





Principio de Abierto y Cerrado

Es un principio que depende mucho del contexto.

Establece que las entidades de software (clases, módulos, métodos, etc.) deben estar abiertas para la extensión, pero cerradas para la modificación.



ceradas para la modificación.

métodos, etc.) de bien estar abiertas para la extensión, pero



Establece que las entidades de software (clases, módulos,

La forma más sencilla de demostrar principios

considerar un método que ha creado una cosa.







