

فصل سوم: ساده سازی گرامرهای مستقل از متن و فرم‌های نرمال

مقدمه

تعریف یک گرامر مستقل از متن هیچ محدودیتی بر روی سمت راست قانون اعمال نمی‌کند. دیدیم برای اجتناب از حلقه‌های نامتناهی و حل برخی مشکلات لازم است بر روی گرامر ها محدودیتهایی اعمال کنیم و قوانینی مثلاً به شکل $A \rightarrow \lambda$ یا $A \rightarrow B$ را حذف کنیم تا کار با گرامر آسانتر شود. در برخی جاها حتی لازم است محدودیتهای بیشتری هم بر روی گرامر اعمال شود بهمین دلیل لازم است که به روشهایی برای تبدیل گرامرهای مستقل از متن به گرامرهای معادلی که محدودیتهای خاصی را رعایت میکند دست یابیم. همچنین به فرمهای نرمال و گرامرهای مستقل از متن خواهیم پرداخت گرچه محدودیتهای اعمال شده آنقدر گسترده‌گی دارد که بتوان یک معادل با فرم نرمال ساخت. معمولاً فرمهای نرمال چامسکی^۱ (CNF) و گریباخ^۲ (GNF) کاربردهای نظری و عملی بسیاری دارند که در این بخش معرفی خواهند شد.

۳-۱ روشهای تبدیل گرامر ها

ابتدا به مساله رشته تهی؛ که مشکلاتی را پدید می آورد؛ می پردازیم. در اینجا ترجیح میدهم که رشته تهی را کاملاً حذف کنیم و به زبانهای بپردازیم که λ در آنها نباشد. گرامر های نرمال گرامرهای مستقل از متنی هستند که سعی میشود در آنها هیچکدام از قوانینی که منجر به تولید حلقه نامتناهی میشود وجود نداشته باشد.

در فرم نرمال گریباخ؛ قوانین گرامر مستقل از متن میتوانند به شکل زیر باشند:

- 1- $A \rightarrow a$
- 2- $A \rightarrow aA_1A_2 \dots A_n$
 $A_i \in V - \{S\} \quad 1 \leq i \leq n$
- 3- $S \rightarrow \lambda \in R$ If $\lambda \in L(G)$

یعنی در اینجا نماد آغاز گر فقط و فقط در سمت چپ قوانین ظاهر میشود. مثلاً $S \rightarrow aSb$ فرم نرمال گریباخ نیست هنگامی که از فرم نرمال گریباخ استفاده میکنیم شرط پایانی اینست که سطح گراف حداکثر برابر طول جمله باشد.

◀ در گرامر نرمال گریباخ تعداد مراحل اشتقاق (عمق درخت اشتقاق و گراف پارس) برای تولید جمله ای به طول n برابر m یا طول جمله میباشد.

^۱Chomsky Normal Form

^۲Greibach Normal Form

۱-۳-۱ مراحل تبدیل گرامر مستقل از متن $G=(\Sigma, V, R, S)$ به نوع گریباخ $G'=(\Sigma, V', R', S')$: (ترتیب مهم است)

- ۱- حذف نماد آغازگر بازگشتی
- ۲- حذف قوانین λ
- ۳- حذف قوانین به شکل $A \rightarrow B$ (زنجیره^۱)
- ۴- حذف متغیرهای غیر مفید^۲ و قوانین وابسته
- ۵- حذف بازگشت چپ
- ۶- تبدیل نهایی به گریباخ

◀ عوامل حلقه‌های نامتناهی به طور کل عبارتند از:

- ۱- $S \rightarrow \lambda$
- ۲- وجود حلقه $A \rightarrow B, B \rightarrow A$
- ۳- بازگشت از چپ $A \rightarrow A\alpha$

۲-۱-۳ متغیر بازگشتی^۱

تبدیل گرامر با اعمال محدودیت سمبل آغازین گرامر شروع می‌شود. گرامر G را در نظر بگیرید. در گرامر معادل G' نقش سمبل آغازین به مقداردهی اولیه اشتقاق محدود می‌شود. فرم اشتقاق بازگشتی به صورت $S \Rightarrow uSv$ سبب می‌شود که سمبل آغازین در شبه جمله‌های گام‌های بعدی اشتقاق ظاهر شود و این محدودیت زمانی برقرار است که سمبل آغازین G' یک متغیر غیر بازگشتی باشد.

◀ لِم ۱-۳-۱ فرض کنید $G=(\Sigma, V, R, S)$ یک گرامر مستقل از متن باشد آنگاه گرامر $\exists G'=(\Sigma', V', R', S')$ بقسمیکه شرایط زیر برقرار باشد:

- ۱- $L(G)=L(G')$
- ۲- قوانین R' به شکل زیر هستند

$$A \rightarrow \omega$$

$$A \in V' \text{ \& } \omega \in ((V - \{S'\}) \cup \Sigma)^*$$

اثبات: اگر سمبل آغازین S در سمت راست قوانین G واقع نباشد پس $G'=G$ و اگر S یک متغیر غیر بازگشتی باشد خاصیت بازگشتی سمبل آغازین را باید حذف کرد. گرامر $G'=(\Sigma, V \cup \{S'\}, R \cup \{S' \rightarrow S\}, S')$ با ایجاد سمبل آغازین S' و افزودن قانون $S' \rightarrow S$ به مجموعه قوانین G پدید خواهد آمد. هر دو گرامر زبان یکسانی را تولید می‌کنند زیرا برای هر رشته u قابل اشتقاق در G توسط $S \Rightarrow u$ را می‌توان با اشتقاق $S' \Rightarrow S \Rightarrow u$ در گرامر G' بدست آورد.

^۱Chain
^۲Usefulness Variable
^۳Recursive variable

تعریف: متغیر A را بازگشتی گوئیم اگر A پس از یک یا بیشتر از یک مرحله اشتقاق خودش را تولید کند.

- 1- $S \rightarrow aSb$
- 2- $S \rightarrow MN$
- 3,4 $M \rightarrow Amlm$
- 5,6 $A \rightarrow Mala$
- 7,8 $N \rightarrow Nnl n$
- 9- $S \rightarrow \lambda$
- $S \rightarrow aSb$
- $S \rightarrow MN \rightarrow AmN \rightarrow MamN$

اگر A در یک مرحله از اشتقاق خودش را تولید کند بازگشتی مستقیم^۱ است در غیراینصورت بازگشتی غیرمستقیم^۲ است.

۳-۱-۳ مرحله ۱ حذف نماد آغازگر بازگشتی

اگر S در سمت راست قوانین ظاهر شود در طول مراحل اشتقاق هم ظاهر میشود پس استفاده از قانون $S \rightarrow \lambda$ در این موقعیت امکانپذیر است. با حذف نماد آغازگر بازگشتی مطمئن میشویم که استفاده از قانون $S \rightarrow \lambda$ فقط در تولید جمله $\lambda = \omega$ امکانپذیر است.

$$\begin{array}{lcl} S \rightarrow aSb & & S' \rightarrow S \\ \Rightarrow & & S \rightarrow aSb \\ S \rightarrow \lambda & & S \rightarrow \lambda \end{array}$$

روش کار: برای تبدیل هر گرامر $G(\Sigma, V, R, S)$ که در آن S بازگشتی است به گرامر G_1 بقسمیکه $L(G_1) = L(G)$ به شکل زیر عمل میکنیم:

$$G = (\Sigma, V \cup \{S'\}, R \cup \{S' \rightarrow S\}, S') \quad S' \notin V$$

S' را به مجموعه متغیرها اضافه میکنیم.

S' → S را به مجموعه قوانین اضافه میکنیم.

نماد آغازگر S' خواهد شد.

۴-۱-۳ مرحله ۲ حذف قوانین λ

قوانین λ به دو دلیل تولید میشوند:

۱- حذف نمادآغازین بازگشتی

۲- بدلیل سهولت تعریف گرامر بوسیله طراح قوانین

^۱ Direct

^۲ Indirect

قوانین λ ممکن است به ابهام گرامر کمک کنند و همچنین درک گرامر را مشکل سازند. به حلقه نامتناهی در پارسر پائین به بالا منجر میشوند. البته این قوانین امکان تولید یک رابطه بین طول جمله w و تعداد مراحل اشتقاق را به حداقل می‌رسانند.

