



بسم الله الرحمن الرحيم

مقدمات حساب دیفرانسیل چند متغیره

مقدمات بردار و تابع برداری

محمد حسین مسلمی کوپایی

دانشگاه آزاد اسلامی واحد رودهن

۶ فروردین ۱۴۰۰

عنوان مطالب:

۱. بردار، معرفی مختصات فضایی (فضای سه بُعدی حقیقی)، بردار مکان، بردارهای پایه، جبر

بردار ها (جمع، تفریق و ضرب عدد در بردار)؛

۲. ضرب داخلی (عددی)، ضرب خارجی (برداری)، ضرب مختلط، معادله خط در فضا، معادله

صفحه ؛

۳. تابع برداری، حسابان توابع برداری، گنجِ فرّنه، صفحه بوسان، انحناء و تاب؛

۴. حل مسایل نمونه



ارائه دهنده:

محمد حسین
مسلمی کوپایی

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسایل نمونه

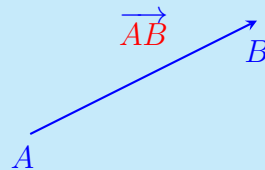
۱ بخش اول

معرفی بردار، مختصات فضایی و جبر بردارها

تعریف

بردار

بعضی از کمیت ها در طبیعت علاوه بر دارا بودن مقدار ، دارای جهت نیز می باشند. مانند نیرو و سرعت و...؛ برای نمایش این کمیت ها از بردار استفاده می کنیم. به طور واضح، بردار پاره خطی جهت دار است که دارای ابتدا و انتها می باشد. مانند بردار \vec{AB} که دارای ابتدای A و انتهای B است. طول یا اندازه این بردار، که فاصله نقطه A از نقطه B می باشد بانمادهای $|\vec{AB}|$ یا $\|\vec{AB}\|$ نمایش داده می شود.



هرگاه اندازه بردار یک شود یعنی $|\vec{AB}| = 1$ ؛ در این صورت بردار را واحد یا یکه می نامیم.



ارائه دهنده:

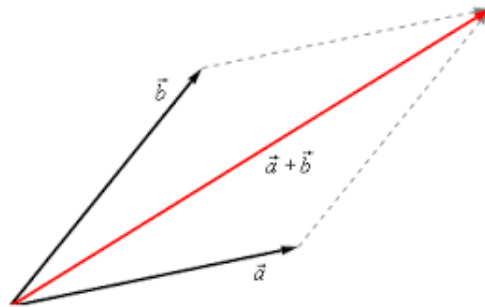
محمد حسین
مسلمی کوپایی

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسایل نمونه



شکل ۱: نمایش جمع دو بردار



ارائه دهنده:

محمد حسین
مسلمی کوپایی

نمایش جمع هندسی دو بردار مطابق شکل فوق می باشد.

بردار مکان در صفحه

محورهای مختصات معمولی و نقطه $M(a, b)$ را در نظر می گیریم. اگر از مبدا مختصات به نقطه M وصل کنیم، بردار \overrightarrow{OM} را بردار مکان نقطه M می نامیم و می نویسیم

$$\overrightarrow{OM} = \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} = a\vec{i} + b\vec{j}$$

بخش اول

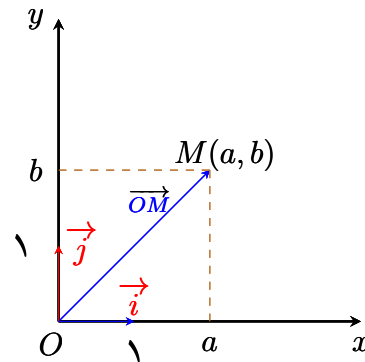
بخش دوم

بخش سوم

مسائل نمونه

که در آن بردارهای \vec{i} و \vec{j} پایه در صفحه یا \mathbb{R}^2 می باشند و به صورت زیر تعریف می شوند.

$$\vec{i} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} \quad \vec{j} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$



مطابق شکل فوق، اندازه بردار مکان \vec{OM} برابر است با:

$$|\vec{OM}| = \sqrt{a^2 + b^2}$$

علاوه براین برای دو نقطه $A(a, b)$ و $B(c, d)$ مختصات بردار مکان آن به صورت زیر می باشد.

$$\vec{AB} = \begin{bmatrix} c - a \\ d - b \end{bmatrix} \quad |\vec{AB}| = \sqrt{(c - a)^2 + (d - b)^2}$$



ارائه دهنده:

محمد حسین
مسلمی کوپایی

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسایل نمونه

مثال

دو نقطه $A(-1, 1)$ و $B(0, 2)$ را در نظر می گیریم. آیا بردار \overrightarrow{AB} واحد است؟
حل:

$$\overrightarrow{AB} = \begin{bmatrix} 0 - (-1) \\ 2 - 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} \quad |\overrightarrow{AB}| = \sqrt{1^2 + 1^2} = \sqrt{2}$$

بنابراین بردار \overrightarrow{AB} واحد نیست.

جمع، تفریق و ضرب عدد در بردار

دو بردار $\vec{V} = a\vec{i} + b\vec{j}$ و $\vec{U} = a'\vec{i} + b'\vec{j}$ و عدد حقیقی r را در نظر می گیریم. در این صورت داریم:

$$\vec{V} \pm \vec{U} = \begin{bmatrix} a \pm a' \\ b \pm b' \end{bmatrix}, \quad r \vec{V} = \begin{bmatrix} ra \\ rb \end{bmatrix}$$



ارائه دهنده:

محمد حسین
مسلمی کویایی

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسایل نمونه

تعریف

معرفی مختصات سه بعدی حقیقی

مجموعه اعداد حقیقی \mathbb{R} را در نظر می گیریم. مجموعه \mathbb{R}^2 همان صفحه مختصات حقیقی است که از ضرب دکارتی \mathbb{R} در \mathbb{R} به صورت زیر به دست می آید.

$$\mathbb{R}^2 = \mathbb{R} \times \mathbb{R} = \{(a, b) \mid a, b \in \mathbb{R}\}$$

اکنون مجموعه \mathbb{R}^3 را به صورت زیر تعریف می کنیم.

$$\mathbb{R}^3 = \mathbb{R} \times \mathbb{R} \times \mathbb{R} = \{(a, b, c) \mid a, b, c \in \mathbb{R}\}$$

هر عضو \mathbb{R}^3 را یک زوج مرتب و هر عضو \mathbb{R}^3 را یک سه تایی مرتب می نامیم. اگر $M(a, b, c) \in \mathbb{R}^3$ باشد، در این صورت a را مولفه اول یا طول، b را مولفه دوم یا عرض و c را مولفه سوم یا ارتفاع نقطه M می نامیم. برای نمایش آن سه محور عمود بر هم را مطابق شکل زیر در نظر گرفته، نقطه M در فضای سه بعدی مشخص می گردد.



ارائه دهنده:

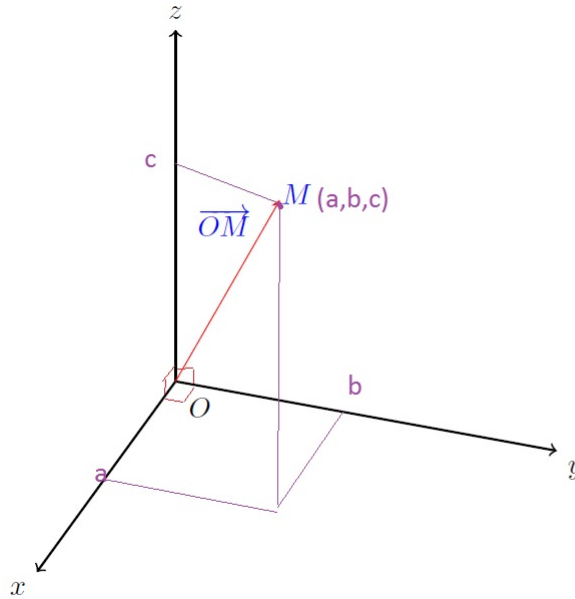
محمد حسین
مسلمی کویایی

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسایل نمونه



شکل ۲: نمایش بردار مکان در فضا

علاوه بر این، بردار مکان نقطه M و اندازه آن به صورت زیر به دست می آید.

$$\overrightarrow{OM} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix} = a\vec{i} + b\vec{j} + c\vec{k} \quad |\overrightarrow{OM}| = \sqrt{a^2 + b^2 + c^2}$$



ارائه دهنده:

محمد حسین
مسلمی کویایی

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسایل نمونه

که در آن بردارهای \vec{i} ، \vec{j} و \vec{k} پایه در فضا یا \mathbb{R}^3 می باشند و به صورت زیر تعریف می شوند.

$$\vec{i} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\vec{j} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\vec{k} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

لازم به ذکر است برای دو نقطه $A(a, b, c)$ و $B(a', b', c')$ در فضای سه بعدی بردار مکان \vec{AB} و اندازه آن به صورت زیر به دست می آید.

$$\vec{AB} = \begin{bmatrix} a' - a \\ b' - b \\ c' - c \end{bmatrix}$$

$$|\vec{AB}| = \sqrt{(a' - a)^2 + (b' - b)^2 + (c' - c)^2}$$



ارائه دهنده:

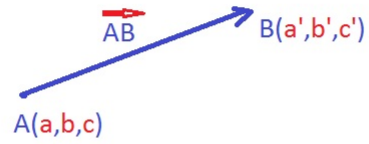
محمد حسین
مسلمی کوپایی

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسایل نمونه



شکل ۳: بردار مکان \overrightarrow{AB}



ارائه دهنده:

محمد حسین
مسلمی کویایی

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسائل نمونه

مثال

دو نقطه $A(۰, ۱, ۲)$ و $B(۱, -۱, ۰)$ را در نظر می گیریم. آیا بردار \overrightarrow{AB} واحد است؟
حل:

$$\overrightarrow{AB} = \begin{bmatrix} ۱ - ۰ \\ -۱ - ۱ \\ ۰ - ۲ \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} ۱ \\ -۲ \\ -۲ \end{bmatrix}$$

$$|\overrightarrow{AB}| = \sqrt{۱^2 + (-۲)^2 + (-۲)^2} = \sqrt{۹} = ۳$$

بنابراین بردار \overrightarrow{AB} واحد نیست.



