







**Principios solid**

• Open and Close: Abierto y cerrado.

• **I**nterface segregation: Segregación de interfaz.

• **S**ingle Responsibility: Responsabilidad única.

• LisakovSubstitution: Sustitución de Lisakov.



• Dependency inversion: Inversión de dependencias.



{dev/talles}



{dev/tales}