

Oppgave 11 - Tekst-Eventyr

Vanskelighetsgrad: ★★★★★

Oppgaven (Krever kapittel 1-7)

Lag et enkelt spill som lar deg ta valg i en historie. Spillet skal fungere som følger:

- Ta i bruk en `while`-loop for å la spillet kjøre "uendelig".
- Skriv ut et valg brukeren kan ta, som for eksempel "ta turen over den mystiske broen" (`"right"`), eller "ta turen inn i den mørke skogen" (`"left"`).
- Skriv deretter ut et annet valg basert på hva brukeren velger.
- La det være en eller annen "fare" i en av retningene, for eksempel et monster du møter på.
 - Gjør det slik at du må ha funnet et våpen eller en måte å beskytte deg på for å kunne komme videre i en av retningene.
 - Vinn spillet når du har overvunnet den onde skapningen!

Ekstra utfordringer (Krever kapittel 11)

- I stedet for å skrive resultatet av valgene direkte i `while`-loopen kan du bruke funksjoner (se kapittel 11 i Captain Code) for å gjøre det lettere å legge til flere valg.
- Gjør historien lengre.
- Bruk en liste `[]` til å legge til mange forskjellige valg.
- Bruk en liste `[]` til å legge til et slags "inventar" system, der du kan holde ting, som for eksempel sverd eller nøkler også lignende.

Ekstra ekstra utfordringer (Krever kapittel 15)

- Bruk et dictionary `{}` til å holde styr på hvor du er i historien. Legg valg og "replikker" inn her for å lage historien din mye lengre.



Bilde-ideer for mulige eventyr generert av DALL·E 3