۳-۱-۴ افزایش مراحل اشتقاق

در قانون لامبدا $(A \rightarrow \lambda)$ متغیر لامبدا نام دارد. یک متغیر لامبدا ممکن است بطور غیر مستقیم شناسایی شود به این معنی که پس از چند مرحله از اشتقاق با λ جایگزین شود. λ و هر تغییری که بطور مستقیم یا غیر مستقیم λ را تولید میکند؛ متغیر λ نام دارند.

۳-۱-۴ خلاصه مراحل حذف λ

۱- 2^n قانون در گرامر جدید تولید میکنیم که در هر قانون متغیرهای λ در یک ترکیب مشخص با λ جایگزین شده‌اند.

۲- قوانینی که فاقد متغیر λ هستند عیناً در گرامر جدید وارد میشوند.

۳- اگر $S \rightarrow \lambda$ تولید میشود باید به گرامر جدید منتقل شود.

◀ روش کار: برای حذف قوانین λ به ازای هر قانون $A \rightarrow \alpha_1 A_1 \alpha_2 A_2 \dots \alpha_n A_n \alpha_{n+1}$ که در آن A_i متغیر λ است به شکل زیر عمل میکنیم:

حالات مختلفی را که متغیرهای لامبدا میتوانند λ باشند؛ در نظر میگیریم و مراحل مختلف را تولید میکنیم:

□ مثال ۳-۱ حذف نماد آغازگر بازگشتی و متغیر لامبدا در زیر نشان داده شده است:

$$\left\{ \begin{array}{l} S \rightarrow aSb \\ S \rightarrow \lambda \end{array} \right\} \longrightarrow \left\{ \begin{array}{l} S' \rightarrow S \\ S \rightarrow aSb \\ S \rightarrow \lambda \end{array} \right\} \longrightarrow \left\{ \begin{array}{l} S' \rightarrow \lambda \\ S' \rightarrow S \\ S \rightarrow ab \\ S \rightarrow aSb \end{array} \right\}$$

□ مثال ۳-۲ گرامر زیر را در نظر بگیرید:

$$\left\{ \begin{array}{l} S \rightarrow AB \\ B \rightarrow MNaNA \\ M \rightarrow mM \mid m \\ N \rightarrow \lambda \\ N \rightarrow nN \mid n \\ A \rightarrow aA \\ A \rightarrow \lambda \end{array} \right.$$

N	N	A	B	
--	--	λ	MnaN	1
--	λ	λ	Mna	2
λ	--	--	MaNA	3
λ	--	λ	MaN	4
λ	λ	--	MaA	5
λ	λ	λ	Ma	6
--	--	--	MnaNA	7
--	λ	--	MnaA	8

$$\left\{ \begin{array}{l}
 S \rightarrow AB \quad \text{-----} > \left\{ \begin{array}{ll} S \rightarrow B & 1 \\ S \rightarrow AB & 2 \\ B \rightarrow MNaN & 3 \\ B \rightarrow MNa & 4 \\ B \rightarrow MaNA & 5 \\ B \rightarrow MaN & 6 \\ B \rightarrow MaA & 7 \\ B \rightarrow Ma & 8 \\ B \rightarrow MNaNA & 9 \end{array} \right. \\
 B \rightarrow MNaNA \quad \text{-----} > \\
 M \rightarrow mM \mid m \quad 10,11 \\
 N \rightarrow nN \mid n \quad \text{-----} > \left\{ \begin{array}{ll} N \rightarrow n & 12 \\ N \rightarrow nN & 13 \end{array} \right. \\
 A \rightarrow \lambda \\
 A \rightarrow aA \quad \text{-----} > \left\{ \begin{array}{ll} A \rightarrow a & 14 \\ A \rightarrow aA & 15 \end{array} \right.
 \end{array} \right.$$

در گرامر زیر متغیرهای لامبدا حذف شده و گرامر از نو بازنویسی شده است.

$$\left\{ \begin{array}{l} S \rightarrow B \\ S \rightarrow AB \\ B \rightarrow MNaN \\ B \rightarrow MNa \\ B \rightarrow MaNA \\ B \rightarrow MaN \\ B \rightarrow MaA \\ B \rightarrow Ma \\ B \rightarrow MNaA \\ B \rightarrow MNaNA \\ N \rightarrow n \\ N \rightarrow nN \\ A \rightarrow a \\ A \rightarrow aA \end{array} \right.$$

۳-۱-۵ مرحله ۳ حذف زنجیره‌ها^۱

پس از آنکه گرامر G تبدیلات مربوط به حذف نماد آغازین بازگشتی حذف و قوانین λ را پشت سر گذاشت باید حذف زنجیره‌ها انجام شود:

◀ عوامل تولید زنجیره‌ها

- ۱- حذف نماد آغازین بازگشتی و حذف قوانین λ
- ۲- طراحی طراح گرامر

تنها مشکل ناشی از زنجیره‌ها افزایش تعداد مراحل اشتقاق در عمق درخت اشتقاق در گراف پارس است.

◀ روش کار

- ۱- شناسایی قوانین $A \rightarrow A$ و حذف آنها از گرامر
- ۲- شناسایی زنجیره‌ها و حذف آنها

◀ فواید حذف زنجیره‌ها

- ۱- تعداد مراحل اشتقاق کاهش می‌یابد
- ۲- نزدیک تر شدن به فرم گریباخ

برای شناسایی زنجیره‌ها و حذف آنها؛ ابتدا باید مجموعه‌هایی تشکیل دهیم که هر مجموعه؛ متغیرهایی را که توسط قوانین زنجیره بهم مربوط میشوند در خود داشته باشد سپس هر یک از مجموعه‌ها را ملاک اصلی حذف قوانین زنجیره و تولید قوانین جدید قرار می‌دهیم.

مثال ۳-۳ در گرامر زیر مجموعه زنجیره‌ها عبارتند از $[A, T, X]$, $[A, B, M, N]$ □

$$\begin{cases} A \rightarrow B \\ B \rightarrow M \\ M \rightarrow N \\ N \rightarrow a_1 | a_2 \\ A \rightarrow T \\ T \rightarrow X \end{cases}$$

مثال ۴-۳ گرامر زیر را در نظر بگیرید :

$S \rightarrow AB$
 $S \rightarrow MN$
 $A \rightarrow B$
 $B \rightarrow M$
 $M \rightarrow N$
 $N \rightarrow nN | n$
 $A \rightarrow T$
 $T \rightarrow X$
 $X \rightarrow xX | x$

پس از شناسایی زنجیره‌ها و با توجه به اصل جایگزینی اقدام به حذف آنها میکنیم به این صورت که :

$$\begin{cases} A \rightarrow B \\ B \rightarrow u_1 | u_2 | \dots | u_n \end{cases} \downarrow \begin{cases} A \rightarrow u_1 | u_2 | u_3 | \dots | u_n \\ B \rightarrow u_1 | u_2 | \dots | u_n \end{cases}$$

و بلافاصله از A به جمله خواهیم رسید که در واقع ساده تر خواهد شد.

برای شناسایی زنجیره؛ همانطور که مشاهده شد از الگوریتمی استفاده میکنیم که متغیرهایی را که توسط زنجیره‌ها با هم در ارتباط هستند در یک مجموعه قرار میدهد .

