

### Objetivo 1: Diseñar la interfaz

Objetivo	Resultados Clave
Investigar y analizar las tendencias de diseño actuales.	- Resumen de las tendencias de diseño identificadas.
Desarrollar estrategias para la interacción del usuario.	- Estrategias documentadas para la interacción del usuario.
Diseñar un diagrama de caso de uso.	- Diagrama de caso de uso completo y validado.
Diseñar el boceto de la interfaz.	- Boceto de interfaz revisado y aprobado.