

Programación 101

Programación 101

Sugerencias

- **Tomar un cuaderno y anotar palabras clave.**
- **Realizar los ejercicios y tareas que aquí se les planteará.**
- **Practicar y practicar.**

Palabras Clave

Clase

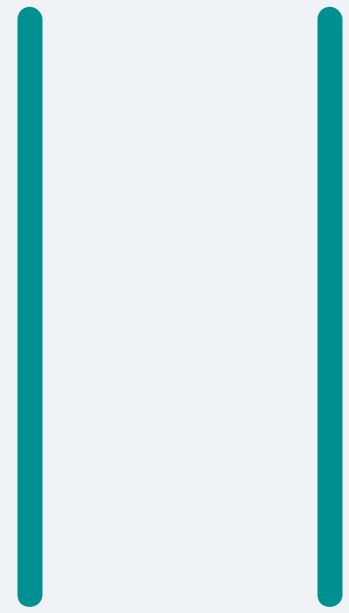
Intérprete

Lenguaje de alto nivel

Compilador

Objeto

no olvidar



Pausar el video

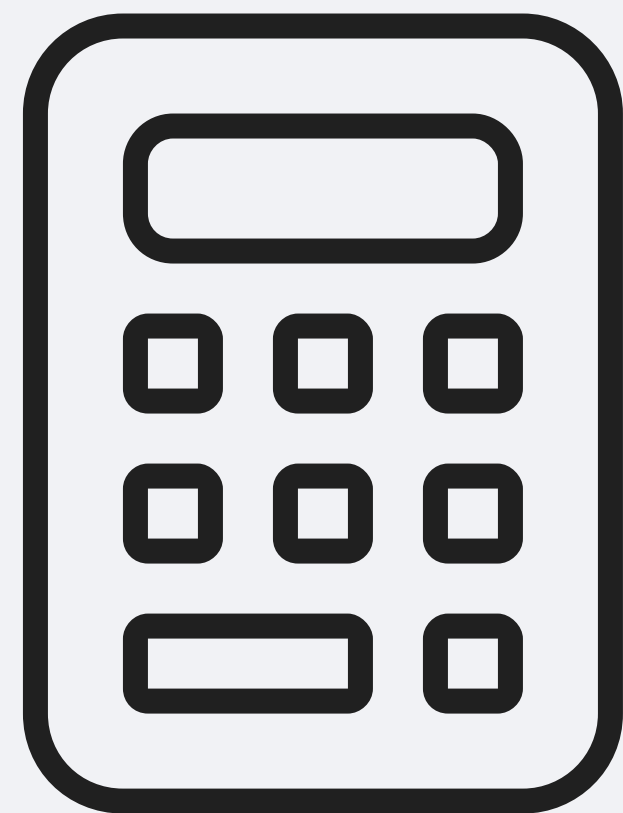
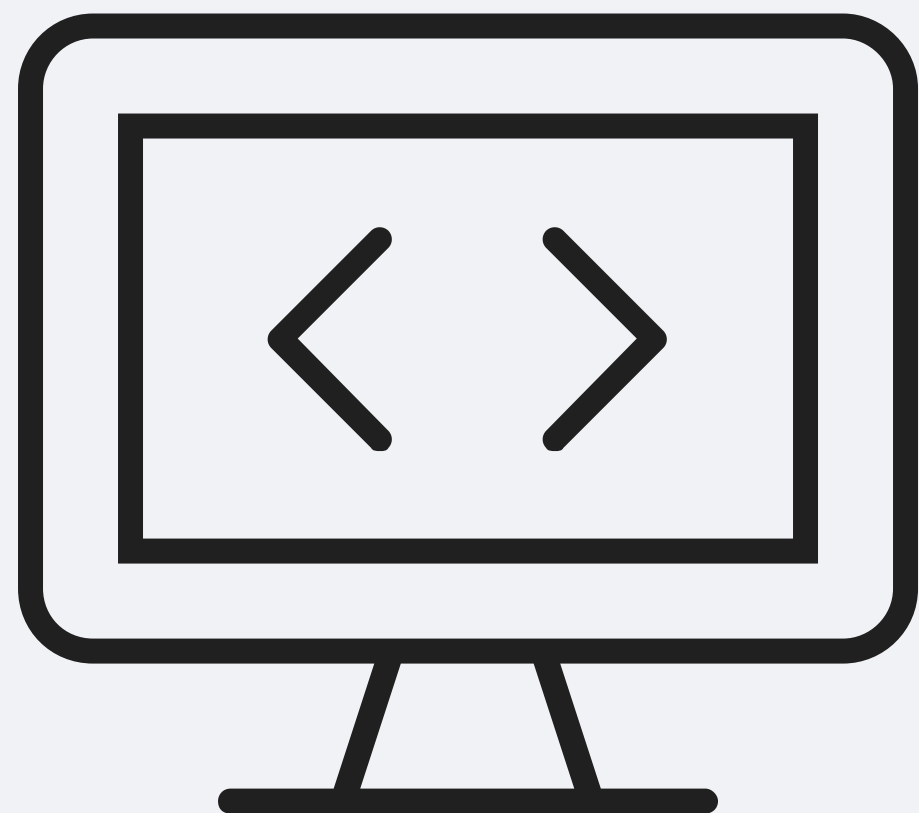