ارائه دهنده:

محمد حسین
مسلمی کوپایی

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسایل نمونه



جمع، تفریق و ضرب عدد در بردار

دو بردار $\vec{V} = a\vec{i} + b\vec{j} + c\vec{k}$ و $\vec{U} = a'\vec{i} + b'\vec{j} + c'\vec{k}$ و عدد حقیقی r را در نظر می گیریم. در این صورت داریم:

$$\vec{V} \pm \vec{U} = \begin{bmatrix} a \pm a' \\ b \pm b' \\ c \pm c' \end{bmatrix}, \quad r \vec{V} = \begin{bmatrix} ra \\ rb \\ rc \end{bmatrix}$$

ارائه دهنده:

محمد حسین
مسلمی کوپایی

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسایل نمونه

مثال

دو بردار $\vec{U} = 2\vec{i} - 3\vec{k}$ و $\vec{V} = \vec{j} + 2\vec{k}$ را در نظر می گیریم. حاصل بردارهای $2\vec{U} - 3\vec{V}$ و مقدار $|\vec{U} + \vec{V}|$ را بیابید.

حل:

$$\vec{U} = \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \\ -3 \end{bmatrix} \quad \vec{V} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix} \quad \rightsquigarrow \quad 2\vec{U} - 3\vec{V} = 2 \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \\ -3 \end{bmatrix} - 3 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 - 0 \\ 0 - 3 \\ -6 - 6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ -3 \\ -12 \end{bmatrix}$$

$$\vec{U} + \vec{V} = \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \\ -3 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 + 0 \\ 0 + 1 \\ -3 + 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix} \quad \rightsquigarrow \quad |\vec{U} + \vec{V}| = \sqrt{2^2 + 1^2 + (-1)^2} = \sqrt{6}$$



ارائه دهنده:

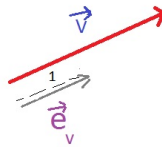
محمد حسین
مسلمی کویابی

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسایل نمونه



شکل ۴: نمایش سُو بردار \vec{V}

تعریف

سُو بردار

سُو بردار \vec{V} را با نماد \vec{e}_v نمایش می دهیم که برداری است هم جهت با بردار \vec{V} که اندازه آن یک یا واحد می باشد و مطابق دستور زیر محاسبه می گردد.

$$\vec{e}_v = \frac{1}{|\vec{V}|} \vec{V}$$



ارائه دهنده:

محمد حسین
مسلمی کوپایی

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسایل نمونه

مثال

سوی بردار $\vec{v} = 3\vec{i} - \vec{j} + 2\vec{k}$ را بیابید.

حل:

$$\vec{v} = \begin{bmatrix} 3 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix} \rightsquigarrow |\vec{v}| = \sqrt{3^2 + (-1)^2 + 2^2} = \sqrt{14}$$

بنابراین

$$\vec{e}_v = \frac{1}{|\vec{v}|} \vec{v} = \frac{1}{\sqrt{14}} \begin{bmatrix} 3 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{3}{\sqrt{14}} \\ \frac{-1}{\sqrt{14}} \\ \frac{2}{\sqrt{14}} \end{bmatrix}$$



ارائه دهنده:

محمد حسین
مسلمی کوپایی

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسایل نمونه

۲ بخش دوم

ضرب داخلی (عددی)، ضرب خارجی (برداری)، ضرب مختلط، معادله خط در فضا، معادله صفحه؛

تعریف

ضرب داخلی (عددی)

دو بردار $\vec{U} = a\vec{i} + b\vec{j} + c\vec{k}$ و $\vec{V} = a'\vec{i} + b'\vec{j} + c'\vec{k}$ را در نظر می گیریم. ضرب داخلی یا عددی آنها را بانماد $\vec{U} \cdot \vec{V}$ نمایش می دهیم و مطابق دستورات زیر به دست می آیند.

$$\vec{U} \cdot \vec{V} = aa' + bb' + cc' \qquad \vec{U} \cdot \vec{V} = |\vec{U}| |\vec{V}| \cos \alpha$$

که در آن α زاویه بین دو بردار \vec{U} و \vec{V} می باشد.



ارائه دهنده:

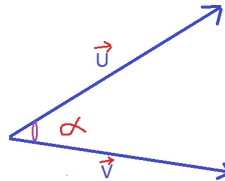
محمد حسین
مسلمی کوپایی

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسایل نمونه



شکل ۵: زاویه بین دو بردار است.



ارائه دهنده:

محمد حسین
مسلمی کوپایی

لازم به ذکر است که برای یافتن زاویه بین دو بردار از ضرب داخلی دو بردار، مطابق دستور زیر استفاده می کنیم.

$$\cos \alpha = \frac{\vec{U} \cdot \vec{V}}{|\vec{U}| |\vec{V}|} = \frac{aa' + bb' + cc'}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2} \sqrt{a'^2 + b'^2 + c'^2}}$$

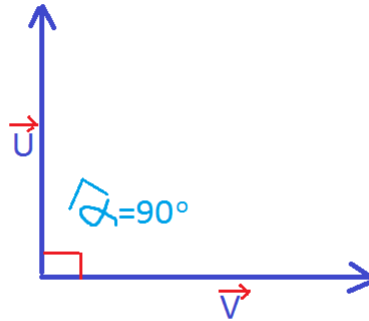
باتوجه به تساوی فوق، هرگاه ضرب داخلی دو بردار صفر شود، در این صورت $\cos \alpha = 0$ ؛ در نتیجه $\angle \alpha = 90^\circ$. به عبارت دیگر دو بردار بر هم عمودند.

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسائل نمونه



شکل ۶: دو بردار عمود برهم

$$\vec{U} \cdot \vec{V} = 0 \iff \vec{U} \perp \vec{V}$$

بنابراین



ارائه دهنده:

محمد حسین
مسلمی کوپایی

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسایل نمونه

مثال

دو بردار $\vec{U} = \vec{i} - 2\vec{j} + 2\vec{k}$ و $\vec{V} = -\vec{i} + 2\vec{j} + 3\vec{k}$ را در نظر می گیریم. اندازه زاویه بین دو بردار را به دست آورید.

حل:

$$\vec{U} = \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \\ 2 \end{bmatrix} \quad \vec{V} = \begin{bmatrix} -1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix} \rightsquigarrow \vec{U} \cdot \vec{V} = 1(-1) + (-2)(2) + 2(3) = -1 - 4 + 6 = 1$$

$$|\vec{U}| = \sqrt{1^2 + (-2)^2 + 2^2} = \sqrt{9} = 3 \quad |\vec{V}| = \sqrt{(-1)^2 + 2^2 + 3^2} = \sqrt{14}$$

$$\vec{U} \cdot \vec{V} = |\vec{U}| |\vec{V}| \cos \alpha = 3 \sqrt{14} \cos \alpha$$

بنابراین

$$\underbrace{\vec{U} \cdot \vec{V}}_1 = 3 \sqrt{14} \cos \alpha \rightsquigarrow \cos \alpha = \frac{1}{3\sqrt{14}} \rightsquigarrow \angle \alpha = \arccos \frac{1}{3\sqrt{14}}$$



ارائه دهنده:

محمد حسین
مسلمی کوپایی

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسایل نمونه

تعریف

کسینوس های هادی بردار

بردار مکان $\vec{OA} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ را در نظر می گیریم. $\cos \alpha$ ، $\cos \beta$ و $\cos \gamma$ را کسینوس های هادی بردار \vec{OA} می نامیم که α ، β و γ به ترتیب زاویه بردار \vec{OA} با محور x ، محور y و محور z ها می باشد و به صورت زیر محاسبه می شود. (لازم به ذکر است که α زاویه بین بردار \vec{i} و بردار \vec{OA} می باشد).

$$\vec{OA} \cdot \vec{i} = |\vec{v}| |\vec{i}| \cos \alpha \quad \leadsto \quad \cos \alpha = \frac{a}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$

به همین صورت $\cos \beta$ و $\cos \gamma$ محاسبه می شود.

