

Методология БЭМ

Урок 4





Кадочников Алексей

Frontend-разработчик

- ☀ Веб-разработчик со стажем более 9 лет
- ☀ Преподаватель GeekBrains с 2015 года
- ☀ Автор курсов по Frontend на портале Geekbrains
- ☀ Работал в таких компаниях как VK и Wizard-C



План курса



Препроцессоры



Новые возможности html5



Новые возможности CSS3



Методология БЭМ






Адаптивная вёрстка



Работа с проектом



Что будет на уроке сегодня

-  Введение
-  Минусы стандартного именования классов
-  Плюсы использования методологии



Введение





Введение

Перед тем как мы приступим к изучению методологии БЭМ давайте разберёмся а какую задачу мы решаем. Ведь технологий и возможностей достаточно много, но какие-то бывают не очень популярные или очень ситуативные. Возможно вы уже что-то слышали про методологии, но самое главное что нам нужно понять, при создании классов для html элементов мы не используем никакую логику, просто называем элементы, как нам будет удобней, из-за этого возникают сложности, давайте с них и начнём.



Минусы стандартного именования классов








Плюсы использования методологии





Итоги

-  Узнали основные минусы стандартного именования классов
-  Ознакомились с плюсами использования методологии

Спасибо 
за внимание

