

هزف از زبان:

برای ما مهم است که بتوانیم λ را از زبان ها هزف کنیم و به زبان های مستقل از متن پیداریم که قادر λ باشد که $G - \lambda L$ را تولید کند، آنکه افزودن قانون $S \mid \lambda \rightarrow S_0$ و در نظر گرفتن s_0 به عنوان وضعیت شروع، λ نیز تولید خواهد شد.

$$\begin{aligned} S_0 &\rightarrow S \mid \lambda \\ S &\rightarrow aSb \mid ab \end{aligned}$$

$$A \rightarrow a \mid aaA \mid abBC \Rightarrow A \rightarrow a \mid aaA \mid ababbAC \mid abbC \\ B \rightarrow abbA \mid b \quad B \rightarrow abbA \mid b$$

هزف قوانین بی خایره: به دو علت یک قانون می تواند بی فایده باشد، اولاً اینکه منجر به تولید رشته ای در زبان نشود، ثانیاً اینکه از وضعیت شروع قبل دسترسی نباشد. در هر یک از این دو حالت با هزف قانون مربوطه کلامر ساده تر می شود.

مثال. در کلامر $A \rightarrow aSb \mid \lambda \mid A$ با حرکت از S به طرف A و با استفاده از قانون $aA \rightarrow aA$ هیچ رشته ای تولید نخواهد شد یعنی بودن و نبودن متغیر A و قانون مربوطه اش هیچ تاثیری روی زبان ندارد و میتوان آنها را هزف کرد.

مثال. در کلامر $A \rightarrow aA \mid \lambda$ هیچ مسیری از وضعیت شروع به متغیر B وجود ندارد، لذا بودن و نبودن قانون مربوطه اش هیچ تاثیری بر روی زبان ندارد و می توان آن را هزف کرد.

هزف قوانین یکه (واحد):

هر قانونی به شکل $\frac{A \rightarrow B}{A, B \in V}$ یک قانون یکه است برای این کار ابتدا قوانین یکه و غیر یکه را جداگانه لیست می کنیم سپس گراف وابستگی را با تمامی حالاتی که در قواعد واحد ظاهر شده اند می سازیم، سپس به ازای هر چفت متغیر آنهایی را لیست می کنیم که مسیری می بین آنها وجود دارد، سپس با استفاده از قانون چاکناری قانون های معادلی می نویسیم که قوانین یکه در آنها وجود نداشته باشد، سپس قوانین یکه جداگانه شده را به همراه قوانین غیر یکه اولیه می نویسیم و مطمئن هستیم که کلامر جدید ایجاد شده، همان کلامر اولیه است با این تفاوت که قانون یکه ندارد.

$$S \rightarrow Aa \mid B$$

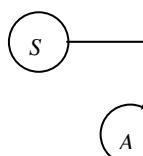
مثال. قوانین یکه کلامر $B \rightarrow A \mid bb$ را هزف کنید.

$$A \rightarrow a \mid bc \mid B$$

ابتدرا قوانین غیر یکه و یکه را جداگانه را لیست می کنیم \square

$$\begin{array}{ll} \text{قوانین یکه} & \text{قوانین غیر یکه} \\ S \rightarrow aA & S \rightarrow B \\ B \rightarrow bb & B \rightarrow A \\ A \rightarrow a \mid bc & A \rightarrow B \end{array}$$

$$\begin{array}{l} S \rightarrow B \Rightarrow S \rightarrow bb \\ S \rightarrow A \Rightarrow S \rightarrow a \mid bc \\ A \rightarrow B \Rightarrow A \rightarrow bb \\ B \rightarrow A \Rightarrow B \rightarrow a \mid bc \end{array}$$



گراف وابستگی را برای متغیر هایی که در قواعد واحد ظاهر شده اند رسم می کنیم \square

برست می آوریم.

$$\xrightarrow{1,2} \left\{ \begin{array}{l} S \rightarrow Aa \mid bbl \mid al \mid bc \\ B \rightarrow bbl \mid al \mid bc \\ A \rightarrow a \mid bc \mid bb \end{array} \right.$$

\square با ترکیب گزینه 1 و 2 بواب نهائی به شکل مقابله خواهد بود. وقت شود که چون از حالت شروع به متغیر B و قوانین مربوطه اش (دسترسی نداریم، بود و نبود آن تاثیری ندارد و می توان هزف کرد).