$$\vec{OA} \cdot \vec{j} = |\vec{v}| |\vec{j}| \cos \beta \quad \leadsto \quad \cos \beta = \frac{b}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$

$$\vec{OA} \cdot \vec{k} = |\vec{v}| |\vec{k}| \cos \gamma \quad \leadsto \quad \cos \gamma = \frac{c}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$



ارائه دهنده:

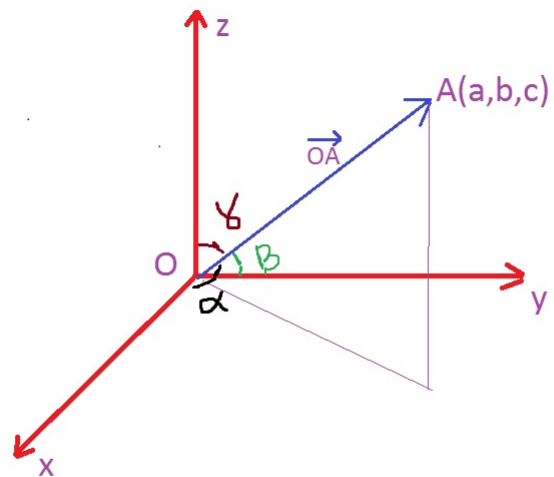
محمد حسین
مسلمی کوپایی

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسایل نمونه



شکل ۷: زاویه بردار بامحورهای مختصات



ارائه دهنده:

محمد حسین
مسلمی کویایی

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسایل نمونه

مثال

کسینوس های هادی بردار $\vec{V} = 2\vec{i} - \vec{j} + 2\vec{k}$ را به دست آورید.

حل:

$$\vec{V} = \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix} \rightsquigarrow |\vec{V}| = \sqrt{4 + 1 + 4} = \sqrt{9} = 3 \rightsquigarrow \cos \alpha = \frac{a}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}} = \frac{2}{3}$$

$$\cos \beta = \frac{b}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}} = \frac{-1}{3} \quad \cos \gamma = \frac{c}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}} = \frac{2}{3}$$

لازم به ذکر است در مثال فوق اندازه زاویه بردار \vec{V} با محور های مختصات نیز قابل محاسبه می باشد.
برای نمونه اندازه زاویه بردار \vec{V} با محور z ها برابر است با:

$$\angle \gamma = \arccos\left(\frac{2}{3}\right)$$



ارائه دهنده:

محمد حسین
مسلمی کوپایی

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسایل نمونه

مفهوم فیزیکی ضرب داخلی

هرگاه \vec{F} بردار نیرو وارد بر جسم و بردار \vec{d} جابجایی این جسم در نظر گرفته شود، در این صورت کار انجام شده توسط این نیرو برابر است با :

$$W = \vec{F} \cdot \vec{d}$$

تعریف

ضرب خارجی (برداری) دو بردار

دو بردار $\vec{U} = a\vec{i} + b\vec{j} + c\vec{k}$ و $\vec{V} = a'\vec{i} + b'\vec{j} + c'\vec{k}$ را در نظر می گیریم. ضرب خارجی یا برداری آنها را بانماد $\vec{U} \times \vec{V}$ نمایش می دهیم و حاصل آن برداری است که بر دو بردار عمود می باشد و با استفاده از دستور دترمینان 3×3 به صورت زیر به دست می آید.

$$\begin{aligned} \vec{U} \times \vec{V} &= \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a & b & c \\ a' & b' & c' \end{vmatrix} = \vec{i} \begin{vmatrix} b & c \\ b' & c' \end{vmatrix} - \vec{j} \begin{vmatrix} a & c \\ a' & c' \end{vmatrix} + \vec{k} \begin{vmatrix} a & b \\ a' & b' \end{vmatrix} \\ &= (bc' - cb')\vec{i} - (ac' - ca')\vec{j} + (ab' - ba')\vec{k} \end{aligned}$$



ارائه دهنده:

محمد حسین
مسلمی کویایی

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسایل نمونه

تذکر

دترمینان 2×2 و دترمینان 3×3 به صورت زیر محاسبه می شود.

$$\begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} = a d - b c$$

$$\begin{vmatrix} a & b & c \\ a' & b' & c' \\ a'' & b'' & c'' \end{vmatrix} = a \begin{vmatrix} b' & c' \\ b'' & c'' \end{vmatrix} - b \begin{vmatrix} a' & c' \\ a'' & c'' \end{vmatrix} + c \begin{vmatrix} a' & b' \\ a'' & b'' \end{vmatrix}$$

مثال :

$$\begin{vmatrix} -1 & 2 \\ 1 & -3 \end{vmatrix} = -1(-3) - 2(1) = 3 - 2 = 1$$

$$\begin{vmatrix} 2 & -1 & 3 \\ 1 & 1 & 2 \\ -1 & 2 & 1 \end{vmatrix} = 2 \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} - (-1) \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 1 \end{vmatrix} + 3 \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 2 \end{vmatrix} \\ = 2(1 - 4) + 1(1 + 2) + 3(2 - 1) = -6 + 3 + 3 = 0$$



ارائه دهنده:

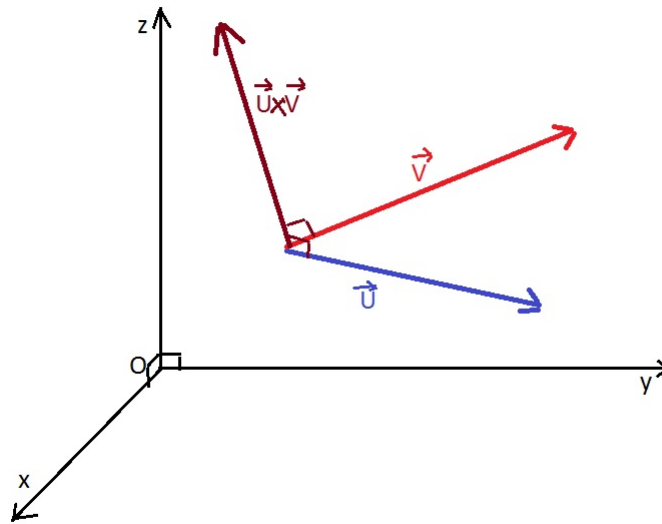
محمد حسین
مسلمی کوپایی

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسایل نمونه



شکل ۸: نمایش ضرب خارجی دو بردار



ارائه دهنده:

محمد حسین
مسلمی کوپایی

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسایل نمونه



ارائه دهنده:

محمد حسین
مسلمی کوپایی

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسایل نمونه

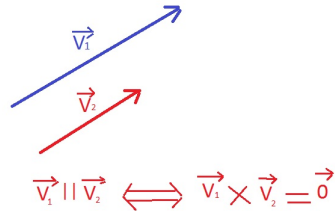
مثال

بردارى بیابید که بر دو بردار $\vec{U} = 2\vec{i} - \vec{j} + 3\vec{k}$ و $\vec{V} = \vec{i} + 2\vec{j} + \vec{k}$ عمود باشد.

حل:

ضرب خارجی دو بردار، بر دو بردار عمود است، لذا بردار $\vec{U} \times \vec{V}$ را می یابیم.

$$\begin{aligned}\vec{U} \times \vec{V} &= \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 2 & -1 & 3 \\ 1 & 2 & 1 \end{vmatrix} = \vec{i} \begin{vmatrix} -1 & 3 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} - \vec{j} \begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} + \vec{k} \begin{vmatrix} 2 & -1 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} \\ &= (-1 - 6)\vec{i} - (2 - 3)\vec{j} + (4 + 1)\vec{k} = -7\vec{i} + \vec{j} + 5\vec{k}\end{aligned}$$



شکل ۹: دو بردار موازی

ملاحظه

اگر α زاویه بین دو بردار \vec{v}_1 و \vec{v}_2 باشد، آنگاه به راحتی ثابت می شود که

$$|\vec{v}_1 \times \vec{v}_2| = |\vec{v}_1| |\vec{v}_2| \sin \alpha$$

بنابراین هرگاه دو بردار موازی یا هم راستا باشند، آنگاه $\alpha = 0$ ؛ در نتیجه $\sin \alpha = 0$ ، بنابراین

$$|\vec{v}_1 \times \vec{v}_2| = 0 \quad ; \quad \text{به عبارت دیگر} \quad \vec{v}_1 \times \vec{v}_2 = \vec{0} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$



ارائه دهنده:

محمد حسین
مسلمی کوپایی

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسایل نمونه

ملاحظه

تعیین مساحت مثلث

سه نقطه به رئوس $A(a, b, c)$ ، $B(a', b', c')$ و $C(a'', b'', c'')$ که تشکیل مثلث ABC می دهد را در نظر می گیریم. ثابت می شود مساحت مثلث ABC برابر است با:

$$S_{ABC} = \frac{1}{2} |\vec{AB} \times \vec{AC}|$$

علاوه براین اندازه زاویه راس A یعنی α مطابق ضرب داخلی به صورت زیر محاسبه می گردد.

$$\cos \alpha = \frac{\vec{AB} \cdot \vec{AC}}{|\vec{AB}| |\vec{AC}|}$$

هم چنین محیط مثلث برابر است با :

$$P = |\vec{AB}| + |\vec{AC}| + |\vec{BC}|$$



ارائه دهنده:

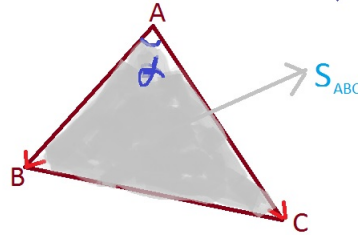
محمد حسین
مسلمی کوپایی

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسایل نمونه



شکل ۱۰: نمایش مساحت مثلث

لازم به ذکر است که بردارهای مکان \overrightarrow{AB} ، \overrightarrow{AC} و \overrightarrow{BC} در مثلث ABC به صورت زیر به دست می آید.

$$\overrightarrow{AB} = \begin{bmatrix} a' - a \\ b' - b \\ c' - c \end{bmatrix} \quad \overrightarrow{AC} = \begin{bmatrix} a'' - a \\ b'' - b \\ c'' - c \end{bmatrix} \quad \overrightarrow{BC} = \begin{bmatrix} a'' - a' \\ b'' - b' \\ c'' - c' \end{bmatrix}$$



ارائه دهنده:

محمد حسین
مسلمی کوپایی

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسایل نمونه

مثال : سه نقطه به رئوس $A(2, 0, 0)$ ، $B(0, 1, 0)$ و $C(0, 0, 3)$ را در نظر می گیریم. مساحت مثلث ABC ، اندازه زاویه راس A و محیط مثلث را به دست آورید.

