

Universidad de Guadalajara
Centro Universitario de Ciencias Exactas
e Ingenierías
Ingeniería de Computación



Análisis de Algoritmos (D01)

Proyecto final - Objetivos y Entregables

Carlos Andres Chico Aguayo

Gael Emiliano Anaya Garcia

Naylea Danae Silva Penaloza

Carlos Humberto Avila Sanchez

Nahomi Itzel Luna Ornelas

JORGE ERNESTO LOPEZ ARCE DELGADO

11/NOV/2023

FrontEnd - Naylea Danae Silva Penalosa

	SEMANA 1							SEMANA 2							Semana 3						
Actividades	08/II/2023	09/II/2023	10/II/2023	11/II/2023	12/II/2023	13/II/2023	14/II/2023	15/II/2023	16/II/2023	17/II/2023	18/II/2023	19/II/2023	20/II/2023	21/II/2023	22/II/2023	23/II/2023	24/II/2023	25/II/2023	26/II/2023	27/II/2023	
Generaciona de Datos de Entrada																					
Modelado del Problema																					
Selecion del Algoritmo																					
Implementacion																					
Interfaz de Usuario																					
Estrategias de Optimizacian																					
Validacion																					
Implementacion de la Optimizacian																					
Evaluacion del Rendimiento																					

Semana 1: Planificación y Preparación

Fecha máxima de entrega: 16 de noviembre

- Investigar y analizar sobre las tendencias de diseño.
- Desarrollar estrategias para la interacción del usuario
- Diseñar diagrama caso de uso
- Diseñar el boceto de la interfaz

Semana 2: Implementación Inicial y Diseño de la Interfaz

Fecha máxima de entrega: 20 de noviembre

- Implementar posibles mejoras de diseño.
- Desarrollar la parte final de la interfaz para mostrar los datos.
- Colaborar con el BackEnd para una buena integración con el algoritmo.

Semana 3: Optimización y Pruebas Finales

Fecha máxima de entrega: 25 de noviembre

- Implementar posibles mejoras de diseño.
- Desarrollar la parte final de la interfaz para mostrar los datos.

Objetivo 1: Diseñar la interfaz

Objetivo	Resultados Clave
Investigar y analizar las tendencias de diseño actuales.	- Resumen de las tendencias de diseño identificadas.
Desarrollar estrategias para la interacción del usuario.	- Estrategias documentadas para la interacción del usuario.
Diseñar un diagrama de caso de uso.	- Diagrama de caso de uso completo y validado.
Diseñar el boceto de la interfaz.	- Boceto de interfaz revisado y aprobado.

Objetivo 2: Implementar la Interfaz

Objetivo	Resultados Clave
Implementar posibles mejoras de diseño en la interfaz.	- Mejoras de diseño implementadas y evaluadas.
Desarrollar la parte final de la interfaz para mostrar los datos.	- Módulo de visualización de datos implementado.
Colaborar con el BackEnd para una buena integración con el algoritmo.	- Integración efectiva con el BackEnd.

Objetivo 3: Optimizar y adaptar la intefaz

Objetivo	Resultados Clave
Implementar optimizaciones visuales en la interfaz.	- Optimizaciones visuales implementadas y evaluadas.
Documentar la interfaz.	- Documentación completa y detallada de la interfaz.

