

# Acoplamiento

## Lo ideal es tener bajo acoplamiento y buena cohesión.

### Se refiere a cuán relacionadas o dependientes son dos clases o módulos entre sí.

· En bajo acoplamiento, cambiar algo importante en una clase no debería afectar a la otra.

• En alto acoplamiento, dificultaría el cambio y el mantenimiento de su código; dado que las clases están muy unidas, hacer un cambio podría requerir una renovación completa del sistema.

#### Un buen diseño de software tiene alta cohesión y bajo acoplamiento.



En bajo acoplamiento, cambiar algo importante en una clase no debería

#### Se refiere a cuán relacionadas o dependientes son dos clases o

#### módulos entre sí.

requerir una renovación completa del sistema.

En alto acoplamiento, dificultaría el cambio y el mantenimiento de su

#### afectar a la otra.

## código; dado que las clases están muy unidas, hacer un cambio podría

#### 