تعریف: مجموعه متغیرهایی که از طریق زنجیره‌ها با هم درارتباطند و سرمنشا آنها A است Chain(A) یا C(A) نامیده می‌شود. در مثال ۳-۴ زنجیره‌ها را می‌توان به شکل زیر نوشت:

$$\left\{ \begin{array}{l} C(A) = [A, B, M, N, T, X] \\ C(B) = [B, M, N] \\ C(S) = [S] \\ C(M) = [M, N] \\ C(N) = [N] \\ C(X) = [X] \\ C(T) = [T, X] \end{array} \right. \Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} S \rightarrow AB \mid MN \\ A \rightarrow nN \mid n \mid xX \mid x \\ B \rightarrow nN \mid n \\ M \rightarrow nN \mid n \\ N \rightarrow nN \mid n \\ T \rightarrow xX \mid x \\ X \rightarrow xX \mid x \end{array} \right.$$

◀ الگوریتم ساختن $C(A)$ ^۱

```
FOR EVERY VARIABLES  $A \in V$  DO
   $C(A) = [A]$ 
  REPEAT
     $FLAG = FALSE$ 
    FOR EVERY RULE  $r: P \rightarrow Q$  DO
      IF  $P$  IS A MEMBER OF  $C(A)$  &  $Q$  IS NOT A
        MEMBER OF  $C(A)$  THEN
           $C(A) = C(A) \cup [Q]$ 
           $FLAG = TRUE$ 
    END-IF
  END-FOR
UNTIL (NOT FLAG)
END-FOR
```

برای حذف زنجیره‌ها روی مجموعه زنجیره‌ای چند عضوی کار می‌کنیم. زنجیره‌ای مانند $[B, M, N]$ از راست به چپ بررسی می‌شود. یعنی برای N بررسی می‌کنیم که آیا اولاً $M \rightarrow N$ در قوانین وجود دارد یا خیر و در صورت وجود زنجیره حذف می‌شود. حذف یک قانون هنگامی انجام می‌شود که آن عضو از قوانین گرامر باشد.

$$\left\{ \begin{array}{l} S \rightarrow AB \\ S \rightarrow MN \\ B \rightarrow nN \mid n \\ A \rightarrow B \quad [A, B] \\ M \rightarrow nN \mid n \\ N \rightarrow nN \mid n \\ A \rightarrow T \quad [A, T, X] \\ T \rightarrow X \\ X \rightarrow xX \mid x \end{array} \right.$$

^۱ Algorithm of construction of the set $C(A)$

♦ بررسی متغیر N

$$\begin{cases} M \rightarrow N \\ X \rightarrow N \\ T \rightarrow N \\ B \rightarrow N \\ A \rightarrow N \end{cases} \quad \text{هیچیک از قوانین در گرامر وجود ندارند.}$$

♦ بررسی متغیر M

$$\begin{cases} X \rightarrow M \\ T \rightarrow M \\ B \rightarrow M \\ A \rightarrow M \end{cases} \quad \text{هیچیک از قوانین در گرامر وجود ندارند.}$$

♦ بررسی متغیر X

$$\begin{cases} T \rightarrow X \Rightarrow \begin{cases} T \rightarrow xX \mid X \\ X \rightarrow xX \mid X \end{cases} \\ B \rightarrow X \\ A \rightarrow X \end{cases}$$

♦ بررسی متغیر T

$$\begin{cases} B \rightarrow T \\ A \rightarrow T \Rightarrow \begin{cases} A \rightarrow xX \mid X \\ T \rightarrow xX \mid X \\ X \rightarrow xX \mid X \end{cases} \end{cases}$$

♦ بررسی متغیر B

$$A \rightarrow B \Rightarrow \begin{cases} A \rightarrow nN \mid n \\ B \rightarrow nN \mid n \end{cases}$$

◀ با انجام حذف زنجیره گرچه تعدد قوانین وجود دارد؛ مراحل اشتقاق کاهش یافته است.

۳-۱-۶ مرحله ۴: حذف متغیرهای غیر مفید^۱

متغیرهای غیر مفید ممکن است بر اثر حذف زنجیره‌ها و یا خطای طراح گرامر پدید آیند. اینها متغیرهایی هستند که در تولید جمله‌های زبان شرکت نمیکنند و این عدم شرکت در تولید جمله‌ها به دو دلیل است:

- ۱- از نماد آغازین طی مراحل اشتقاق تولید نمیشوند. مثلاً در مثال ۳-۴ T اصلاً در گراف پارس دیده نمیشود.
- ۲- متغیرها قادر به تولید دنباله‌ای از عناصر الفبا نیستند.

$$\left\{ \begin{array}{l} S \rightarrow EF \\ E \rightarrow fF \text{ اگر بطور مثال} \\ F \rightarrow eE \end{array} \right.$$

هر چه این دنباله را بسط دهیم هیچگاه به رشته $\omega \in \Sigma^*$ نخواهیم رسید.

◀ **نقطه ضعف متغیرهای غیر مفید:** متغیرهای غیر مفید میتوانند علاوه بر افزایش فضای گراف پارس و زمان جستجوی گرامر، سبب ایجاد حلقه‌های نامتناهی در پارس‌های از بالا به پایین شوند.

بنابراین گرامر $G = (\Sigma, V, R, S)$ که در آن S بازگشتی نیست و تنها قانون لامبدا $S \rightarrow \lambda$ که $\lambda \in L(G)$ و فاقد زنجیره‌ها است. می‌توان به گرامر $G' = (\Sigma, V', R', S)$ تبدیل گردد که فاقد متغیرهای غیر مفید است و $L(G) = L(G')$

مثال: در گرامر زیر متغیرهای A و X غیرمفید هستند و باید از گرامر حذف شوند.

$$\left\{ \begin{array}{l} S \rightarrow ABMm \\ S \rightarrow PQy \\ A \rightarrow aA \mid xX \\ X \rightarrow xA \\ M \rightarrow mM \mid m \\ P \rightarrow Pp \mid p \\ Q \rightarrow q \\ B \rightarrow bB \mid b \end{array} \right.$$

۳-۱-۶-۱ مرحله تولید G'

◀ G' در دو مرحله تولید میشود:

- ۱- حذف متغیرهایی که قادر به تولید الفبا نیستند از گرامر G و تولید G'
- ۲- حذف متغیرهای غیر قابل دسترس^۱ از نماد آغازگر در G و تولید G'

^۱Useless Variables

^۱Unreachable

مرحله یکم: تولید متغیرهایی که قادر به تولید دنباله‌ای از عناصر الفبا نیستند و حذف آنها و قوانین وابسته از گرامر G و تولید گرامر G'

الف) شناسایی متغیرهایی که قادر به تولید عناصر الفبا نیستند.

مجموعه متغیرهای غیر مفید در این مرحله non-T-G (non Token Generator)

ب) مجموعه متغیرهایی که قادر به تولید دنباله‌ای از عناصر الفبا هستند. T-G

$$T - G = \{B, Q, P, M\} \cup \{S\} \quad \text{مثلاً در مثال پیشین}$$

بنابراین

$$\text{non_T_G} = V - \text{T_G}$$

الگوریتم ساختن مجموعه متغیرهایی که رشته‌های پایانی را تولید می‌کنند.^۲

```
Repeat
Flag=false
For every rule  $r : A \rightarrow \alpha_1 A_1 \alpha_2 A_2 \dots \alpha_n A_n \alpha_{n+1}$ ,  $\alpha_i \in \sum_{1 \leq i \leq n+1}^*$ 
If  $A \notin T - G$  &  $\bigwedge_{1 \leq i \leq n} A_i, A_i \in T - G$  then
     $T - G = T - G \cup \{A\}$ ; add A to token-generator's set
    flag=true
end_if
end_for
until ( NOT flag)
```

مثال ۳-۵ گرامر زیر را در نظر بگیرید:

$$\begin{array}{l} S \rightarrow AC \mid BS \mid B \\ A \rightarrow aA \mid aF \\ B \rightarrow CF \mid b \\ G : C \rightarrow cC \mid D \\ D \rightarrow aD \mid BD \mid C \\ E \rightarrow aA \mid BSA \\ F \rightarrow bB \mid b \end{array}$$

با اعمال الگوریتم فوق میتوان متغیرهایی از G را که رشته ترمینالی یا عناصر الفبا تولید میکنند به دست آورد:

^۲ Algorithm :Construction of the set of variables that derive Terminal Strigs

iteration	T-G
0	$\{B, F\}$
1	$\{B, F, A, S\}$
2	$\{B, F, A, S, E\}$
3	$\{B, F, A, S, E\}$

بنابراین میتوان گرامر $G' = (\Sigma', V', R', S)$ را بگونه ای تعریف کرد که:

