, и во долниот дел во еден панел се наоѓа делот за препорака за соодветниот најавен корисник

Сценарио 2: Корисникот не е најавен. Се најавува или ако е нов, прво се регистрира, па се најавува. И после најавата се наоѓа на master стрницата која ги листи производите кои ги има апликацијата, и во долниот дел во еден панел се наоѓа делот за препорака за соодветниот најавен корисник.