

Практическое занятие № 6_1

Тема: составление программ со списками в IDE PyCharm Community.

Цель: закрепить усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрести навыки составления программ со списками в IDE PyCharm Community.

Постановка задачи.

Дан целочисленный список размера N, не содержащий одинаковых чисел. Проверить, образуют ли его элементы арифметическую прогрессию. Если образуют, то вывести разность прогрессии, если нет — вывести 0.

Тип алгоритма: Циклический **Текст программы:**

```
def my_def(lst):
    n = len(lst)
    if n < 2:
        #Список меньше двух элементов, не может быть прогрессии
        return 0

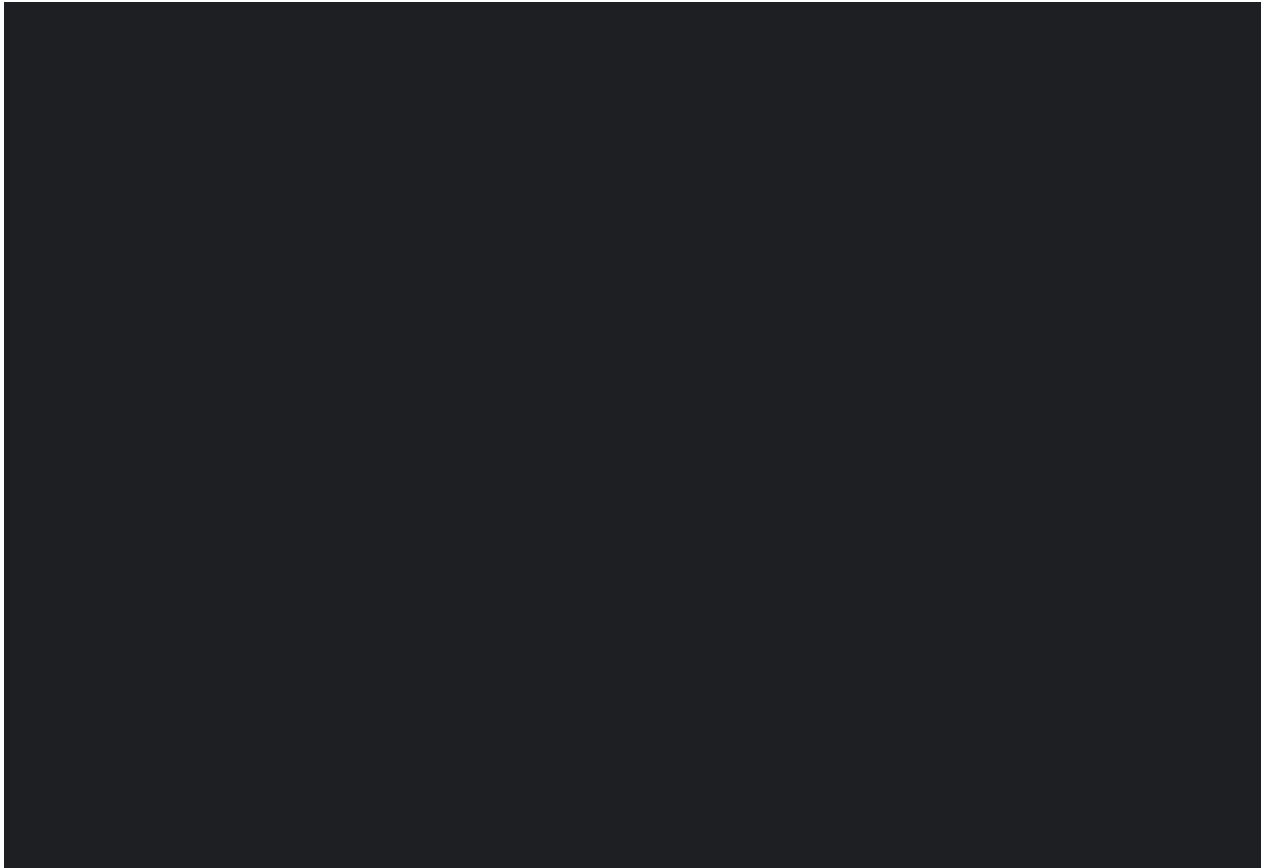
    #Находим разность между первыми двумя элементами
    diff = lst[1] - lst[0]

    #Проверяем, что все остальные пары имеют такую же разность
    for i in range(2, n):
        if lst[i] - lst[i - 1] != diff:
            # Прогрессия нарушена
            return 0

    #Все условия выполнены, возвращаем разность прогрессии
    return diff

#Вывод: 2
lst = [2, 4, 6, 8, 10]
print(my_def(lst))

lst = [1, 3, 5, 9]
#Вывод: 0
print(my_def(lst))
```



Протокол работы программы:

2

0

Process finished with exit code 0

Практическое занятие № 6_2

Тема: составление программ со списками в IDE PyCharm Community.