- i) $L(G') = L(G)$
 ii) Every variabe in G' derives a terminal string in G'

$$V' = \{S, A, F, B, E\}$$

$$\Sigma' = \{a, b\}$$

$$R': \begin{array}{l} S \rightarrow BS \mid B \\ A \rightarrow aA \mid aF \\ B \rightarrow b \\ E \rightarrow aA \mid BSA \\ F \rightarrow bB \mid b \end{array}$$

$$V' = V - non - T - G$$

$$R' = R - \{r \mid r: A \rightarrow \alpha\},$$

حداقل یکی از عناصر non-T-G در آن وجود دارد

مثال ۷-۳ گرامر زیر را در نظر بگیرید: □

$$\left\{ \begin{array}{l} S \rightarrow ABMm \\ S \rightarrow PQy \\ A \rightarrow aA \mid xX \\ X \rightarrow xA \\ M \rightarrow mM \mid m \\ P \rightarrow Pp \mid p \\ Q \rightarrow q \\ B \rightarrow bB \mid b \end{array} \right.$$

$$non - T - G = \{A, X\}$$

$$T - G = \{B, Q, M, P, S\}$$

G' ساده شده گرامر G و به شکل زیر می‌باشد که در آن متغیرهای غیر مفید و قوانین وابسته حذف شده است:

$$G' : \begin{cases} S \rightarrow PQy \\ M \rightarrow mM \mid m \\ P \rightarrow Pp \mid p \\ Q \rightarrow q \\ B \rightarrow bB \mid b \end{cases}$$

مرحله دوم: حذف متغیرهایی که از نماد آغازگر تولید نمیشوند و قوانین وابسته از گرامر G'

الف) شناسایی متغیرهای غیر قابل دسترس از S و تولید مجموعه متغیرهای غیر قابل دسترس
مجموعه متغیرهای قابل دسترس^۱

$$Unreachable = V' - Reachable$$

بطور مثال M در مثال ۳-۷ غیر قابل دسترس است.

◀ الگوریتم مربوط به تشخیص متغیرهای غیر قابل دسترس

```

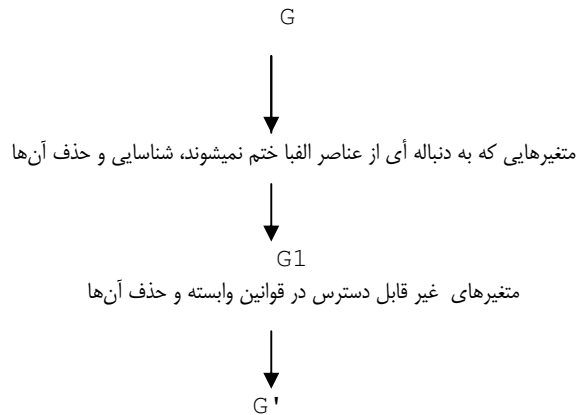
    reachable={S}
    repeat
    flag=false
    for every rule  $r : A \rightarrow \alpha A \alpha_1 A_1 \dots \alpha_n A_n \alpha_{n+1}$ ,  $\forall \alpha_i \in \sum_{0 \leq i \leq n+1}^*$  do
        if  $A \in reachables$  then
            for every  $A_i$  ;  $0 \leq i \leq n$  do
                if  $A_i \notin reachables$  then
                     $reachables = reachables \cup \{A_i\}$ 
            flag=true
        end_if
    end_for
    end_if
    end_for
until (NOT flag)

```

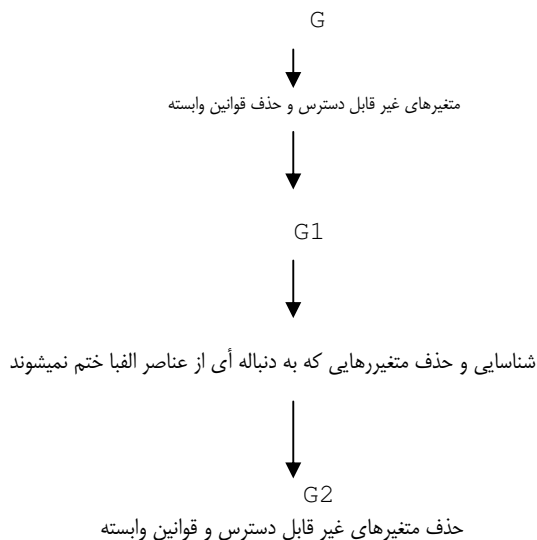
در مثال ۳-۷ $reachables = \{S, P, Q\}$ و $unreachables = \{B, M\}$

ب) حذف هر قانونی در $G1$ که حداقل یکی از عناصر unreachable در آن ظاهر شده باشد و تولید G'

ترتیب اعمال این دو مرحله بسیار اهمیت دارد:



و اما :



۳-۱-۷ مرحله پنجم: حذف بازگشت چپ^۱

دقت در این مرحله بسیار ضروری است زیرا:

- بازگشت چپ به معنای متغیرهای بازگشتی است که خود را بعنوان سمت چپ ترین عنصر در شبه جمله تولید میکنند $A \Rightarrow A^* \dots$ (عامل حلقه نامتناهی در پارسرهای بالا به پایین)
- از سمت چپ token تولید نمیکند و این بر خلاف فلسفه فرم نرمال گریباخ گریباخ است (تولید token از سمت راست انجام میگیرد در حالیکه ما میخواهیم از سمت راست صورت بگیرد).

^۱Removable of left recursion

◀ برای حذف بازگشت چپ باید متغیرهای بازگشت چپ را طوری در قوانین استفاده کنیم که عناصر الفبا در سمت چپ تولید نشوند:

□ مثال ۳-۸ گرامر زیر را در نظر بگیرید :

$$S \rightarrow AB$$

$$A \rightarrow BaA \mid a$$

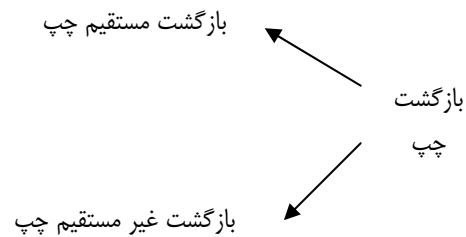
$$B \rightarrow bBa \mid Ab \mid b$$

در این گرامر بازگشت چپ به چشم می‌خورد :

$$A \Rightarrow BaA \Rightarrow AbaA$$

$$B \Rightarrow Ab \Rightarrow BaAb$$

پس ابتدا باید بازگشت چپ را تشخیص بدهیم و سپس آنها را حذف کنیم .



برای حذف بازگشت چپ از گرامر G که فاقد نماد آغازین بازگشتی ، قوانین لامبدا $S \rightarrow \lambda$ و زنجیره ها و متغیرهای غیر مفید است و تولید گرامر G' به صورتی که $L(G) = L(G')$ و G' فاقد بازگشت چپ است به طریقه زیر عمل میکنیم :

۱- حذف بازگشت مستقیم چپ

۲- تبدیل بازگشت غیر مستقیم چپ به نوع مستقیم

۳- حذف بازگشت مستقیم چپ

مثلاً $A \rightarrow Aa$ از نوع بازگشتی مستقیم چپ است .

۳-۱-۷ حذف بازگشت مستقیم چپ^۱

الف) شناسایی متغیرهای بازگشتی چپ مستقیم

اگر متغیرهای گرامر را به نحوی شماره گذاری کنیم که نماد آغازگر کوچکترین شماره را داشته باشد در اینصورت به ازای هر قانون $A \rightarrow A' \dots$ در صورتیکه شماره $A' =$ شماره A بازگشت مستقیم وجود دارد.

ب) حذف بازگشت چپ

اگر A متغیر بازگشتی چپ باشد، تمامی قوانین جایگزین کننده A را از گرامر جدا می‌کنیم.

$$A \rightarrow A\alpha_1 \mid A\alpha_2 \mid \dots \mid A\alpha_n$$

$$A \rightarrow B_1 \mid B_2 \mid B_3 \mid \dots \mid B_m$$

که A سمت چپ ترین عنصر نیست.