**Tomar nota
Realizar Ejercicio**

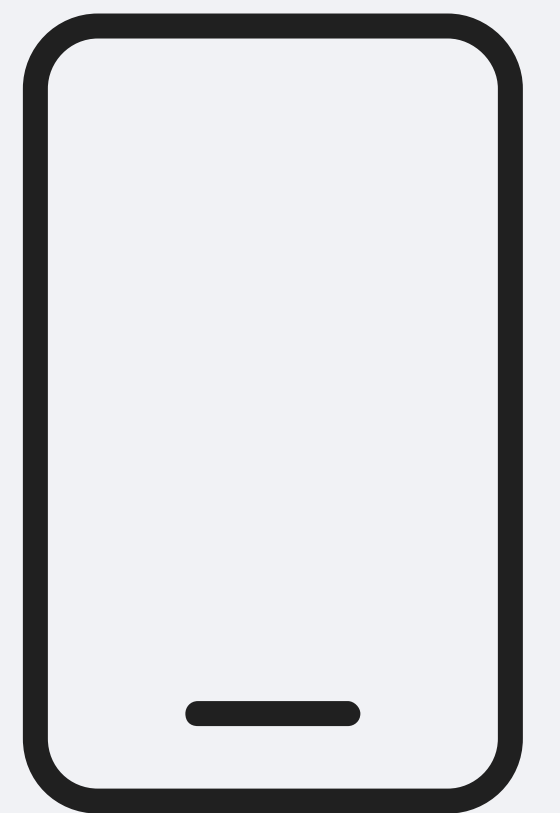
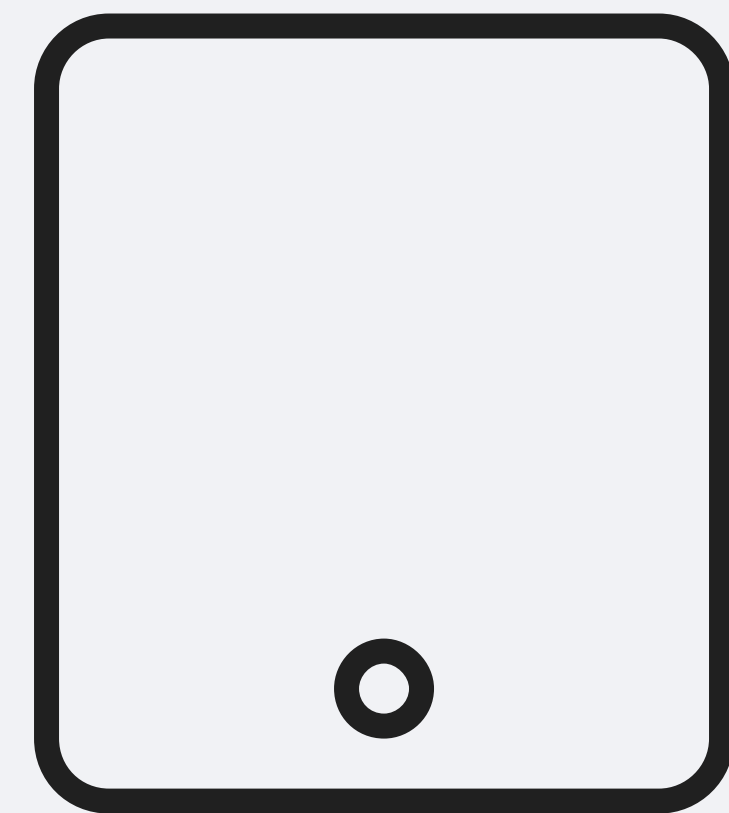


