

Oppgave 01 - Terninger

Vanskelighetsgrad: ★

Oppgaven (Krever kapittel 1, 2, 3, 4)

Lag et program som triller to terninger og deretter sjekker om du har trillet to like.

Husk at du kan bruke:

```
import random
```

For å velge tilfeldige tall (Se kapittel 3 i Captain Code for flere detaljer).

Ekstra utfordringer (Krever kapittel 5, 6)

- Lag programmet om til å trille tre terninger og sjekke om du har fått to eller tre like
- Lag om programmet til trille så mange terninger du ber om, deretter sjekk hvor mange par du får, eller tre like, eller fire like også videre.
 - *Eksempel:* Si du triller 10 terninger og får:
 - [1, 4, 4, 3, 6, 1, 5, 2, 4, 3]
 - Programmet skal da fortelle deg at du har fått to like to ganger og tre like én gang (to 3-ere, to 1-ere og tre 4-ere)