از متغیر کمکی Z که عنصری از V نیست کمک می‌گیریم و قوانین جدید را تولید کرده، جایگزین قوانین R' در گرامر G می‌کنیم:

$$A \rightarrow B_1 \mid B_2 \mid \dots \mid B_k$$

$$A \rightarrow B_1Z \mid B_2Z \mid \dots \mid B_kZ$$

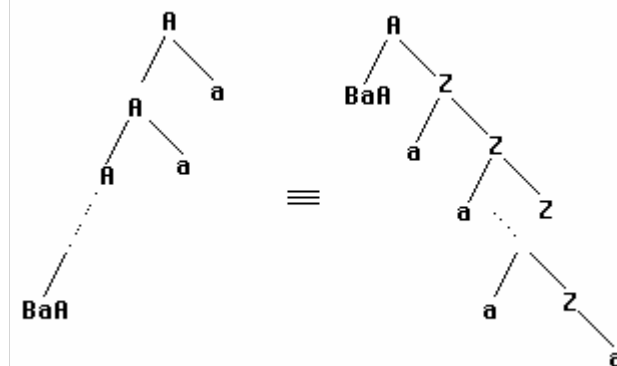
$$Z \rightarrow \alpha_1 \mid \alpha_2 \mid \dots \mid \alpha_n$$

$$Z \rightarrow \alpha_1Z \mid \alpha_2Z \mid \dots \mid \alpha_nZ$$

$$A \rightarrow Aa$$

$$A \rightarrow BaA \mid a \quad \text{مثلاً}$$

$$\begin{cases} A \rightarrow BaA \mid a \\ A \rightarrow BaAZ \mid aZ \\ Z \rightarrow a \mid aZ \end{cases}$$



۳-۷-۲ حذف بازگشت غیر مستقیم چپ^۱

الف) شناسایی متغیرهای بازگشتی غیر مستقیم چپ

با استفاده از مجموعه متغیرهای شماره گذاری شده به ازای هر قانون $A \rightarrow A'\alpha$ اگر شماره A از شماره A' کوچکتر باشد ($\#A < \#A'$) در این صورت بازگشت چپ وجود ندارد.

$$\begin{aligned} S &\rightarrow AB \\ A &\rightarrow BaA \mid a \\ B &\rightarrow bBa \mid Ab \mid b \\ A &\rightarrow BaAZ \mid aZ \\ Z &\rightarrow a \\ Z &\rightarrow aZ \end{aligned}$$

$$\begin{array}{l} A \rightarrow B\alpha \\ B \rightarrow C\beta \\ C \rightarrow A\delta \end{array}$$

مثال: در گرامر روبرو

$A < B < C < A$ و در هر سه متغیر بازگشت غیر مستقیم چپ وجود دارد:

$$A \Rightarrow B\alpha \Rightarrow C\beta\alpha \Rightarrow A\delta\beta\alpha \Rightarrow B\alpha\delta\beta\alpha \Rightarrow C\beta\alpha\delta\beta\alpha$$

اگر هنگام شماره گذاری به رابطه $A_0 < A_1 < A_2 < \dots < A_i < \dots < A_n < A$ برسیم در این صورت A_0, A_1, \dots, A_n بازگشتی غیر مستقیم از چپ هستند و باید حذف شوند. A تا A_n را در لیستی به شکل زیر قرار می‌دهیم، سپس با استفاده از اصل جایگزینی بازگشت غیر مستقیم را به نوع مستقیم تبدیل می‌کنیم (مشابه حذف زنجیره‌ها)

$$\left\{ \begin{array}{l} S \rightarrow AB \\ A \rightarrow BaA \mid a \\ B \rightarrow bBa \mid Ab \mid b \\ A \rightarrow BaAZ \mid aZ \\ Z \rightarrow a \\ Z \rightarrow aZ \end{array} \right.$$

$$\Rightarrow \begin{cases} S \rightarrow AB \\ A \rightarrow bBaaA \mid AbaA \mid baA \mid a \\ B \rightarrow bBa \mid Ab \mid b \\ A \rightarrow bBaaAZ \mid AbaAZ \mid baAZ \mid aZ \\ Z \rightarrow a \\ Z \rightarrow aZ \end{cases}$$

$[A, A_1, \dots, A_i, \dots, A_n]$ که A_i سمت راست ترین عنصری است که علامت نخورده است و آنرا علامت میزنیم. سپس به ازای هر A_j که $j < i$ است به دنبال قوانینی به شکل $A_j \rightarrow A_i \alpha$ میگردیم و A_i را با قوانین مربوطه - در صورت وجود - جایگزین میکنیم.

۳-۷-۱-۳ حذف بازگشت مستقیم چپ مجدداً به همان شکل پیشین میباشد.

پس از این مرحله تبدیلات زیر را در گرامر اعمال میکنیم:

۴- حذف زنجیره‌ها

۵- حذف متغیرهای غیر مفید

۶- تبدیل نهایی به نرمال گریباخ

گرامر G را که تبدیلات قبلی را کاملاً پشت سر گذاشته است میتوان با استفاده از اصل جایگزینی به گرامر گریباخ تبدیل کرد.

الف) متغیرهای V را طوری شماره گذاری میکنیم که S کوچکترین شماره را داشته باشد و به ازای هر قانون $A \rightarrow A' \alpha$ شماره A از شماره A' کوچکتر باشد، سپس متغیرها را بر اساس شماره آنها در یک لیست به شکل صعودی مرتب میکنیم.

$$\begin{aligned} S &\rightarrow AB \\ A &\rightarrow bBaaA \mid AbaA \mid baA \mid a \\ B &\rightarrow bBa \mid Ab \mid b \\ A &\rightarrow bBaaA \mid AbaAZ \mid baAZ \mid aZ \\ Z &\rightarrow a \\ Z &\rightarrow aZ \end{aligned}$$

و بالاخره بازگشت مستقیم از چپ حذف میشود:

$$\begin{aligned}
 S &\rightarrow AB \\
 A &\rightarrow bBaaA \mid baA \mid a \mid baAZ \mid aZ \mid bBaaAZ \\
 A &\rightarrow bBaaAZ_1 \mid baAZ_1 \mid aZ_1 \mid baAZZ_1 \mid aZZ_1 \mid bBaaAZZ_1 \\
 Z_1 &\rightarrow AbaAZ_1 \mid AbaAZZ_1 \mid AbaA \mid AbaAZ \\
 B &\rightarrow bBZ \mid Ab \mid b \\
 Z &\rightarrow aZ \mid a
 \end{aligned}$$

$$\rightarrow [S, Z_1, B, A, Z]$$

و بجای A قوانین مربوطه را جایگزین میکنیم :

برای A جایگزینی وجود دارد:

$$\begin{cases} B \rightarrow Aa \\ Z_1 \rightarrow Aa \end{cases}$$

برای Z جایگزینی وجود ندارد:

$$\begin{cases} A \rightarrow Z\alpha \\ B \rightarrow Z\alpha \\ Z_1 \rightarrow Z\alpha \\ S \rightarrow Z\alpha \end{cases}$$

$[S, A_1, A_2, \dots, A_i, \dots, A_n]$ که A_i سمت راست ترین عنصر علامت نخورده است . سپس به ازای هر قانون

به شکل $A_j \rightarrow A_i$ که $j < i$ است A_i را با استفاده از قوانین مربوطه جایگزین میکنیم و در نهایت قوانین جدید

تولید میشود . پس از پایان این مرحله هر قانون گرامر به شکل $A \rightarrow a\alpha$ در میآید که

$$a \in \Sigma, \alpha \in (\Sigma \cup V)^*$$

مرحله پایانی:

$$B \rightarrow bBaaA \xrightarrow{\text{Geribach}} \begin{cases} T_1 \rightarrow a \\ T_2 \rightarrow b \\ B \rightarrow bBT_1T_1AT_2 \end{cases}$$

سپس به ازای هر عنصر الفبا a_i در α از متغیر جدید T_i استفاده میکنیم و

قانون $T_i \rightarrow a_i$ را به گرامر اضافه و a_i در α را با T_i جایگزین میکنیم.