**Continuar y comparar
la solución**





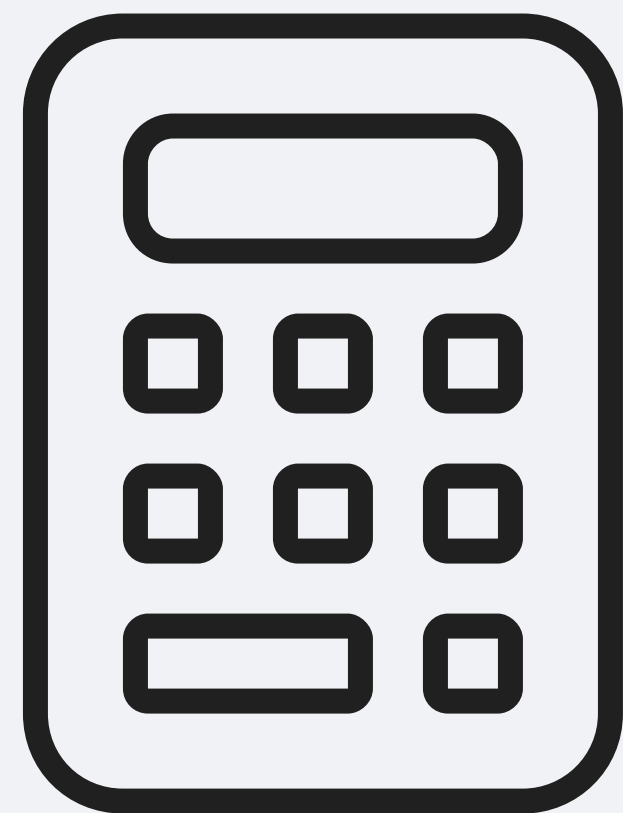
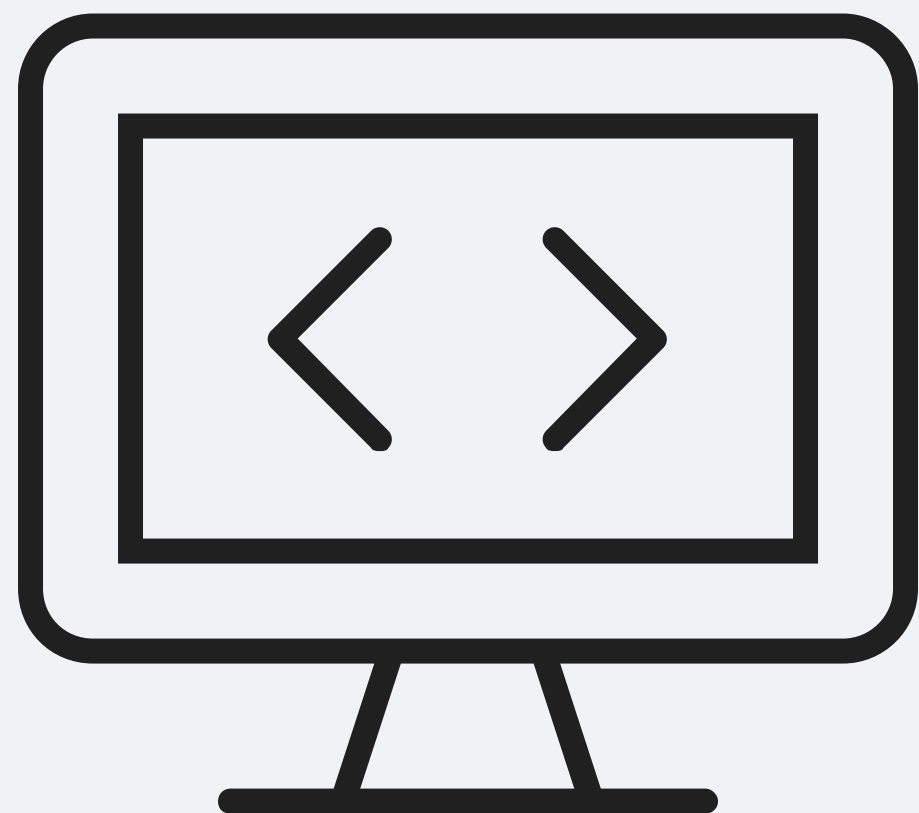
01
10



