### Лабораторна робота 5:

"Стиснення зображень"

#### Виконав:

Білобрицький Денис Анатолійович

544 група

**Мета:** Метою даної лабораторної роботи  $\epsilon$  набуття знань про існуючи методи стиснення зображень та ознайомитися з основними з них.

#### Хід роботи:

Спочатку завантажуємо зображення для роботи:

```
I1 = imread('Images/cat.jpg');
I2 = imread('Images/dog.jpg');
I3 = imread('cameraman.tif');

imshow(I1);
title('Зображення 1');
```

Рисунок 1 – Завантаження зображень ти вивід одного з них

3 використанням функції **rgb2gray** перетворюємо кольорові зображення в чорно-білі.



Рисунок 2 – Перетворення кольорового зображення

3 використанням функції **dct2** виконаємо дискретне косинусне перетворення зображень, а також відобразимо результат ДКП у вигляді зображення з використанням функції **imshow**.

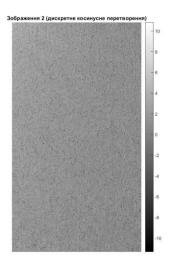


Рисунок 3 – ДКП у вигляді зображення

I таке перетворення ми виконуємо до кожного зображення. Далі за допомогою функції **idct2** відновлюємо зображення за його ДКП спектру.



Рисунок 3 – Відновлене зображення

Далі виконаємо квантування ДКП спектру з кроками 5,10,30 за допомогою коду:

```
% квантування
N = 5; % крок квантування
J1q = N * round(J1 / N);
J2q = N * round(J2 / N);
J3q = N * round(J3 / N);
figure, imshow(log(abs(J1q)),[]), title('Квантований DCT - 1 (5)');
```



Рисунок 4 – Квантування ДКП спектру одного із зображень

Так як і раніше все повторюємо для кожного зображення. Після чого відновлюємо зображення, і тільки з кроком 30 і вище вже чітко видно втрату якості.



Рисунок 5 — Вигляд відновленого квантованого зображення з кроком 30

Як бачимо, на зображені з'явився помітний шум.

#### Поясніть, як працює ця процедура, і що отримаємо в результаті.

Процедура квантування зменшує точність результатів ДКП, роблячи їх дискретними, залежно від значення кроку N. Малий крок зберігає деталі, великий — збільшує стиснення, але втрачає якість. Це дає можливість балансувати між компресією та якістю зображення.

#### Поясніть, яка мета досягається квантуванням коефіцієнтів ДКП.

Квантування дозволяє відкинути малозначущі (візуально) частоти, що дає змогу зменшити обсяг даних для збереження або передачі зображення.

## Чи можливо добитися аналогічної мети й результату, квантуючи вихідне зображення, а не коефіцієнти його ДКП?

Спробуємо реалізувати це за допомогою коду нижче:

```
% квантування одразу
n = 30;
Iq1_ = round(double(I1)/n)*n;
Iq2_ = round(double(I2)/n)*n;
Iq3_ = round(double(I3)/n)*n;
figure, imshow(uint8(Iq1_)), title('Квантоване зображення 1(простір)');
```

Квантоване зображення 1(простір)



Рисунок 6 – Квантування вихідного зображення

Як результат, квантування пікселів прямо в просторі знижує якість у всій області рівномірно (втрата градацій), на відміну від DCT, де переважно відкидаються малопомітні частоти. Ось зображення, де це краще видно:



Рисунок 7 – Квантування вихідного зображення (втрата градацій)

# Які недоліки ви бачите в стисненні зображень із використанням його ДКП і квантування коефіцієнтів ДКП?

Недоліки DCT + квантування: втрата якості при сильному стисненні, чутливість до блокування (ефект "блоків" при високому стисненні, видно на зображенні вище), не підходить для зображень з різкими межами, а також чутливий до зміни параметрів.