## **Oppgave 11 - Tekst-Eventyr**

Vanskelighetsgrad: ☆ ☆ ☆ ☆ ☆

## Oppgaven (Krever kapittel 1-7)

Lag et enkelt spill som lar deg ta valg i en historie. Spillet skal fungere som følger:

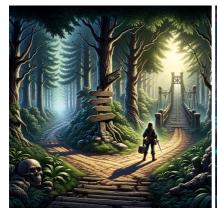
- Ta i bruk en while -loop for å la spillet kjøre "uendelig".
- Skriv ut et valg brukeren kan ta, som for eksempel "ta turen over den mystiske broen" ( "right" ), eller "ta turen inn i den mørke skogen" ( "left" ).
- Skriv deretter ut et annet valg basert på hva brukeren velger.
- La det være en eller annen "fare" i en av retningene, for eksempel et monster du møter på.
  - Gjør det slik at du må ha funnet et våpen eller en måte å beskytte deg på for å kunne komme videre i en av retningene.
  - Vinn spillet når du har overvunnet den onde skapningen!

## **Ekstra utfordringer (Krever kapittel 11)**

- I stedet for å skrive resultatet av valgene direkte i while -loopen kan du bruke funksjoner (se kapittel 11 i Captain Code) for å gjøre det lettere å legge til flere valg.
- · Gjør historien lengre.
- Bruk en liste [] til å legge til mange forskjellige valg.
- Bruk en liste [] til å legge til et slags "inventar" system, der du kan holde ting, som for eksempel sverd eller nøkler også lignende.

## Ekstra ekstra utfordringer (Krever kapittel 15)

 Bruk et dictionary {} til å holde styr på hvor du er i historien. Legg valg og "replikker" inn her for å lage historien din mye lengre.







Bilde-ideer for mulige eventyr generert av DALL·E 3