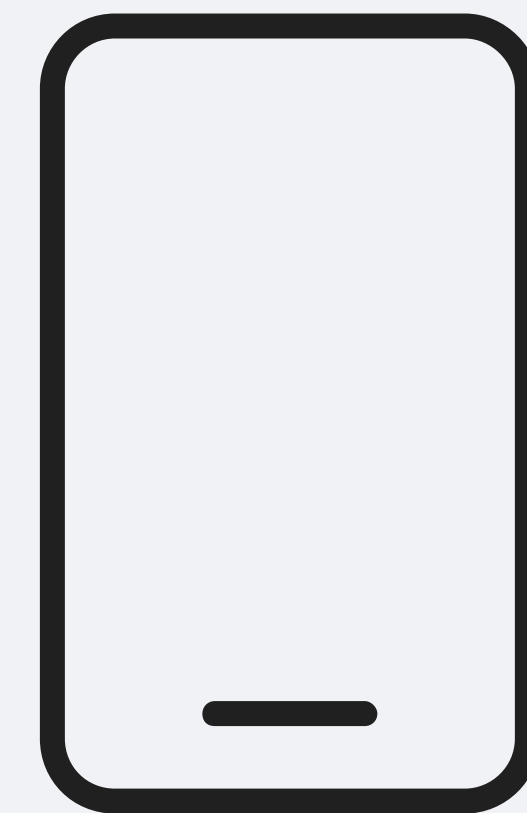
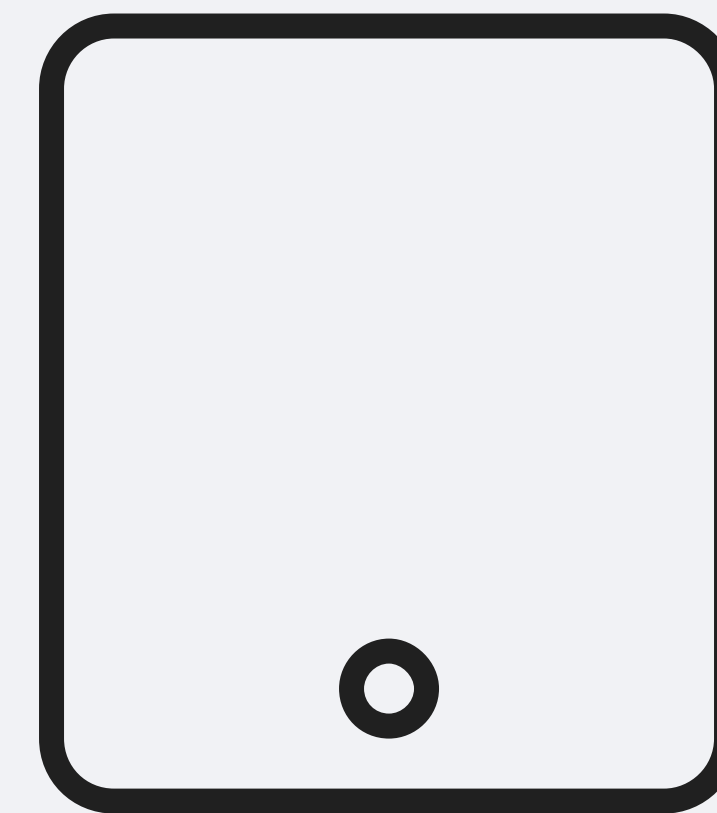
{dev/talles}



