

Oppgave 14 - Kombinerings-spill

Vanskelighetsgrad: ★★☆☆☆☆



(Inspireert av [Infinite Craft](#))

Oppgaven (Krever kapittel 1-7, anbefalt Kapittel 11, 15 og 19)

Lag et kombinerings-spill, der du kan velge hva du skal kombinere, så får du et resultat:

- **Water + Fire = Steam**
- **Water + Water = Sea**
- **Fire + Earth = Volcano**
- **Sea + Sea = Ocean**
- **Volcano + Water = Obsidian**

Prøv å være kreativ med kombinasjoner! Hvis du trenger inspirasjon til kombinasjoner kan du spille litt *Infinite Craft* selv.

Hint til framgangsmåte:

- Start med å hente ut input fra spilleren.
- Bruk en *liste* `[]` til å holde styr på ting som du har funnet.
 - Start programmet med en liste som inneholder `["water", "fire", "wind", "earth"]`
 - Helst sjekk om brukeren skriver inn noe du ikke har "oppdaget" ennå.
- Bruk en *liste* `[]` med *tuples* `()` for å holde styr på ting du kan oppdage:

```
recipes = [  
    ([  
        ["water", "water"],  
    ], "sea"),  
    ([  
        ["sea", "sea"],  
    ], "ocean"),  
    ([  
        # hvis det er flere måter å oppdage på  
        ["ocean", "earth"],  
        ["sea", "earth"],  
    ], "island"),  
    # legg til flere kombinasjoner:  
]
```

Ekstra utfordring:

Hvis du skriver inn "earth" så "ocean" for å finne "island" gjør det mulig for programmet ditt å finne den rette kombinasjonen uansett rekkefølge.