حل : بردارهای مکان \vec{AB} ، \vec{AC} و \vec{BC} در مثلث ABC به صورت زیر به دست می آید.

$$\vec{AB} = \begin{bmatrix} 0 - 2 \\ 1 - 0 \\ 0 - 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \quad \vec{AC} = \begin{bmatrix} 0 - 2 \\ 0 - 0 \\ 3 - 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 \\ 0 \\ 3 \end{bmatrix} \quad \vec{BC} = \begin{bmatrix} 0 - 0 \\ 0 - 1 \\ 3 - 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 3 \end{bmatrix}$$

اکنون $\vec{AB} \times \vec{AC}$ را می یابیم :

$$\begin{aligned} \vec{AB} \times \vec{AC} &= \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ -2 & 1 & 0 \\ -2 & 0 & 3 \end{vmatrix} = \vec{i} \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 3 \end{vmatrix} - \vec{j} \begin{vmatrix} -2 & 0 \\ -2 & 3 \end{vmatrix} + \vec{k} \begin{vmatrix} -2 & 1 \\ -2 & 0 \end{vmatrix} \\ &= (3 - 0)\vec{i} - (-6 - 0)\vec{j} + (0 + 2)\vec{k} = 3\vec{i} + 6\vec{j} + 2\vec{k} \end{aligned}$$



ارائه دهنده:

محمد حسین
مسلمی کوپایی

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسائل نمونه

بنابراین مساحت مثلث برابر اس با:

$$S_{ABC} = \frac{1}{2} |\vec{AB} \times \vec{AC}| = \frac{1}{2} \sqrt{3^2 + 6^2 + 2^2} = \frac{1}{2} \sqrt{49} = \frac{7}{2}$$

برای یافتن زاویه راس A از مثلث ABC ، ابتدا ضرب داخلی $\vec{AB} \cdot \vec{AC}$ و طول بردارهای \vec{AB} و \vec{AC} را به دست می آوریم.

$$\vec{AB} \cdot \vec{AC} = \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} -2 \\ 0 \\ 3 \end{bmatrix} = -2(-2) + 1(0) + 0(3) = 4$$

$$|\vec{AB}| = \sqrt{(-2)^2 + 1^2 + 0^2} = \sqrt{5} \quad , \quad |\vec{AC}| = \sqrt{(-2)^2 + 0^2 + 3^2} = \sqrt{13}$$

بنابراین $\cos \alpha$ برابر است با :

$$\cos \alpha = \frac{\vec{AB} \cdot \vec{AC}}{|\vec{AB}| |\vec{AC}|} = \frac{4}{\sqrt{5}\sqrt{13}} \rightsquigarrow \angle \alpha = \arccos\left(\frac{4}{\sqrt{5}\sqrt{13}}\right)$$

و در نهایت برای تعیین محیط مثلث، چون $|\vec{BC}| = \sqrt{0^2 + (-1)^2 + 3^2} = \sqrt{10}$ ؛ پس



ارائه دهنده:

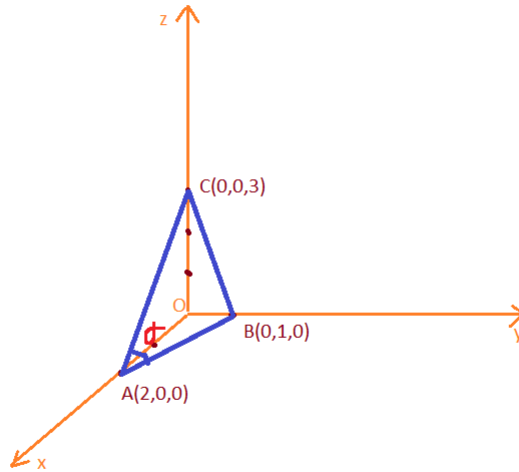
محمد حسین
مسلمی کوپایی

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسایل نمونه



شکل ۱۱: مثلث مختصاتی

$$P = |\overrightarrow{AB}| + |\overrightarrow{AC}| + |\overrightarrow{BC}| = \sqrt{5} + \sqrt{13} + \sqrt{10}$$



ارائه دهنده:

محمد حسین
مسلمی کوپایی

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسایل نمونه

تعریف

معادله خط در فضا

فرض کنیم $A(x_1, y_1, z_1)$ یک نقطه روی خط D و بردار $\vec{U}(a, b, c)$ موازی یا هم راستا با خط D باشد، در این صورت معادله نرمال و پارامتری خط به صورت زیر نوشته می شود.

$$D: \frac{x - x_1}{a} = \frac{y - y_1}{b} = \frac{z - z_1}{c}$$

$$\begin{cases} x = at + x_1 \\ y = bt + y_1 \\ z = ct + z_1 \end{cases} \quad t \in \mathbb{R}$$



ارائه دهنده:

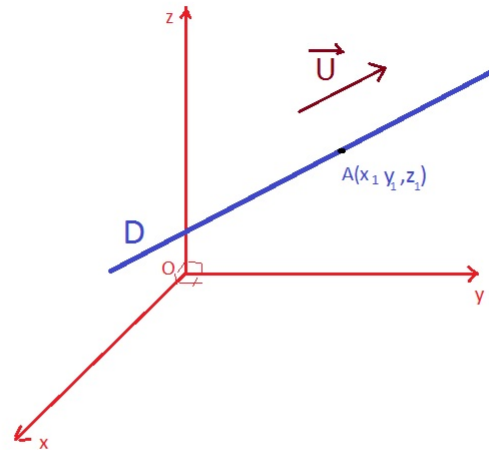
محمد حسین
مسلمی کوپایی

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسایل نمونه



شکل ۱۲: نمایش خط در فضا



ارائه دهنده:

محمد حسین
مسلمی کوپایی

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسایل نمونه

مثال

معادله خطی را بنویسید که از نقطه $A(2, -1, 3)$ می گذرد و با بردار $\vec{U}(-1, 2, -3)$ موازی می باشد.

حل

$$D: \frac{x - 2}{-1} = \frac{y - (-1)}{2} = \frac{z - 3}{-3}$$

$$\begin{cases} x = at + x_1 = -t + 2 \\ y = bt + y_1 = 2t - 1 \\ z = ct + z_1 = -3t + 3 \end{cases} \quad t \in \mathbb{R}$$

نوشتن معادله خط AB (خط گذرنده از دو نقطه)

دو نقطه $A(x_1, y_1, z_1)$ و $B(x_2, y_2, z_2)$ را در نظر می گیریم. معادلات نرمال و پارامتری خطی که از این دو نقطه می گذرد به صورت زیر نوشته می شود.

$$D: \frac{x - x_1}{x_2 - x_1} = \frac{y - y_1}{y_2 - y_1} = \frac{z - z_1}{z_2 - z_1}$$



ارائه دهنده:

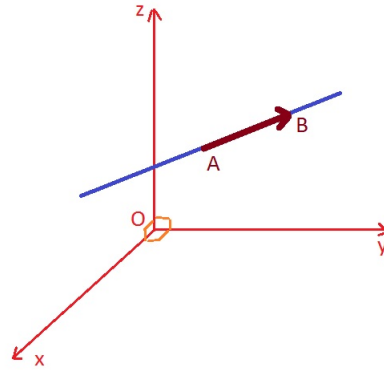
محمد حسین
مسلمی کوپایی

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسایل نمونه



شکل ۱۳: نمایش خط AB

$$\begin{cases} x = (x_2 - x_1)t + x_1 \\ y = (y_2 - y_1)t + y_1 \\ z = (z_2 - z_1)t + z_1 \end{cases} \quad t \in \mathbb{R}$$

لازم به ذکر است که بردار $\vec{AB}(x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1)$ بردار هم راستا منطبق بر خط \vec{AB} می باشد.