Lenguaje de programación



01
10

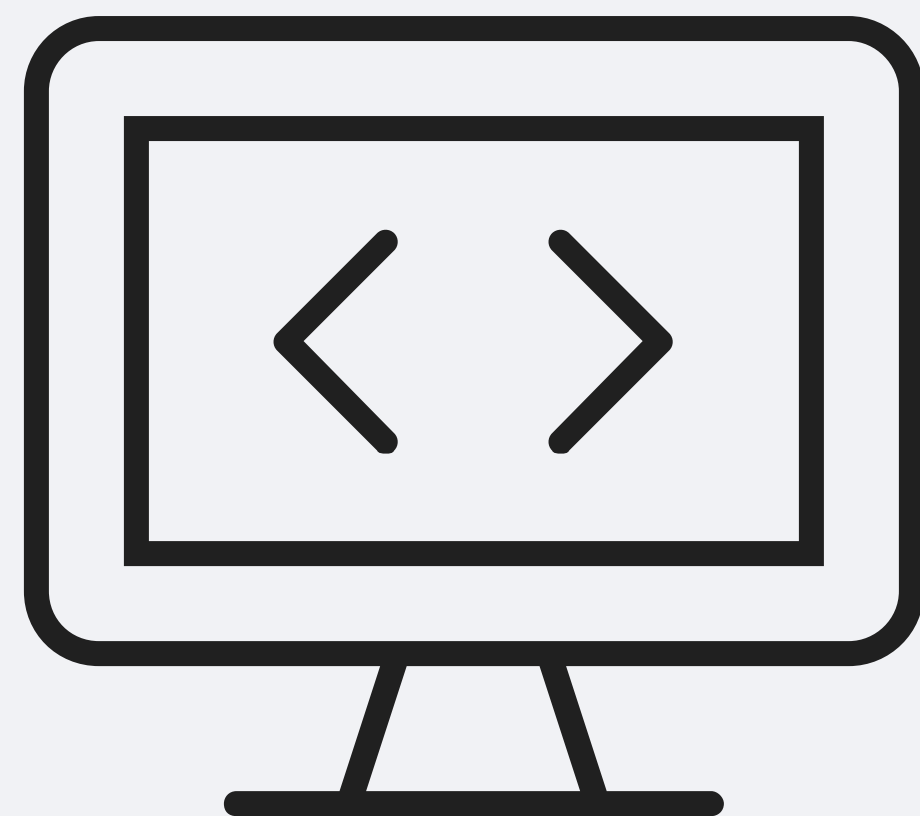


{dev/talles}

Lenguaje de programación

Bajo nivel

Es lo más cercano al lenguaje nativo de la computadora.



01
10

Alto nivel

Es un lenguaje que es humanamente legible y cercano a cómo los seres humanos hablamos.

