# ПРОГРАММА ДЛЯ ПОСТРОЕНИЯ ГРАФИКОВ ПРОИЗВОЛЬНЫХ ФУНКЦИЙ

Авторы: Переславцев Алексей Поташёв Александр

8 класс

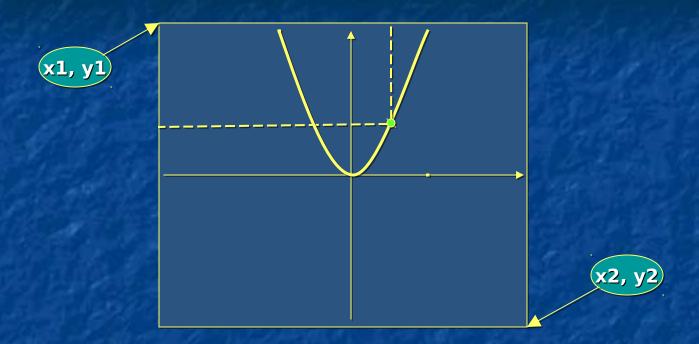
Научный руководитель: И.Р. Дединский

## ЦЕЛЬ РАБОТЫ

Создание удобной программы для построения графиков произвольных функций ЗАДАЧИ

- Создание класса системы координат
- Создание удобного интерфейса
- Построение графиков, введенных пользователем

## ПЕРЕСЧЕТ КООРДИНАТ



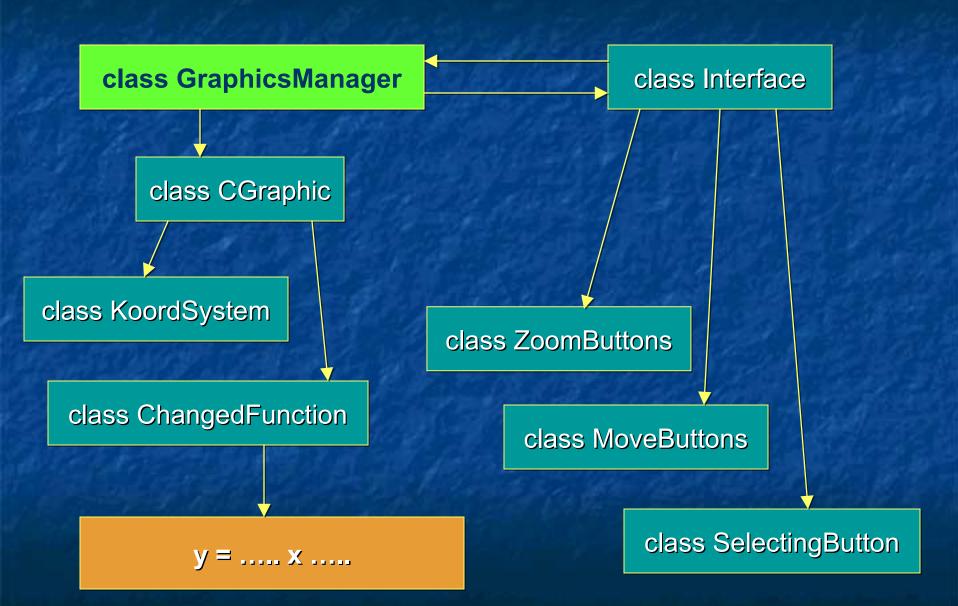
Из единичных отрезков в пиксели:

$$Graph_X = (Logic_X - xMin) * (x2 - x1) / (xMax - xMin) + x1;$$
  
 $Graph_Y = (yMax - Logic_Y) * (y2 - y1) / (yMax - yMin) + y1;$ 

Из пикселей в единичные отрезки:

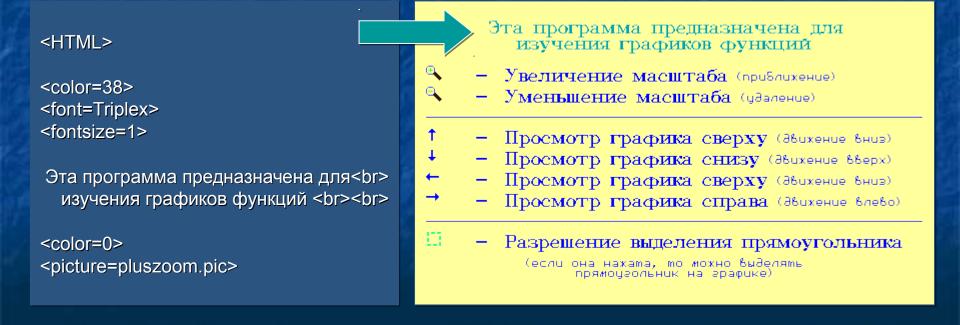
$$Logic_X = (x - x1) * (xMax - xMin) / (x2 - x1) + xMin;$$
  
 $Logic_Y = yMax - (y - y1) * (yMax - yMin) / (y2 - y1);$ 

## Структура классов



## Чтение myHTML-файла





### ГРАММАТИКА ВЫРАЖЕНИЙ

G0 (результат) = E

```
E = P | P + P | P - P
                           (на Е разрешены операции с Р,
                            т.е. сложение '+' и вычитание '-')
P = T \mid T * T \mid T / T
                           (на Р разрешены операции с Т,
                            т.е. умножение '*' и деление '/')
T = N \mid (E) \mid W \mid T^T  (T состоит из N, W, а также разрешены
   операции группировки '()' и возведения в
   степень '^')
N = \{1; 2; 3; ...; 9\}
                           (множество Т состоит из цифр - это
   числа)
W = \{a; b; c; ...; z\}
                           (множество W состоит из букв - это
   имена)
```

#### Синтаксический Разбор ВЫРАЖЕНИЯ = 166**GetE** -, 166 **GetT GetT** \*, 170 **GetP** = 85 **GetE** +, 8<del>5</del> **GetP GetP GetT GetT** =4= 80**GetP GetP** =80**GetN GetN GetN GetN** = 80 \* 8 **\0**

# ПРИМЕР РАБОТЫ ФУНКЦИИ СИНТАКСИЧЕСКОГО

 $\begin{array}{c} AHAJIA3A\\ \text{double getP ()}\\ G_0 = E\\ E = P([+-]P)* & \text{double value} = 9 \end{array}$ 

P = T ( [\*/] T )\*
T = N | (E) | W | T^T

N = [0123456789] +

W=[a-z]+

```
    - «или»
    - группа
    - множество (диапазон)
    * - повторение 0 или более раз
+ - повторение 1 или более раз
терминальный символ
нетерминальный символ
```

```
double value = \underline{\text{get}}T ();
                                     // свали
работу на другого
while (*position == '*' || *position <math>== '/')
                          // если это твой символ...
         char symbol = *position;
         position ++; // он твой,
съешь его!
         // опять свали работу на другого,
         // вспомни о символе и соверши операцию
         if (symbol == '*') value *=
getT();
         if (symbol == '/')
                                     value /=
getT();
                    position - адрес текущего
                             разбираемого
символа
// иначе – чужой символ, быстрее возвращайся
```

## Результаты работы

Создана удобная программа для построения графиков произвольных функций

## Развитие проекта

- Увеличение скорости построения графиков (компиляция на лету)
- Обработка ошибок при вводе функции
- Оптимизация рисования окон

# Пример работы