ارائه دهنده:

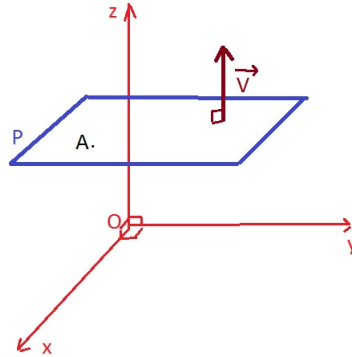
محمد حسین
مسلمی کوپایی

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسایل نمونه



شکل ۱۴: نمایش صفحه



ارائه دهنده:

محمد حسین
مسلمی کویایی

تعریف

معادله صفحه

فرض کنیم $A(x_1, y_1, z_1)$ یک نقطه روی صفحه P و $\vec{V}(a, b, c)$ بردار عمود بر صفحه باشد، در این صورت معادله صفحه به صورت زیر است.

$$a(x - x_1) + b(y - y_1) + c(z - z_1) = 0$$

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسایل نمونه

مثال

معادله صفحه ای را بنویسید که نقطه $A(0, -3, 2)$ می گذرد و بردار $\vec{V} = 2\vec{i} - \vec{j} + 3\vec{k}$ بر آن عمود است.

حل:

معادله این صفحه به صورت زیر است.

$$a(x - x_0) + b(y - y_0) + c(z - z_0) = 0 \quad \rightsquigarrow \quad 2(x - 0) - (y - (-3)) + 3(z - 2) = 0$$

نوشتن معادله صفحه با داشتن سه نقطه روی آن (معادله صفحه ABC)

برای نوشتن معادله صفحه ای که شامل سه نقطه $A(a, b, c)$ ، $B(a', b', c')$ و $C(a'', b'', c'')$ می باشد، ابتدا بردار $\vec{V} = \overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC}$ که عمود بر صفحه ABC است را تعیین می کنیم. یعنی



ارائه دهنده:

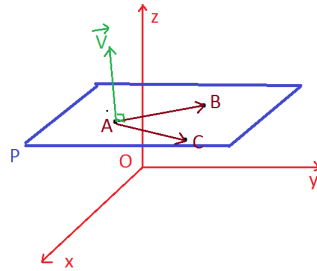
محمد حسین
مسلمی کویایی

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسایل نمونه



شکل ۱۵: صفحه شامل سه نقطه

$$\vec{V} = \overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a' - a & b' - b & c' - c \\ a'' - a & b'' - b & c'' - c \end{vmatrix}$$

پس از محاسبه ضرب خارجی فوق، فرض کنیم که $\vec{V} = \overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC} = (p_1, p_2, p_3)$ ؛ در این صورت معادله صفحه برابر است با:

$$p_1(x - a) + p_2(y - b) + p_3(z - c) = 0$$



ارائه دهنده:

محمد حسین
مسلمی کوپایی

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسایل نمونه

مثال

معادله صفحه ای را بنویسید که شامل سه نقطه $A(2, 0, 0)$ ، $B(0, 2, 0)$ و $C(0, 0, 3)$ می باشد.

حل:

بردارهای $\overrightarrow{AB} = (0 - 2, 2 - 0, 0 - 0)$ و $\overrightarrow{AC} = (0 - 2, 0 - 0, 3 - 0)$ را در نظر می گیریم. بردار $\vec{V} = \overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC}$ را می یابیم.

$$\begin{aligned}\vec{V} = \overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC} &= \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ -2 & 2 & 0 \\ -2 & 0 & 3 \end{vmatrix} = \vec{i} \begin{vmatrix} 2 & 0 \\ -2 & 3 \end{vmatrix} - \vec{j} \begin{vmatrix} -2 & 0 \\ -2 & 3 \end{vmatrix} + \vec{k} \begin{vmatrix} -2 & 2 \\ -2 & 0 \end{vmatrix} \\ &= (6 - 0)\vec{i} - (-6 - 0)\vec{j} + (0 + 4)\vec{k} \end{aligned}$$



ارائه دهنده:

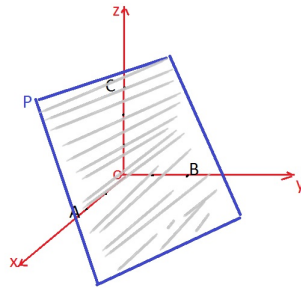
محمد حسین
مسلمی کوپایی

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسایل نمونه



شکل ۱۶: صفحه مختصاتی شامل سه نقطه

بنابراین بردار $\vec{V} = (6, 6, 4)$ عمود بر صفحه ABC می باشد، پس معادله صفحه شامل نقاط A ، B و C عبارت است از:

$$6(x - 2) + 6(y - 0) + 4(z - 0) = 0$$



ارائه دهنده:

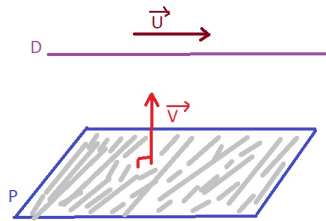
محمد حسین
مسلمی کویایی

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسایل نمونه



شکل ۱۷: نمایش موازی بودن خط و صفحه

ملاحظه

برای یافتن نقطه تلاقی یک خط و صفحه، معادله پارامتری خط را به دست آورده و آن را در معادله صفحه قرار داده و از آنجا پارامتر مجهول t را می یابیم. علاوه بر این هرگاه \vec{U} بردار موازی یا منطبق بر خط D و \vec{V} بردار عمود بر صفحه P باشند. هنگامی که خط با صفحه موازی باشند، بردار \vec{U} و بردار \vec{V} بر هم عمودند. به عبارت دیگر $\vec{U} \cdot \vec{V} = 0$.



ارائه دهنده:

محمد حسین
مسلمی کویابی

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسایل نمونه

مثال

محل تلاقی خط و صفحه زیر را به دست آورید.

$$P : x + y - z = 1 \quad D : \begin{cases} x = t + 2 \\ y = -t + 3 \\ z = 2t \end{cases} \quad t \in \mathbb{R}$$

حل :

بجای x ، y و z معادله صفحه، مختصات پارامتری خط را قرار داده، سپس از حل معادله بر حسب t ، مجهول t را می یابیم.

$$x + y - z = 1 \quad \rightsquigarrow \quad t + 2 - t + 3 - 2t = 1 \quad \rightsquigarrow \quad 5 - 2t = 1$$

$$-2t = -4 \quad \rightsquigarrow \quad t = 2$$

بنابراین نقطه $A(2 + 2, -2 + 3, 2(2)) = (4, 1, 4)$ محل تلاقی خط و صفحه می باشد.



ارائه دهنده:

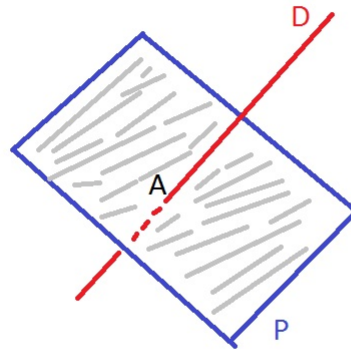
محمد حسین
مسلمی کوپایی

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسایل نمونه



شکل ۱۸: محل تلاقی خط و صفحه



ارائه دهنده:

محمد حسین
مسلمی کوپایی

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسایل نمونه

۳ بخش سوم

تابع برداری، حسابان توابع برداری، کُنْجِ فِرْنِه، صفحه بوسان، انحناء و تاب؛

در این بخش پایانی به بیان توابع برداری، روش های محاسبه حد، مشتق، انتگرال آنها می پردازیم. سپس به یک مفهوم فیزیکی که منجر به پدید آمدن کُنْجِ فِرْنِه می شود، اشاره خواهد شد.



ارائه دهنده:

محمد حسین
مسلمی کوپایی

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسایل نمونه

تعریف

تابع برداری

اگر در یک بردار به جای مولفه های آن توابعی بر حسب یک متغیر مانند t قرار گیرد، در این صورت توابع برداری در صفحه و فضا به دست آمده است. تابع برداری در صفحه به صورت زیر تعریف می شوند.

$$\begin{cases} F : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^2 \\ \overrightarrow{F(t)} = x(t) \overrightarrow{i} + y(t) \overrightarrow{j} \end{cases} \quad t \in \mathbb{R}$$

به همین صورت تابع برداری در فضا تعریف می گردد.

$$\begin{cases} F : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^3 \\ \overrightarrow{F(t)} = x(t) \overrightarrow{i} + y(t) \overrightarrow{j} + z(t) \overrightarrow{k} \end{cases} \quad t \in \mathbb{R}$$

که در آن $x(t)$ ، $y(t)$ و $z(t)$ توابع یک متغیره (توابع مختصاتی) می باشند. دامنه تعریف تابع برداری، مجموعه ای از اعداد حقیقی می باشد که در آن توابع مختصاتی تعریف شده باشند. به عبارت دیگر

$$D_F = D_x \cap D_y \cap D_z$$



ارائه دهنده:

محمد حسین
مسلمی کوپایی

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسایل نمونه

منحنی وابسته به تابع برداری

تابع برداری $\vec{F}(t)$ را در فضای \mathbb{R}^3 در نظر می گیریم. با تغییر پارامتر t در دامنه اش بردارهای مکان پدید می آید که مبدا همگی، مبدا مختصات و انتهای آنها در فضا منحنی را بوجود می آورد که منحنی وابسته به تابع برداری نامیده می شود که شروع آن را در $t = a$ و پایان آن را در $t = b$ در نظر می گیریم و به شکل پارامتری زیر می نویسیم.

$$C : \begin{cases} x = x(t) \\ y = y(t) \\ z = z(t) \end{cases} \quad t \in [a, b]$$

که در آن $A(x(a), y(a), z(a))$ نقطه شروع و $B(x(b), y(b), z(b))$ نقطه انتها در نظر گرفته می شود و

$$\vec{OM} = \begin{bmatrix} x(t_0) \\ y(t_0) \\ z(t_0) \end{bmatrix} \quad \text{با انتخاب } t = t_0 \text{ بردار مکان}$$

به دست می آید که با تغییر t ، بردارهای مکان دیگر مانند \vec{ON} و \vec{OP} پدید می آید.