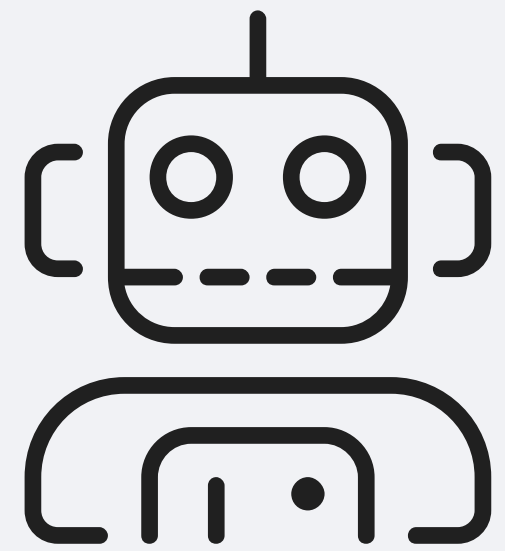


`{dev/talles}`

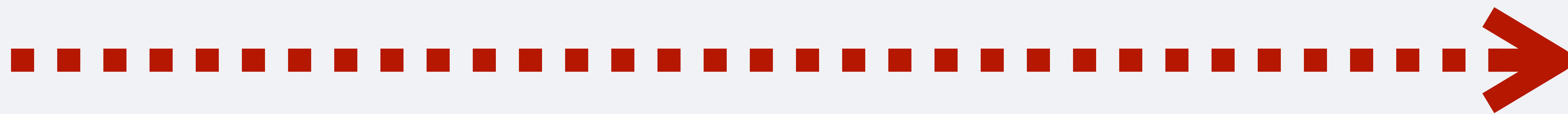
Queremos que se mueva de punto A hasta punto B

Imaginemos

Alto nivel



A



B

- Camina hasta punto B.

Queremos que se mueva de punto A hasta punto B

Imaginemos

Alto nivel

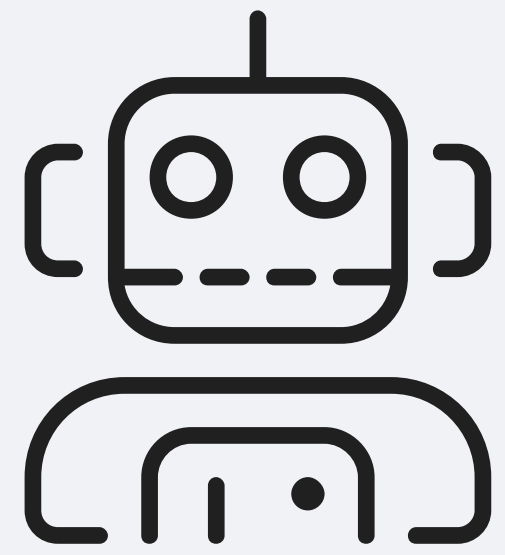


- Camina hasta punto B.

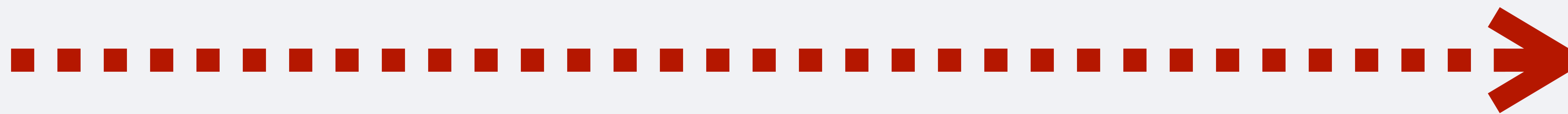
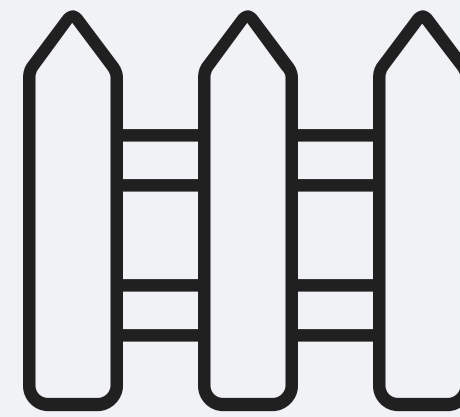
Queremos que se mueva de punto A hasta punto B

