

Інд. 25. Загальна побудова глобальних мереж

[B]25.01. Скласти програми сервера та клієнта для розв'язання такої задачі. Клієнт відправляє на сервер рядки, в кожному з яких записана послідовність цілих чисел. Сервер для кожного такого рядка знаходить максимальне та мінімальне число і повертає їх клієнту.

[B]25.02. Скласти програми сервера та клієнта для розв'язання такої задачі. Клієнт відправляє на сервер рядки. Сервер для кожного такого рядка знаходить максимальне за довжиною слово і повертає його клієнту (якщо таких слів декілька, повертається перше з них). Словом можна вважати послідовність символів, що розділена пропусками.

[B]25.03. Скласти програми сервера та клієнта для розв'язання такої задачі. Клієнт відправляє на сервер рядки. Сервер для кожного такого рядка знаходить усі цифри, які входять у заданий рядок, і повертає їх клієнту.

[B]25.04. Скласти програми сервера та клієнта для розв'язання такої задачі. Клієнт спочатку відправляє на сервер певний символ. Потім клієнт читає з текстового файлу та відправляє на сервер рядки. Сервер зберігає у новому текстовому файлі тільки ті рядки, які містять заданий символ, та відправляє клієнту повідомлення чи був збережений рядок.

[B]25.05. Скласти програми сервера та клієнта для розв'язання такої задачі. Клієнт спочатку відправляє на сервер шаблон регулярного виразу. Потім клієнт читає з текстового файлу та відправляє на сервер рядки. Сервер для кожного рядка перевіряє, чи міститься в даному рядку підрядок, що відповідає заданому шаблону, та надсилає відповідь клієнту.

[B]25.06. Скласти програми сервера та клієнта для розв'язання такої задачі. Клієнт спочатку відправляє на сервер натуральне число. Потім клієнт відправляє на сервер рядки, в яких записана послідовність натуральних чисел. Сервер для кожного такого рядка знаходить числа, які є кратними заданому, і повертає їх кількість клієнту.

[B]25.07. Скласти програми сервера та клієнта для розв'язання такої задачі. На сервері міститься текстовий файл F. Клієнт відправляє на сервер слова (кожне слово виділяється в окремий рядок). Сервер для кожного слова повертає клієнту номери рядків у файлі F, які містять дане слово.

[B]25.08. Скласти програми сервера та клієнта для розв'язання такої задачі. Клієнт відправляє на сервер рядки. Якщо рядок містить інструкцію простої бінарної арифметичної операції (наприклад, « $1 + 2$ », « $3 * -5$ », « $7 / 2$ » тощо), сервер повертає її результат клієнту, в іншому випадку повертає повідомлення про помилку (програма при цьому не зупиняється).

[B]25.09. Скласти програми сервера та клієнтів для розв'язання такої задачі. Клієнт 1 відправляє клієнту 2 рядки, в кожному з яких записана послідовність цілих чисел. Клієнт 2 для кожного такого рядка знаходить максимальне та мінімальне число і повертає їх клієнту 1. Використати програму сервера як організатора процесу та посередника (всі дані проходять через сервер).

[B]25.10. Скласти програми сервера та клієнтів для розв'язання такої задачі. Клієнт 1 відправляє клієнту 2 рядки. Клієнт 2 для кожного такого рядка знаходить максимальне за довжиною слово і повертає його клієнту 1 (якщо таких слів декілька, повертається перше з них). Словом можна вважати послідовність символів, що розділена пропусками. Використати програму сервера як організатора процесу та посередника (всі дані проходять через сервер).

[B]25.11. Скласти програми сервера та клієнтів для розв'язання такої задачі. Клієнт 1 відправляє клієнту 2 рядки. Клієнт 2 для кожного такого рядка знаходить усі цифри, які входять у заданий рядок, і повертає їх клієнту 1. Використати програму сервера як організатора процесу та посередника (всі дані проходять через сервер).

[B]25.12. Скласти програми сервера та клієнтів для розв'язання такої задачі. Клієнт 1 спочатку відправляє клієнту 2 певний символ. Потім клієнт 1 читає з текстового файлу та відправляє клієнту 2 рядки. Клієнту 2 зберігає у новому текстовому файлі тільки ті рядки, які містять заданий символ, та відправляє клієнту 1 повідомлення чи був збережений рядок. Використати програму сервера як організатора процесу та посередника (всі дані проходять через сервер).

[B]25.13. Скласти програми сервера та клієнтів для розв'язання такої задачі. Клієнт 1 спочатку відправляє клієнту 2 шаблон регулярного виразу. Потім клієнт 1 читає з текстового файлу та відправляє клієнту 2 рядки. Клієнт 2 для кожного рядка перевіряє, чи міститься в даному рядку підрядок, що відповідає заданому шаблону, та надсилає відповідь клієнту 1. Використати програму сервера як організатора процесу та посередника (всі дані проходять через сервер).

[B]25.14. Скласти програми сервера та клієнтів для розв'язання такої задачі. Клієнт 1 спочатку відправляє клієнту 2 натуральне число. Потім клієнт 1 відправляє клієнту 2 рядки, в яких записана послідовність натуральних чисел. Клієнт 2 для кожного такого рядка знаходить числа, які є кратними заданому, і повертає їх кількість клієнту 1. Використати програму сервера як організатора процесу та посередника (всі дані проходять через сервер).

[B]25.15. Скласти програми сервера та клієнтів для розв'язання такої задачі. У клієнта 2 міститься текстовий файл F. Клієнт 1 відправляє клієнту 2 слова (кожне слово виділяється в окремий рядок). Клієнт 2 для кожного слова повертає клієнту 1 номери рядків у файлі F, які містять дане слово. Використати програму сервера як організатора процесу та посередника (всі дані проходять через сервер).

[B]25.16. Скласти програми сервера та клієнтів для розв'язання такої задачі. Клієнт 1 відправляє клієнту 2 рядки. Якщо рядок містить інструкцію простої бінарної арифметичної операції (наприклад, « $1 + 2$ », « $3 * -5$ », « $7 / 2$ » тощо), клієнту 2 повертає її результат клієнту 1, в іншому випадку повертає повідомлення про помилку (програма при цьому не зупиняється). Використати програму сервера як організатора процесу та посередника (всі дані проходять через сервер).