ارائه دهنده:

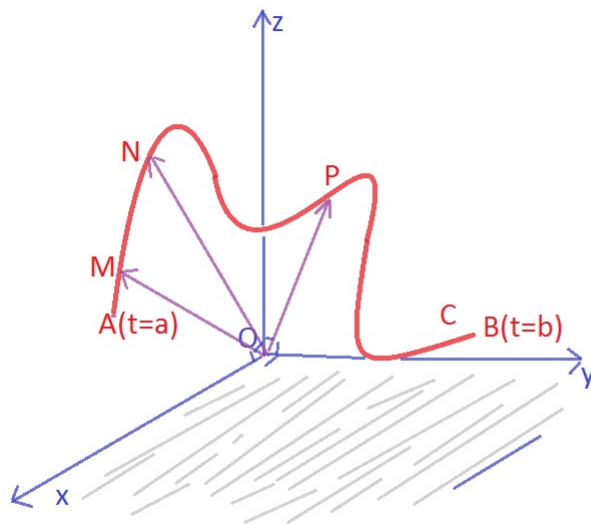
محمد حسین
مسلمی کوپایی

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسایل نمونه



شکل ۱۹: نمایش منحنی وابسته به تابع برداری

به عنوان نمونه در تابع برداری $\vec{F}(t) = (t^3 - 1)\vec{i} + \frac{1}{t}\vec{j} + \sqrt{t}\vec{k}$ توابع مولفه ای عبارتند از

$$x(t) = t^3 - 1 \quad y(t) = \frac{1}{t} \quad z(t) = \sqrt{t}$$



ارائه دهنده:

محمد حسین
مسلمی کویایی

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسایل نمونه

دامنه تعریف این توابع به ترتیب برابر است با :

$$D_x = \mathbb{R} = (-\infty, +\infty) \quad D_y = \mathbb{R} - \{t \mid t = 0\}$$

$$D_z = \{t \in \mathbb{R} \mid t \geq 0\}$$

لذا دامنه تابع برداری برابر است با :

$$D_F == D_x \cap D_y \cap D_z = \mathbb{R} \cap \mathbb{R} - \{t \mid t = 0\} \cap \{t \in \mathbb{R} \mid t \geq 0\} = (0, +\infty)$$

و علاوه بر این هرگاه $t = 1$ از دامنه انتخاب شود بردار مکان $\vec{F}(1) = (1^2 - 1)\vec{i} + \frac{1}{1}\vec{j} + \sqrt{1}\vec{k} = \vec{j} + \vec{k}$ حاصل می شود.

ملاحظه

برای دو تابع برداری $\vec{F}(t)$ و $\vec{G}(t)$ حاصل اعمال $\vec{F}(t) \pm \vec{G}(t)$ ، $\vec{F}(t) \cdot \vec{G}(t)$ و $\vec{F}(t) \times \vec{G}(t)$ همانند اعمال جمع، تفریق، ضرب داخلی و ضرب خارجی بردارها در \mathbb{R}^3 می باشد. به عبارت دیگر هر عملی بین مولفه های برداری تعریف شود مشابهاً آن عمل بین توابع مختصاتی تابع برداری تعریف خواهد شد.



ارائه دهنده:

محمد حسین
مسلمی کوپایی

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسایل نمونه

حد، مشتق و انتگرال توابع برداری

بافرض این که توابع مولفه ای از یک تابع برداری مانند $\vec{F}(t) = x(t) \vec{i} + y(t) \vec{j} + z(t) \vec{k}$ دارای حد، پیوستگی، مشتق و انتگرال پذیری در نقطه یا یک فاصله باشند، تابع برداری دارای حد، پیوستگی، مشتق و انتگرال پذیری در آن نقطه یا آن فاصله می باشد و مطابق دستورات زیر محاسبه می شوند.

$$\lim_{t \rightarrow a} \vec{F}(t) = \lim_{t \rightarrow a} x(t) \vec{i} + \lim_{t \rightarrow a} y(t) \vec{j} + \lim_{t \rightarrow a} z(t) \vec{k}$$

$$\vec{F}'(t) = x'(t) \vec{i} + y'(t) \vec{j} + z'(t) \vec{k}$$

$$\int_a^b \vec{F}(t) dt = \int_a^b x(t) dt \vec{i} + \int_a^b y(t) dt \vec{j} + \int_a^b z(t) dt \vec{k}$$

لازم به ذکر است هرگاه یکی از توابع مولفه ای حد نداشته، مشتق پذیر نباشد، انتگرال پذیر نباشد، در این صورت تابع برداری نیز حد نداشته، مشتق پذیر نبوده، انتگرال پذیر نمی باشد.



ارائه دهنده:

محمد حسین
مسلمی کوپایی

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسایل نمونه

ملاحظه

اگر معادله حرکت ذره ای روی منحنی C به صورت $\vec{F}(t)$ باشد، مشتق اول $\vec{F}(t)$ یعنی $\vec{F}'(t)$ ، سرعت لحظه ای ذره در زمان t است و تندی سرعت برابر است با:

$$|\vec{F}'(t)| = \sqrt{x'^2(t) + y'^2(t) + z'^2(t)}$$

هم چنین مشتق دوم یعنی $\vec{F}''(t)$ ، شتاب لحظه ای ذره با سرعت $\vec{F}'(t)$ رول منحنی C است. هرگاه منحنی C به معادلات پارامتری فوق، در فاصله $[a, b]$ مشتق پذیر و مشتق آن پیوسته باشد و علاوه بر این برای تمام t ها، $\vec{F}'(t) \neq 0$ شود، C هموار نامیده می شود. ثابت می شود طول این منحنی هموار در فاصله $[a, b]$ برابر است با:

$$l = \int_a^b |\vec{F}'(t)| dt = \int_a^b \sqrt{x'^2(t) + y'^2(t) + z'^2(t)} dt$$



ارائه دهنده:

محمد حسین
مسلمی کوپایی

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسایل نمونه

مثال : تابع برداری زیر را در نظر می گیریم.

$$\overrightarrow{F(t)} = \sin t \, \vec{i} - \cos t \, \vec{j} + t \, \vec{k}$$

(۱) حاصل $\lim_{t \rightarrow 0} \overrightarrow{F(t)}$ ، $\overrightarrow{F'(t)}$ و $\overrightarrow{F''(0)}$ را به دست آورید.

حل :

$$\lim_{t \rightarrow 0} \overrightarrow{F(t)} = \lim_{t \rightarrow 0} \sin t \, \vec{i} - \lim_{t \rightarrow 0} \cos t \, \vec{j} + \lim_{t \rightarrow 0} t \, \vec{k} = \sin 0 \, \vec{i} - \cos 0 \, \vec{j} + 0 \, \vec{k} = 0 \, \vec{i} - 1 \, \vec{j} + 0 \, \vec{k}$$

$$\overrightarrow{F'(t)} = (\sin t)' \, \vec{i} - (\cos t)' \, \vec{j} + (t)' \, \vec{k} = \cos t \, \vec{i} + \sin t \, \vec{j} + \vec{k}$$

$$\overrightarrow{F''(t)} = (\cos t)' \, \vec{i} + (\sin t)' \, \vec{j} + (1)' \, \vec{k} = -\sin t \, \vec{i} + \cos t \, \vec{j} + 0 \, \vec{k}$$

$$\rightsquigarrow \overrightarrow{F''(0)} = -\sin 0 \, \vec{i} + \cos 0 \, \vec{j} + 0 \, \vec{k} = \vec{j}$$

(۲) اگر $\overrightarrow{F(t)}$ معادله حرکت ذره ای روی منحنی وابسته به آن وقتی $0 \leq t \leq 2\pi$ ، باشد ، تندی سرعت را بیابید.



ارائه دهنده:

محمد حسین
مسلمی کویایی

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسایل نمونه

حل :

$$|\overrightarrow{F'(t)}| = \sqrt{x''(t) + y''(t) + z''(t)} = \sqrt{(\cos t)^2 + (\sin t)^2 + 1^2} = \sqrt{2}$$

(۳) طول منحنی C وابسته به تابع برداری $\overrightarrow{F(t)}$ را در فاصله $[0, 2\pi]$ به دست آورید.