۲-۳ گرامر نرمال گریباخ

1. $A \rightarrow a$
2. $A \rightarrow aA_1A_2 \cdots A_n$
3. $S \rightarrow \lambda \quad \text{if} \quad \lambda \in L(G)$

۳-۳ گرامر چامسکی

1. $A \rightarrow a$
2. $A \rightarrow A_1A_2$
3. $S \rightarrow \lambda \quad \text{if} \quad \lambda \in L(G)$

• گرامر نرمال چامسکی

1. $A \rightarrow a$
2. $A \rightarrow A_1A_2 \quad ; A \prec\triangleright A_1$
3. $S \rightarrow \lambda \quad \text{if} \quad \lambda \in L(G)$

خلاصه تبدیل‌های مورد نیاز برای تولید گرامر نرمال چامسکی از هر گرامر مستقل از متن

۱. حذف نماد آغازگر بازگشتی

۲. حذف قوانین لامبدا

۳. حذف زنجیره‌ها

۴. حذف متغیرهای غیر مفید

۵. حذف بازگشت چپ

۶. تبدیل نهایی به فرم چامسکی

تبدیل نهایی $G = (\Sigma, V, R, S)$ که فاقد قوانین لامبدا، فاقد قوانین آغازگر بازگشتی در گرامر نرمال، فاقد زنجیره‌ها، فاقد متغیرهای غیر مفید، فاقد بازگشت چپ در گرامر نرمال است به گرامر $G' = (\Sigma, V', R', S)$ به شکل زیر تبدیل می‌شود:

۱. به ازای هر قانون به فرم $\alpha \in (\Sigma, V)^+$; $A \rightarrow a\alpha$ دو متغیر جدید T_i و T_j را تعریف می‌کنیم و مجموعه قوانین زیر را جایگزین قانون فوق می‌کنیم:

$$\begin{cases} A \rightarrow T_iT_j \\ T_i \rightarrow a \\ T_j \rightarrow \alpha \end{cases}$$

۲. به ازای هر قانون به فرم $\alpha \in (\Sigma, V)^+$; $A \rightarrow A'\alpha$ که $length(\alpha) \geq 2$ از متغیر جدید T_i استفاده می‌کنیم و قوانین جدید را جایگزین قوانین فوق می‌کنیم:

$$\begin{cases} A \rightarrow A'T_i \\ T_i \rightarrow \alpha \end{cases}$$

۳. به ازای هر قانون به فرم $A \rightarrow a_1 a_2$ مجموعه قوانین جدید را با استفاده از دو متغیر جدید T_i و T_j تولید میکنیم:

$$\begin{cases} A \rightarrow T_i T_j \\ T_i \rightarrow a_1 \\ T_j \rightarrow a_2 \end{cases}$$

۴. به ازای هر قانون به فرم $A \rightarrow a_1 A'$ با استفاده از متغیر T_i قوانین جدید جایگزین قوانین فوق میگردند:

$$\begin{cases} A \rightarrow T_i A' \\ T_i \rightarrow a_1 \end{cases}$$

۵. به ازای هر قانون به فرم $A \rightarrow A' a$ با استفاده از متغیر جدید T_i مجموعه قوانین را جایگزین قانون فوق میکنیم:

$$\begin{cases} A \rightarrow A' T_i \\ T_i \rightarrow a \end{cases}$$

پنج روش فوق را برای مجموعه R آنقدر تکرار میکنیم تا هیچ قانونی که فرم چامسکی را نقض میکند در گرامر ظاهر نشود. در پایان این مرحله G' تولید شده است.

گرامر زیر را که ۵ مرحله تبدیل را پشت سر گذاشته است به فرم نهایی نرمال چامسکی تبدیل کنید.

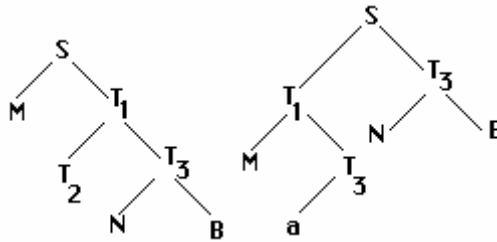
$$\begin{cases} S \rightarrow MaNB \\ S \rightarrow anb \\ M \rightarrow MaB \\ N \rightarrow nNBa \\ M \rightarrow ma \\ N \rightarrow n \\ B \rightarrow bBB \\ B \rightarrow b \end{cases}$$

حل:

$$\begin{cases} S \rightarrow MaNB & \longrightarrow \begin{cases} S \rightarrow MT_1 \\ T_1 \rightarrow aNB \end{cases} & \longrightarrow \begin{cases} S \rightarrow MT_1 \\ T_1 \rightarrow T_2 T_3 \\ T_2 \rightarrow a \\ T_3 \rightarrow NB \end{cases} \\ S \rightarrow anb & \longrightarrow \begin{cases} S \rightarrow T_2 T_4 \\ T_4 \rightarrow nb \end{cases} & \longrightarrow \begin{cases} S \rightarrow T_2 T_4 \\ T_4 \rightarrow T_5 T_6 \\ T_5 \rightarrow n \\ T_6 \rightarrow b \end{cases} \\ M \rightarrow MaB & \longrightarrow \begin{cases} M \rightarrow MT_7 \\ T_7 \rightarrow aB \end{cases} & \longrightarrow \begin{cases} M \rightarrow MT_7 \\ T_7 \rightarrow T_2 B \end{cases} \\ N \rightarrow nNBa & \longrightarrow \begin{cases} N \rightarrow T_5 T_8 \\ T_8 \rightarrow NBa \end{cases} & \longrightarrow \begin{cases} N \rightarrow T_5 T_8 \\ T_8 \rightarrow NT_9 \\ T_9 \rightarrow Ba \end{cases} & \longrightarrow \begin{cases} N \rightarrow T_5 T_8 \\ T_8 \rightarrow NT_9 \\ T_9 \rightarrow BT_2 \end{cases} \\ M \rightarrow ma & \longrightarrow \begin{cases} M \rightarrow T_{10} T_2 \\ T_{10} \rightarrow m \end{cases} \\ N \rightarrow n & \\ B \rightarrow bBB & \longrightarrow \begin{cases} B \rightarrow T_6 T_{11} \\ T_{11} \rightarrow BB \end{cases} \\ B \rightarrow b & \end{cases}$$

اگر $S \rightarrow MaNB$ را از میان تقسیم کنیم $S \rightarrow Ma:NB$ به یک درخت متوازن می‌رسیم که برای گرامر مناسب می‌باشد.

$$\begin{array}{l} S \rightarrow T_1 T_2 \\ T_1 \rightarrow MT_3 \\ T_2 \rightarrow NB \\ T_3 \rightarrow a \end{array}$$



بروش دیگری نیز میتوان گرامر مستقل از متن را که تبدیلات قبلی را پشت سر گذاشته است به گرامر چامسکی تبدیل کرد. به این صورت که به ازای هر قانون غیر چامسکی به فرم $A \rightarrow \delta_1 \delta_2 \dots \delta_n$; $\delta_i \in (\Sigma \cup V)$ سمت راست قانون را از میان بطور نسبی تجزیه میکنیم یعنی:

$$\delta_1 \delta_2 \dots \delta_i : \delta_{i+1} \dots \delta_n \quad i = \left\lfloor \frac{n+1}{2} \right\rfloor$$

سپس با استفاده از متغیرهای کمکی در صورت نیاز اقدام به تولید قوانین جدید میکنیم :

$$\begin{array}{l} A \rightarrow T_1 T_2 \\ T_1 \rightarrow \delta_1 \dots \delta_i \\ T_2 \rightarrow \delta_{i+1} \dots \delta_n \end{array}$$

در صورتیکه گرامر به روش جدید تولید گردد درخت اشتقاق جمله ω بطول n تقریباً عمقی برابر $\lceil \log_2^n \rceil$ خواهد داشت و طول این درخت در بدترین حالت n خواهد بود.

۳-۳ گرامرهای چامسکی - گریباخ

قوانین این گرامرها باید یکی از اشکال زیر باشد :

1. $A \rightarrow a$
2. $A \rightarrow aA_1 A_2 \dots A_n$
3. $A \rightarrow A_1 A_2 \dots A_n$; $n \geq 2$
4. $S \rightarrow \lambda$ if $\lambda \in L(G)$

وجود و یا عدم وجود بازگشت چپ مهم نیست زیرا ما نمیخواهیم از این گرامر برای پارسرهای جامع استفاده کنیم.

