

Projektphase	Idee/Entwurf
<b>Fabian Cieslik - Keine Vorkenntnisse im Programmieren</b>	1 Std.
Aufgaben	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Erstellung des Konzepts</li> <li>- Erweiterung durch Ideen</li> <li>- Herangehensweise an die Programmierstruktur</li> </ul>
<b>Maximilian von Hohenbühel - Vorkenntnisse im Programmieren</b>	1 Std.
Aufgaben	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Erstellung des Konzepts</li> <li>- Erweiterung durch Ideen</li> <li>- Herangehensweise an die Programmierstruktur</li> </ul>

Programmierung	Dokumentation
20 Std.	8 Std.
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Inseln</li> <li>- Häfen und Funktionen</li> <li>- Karte</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Beschreibungsgrafik</li> <li>- Idee</li> <li>- Beschreibung</li> </ul>
30 Std.	8 Std.
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Schiffe und Funktionen</li> <li>- Grafiken</li> <li>- Spielablauf</li> <li>- Kollisionsberechnung</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Idee</li> <li>- Beschreibung</li> <li>- Klassendiagramm</li> </ul>