حل :

$$\begin{aligned} l &= \int_a^b |\overrightarrow{F'(t)}| dt = \int_a^b \sqrt{x''(t) + y''(t) + z''(t)} dt \\ &= \int_0^{2\pi} \sqrt{\cos^2 t + \sin^2 t + 1^2} dt = \int_0^{2\pi} \sqrt{2} dt = [\sqrt{2} t]_0^{2\pi} = \sqrt{2}(2\pi) - \sqrt{2}(0) = 2\pi\sqrt{2} \end{aligned}$$

(۴) مطلوب است حاصل ضرب داخلی $\overrightarrow{F(t)} \cdot \overrightarrow{F'(t)}$ و حاصل ضرب خارجی $\overrightarrow{F(t)} \times \overrightarrow{F''(t)}$ ؟



ارائه دهنده:

محمد حسین
مسلمی کوپایی

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسایل نمونه

حل :

$$\overrightarrow{F(t)} \cdot \overrightarrow{F'(t)} = \begin{bmatrix} \sin t \\ -\cos t \\ t \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} \cos t \\ \sin t \\ 1 \end{bmatrix} = \sin t \cos t - \sin t \cos t + t = t$$

$$\overrightarrow{F(t)} \times \overrightarrow{F''(t)} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ \sin t & -\cos t & t \\ -\sin t & \cos t & 1 \end{vmatrix} = \vec{i} \begin{vmatrix} -\cos t & 1 \\ \cos t & 1 \end{vmatrix} - \vec{j} \begin{vmatrix} \sin t & 1 \\ -\sin t & 1 \end{vmatrix} + \vec{k} \begin{vmatrix} \sin t & -\cos t \\ -\sin t & \cos t \end{vmatrix}$$

$$= (1 - \cos t) \vec{i} - (1 + \sin t) \vec{j} + (\sin t \cos t - \sin t \cos t) \vec{k} = -\cos t \vec{i} - \sin t \vec{j} + 1 \vec{k}$$

(۵) حاصل $\int_0^\pi \overrightarrow{F(t)} dt$ را بیابید.

ارائه دهنده:

محمد حسین
مسلمی کوپایی

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسایل نمونه

حل :

$$\begin{aligned}
 \int_0^\pi \overrightarrow{F(t)} dt &= \int_0^\pi \sin t dt \overrightarrow{i} - \int_0^\pi \cos t dt \overrightarrow{j} + \int_0^\pi t dt \overrightarrow{k} \\
 &= [-\cos t]_0^\pi \overrightarrow{i} - [-\sin t]_0^\pi \overrightarrow{j} + \left[\frac{t^2}{2}\right]_0^\pi \overrightarrow{k} \\
 &= (-\cos \pi + \cos 0) \overrightarrow{i} - (-\sin \pi + \sin 0) \overrightarrow{j} + \left(\frac{\pi^2}{2} - 0\right) \overrightarrow{k} \\
 &= 2 \overrightarrow{i} + 0 \overrightarrow{j} + \frac{\pi^2}{2} \overrightarrow{k}
 \end{aligned}$$



ارائه دهنده:

محمد حسین
مسلمی کوپایی

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسایل نمونه

تعریف

تابع برداری $\vec{F}(t) = x(t)\vec{i} + y(t)\vec{j} + z(t)\vec{k}$ با منحنی هموار C وابسته به آن را در نظر می گیریم. وقتی که t از نقطه $t = a$ شروع و به نقطه $t = b$ پایان پذیرد؛ می نویسیم: $t \in [a, b]$. حال در هر نقطه t ، بردار مماس یکه را با نماد $\vec{T}(t)$ نمایش می دهیم و به صورت زیر تعریف می کنیم.

$$\vec{T}(t) = \frac{\vec{F}'(t)}{|\vec{F}'(t)|}$$

هرگاه در هر t ، بردار $\vec{T}'(t) \neq 0$ باشد، بردار قائم را با نماد $\vec{N}(t)$ نمایش داده و به صورت زیر تعریف می کنیم.

$$\vec{N}(t) = \frac{\vec{T}'(t)}{|\vec{T}'(t)|}$$

صفحه ای که از دو بردار $\vec{T}(t)$ و $\vec{N}(t)$ روی منحنی C می گذرد، صفحه بوسان نامیده می شود. بردار عمود بر صفحه بوسان از حاصل ضرب خارجی \vec{T} در \vec{N} ، مطابق دستور زیر به دست می آید.

$$\vec{B}(t) = \vec{T}(t) \times \vec{N}(t)$$

بردار $\vec{B}(t)$ را بردار قائم دوم می نامیم. اکنون به بردارهای \vec{T} ، \vec{N} و $\vec{B}(t)$ ؛ که به صورت $(\vec{T}, \vec{N}, \vec{B})$ می نویسیم، کُنْجِ فِرْنِه منحنی C در



ارائه دهنده:

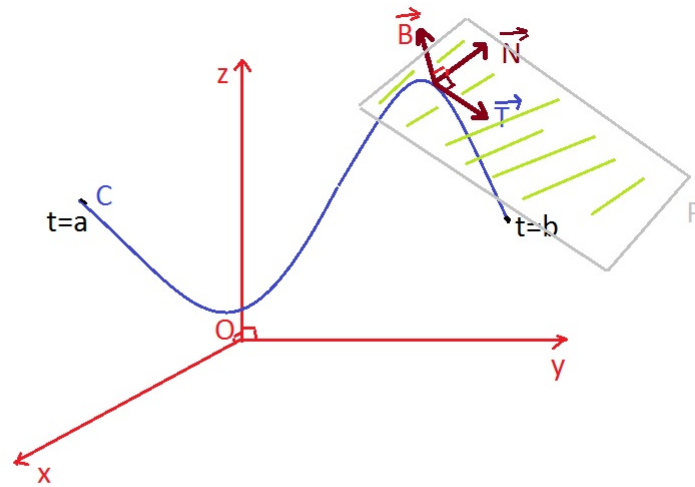
محمد حسین
مسلمی کوپایی

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسایل نمونه



شکل ۲۰: نمایش کنج فرنه و صفحه بوسان



ارائه دهنده:

محمد حسین
مسلمی کویایی

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسایل نمونه

مثال

تابع برداری $\vec{F}(t) = \cos t \vec{i} + \sin t \vec{j} + t \vec{k}$ را در نظر می گیریم. ابتدا کنج فرنه را برای این تابع برداری در نقطه $t = \frac{\pi}{4}$ به دست آورید. معادله صفحه بوسان در نقطه $t = \frac{\pi}{4}$ روی آن را بیابید.

حل :

ابتدا مشتق تابع برداری و اندازه آن را می یابیم.

$$\vec{F}(t) = \begin{bmatrix} \cos t \\ \sin t \\ t \end{bmatrix} \rightsquigarrow \vec{F}'(t) = \begin{bmatrix} -\sin t \\ \cos t \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$|\vec{F}'(t)| = \sqrt{(-\sin t)^2 + (\cos t)^2 + 1^2} = \sqrt{2}$$



ارائه دهنده:

محمد حسین
مسلمی کوپایی

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسایل نمونه

بردار مماس یکه $\vec{T}(t)$ به صورت زیر محاسبه می شود.

$$\vec{T}(t) = \frac{1}{|\vec{F}'(t)|} \vec{F}'(t) = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} -\sin t \\ \cos t \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{-\sin t}{\sqrt{2}} \\ \frac{\cos t}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \end{bmatrix}$$

حال بردار مشتق $\vec{T}(t)$ و اندازه آن را به دست می آوریم.

$$\begin{aligned} \vec{T}'(t) &= \begin{bmatrix} \left(\frac{-\sin t}{\sqrt{2}}\right)' \\ \left(\frac{\cos t}{\sqrt{2}}\right)' \\ \left(\frac{1}{\sqrt{2}}\right)' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{-\cos t}{\sqrt{2}} \\ \frac{-\sin t}{\sqrt{2}} \\ 0 \end{bmatrix} \rightsquigarrow |\vec{T}'(t)| = \sqrt{\left(\frac{-\cos t}{\sqrt{2}}\right)^2 + \left(\frac{-\sin t}{\sqrt{2}}\right)^2 + 0} \\ &= \sqrt{\frac{\cos^2 t + \sin^2 t}{2}} = \sqrt{\frac{1}{2}} = \frac{1}{\sqrt{2}} \end{aligned}$$

بردار قائم اصلی $\vec{N}(t)$ از دستور زیر به دست می آید.

$$\vec{N}(t) = \frac{1}{|\vec{T}'(t)|} \vec{T}'(t) = \frac{1}{\frac{1}{\sqrt{2}}} \begin{bmatrix} \frac{-\cos t}{\sqrt{2}} \\ \frac{-\sin t}{\sqrt{2}} \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\cos t \\ -\sin t \\ 0 \end{bmatrix}$$



ارائه دهنده:

محمد حسین
مسلمی کوپایی

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسایل نمونه

بردارهای یک‌ه مماس و قائم اصلی در نقطه $t = \frac{\pi}{4}$ به صورت زیر محاسبه می شوند.

$$\overrightarrow{T}\left(\frac{\pi}{4}\right) = \begin{bmatrix} \frac{-\sin \frac{\pi}{4}}{\sqrt{2}} \\ \frac{\cos \frac{\pi}{4}}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ 0 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \end{bmatrix}, \quad \overrightarrow{N}\left(\frac{\pi}{4}\right) = \begin{bmatrix} -\cos \frac{\pi}{4} \\ -\sin \frac{\pi}{4} \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