مثال: گرامر زیر را به فرم نرمال چامسکی بنویسید:

$$\begin{cases} S \rightarrow xABz \\ A \rightarrow xA \mid \lambda \\ B \rightarrow yB \mid A \end{cases}$$

حل:

در آغاز باید دو قانون $B \rightarrow A$ ، $A \rightarrow \lambda$ را از گرامر حذف کرد پس با حذف ایندو قانون گرامر به شکل زیر تبدیل خواهد شد:

$$\begin{cases} S \rightarrow xBz \mid xz \mid xAz \\ A \rightarrow x \\ B \rightarrow y \mid xA \mid x \end{cases}$$

اکنون گرامر را به شکل زیر در می آوریم:

$$\begin{cases} S \rightarrow XABZ \mid XBZ \mid XAZ \mid XZ \\ A \rightarrow XA \mid x \\ B \rightarrow YB \mid y \mid XA \mid x \\ X \rightarrow x \\ Y \rightarrow y \\ Z \rightarrow z \end{cases}$$

در آخر میتوان قوانین را به قوانینی با تنها دو متغیر تبدیل کرد:

$$\begin{cases} S \rightarrow XP \mid XQ \mid XR \mid XZ \\ P \rightarrow AQP \\ A \rightarrow XA \mid x \\ B \rightarrow XB \mid y \mid XA \mid x \\ R \rightarrow AZ \\ X \rightarrow x \\ Y \rightarrow y \\ Z \rightarrow z \\ Q \rightarrow BZ \end{cases}$$

مثال: گرامر زیر را در نظر بگیرید:

$$G: \begin{cases} S \rightarrow SaB \mid aB \\ B \rightarrow bB \mid \lambda \end{cases}$$

آنها به فرم نرمال چامسکی و گریباخ تبدیل کنید و سپس در هر سه شکل گرامر، اشتقاق جمله $w=abaaba$ را بنویسید.

حل: مراحل کار در زیر نشان داده شده است:

۱- حذف نماد آغازگر بازگشتی

$$\begin{aligned} S' &\rightarrow SaB \mid aB \mid Sa \mid a \\ S &\rightarrow SaB \mid Sa \mid aB \mid a \\ B &\rightarrow bB \mid \lambda \end{aligned}$$

۲- حذف لامبدا

$$\begin{aligned}
 S' &\rightarrow SaB \mid aB \mid Sa \mid a \\
 S &\rightarrow SaB \mid aB \mid Sa \mid a \\
 B &\rightarrow bB \mid b
 \end{aligned}$$

۳- حذف بازگشت چپ

$$\begin{aligned}
 S' &\rightarrow ST \mid SA \mid AB \mid a \\
 S &\rightarrow AZ \mid aZ \mid AB \mid a \\
 Z &\rightarrow TZ \mid AZ \mid T \mid a \\
 B &\rightarrow CB \mid b \\
 T &\rightarrow AB \\
 A &\rightarrow a \\
 C &\rightarrow b
 \end{aligned}$$

۴- تبدیل به فرم نرمال چامسکی (CNF)

$$\begin{aligned}
 S' &\rightarrow ST \mid SA \mid AB \mid a \\
 S &\rightarrow ST \mid SA \mid AB \mid a \\
 B &\rightarrow CB \mid b \\
 T &\rightarrow AB \\
 A &\rightarrow a \\
 C &\rightarrow b
 \end{aligned}$$

۵- تبدیل به فرم نرمال گریباخ (GNF)

$$\begin{aligned}
 S' &\rightarrow aBZT \mid aZT \mid aBT \mid aT \mid aBZA \mid aZA \mid aBA \mid aA \mid aB \mid a \\
 S &\rightarrow aBZ \mid aZ \mid aB \mid a \\
 Z &\rightarrow aBZ \mid aZ \mid aB \mid a \\
 B &\rightarrow bB \\
 T &\rightarrow aB \\
 A &\rightarrow a \\
 C &\rightarrow b
 \end{aligned}$$

اشتقاق جمله $w=abaaba$ در هر سه گرامر در زیر نشان داده شده است:

<u>G</u>	<u>CNF</u>	<u>GNF</u>
$S \Rightarrow SaB$	$S' \Rightarrow SA$	$S' \Rightarrow aBZA$
$\Rightarrow SaBaB$	$\Rightarrow STA$	$\Rightarrow abZA$
$\Rightarrow SaBaBaB$	$\Rightarrow SATA$	$\Rightarrow abaZA$
$\Rightarrow aBaBaBaB$	$\Rightarrow ABATA$	$\Rightarrow abaaBA$
$\Rightarrow abBaBaBaB$	$\Rightarrow aBATA$	$\Rightarrow abaabaA$
$\Rightarrow abaBaBaB$	$\Rightarrow abATA$	$\Rightarrow abaaba$
$\Rightarrow abaaBaB$	$\Rightarrow abaTA$	
$\Rightarrow abaabBaB$	$\Rightarrow abaABA$	
$\Rightarrow abaabaB$	$\Rightarrow abaaBA$	
$\Rightarrow abaaba$	$\Rightarrow abaabaA$	
	$\Rightarrow abaaba$	

مثال: گرامر نرمال چامسکی زبان زیر را بنویسید:

$$L(G) = \{a^n b^{2n} c^k \mid n, k \geq 1\}$$

حل: گرامری که زبان L را توصیف میکند عبارتست از:

$$G: \begin{cases} S \rightarrow XY \\ X \rightarrow aXbb \mid abb \\ Y \rightarrow Yc \mid c \end{cases}$$

فرم نرمال چامسکی گرامر G به شکل زیر است:

$$G = (\{A, B, C, D, E, X, Y\}, \{a, b, c\}, S, R)$$

$$R: \begin{cases} A \rightarrow a \\ B \rightarrow b \\ C \rightarrow c \\ S \rightarrow XY \\ X \rightarrow AD \mid AE \\ D \rightarrow XE \\ E \rightarrow BB \\ Y \rightarrow YC \mid c \end{cases}$$

مثال: فرم نرمال چامسکی زبان زیر را بنویسید:

$$L(G) = \{a^k b^m c^n \mid n, m, k \geq 1, n = 2k\}$$

حل: گرامر مستقل از متن G عبارتست از:

$$G: \begin{cases} S \rightarrow aS \mid aXc \mid aXcc \\ X \rightarrow aXc \mid aXcc \mid Y \\ Y \rightarrow Yb \mid b \end{cases}$$

مثال: فرم نرمال چامسکی گرامر G در زیر نشان داده شده است:

$$G = (\{a, b, c\}, \{A, B, C, D, E, X, Y\}, S, R)$$

$$R: \begin{cases} A \rightarrow a \\ B \rightarrow b \\ C \rightarrow c \\ S \rightarrow AS \mid AE \\ X \rightarrow AE \mid BY \mid b \\ D \rightarrow CC \\ E \rightarrow XC \mid XD \\ Y \rightarrow YB \mid b \end{cases}$$

مثال: گرامر زیر را در نظر بگیرید:

$$G': \begin{cases} S \rightarrow AB \\ A \rightarrow Cb \\ C \rightarrow B \\ B \rightarrow BCa \\ B \rightarrow \lambda \end{cases}$$

گرامر $G'' = L(G') - \lambda$ را طوری بنویسید که

حل: کفایت تمامی تولیدات لامبدا را از گرامر حذف کنیم:

$$\begin{aligned} 1. S \rightarrow AB & \left\{ B \rightarrow \lambda \Rightarrow \begin{cases} S \rightarrow AB \\ S \rightarrow A \end{cases} \right. \\ 2. A \rightarrow Cb & \left\{ \begin{array}{l} C \rightarrow B \\ B \rightarrow \lambda \end{array} \Rightarrow \begin{cases} A \rightarrow b \\ A \rightarrow Cb \end{cases} \right. \\ 3. C \rightarrow B & \\ 4. B \rightarrow BCa & \left\{ B \rightarrow \lambda \Rightarrow \begin{cases} B \rightarrow Ca \\ B \rightarrow a \\ B \rightarrow Ba \\ B \rightarrow Bca \end{cases} \right. \end{aligned}$$

