

### Exercício 08 – Tratamento de Exceções

1. Range Error; Type Error; Syntax Error
2. Exceção é algum erro esperado que possa acontecer na execução do programa. Dessa forma, eles são identificados e tratados, impedindo o programa ser encerrado de imediato. Do contrário, isto é, sem detectar exceção, o programa seria encerrado.
3. Por meio da estrutura try/catch.
4. O bloco try é onde serão postas as instruções. Caso algum erro seja identificado no try, ele será encaminhado ao bloco catch, onde essa exceção será tratada. Se não for identificado nenhuma exceção, try/catch será ignorado.
5. Instanciando uma classe Error e usando dentro do try/catch.
6. Range Error; Type Error; Syntax Error; Reference Error.
7. O bloco finally executa instruções que mantêm o programa funcionando achando ou não uma exceção.
8. Fazendo com que saiba identificar a exceção, tratá-la e gerar um caminho alternativo para que uma exceção não interrompa o funcionamento total da aplicação.
9. Não. Com ressalvas de instanciar uma classe Error no TS. Mas ambas, no geral, possuem o mesmo tratamento de exceções.
10. Criando casos em que gere e não gere exceções. Uma vez conhecidos os testes, depurar e ver se ocorre conforme previsto.