هزف بازگشتی چپ:

هر قانونی به شکل $A \rightarrow Aa$, $a \in T$ هر قانونی بازگشتی چپ کویند. که در آن

برای هزف قانونی بازگشتی چپ که معمولاً به شکل $A \rightarrow Aa|b$ دیده می‌شود از ایده زیر استفاده می‌کنیم:

با توجه به عبارت $a \dots a$ ملاحظه می‌شود که $A \rightarrow Aa|b \rightarrow Aa \rightarrow Aaa \rightarrow \dots \Rightarrow baaa \dots$ اولشان هست و به دنبال آن به تعداد نامشخص a هست پس کافی است که گرامری پیدا کنیم که همان، شته‌ها را تولید کند و بازگشتی چپ

$$\text{نیتیه مطلوب را به ما می‌دهد.} \quad \begin{matrix} A \rightarrow bT \\ T \rightarrow aT \end{matrix}$$

گرامر های نرم‌ال

الف. فرم نرم‌ال پامسل

گرامری در این فرم است که همه قواعد آن به یکی از دو صورت $A \rightarrow a$ ($A \in V$, $a \in T$) یا $A \rightarrow BC$ ($A, B, C \in V$) یا باشد (یا ترکیبی از هر دو)

ب. فرم نرم‌ال گریاخ

گرامری در این فرم است که همه قواعد آن به شکل $A \rightarrow aV^*$ باشد.

$$A \rightarrow ABa \Rightarrow \begin{cases} S \rightarrow AT_1 \\ T_1 \rightarrow BT_2 \\ T_2 \rightarrow a \end{cases} \quad A \rightarrow aab \Rightarrow \begin{cases} A \rightarrow T_2T_3 \\ T_3 \rightarrow T_2T_4 \\ T_4 \rightarrow b \end{cases} \quad B \rightarrow Ac \Rightarrow \begin{cases} B \rightarrow AT_5 \\ T_5 \rightarrow c \end{cases} \quad S \rightarrow ABa$$

مثال. گرامر $A \rightarrow aaB$, $B \rightarrow Ac$, $A \rightarrow abA$, $B \rightarrow Baa$, $A \rightarrow aAa$, $B \rightarrow Ba$, $A \rightarrow abAB$, $B \rightarrow bAb$

$$\begin{aligned} S &\rightarrow abAB \mid abB \mid abA \mid ab \\ A &\rightarrow bAB \mid bB \mid bA \mid b \\ B &\rightarrow BAa \mid Ba \mid Aa \mid a \\ B &\rightarrow bAB \mid bB \mid bA \mid b \end{aligned}$$

مثال. گرامر $A \rightarrow abAB$, $B \rightarrow bAb$, $A \rightarrow bAB \mid \lambda$, $B \rightarrow BAa \mid A \mid \lambda$, $S \rightarrow ab$. هواب ابتدا قاعده λ و قاعده یکه، هزف می‌کنیم.

$$S \rightarrow abAB \Rightarrow \begin{cases} S \rightarrow T_1T_2 \\ T_1 \rightarrow a \\ T_2 \rightarrow T_3T_4 \end{cases} \quad S \rightarrow abB \Rightarrow \begin{cases} S \rightarrow T_1T_5 \\ T_5 \rightarrow T_3B \end{cases} \quad S \rightarrow abA \Rightarrow \begin{cases} S \rightarrow T_1T_6 \\ T_6 \rightarrow T_3A \end{cases} \quad S \rightarrow ab \Rightarrow \{S \rightarrow T_1T_3\}$$

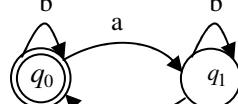
برای بقیه موارد (A و B) نیز مشابه S عمل می‌کنیم.

