

2. Об'єктна модель HTML.

Контрольні запитання

- 02.01. Що таке HTML JS DOM?
- 02.02. Яким чином можна звертатись до елементів в JS DOM?
- 02.03. Яким чином додати вузол в JS DOM?
- 02.04. Яким чином прив'язувати події до елементів у DOM?
- 02.05. Що таке jQuery?

Завдання для аудиторної роботи

- [A]02.01. Створіть HTML-файл. Зобразіть таблицю `<table>`. Надайте їй стильового оформлення. Забезпечте на сторінці наступний інтерактивний функціонал:
- a) додавання рядка `<tr>` в кінець таблиці;
 - b) видалення обраного рядка `<tr>` таблиці;
 - c) додавання в кінець до обраного рядка `<tr>` клітинку `<td>` з введеним текстом;
 - d) зміна текстового вмісту клітинки `<td>`;
 - e) виділення (іншим кольором) заданої клітинки таблиці;
 - f) зняття виділення з заданої клітинки таблиці;
 - g) зняття виділення з усіх виділених клітинок таблиці;
 - h) видалення всіх виділених клітинок `<td>`.

Завдання для самостійної роботи

- [B]02.01. Створіть HTML-файл для редагування окремих речень в тексті. Текст складається з параграфів, які містять речення. Реченням вважається рядок в тегу ``. Забезпечте на сторінці наступний інтерактивний функціонал:
- a) додавання параграфа в кінець тексту з одним реченням;
 - b) виділення заданого речення в тексті (лише одне речення може бути виділене одночасно, тобто коли виділяється наступне, знімається виділення з попереднього);
 - c) зняття виділення з речення;
 - d) змінення текстового вмісту виділеного речення;
 - e) додавання нового речення перед виділеним (якщо не виділено жодне, додавання здійснюється в кінець останнього параграфа);
 - f) видалення виділеного речення (якщо це було останнє речення в параграфі, він також видаляється);
 - g) видалення заданого параграфа.