

# Oppgave 07 - Mattequiz

Vanskelighetsgrad: ★ ★ ★

## Oppgaven (Krever kapittel 1, 2, 3, 4)

Lag et program som gir deg et tilfeldig mattestykke, som for eksempel  $3 * 4 = ?$ , så ber programmet deg om å skrive inn svaret på regnestykket.

- Hvis svaret er feil får du beskjed om dette og programmet vil gi deg det rette svaret.
- Hvis du svarer rett får du en fin hipp hurra melding!

## Ekstra utfordringer (Krever kapittel 6):

- La programmet lage for eksempel 10 tilfeldige mattestykker etter hverandre, så gir programmet deg en total score til slutt.
- Lag mattestykkene mer kompliserte, som for eksempel bruk av flere operasjoner etterhverandre, eller paranteser i regnestykket. Eksempel:  $4 * (5 + 4) = ?$

## Ekstra ekstra utfordringer (Krever kapittel 7):

- La programmet holde styr på hvilke av de tilfeldige oppgavene du svarte feil på og gi dem til spilleren. Dette kan for eksempel bli gjort ved hjelp av en liste av booleans ( `True` og `False` ), en for hvert spørsmål.

## Ekstra ekstra *ekstra* utfordring (Anbefaler å bruke kunnskap fra kapittel 11):

- La programmet generere ligninger som skal løses, som for eksempel:  $x + 5 = 7$ , så skal du løse for  $x$  (som i dette tilfellet er 2).