مثال. گرامر $S \rightarrow abSb \mid aa$, $S \rightarrow ab$. هزف می‌کنیم. مل:

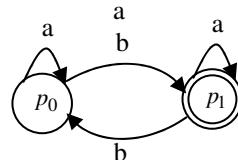
$$S \rightarrow abSb \Rightarrow \begin{cases} S \rightarrow aT_1 \\ T_1 \rightarrow bST_2 \\ T_2 \rightarrow b \end{cases} \quad S \rightarrow aa \Rightarrow \begin{cases} S \rightarrow aT_3 \\ T_3 \rightarrow a \end{cases}$$

یک مثال خوب در مورد زبان‌های منظم:

یک NFA کنید که زبان $\{w \mid w \in (a \mid b)^*\}$ باشد. برای حل این مسئله



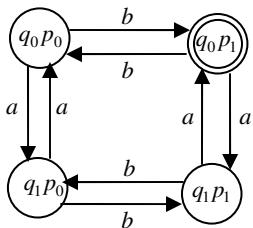
ابتدا NFA مربوط به $L_1 = \{w \mid w \in (a \mid b)^* \mid N_a(w) = 2k\}$ می‌کنیم.



سپس NFA مربوط به $L_2 = \{w \mid w \in (a \mid b)^* \mid N_b(w) = 2k + 1\}$ می‌کنیم.

هر کاه DFA مربوط به L_1 و L_2 , ا داشته باشیم و بتوانیم یک DFA باشیم که اشتراک این دو زبان را پذیرد و مجموعه $\{q_0 \dots q_n\}$ وضیعت های L_1 و L_2 باشند، و $\{p_0 \dots p_n\}$ مجموعه وضیعت های L_2 باشند. یک DFA جدید، سعی می کنیم که وضیعت های آن حاصل ضرب کلارت مجموعه وضیعت های L_1 , L_2 است، و در این $\delta((q_i, p_j), a) = \{\delta(q_i, a), \delta(p_j, a)\}$

DFA حاصل، وضیعت (q_i, p_j) وضیعت نهائی است اگر و فقط اگر هر q_i و q_j در DFA خودشان وضیعت نهائی باشند. اگر می خواستیم اجتماع دو زبان را بدست آوریم همین کار انجام می شد ولی در انتقام وضیعت نهائی اگر یکی از وضیعت ها در DFA خودش وضیعت نهائی بود، وضیعت متناظرش را نهائی می کردیم. فلاصه جواب به شکل زیر فواهد بود.



تمرینات اضافی

1- در گرامر زیر متغیر λ را حذف کنید.

$$G : \begin{cases} S \rightarrow ABb \mid AB \\ A \rightarrow aA \mid \lambda \\ B \rightarrow bB \mid \lambda \end{cases}$$

حل: متغیر های A و B به طور مستقیم متغیر λ می باشند و متغیر S به طور غیر مستقیم متغیر λ می باشد. تمام شبه جمله هایی که مداخل یکی از اعضا ای آن جزء متغیر λ باشد، را داخل بدول قرار می دهیم و تمام جایگشت هایی که این متغیر ها نسبت به λ درند را به دست می آوریم و قوانین را با درنظر گرفتن این جایگشت ها تولید می کنیم.

| S | |
|--------------------|---------------------|
| ABb | |
| $\lambda\lambda -$ | $S \rightarrow b$ |
| $-\lambda -$ | $S \rightarrow Ab$ |
| $\lambda - -$ | $S \rightarrow Bb$ |
| $- - -$ | $S \rightarrow ABb$ |

| S | |
|------------------|-------------------------|
| AB | |
| $\lambda\lambda$ | $S \rightarrow \lambda$ |
| $-\lambda$ | $S \rightarrow A$ |
| $\lambda -$ | $S \rightarrow B$ |
| $- -$ | $S \rightarrow AB$ |

| A | |
|------|--------------------|
| aA | $A \rightarrow a$ |
| $--$ | $A \rightarrow aa$ |

| B | |
|------|--------------------|
| bB | $B \rightarrow b$ |
| $--$ | $B \rightarrow bb$ |

در پایان تمامی قوانین را جایگزین می کنیم و در آن نیز تمام λ ها را حذف می کنیم به غیر از $\lambda \rightarrow \lambda$. هر کاه λ توسط زبان تولید می شود.

$$G' = \begin{cases} S \rightarrow ABb \mid Bb \mid Ab \mid b \mid AB \mid B \mid A \mid \lambda \\ A \rightarrow aA \mid a \\ B \rightarrow bB \mid b \end{cases}$$