Цель: закрепить усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрести навыки составления программ со списками в IDE PyCharm Community.

Постановка задачи.

Дан список A размера N. Сформировать новый список B того же размера, элементы которого определяются следующим образом: $BK = 2 * AK$, если $AK < 5$, $AK/2$ в противном случае.

Тип алгоритма: Циклический.

Текст программы.

```
#Функция создает новый список В на основе списка А.
def list(A):
    #Создаем пустой список В, в который будем добавлять преобразованные
    элементы      В = []
    #Проходим по каждому элементу списка
    А      for element in A:          try:
        #Если элемент из А меньше 5, то в В записывается
        удвоенный элемент.          if element < 5:
            В.append(2 * element)
        #Либо записывается половина элемента.
        else:
            В.append(element / 2)          except
ValueError:          print("Ошибка: введено
некорректное значение")
    #Возращение функции в В
    return В
```

```
#Даем список А
А      = [1, 3, 5, 7, 9]
#Сформатировали новый список в В
В      = list(А) #Вывод В print(В)
```

А

Протокол работы программы:

[2, 6, 2.5, 3.5, 4.5]

Process finished with exit code 0

Практическое занятие № 6_3

Тема: составление программ со списками в IDE PyCharm Community.

Цель: закрепить усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрести навыки составления программ со списками в IDE PyCharm Community.

Постановка задачи.

Дано множество A из N точек (точки заданы своими координатами x, y). Среди всех точек этого множества, лежащих в первой или третьей четверти, найти точку, наиболее близкую к началу координат. Если таких точек нет, то вывести точку с нулевыми координатами. Расстояние R между точками с координатами (x_1, y_1) и (x_2, y_2) вычисляется по формуле: $R = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$. Для хранения данных о каждом наборе точек следует использовать по два списка: первый список для хранения абсцисс, второй — для хранения ординат.

Тип алгоритма: Циклический Текст программы.

```
#Импортируем модуль math для использования функции
sqrt import math
#Функция находит ближайшую точку к началу координат среди
точек, расположенных в первой или третьей четверти. def
my_def(x_coordinates, y_coordinates):      #Проверяем, что
списки одинаковой длины      if len(x_coordinates) !=
len(y_coordinates):          #Если списки разной длины,
выбрасываем ошибку
    raise ValueError("Списки должны быть одинаковой длины")
    # Переменная для хранения ближайших координат
    A = None
    #Начальное значение минимального расстояния
    num2 = float('inf')

    #Проходим по каждому элементу в списках
    for i in range(len(x_coordinates)):
        #Текущая x
        x = x_coordinates[i]
        #Текущая y
        y = y_coordinates[i]
```

```
# Если произведение координат больше нуля, точка в первой или
третьей четверти      if x * y > 0:
    # Вычисляем расстояние до начала координат
num1 = math.sqrt(x ** 2 + y ** 2)
    # Если расстояние меньше текущего минимума
if num1 < num2:
    #Обновляем минимальное расстояние
    num2 = num1 # Обновляем минимальное расстояние
    #Сохраняем координаты ближайшей точки
A = (x, y)

#Возвращаем ближайшую точку или (0, 0), если подходящей точки нет
return A or (0, 0)

#Обработка исключение
try:
    #Считываем количество точек
    N = int(input())
    #Считываем абсциссы точек
    x_coordinates = list(map(int, input().split()))
    #Считываем ординаты точек
    y_coordinates= list(map(int, input().split()))

    #Вызываем функцию для поиска ближайшей точки
    B = my_def(x_coordinates, y_coordinates)
    #Выводим результат
    print(B[0], B[1])

#Обработка исключение
except ValueError:
    print("Ошибка: введено некорректное значение.")
```

Протокол работы программы:

12

32

512

32 512

Process finished with exit code 0

Вывод: в процессе выполнения практического занятия выработал навыки составления программ циклической структуры в IDE PyCharm Community. Были использованы языковые конструкции Try, Except. Выполнены разработка кода, отладка, тестирование, оптимизация программного кода. Готовые программные коды выложены на GitHub.