

Universidad de Guadalajara
**Centro Universitario de Ciencias Exactas
e Ingenierías**
Ingeniería de Computación



Análisis de Algoritmos (D01)

Proyecto final - Objetivos y Entregables

Carlos Andres Chico Aguayo

Gael Emiliano Anaya Garcia

Naylea Danae Silva Penaloza

Carlos Humberto Avila Sanchez

Nahomi Itzel Luna Ornelas

JORGE ERNESTO LOPEZ ARCE DELGADO

11/NOV/2023

Tester - Nahomi Itzel Luna Ornelas

[illegible]

Semana 1: Planificación y Preparación

Fecha máxima de entrega: 16 de noviembre

- Preparar conjuntos de datos de prueba para validar el algoritmo.
- Preparar el testplan para la fase de prueba y validación.
- Investigar sobre el uso de GitHub y Git.
- Training a compañeros para aprender sobre el uso.

Semana 2: Implementación Inicial y Diseño de la Interfaz

Fecha máxima de entrega: 20 de noviembre

- Ejecutar pruebas preliminares con conjuntos de datos pequeños.
- Validar la carga de datos y la salida del algoritmo en una etapa temprana.
- Pruebas de Usabilidad de etapas tempranas de la interfaz.

Semana 3: Optimización y Pruebas Finales

Fecha máxima de entrega: 25 de noviembre

- Ejecutar pruebas exhaustivas con conjuntos de datos variados.
- Verificar la validez y la cercanía a la optimalidad de las soluciones.
- Validar el rendimiento y documentarlo.

Objetivo 1: Preparar al equipo y generar los datos

Objetivo	Resultados Clave
Preparar conjuntos de datos de prueba para validar el algoritmo.	- Conjuntos de datos de prueba creados y documentados.
Preparar el testplan para la fase de prueba y validación.	- Testplan detallado y aprobado.
Investigar sobre el uso de GitHub y Git.	- Informe de investigación sobre el uso de GitHub y Git.
Training a compañeros para aprender sobre el uso.	- Sesiones de capacitación realizadas y asimiladas por los compañeros.

Objetivo 2: Ejecutar pruebas y encontrar errores en etapas tempranas

Objetivo	Resultados Clave
Ejecutar pruebas preliminares con conjuntos de datos pequeños.	- Resultados de pruebas preliminares documentados.
Validar la carga de datos y la salida del algoritmo en una etapa temprana.	- Validación exitosa de la carga y salida del algoritmo.
Pruebas de Usabilidad de etapas tempranas de la interfaz.	- Retroalimentación de usabilidad recopilada y evaluada.

Objetivo 3: Optimizar y medir el rendimiento del programa

Objetivo	Resultados Clave
Ejecutar pruebas exhaustivas con conjuntos de datos variados.	- Resultados de pruebas exhaustivas documentados y analizados.
Verificar la validez y la cercanía a la optimalidad de las soluciones.	- Validación de soluciones y cercanía a la optimalidad verificadas.
Validar el rendimiento y documentarlo.	- Validación de rendimiento completa y documentada.