قوانین غیر واحد

$$\begin{aligned} S &\rightarrow abA \mid b \\ A &\rightarrow aA \mid b \\ B &\rightarrow Aa \mid bB \end{aligned}$$

قوانین واحد

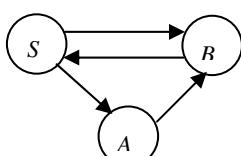
$$\begin{aligned} S &\rightarrow A \\ S &\rightarrow B \\ A &\rightarrow B \\ B &\rightarrow S \end{aligned}$$

قواعد یکه (واحد)

$$G : \begin{cases} S \rightarrow abA \mid b \mid A \mid B \\ A \rightarrow aA \mid b \mid B \\ B \rightarrow S \mid Aa \mid bB \end{cases}$$

2- در گرامر ابتداء قوانین غیر یکه و یکه را بدل آنها لیست می کنیم . \square

کراف وابستگی را برای متغیر هایی که در قواعد واحد ظاهر شده اند، سعی می کنیم . \square





اثرات قواعد و اهر از روی مسیرهای موجود در گراف وابستگی به دست می‌آید. این قواعد به همراه قواعد غیرواهر گرامر جدید را می‌سازد.

$$\begin{aligned} S \rightarrow A &\Rightarrow S \rightarrow aA \mid b \\ S \rightarrow B &\Rightarrow S \rightarrow Aa \mid bB \\ A \rightarrow S &\Rightarrow A \rightarrow abA \mid b \\ A \rightarrow B &\Rightarrow A \rightarrow Aa \mid bB \\ B \rightarrow A &\Rightarrow B \rightarrow aA \mid b \\ B \rightarrow S &\Rightarrow B \rightarrow abA \mid b \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} S \rightarrow abA \mid b \mid aA \mid Aa \mid bB \\ A \rightarrow aA \mid b \mid abA \mid Aa \mid bB \\ B \rightarrow Aa \mid bB \mid abA \mid b \mid aA \end{aligned}$$

□ گرامر جدید به شکل زیر فواهد بود.

$$G : \begin{cases} S \rightarrow aB \mid b \mid Db \\ A \rightarrow aB \mid b \\ B \rightarrow bB \mid b \\ E \rightarrow eE \mid e \\ F \rightarrow fF \mid f \\ D \rightarrow dD \\ M \rightarrow EFe \end{cases}$$

3- متغیرهای غیر مفید، در گرامر G پیدا کرده و حذف کنید.

$$G' = \begin{cases} S \rightarrow aB \mid b \\ B \rightarrow bB \mid b \end{cases}$$

پواب: وقت شود که متغیر D به الفباء نمی‌رسد (حذف می‌کنیم) و به بقیه متغیرها به جزء A از حالت شروع (سترسی نداریم).

4- فرم نهایی گریاخ گرامر G را بنویسید.

$$S' \rightarrow S$$

$$S \rightarrow aSa \mid bSb$$

$$S \rightarrow \lambda$$

$$S' \rightarrow S \mid \lambda$$

$$S \rightarrow aSa \mid bSb \mid aa \mid bb$$

گام اول: حذف نماد آغازین بازگشتی

گام دوم: حذف قانون λ

$$S \rightarrow aSA \mid bSB \mid aA \mid bB$$

$$A \rightarrow a$$

$$B \rightarrow b$$

گام سوم: نوشتن به فرم نهایی گریاخ

5- فرم نهایی چامسکی گرامر G را بنویسید.

$$S \rightarrow aSb \mid aDb \mid ab$$

$$D \rightarrow aDa \mid bDb \mid aa \mid bb$$

گام اول: حذف قانون λ

گام دوم:

$$S \rightarrow ASb \mid ADB \mid AB$$

$$D \rightarrow ADA \mid BDB \mid AA \mid BB$$

$$A \rightarrow a$$

$$B \rightarrow b$$

$$S \rightarrow AX \mid AY \mid AB$$

$$X \rightarrow SB$$

$$Y \rightarrow DB$$

$$D \rightarrow AZ \mid BT \mid AA \mid BB$$

$$Z \rightarrow DA$$

$$T \rightarrow DB$$

$$A \rightarrow a$$

گام سوم: فرم نهایی نهایی چامسکی