

9. Колекції.

- 9.1. Ввести рядки з файлу, записати в список (List). Вивести рядки в файл в зворотному порядку.
- 9.2. В заданому файлі виділити всі різні слова. Слова, що відрізняються тільки регістром літер, вважати однаковими. Використати клас HashSet.
- 9.3. В заданому файлі виділити всі різні слова. Для кожного слова підрахувати частоту його входження. Слова, що відрізняються регістром літер, вважати різними. Використати клас HashMap.
- 9.4. Створити та ініціалізувати два стека. Поміняти елементи в них місцями, використовуючи лише один допоміжний стек.
- 9.5. Реалізуйте клас Pair, що зберігає два об'єкта різних типів, для використання в класі PriorityQueue.
- 9.6. Ввести число, занести його цифри в стек. Вивести число, у якого цифри йдуть в зворотному порядку.
- 9.7. Створити список з елементів каталогу і його підкаталогів.
- 9.8. Визначити множину на основі множини цілих чисел. Створити методи для визначення перетину і об'єднання множин.
- 9.9. Додати два многочлена заданого ступеня. Коефіцієнти многочленів зберігаються в об'єкті HashMap.
- 9.10. Знайти добуток двох многочленів заданого ступеня, якщо коефіцієнти многочленів зберігаються в різних списках.
- 9.11. Ввести рядки з файлу, записати в список (List). Виконати сортування рядків, використовуючи метод sort() з класу Collections. Вивести результат у консоль.
- 9.12. Рядок складається з таких символів: '(', ')', '[', ']', '{', '}'. Перевірити правильність розстановки дужок. Використати стек.
- 9.13. Реалізувати клас неорієнтований граф, що представлений списком суміжності. Клас має містити методи додавання та видалення вершин, а також методи додавання та видалення ребер. Використати клас HashMap.
- 9.14. На площині знаходяться n точок. Вивести всі точки у порядку зростання їх відстаней до центру координат. Використати клас PriorityQueue.