بردار قائم دوم به روش زیر محاسبه می شود.

$$\begin{aligned} \overrightarrow{B}\left(\frac{\pi}{4}\right) &= \overrightarrow{T}\left(\frac{\pi}{4}\right) \times \overrightarrow{N}\left(\frac{\pi}{4}\right) = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ -\frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ 0 & -1 & 0 \end{vmatrix} = \vec{i} \begin{vmatrix} 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ -1 & 0 \end{vmatrix} - \vec{j} \begin{vmatrix} -\frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ 0 & 0 \end{vmatrix} + \vec{k} \begin{vmatrix} -\frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ 0 & -1 \end{vmatrix} \\ &= \left(0 + \frac{1}{\sqrt{2}}\right) \vec{i} - (0 - 0) \vec{j} + \left(\frac{1}{\sqrt{2}} - 0\right) \vec{k} = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} \\ 0 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \end{bmatrix} \end{aligned}$$

به ازای $t = \frac{\pi}{4}$ در تابع برداری $\overrightarrow{F}(t)$ ، نقطه ای روی صفحه بوسان به دست می آید که بردار $\overrightarrow{B}\left(\frac{\pi}{4}\right)$ عمود بر آن می باشد، لذا



ارائه دهنده:

محمد حسین
مسلمی کوپایی

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسایل نمونه

$$\overrightarrow{F\left(\frac{\pi}{4}\right)} = \left(\cos \frac{\pi}{4}, \sin \frac{\pi}{4}, \frac{\pi}{4}\right) = \left(1, 1, \frac{\pi}{4}\right) \quad \overrightarrow{B\left(\frac{\pi}{4}\right)} = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} \\ 0 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \end{bmatrix}$$

$$\frac{1}{\sqrt{2}} (x - 1) + 0 (y - 1) + \frac{1}{\sqrt{2}} \left(z - \frac{\pi}{4}\right) = 0$$

بنابراین معادله صفحه بوسان در $t = \frac{\pi}{4}$ برابر است با:

$$x + z = \frac{\pi}{4}$$



ارائه دهنده:

محمد حسین
مسلمی کوپایی

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسایل نمونه

۴ مسایل نمونه

در این بخش چند مسئله در مورد بردارها و توابع برداری بیان می شود.

۱- بردار $\vec{V} = \vec{i} - \vec{k}$ چه زاویه ای با محور x ها می سازد؟

(۱) 30°

(۲) 45°

(۳) 180°

(۴) 0°

۲- زاویه بین دو بردار $\vec{U} = \vec{i} - \vec{j} + \vec{k}$ و $\vec{V} = \vec{j} - \vec{k}$ چقدر است؟

(۱) $\angle \alpha = \arccos(\frac{-1}{\sqrt{6}})$

(۲) $\angle \alpha = \arccos(\frac{1}{\sqrt{6}})$

(۳) $\angle \alpha = \arccos(\frac{-1}{\sqrt{6}})$

(۴) $\angle \alpha = \arccos(\frac{1}{\sqrt{6}})$

۳- اگر $\vec{U} = \vec{i} - \vec{j} + \vec{k}$ و $\vec{V} = \vec{j} - \vec{k}$ ، حاصل $|\vec{U} \times \vec{V}|$ برابر است با :

(۱) $\sqrt{3}$

(۲) $\sqrt{5}$

(۳) $\sqrt{2}$

(۴) $\sqrt{6}$

۴- محیط مثلث به رئوس $A(1, 0, 0)$ ، $B(0, 1, 0)$ و $C(0, 0, 1)$ چقدر است؟

(۱) $3\sqrt{3}$

(۲) $\sqrt{6}$

(۳) $2\sqrt{3}$

(۴) $3\sqrt{2}$

۵- مساحت مثلث به رئوس $A(1, 0, 0)$ ، $B(0, 1, 0)$ و $C(0, 0, 1)$ چقدر است؟

(۱) $\frac{\sqrt{3}}{2}$

(۲) $\frac{\sqrt{3}}{4}$

(۳) $2\sqrt{3}$

(۴) $3\sqrt{2}$



ارائه دهنده:

محمد حسین
مسلمی کوپایی

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسایل نمونه

۶- معادله صفحه گذرنده از سه نقطه $A(1, 0, 0)$ ، $B(0, 1, 0)$ و $C(0, 0, 1)$ برابر است با:

(۱) $x + y + z = 0$ (۲) $x + y + z = 1$ (۳) $x - y - z = 1$ (۴) $x - y - z = 0$

۷- خط گذرنده از دو نقطه $A(2, -1, 0)$ و $(1, 0, 1)$ صفحه به معادله $x + y + z = 3$ را در چه نقطه ای قطع می کند؟

(۱) $(0, -1, 2)$ (۲) $(1, 0, 2)$ (۳) $(0, 1, 2)$ (۴) $(-1, 2, 0)$

دو تابع برداری $\vec{F}(t) = \sin 2t \vec{i} - \cos 2t \vec{j} + t \vec{k}$ و $\vec{G}(t) = \ln t \vec{i} - e^{t-1} \vec{j} + \sqrt{t} \vec{k}$ را در نظر می گیریم. به سوالات زیر پاسخ دهید.

۸- حاصل $\lim_{t \rightarrow 1} \vec{F}(t)$ چقدر است؟

(۱) \vec{j} (۲) $-\vec{j}$ (۳) $\vec{0}$ (۴) $\vec{i} - \vec{j}$

۹- حاصل $\lim_{t \rightarrow 1} \vec{G}(t)$ چقدر است؟

(۱) $-\vec{j} + \vec{k}$ (۲) $-\vec{j}$ (۳) $\vec{i} - \vec{j} + \vec{k}$ (۴) $\vec{i} - \vec{j}$

۱۰- مقدار ضرب داخلی $\vec{F}(0) \cdot \vec{G}(1)$ چقدر است؟

(۱) ۲ (۲) -۱ (۳) ۰ (۴) ۱



ارائه دهنده:

محمد حسین
مسلمی کوپایی

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسائل نمونه

۱۱ - مقدار حاصل ضرب خارجی $\vec{F}(\pi) \times \vec{G}(1)$ چقدر است؟

- (۱) $(1 - \pi) \vec{i}$ (۲) \vec{O} (۳) $(\pi - 1) \vec{i}$ (۴) $\pi \vec{i}$

۱۲ - حاصل $|G'(1)|$ چقدر است؟

- (۱) $\frac{2}{\sqrt{5}}$ (۲) $-\sqrt{2}$ (۳) $\frac{2}{\sqrt{5}}$ (۴) $\frac{\sqrt{3}}{\sqrt{5}}$

۱۳ - بردار یکه مماس برای تابع برداری $\vec{F}(t)$ در نقطه $t = \frac{\pi}{4}$ کدام بردار است؟

- (۱) $\frac{2}{\sqrt{5}} \vec{i} + \frac{1}{\sqrt{5}} \vec{k}$ (۲) $\frac{2}{\sqrt{5}} \vec{i} - \frac{1}{\sqrt{5}} \vec{k}$ (۳) $\frac{2}{\sqrt{5}} \vec{i} + \frac{1}{\sqrt{5}} \vec{k}$ (۴) $\frac{2}{\sqrt{5}} \vec{i} - \frac{1}{\sqrt{5}} \vec{j}$

۱۴ - بردار قائم اصلی برای تابع برداری $\vec{F}(t) = \sin t \vec{i} + \cos t \vec{j} + \vec{k}$ کدام بردار است؟

- (۱) $\sin t \vec{i} - \cos t \vec{j}$ (۲) $-\sin t \vec{i} - \cos t \vec{j}$ (۳) $-\sin t \vec{i} + \cos t \vec{j}$ (۴) $\sin t \vec{i} + \cos t \vec{j}$

۱۵ - بردار قائم دوم ($\vec{B}(t)$) برای تابع برداری $\vec{F}(t) = \sin t \vec{i} + \cos t \vec{j} + \vec{k}$ کدام بردار است؟

- (۱) $-\vec{k}$ (۲) \vec{k} (۳) \vec{j} (۴) $-\vec{i}$

۱۶ - معادله صفحه بوسان برای تابع برداری $\vec{F}(t) = \sin t \vec{i} + \cos t \vec{j} + \vec{k}$ در نقطه $t = \frac{\pi}{4}$ کدام صفحه است؟



ارائه دهنده:

محمد حسین
مسلمی کوپایی

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسائل نمونه

(۱) $y = 1$

(۲) $x = 1$

(۳) $z = 1$

(۴) $z = -1$

۱۷- طول منحنی پارامتری وابسته به تابع برداری $\vec{F}(t) = \sin t \vec{i} + \cos t \vec{j} + \vec{k}$ وقتی $0 \leq t \leq \pi$ می باشد، چقدر است؟

(۱) ۱

(۲) π

(۳) 2π

(۴) $\frac{\pi}{4}$



ارائه دهنده:

محمد حسین
مسلمی کوپایی

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسایل نمونه



با تشکر فراوان از توجه و حوصله شما

ارائه دهنده:

محمد حسین
مسلمی کوپایی

بخش اول

بخش دوم

بخش سوم

مسایل نمونه