

- I. Przyjmując że a i b są zmiennymi typu int, zapisz poniższe wyrażenie w możliwie prostej postaci:
- 1 (!(a < b) && !(a > b))
- II. Utwórz program, który pozwoli na wprowadzenie z klawiatury dwóch liczb całkowitych reprezentujących odpowiednio miesiąc i rok. Następnie wyświetl na ekranie informację ile dni ma zadany miesiąc w zadanym roku.
- III. Poniższy fragment kodu pozwoli na wprowadzenie do programu znaku wprowadzonego z klawiatury, a następnie przechowa pozyskaną wartość w zmiennej *ch*:

```
1 java.util.Scanner scanner = new java.util.Scanner(System.in);
2 char ch = scanner.next().charAt(0);
```

Utwórz program wczytujący z klawiatury pojedynczy znak, a następnie wypisujący na ekranie informację czy znak ten jest spółgłoską czy samogłoską.

- IV. Napisz program wprowadzający do dwóch zmiennych rzeczywistych wartości z klawiatury, a następnie sprawdzający czy są to te same liczby z dokładnością do drugiego miejsca po przecinku.
- V. Wprowadź z klawiatury wartości trzech kątów hipotetycznego trójkąta. Następnie sprawdź czy taki trójkąt może istnieć na płaszczyźnie euklidesowej, a jeżeli tak to czy jest ostrokatny.
- VI. Utwórz program wprowadzający trzy wartości parametryczne równania kwadratowego. Następnie wylicz miejsce lub miejsca zerowe tego równania, a jeżeli miejsca zerowe nie istnieja wówczas wyświetl stosowny komunikat.
- VII. Na podstawie zasad zaliczenia przedmiotu napisz program, który dokona wyliczenia jaką ocenę otrzymasz, jeżeli:
 - masz 15 pkt na 45 możliwych;
 - masz 5 pkt na 8 możliwych;
 - masz 3 pkt na 5.5 możliwych;
 - masz 40 pkt na 45 możliwych;

Zadbaj aby ilość punktów i maksymalna ilość punktów możliwych do uzyskania były wprowadzane z klawiatury.