Imaginemos

Alto nivel



A



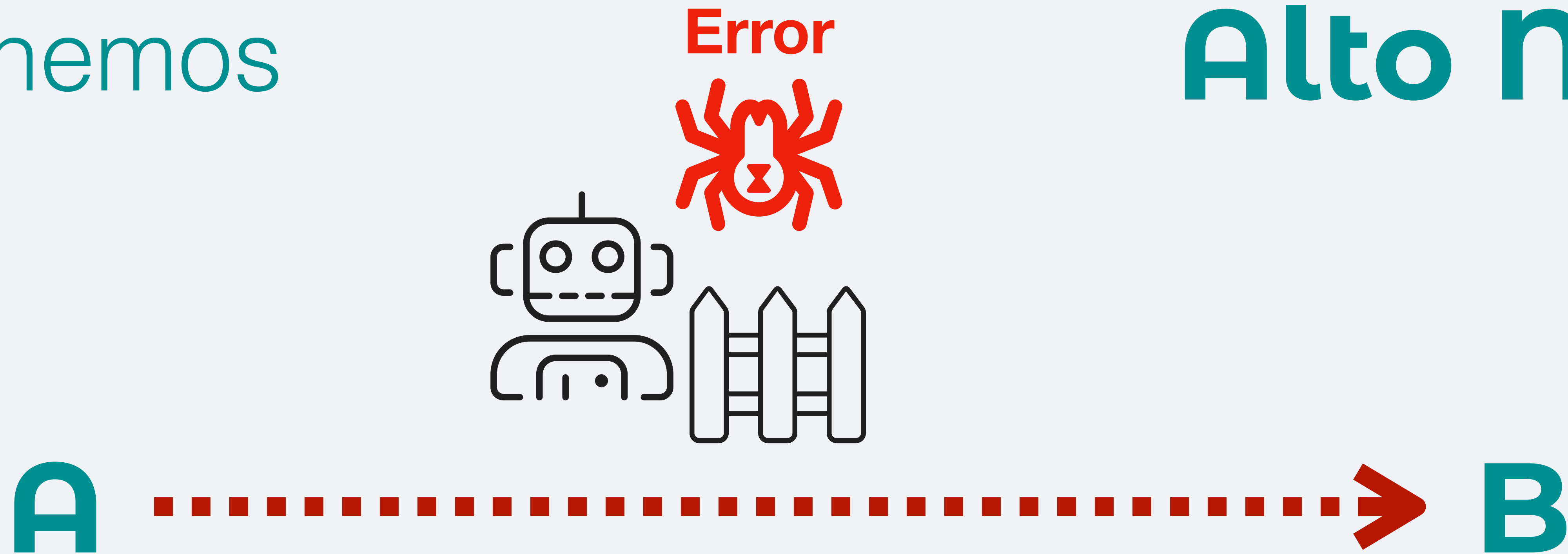
B

- Camina hasta punto B.

Queremos que se mueva de punto A hasta punto B

Imaginemos

Alto nivel

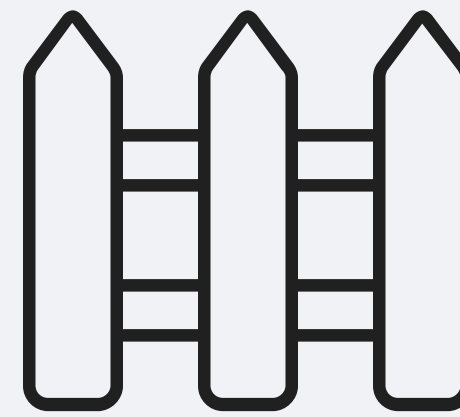
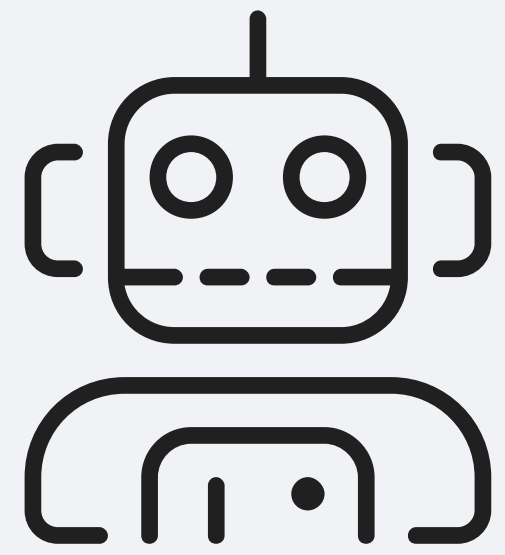


- Camina hasta punto B.