گرامر G'' فاقد متغیر لامبدا است یعنی $L(G'') = L(G') - \lambda$

$$G'' : \begin{cases} S \rightarrow AB \\ A \rightarrow Cb \mid b \\ C \rightarrow B \\ B \rightarrow BCa \mid Ca \mid Ba \mid a \end{cases}$$

$$\text{مثال: اگر } L = a^*b^* \text{ آیا گرامر } G : \begin{cases} S \rightarrow AB \\ A \rightarrow aA \\ A \rightarrow a \\ B \rightarrow bB \\ B \rightarrow b \end{cases} \text{ برای } L \text{ صحیح و کامل است و یا خیر؟}$$

در اینجا باید یادآوری کرد که منظور از گرامر صحیح آنست که هر جمله‌ای که از G تولید میشود به L متعلق

باشد و گرامر کامل یعنی اینکه تمامی جمله‌های L تولید گردد. پس باید ثابت کنیم $L(G) = L$

برای این منظور باید سعی کنیم فرم کلی عباراتی را که توسط گرامر G تولید میشوند پیدا کرده و با آن $L(G)$

را بسازیم. سپس باید ثابت کنیم $L \subset L(G)$ است و همچنین $L(G) \subset L$ میباشد پس ثابت میشود $L(G) = L$

استفاده از خاصیت بازگشتی $A \Rightarrow aA \Rightarrow aaA \Rightarrow \dots \Rightarrow a \dots aA \Rightarrow a^+A \Rightarrow a^+a$

عدم استفاده از خاصیت بازگشتی $A \Rightarrow a$

استفاده از خاصیت بازگشتی $B \Rightarrow bB \Rightarrow bbB \Rightarrow \dots \Rightarrow b \dots bB \Rightarrow b^+B \Rightarrow b^+b$

عدم استفاده از خاصیت بازگشتی $B \Rightarrow b$

$$S \Rightarrow A \mid B \Rightarrow (a \cup a^+a) \mid (b \cup b^+b) \Rightarrow a^+b^+$$

پس $L \neq L(G)$

تمرینهای فصل سوم

۱-۳ گرامر زیر را به فرم نرمال چامسکی بنویسید:

$$\begin{cases} S \rightarrow xABz \\ A \rightarrow xA \mid \lambda \\ B \rightarrow yB \mid A \end{cases}$$

۲-۳ گرامر نرمال چامسکی زبان زیر را بنویسید:

$$L(G) = \{a^n b^{2n} c^k \mid n, k \geq 1\}$$

۳-۳ فرم نرمال چامسکی زبان زیر را بنویسید:

$$L(G) = \{a^k b^m c^n \mid n, m, k \geq 1, n = 2k\}$$

۴-۳ گرامر زیر را در نظر بگیرید:

$$G' : \begin{cases} S \rightarrow AB \\ A \rightarrow Cb \\ C \rightarrow B \\ B \rightarrow BCa \\ B \rightarrow \lambda \end{cases}$$

گرامر G'' را طوری بنویسید که $L(G'') = L(G') - \lambda$

۵-۳ فرم نرمال چامسکی (CNF) زبان $L = \{a^n b^n \mid n \geq 1\}$ را بنویسید.

۶-۳ گرامر زیر مفروض است. گرامر معادل آنرا که شامل متغیرهای بازگشتی آغازین و زنجیره نباشد بنویسید.

$$\begin{cases} S \rightarrow ABC \mid \lambda \\ A \rightarrow aA \mid a \\ B \rightarrow bB \mid A \\ C \rightarrow cC \mid \lambda \end{cases}$$

۷-۳ گرامر زیر را به فرم نرمال چامسکی تبدیل کنید:

$$\begin{cases} S \rightarrow aAc \mid bbb \\ A \rightarrow aA \mid bb \end{cases}$$

۸-۳ در گرامر زیر زنجیره‌ها را حذف کنید:

$$G: \begin{cases} S \rightarrow AB \mid C \\ A \rightarrow aA \mid B \\ B \rightarrow bB \mid C \\ C \rightarrow cC \mid a \mid A \end{cases}$$

۹-۳ در گرامر زیر متغیرهای غیر مفید را حذف کنید:

$$\begin{cases} S \rightarrow ACH \mid BB \\ A \rightarrow aA \mid aF \\ B \rightarrow CFH \mid b \\ C \rightarrow aC \mid DH \\ D \rightarrow aD \mid BD \mid Ca \\ F \rightarrow bB \mid b \\ H \rightarrow dH \mid d \end{cases}$$

۱۰-۳ فرم نرمال چامسکی گرامر زیر را بنویسید:

$$\begin{cases} S \rightarrow AB \mid C \\ A \rightarrow aA \mid B \\ B \rightarrow bB \mid C \\ C \rightarrow cC \mid a \mid A \end{cases}$$

۱۱-۳ گرامر زیر را در نظر بگیرید:

$$\begin{aligned} S &\rightarrow bA \mid aB \\ A &\rightarrow a \mid aS \mid bAA \\ B &\rightarrow b \mid bS \mid aBB \end{aligned}$$

فرم نرمال چامسکی آنرا بنویسید:

۱۲-۳ گرامر زیر را به فرم نرمال گریباخ تبدیل کنید:

$$G = (\{A_1, A_2, A_3\}, \{a, b\}, R, A_1)$$

$$R : \begin{cases} A_1 \rightarrow A_2 A_3 \\ A_2 \rightarrow A_3 A_1 \\ A_2 \rightarrow b \\ A_3 \rightarrow A_1 A_2 \\ A_3 \rightarrow a \end{cases} \quad \text{که در آن}$$

۱۳-۳ در گرامر زیر متغیرهای غیر مفید و زنجیره‌ها را حذف کنید:

$$\begin{cases} S \rightarrow Aa \mid B \\ B \rightarrow A \mid bb \\ A \rightarrow a \mid bc \mid B \end{cases}$$

۱۴-۳ فرم نرمال چامسکی گرامر زیر را بنویسید:

$$G : \begin{cases} S \rightarrow ABa \\ A \rightarrow aab \\ B \rightarrow Ac \end{cases}$$

۱۵-۳ در گرامر زیر قانون لامبدا را حذف کنید:

$$G : \begin{cases} S \rightarrow aS_1 b \\ S_1 \rightarrow aS_1 b \mid \lambda \end{cases}$$

۱۶-۳ CNF (فرم نرمال چامسکی) گرامر زیر را بنویسید:

$$\begin{cases} S \rightarrow T + S \mid S + T \mid T \\ T \rightarrow F * T \mid T * F \mid F \\ F \rightarrow n \mid (S) \end{cases}$$

۱۷-۳ گرامری بنویسید که عبارتهای جبری زیر را که شامل $(+)$ ، است تولید کند اشتقاق $S \Rightarrow^* a + b(c + a)$ را بسازید و سپس آنرا به فرم CNF درآورید.

۱۸-۳ گرامر زیر را در نظر بگیرید:

$$G : \begin{cases} S \rightarrow SaB \mid aB \\ B \rightarrow bB \mid \lambda \end{cases}$$

آنرا به فرم نرمال چامسکی و گریباخ تبدیل کنید و سپس در هر سه شکل گرامر، اشتقاق جمله $w=abaaba$ را بنویسید.

۳-۱۹ فرم نرمال گریباخ گرامر زیر را بنویسید:

$$\{S \rightarrow aSa \mid bSb \mid \lambda\}$$

۳-۲۰ CNF گرامر زیر را بنویسید:

$$\begin{cases} S \rightarrow ABC \mid ab \\ A \rightarrow aA \mid b \\ B \rightarrow bB \mid a \\ C \rightarrow ABC \mid c \end{cases}$$

۳-۲۱ گرامر زیر را به فرم CNF تبدیل کنید:

$$\begin{cases} S \rightarrow AAS \mid a \\ A \rightarrow SSA \mid b \end{cases}$$

۳-۲۲ فرم نرمال گریباخ (GNF) گرامر زیر را بنویسید:

$$\begin{cases} A \rightarrow ASS \mid a \\ S \rightarrow SAA \mid b \end{cases}$$

۳-۲۳ اگر G گرامر نرمال چامسکی و رشته $\omega \in L(G)$ بطول k باشد. برای اشتقاق w به چند مرحله نیاز است؟

۳-۲۴ اگر G گرامر نرمال گریباخ و رشته $\omega \in L(G)$ بطول k باشد. برای اشتقاق w حداقل به چند مرحله نیاز است؟