





Workshop

Урок 6





Регламент

-  Получаем задание
-  Выполняем задание определенное время
-  Проверяем правильность выполнения
-  Переходим к новому заданию



Задания





Задание 1 (тайминг 30 минут)

Текст задания

1. Создать файл `index.html`, `style.scss` (можно использовать `sass` если вам так удобней)
2. в `html` Создать 3 чекбокса
3. К каждому чекбоксу с помощью тега `label` привязать изображение (изображение найти в интернете и добавить в `svg` формате (добавить изображение и выставить ширину 50px)
4. Скачать фоновое изображение планеты земля (с выключенным светом, и скачать по запросу карта ночной земли)
5. Сделать фоновое изображение на всю ширину и высоту для `body`, добавить центрирование





Задание 2 (тайминг 15 минут)

1. Добавить заголовок h1
2. Создать счётчик и привязать его к html
3. Увеличивать значение счетчика на 1, если чекбокс выбран
4. Добавить с помощью псевдоэлемента :before контент внутри h1
5. Проверить работу счетчика если отметить все лампочки
6. Скрыть стандартные checkbox





Задание 3 (тайминг 35 минут)


1. Создать анимацию появления лампочек
2. Рандомное расположение по координатам left и top (использовать функцию рандом встроенную в препроцессоры) уже задано у лампочек
3. Изначально лампочка прозрачного цвета, за 3 секунды она должна стать желтого цвета и снова прозрачной
4. При клике на лампочку пользователем, она пропадает
5. Как итог, лампочка появляется в произвольной точке на карте и за 3 секунды пользователь должен нажать на нее чтобы увеличился счетчик





Итоги



Спасибо 
за внимание