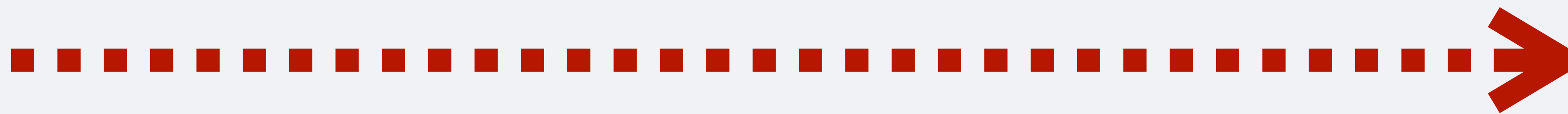
Queremos que se mueva de punto A hasta punto B

Imaginemos

Alto nivel



A



B

- Camina hasta la cerca.
- Sáltala.
- Camina hasta punto B.

Alto nivel

- Camina hasta la cerca.
- Sáltala.
- Camina hasta punto B.

Lenguaje de programación

A-C	D-K	L-Q	R-Z
ActionScript	D	LeLisp	R
ALGOL	DarkBASIC	Lisp	Racket
Ada	Dart	LiveScript	Reia
AIML *	Datalog	LOGO	RPG
Altair BASIC	dBASE	Lua	Ruby
Assembly	Dylan	MACLISP	Rust
AutoHotkey	EuLisp	Matlab	Scala
Babel	Elixir	Metro	Scheme
BASIC	F	MUMPS	Scratch
Batch file	F#	Nim	SGML *
BCPL	FORTTRAN	Objective-C	Simula
BeanShell	FoxPro	OCaml	Smalltalk
Brooks	Franz Lisp	Pascal	SPL
C	GameMaker	Perl	SQL *
C#	Go	PHP	Stanford LISP
C++	GW Basic	Pick	Swift
CL	Haskell	PureBasic	Tcl
Clojure	HDML *	Python	Turbo Pascal
COBOL	HTML *	Prolog	True BASIC
CoffeeScript	InterLisp	QBasic	VHDL
Common Lisp	ksh		Visual Basic
CPL	Java		Visual FoxPro
CSS *	JavaScript		WML *
Curl	JCL		WHTML *
Curry	Julia		XLISP
	Kotlin		XML *
			YAML *
			ZetaLisp

- Orientados a un dispositivo en específico.
- Sistema operativo en específico.
- Algunos son más estrictos que otros.
- Más fáciles de aprender que otros.

Pero la mayoría de ellos trabajan diciendo de forma secuencial a la computadora que hacer.

Lenguaje de programación

A-C	D-K	L-Q	R-Z
ActionScript	D	LeLisp	R
ALGOL	DarkBASIC	Lisp	Racket
Ada	Dart	LiveScript	Reia
AIML *	Datalog	LOGO	RPG
Altair BASIC	dBASE	Lua	Ruby
Assembly	Dylan	MACLISP	Rust
AutoHotkey	EuLisp	Matlab	Scala
Babel	Elixir	Metro	Scheme
BASIC	F	MUMPS	Scratch
Batch file	F#	Nim	SGML *
BCPL	FORTTRAN	Objective-C	Simula
BeanShell	FoxPro	OCaml	Smalltalk
Brooks	Franz Lisp	Pascal	SPL
C	GameMaker	Perl	SQL *
C#	Go	PHP	Stanford LISP
C++	GW Basic	Pick	Swift
CL	Haskell	PureBasic	Tcl
Clojure	HDML *	Python	Turbo Pascal
COBOL	HTML *	Prolog	True BASIC
CoffeeScript	InterLisp	QBasic	VHDL
Common Lisp	ksh		Visual Basic
CPL	Java		Visual FoxPro
CSS *	JavaScript		WML *
Curl	JCL		WHTML *
Curry	Julia		XLISP
	Kotlin		XML *
			YAML *
			ZetaLisp

