

## **Ауд. 25. Загальна побудова глобальних мереж**

**[A]25.01.** Скласти програми сервера та клієнта для розв'язання такої задачі. Клієнт читає з текстового файлу та відправляє на сервер рядки. Сервер до кожного такого рядка додає номер та повертає його клієнту. Клієнт зберігає рядки у новому файлі.

**[A]25.02.** Скласти програми сервера та клієнта з обміну файлами. Обмін ініціює клієнт. Сервер приймає файл та зберігає його у визначеному каталозі.

**[A]25.03.** Скласти програми сервера та клієнтів для розв'язання такої задачі. Клієнт 1 читає з текстового файлу та відправляє клієнту 2 рядки. Клієнт 2 до кожного такого рядка додає номер та повертає його клієнту 1. Клієнт 1 зберігає рядки у новому файлі. Використати програму сервера як організатора процесу та посередника (всі дані проходять через сервер).