



Errores porque se sobre escriben variables, clases o

funciones.

Errores porque una variable no estaba definida.

Errores porque no se tiene idea cómo trabaja una función.

Errores porque el objeto no tiene la propiedad.

Errores porque colocamos una mayúscula o minúscula.

Errores porque el código colisiona con el de otro.

Errores porque el IDE o Editor no me dijo.

{dev/talles}