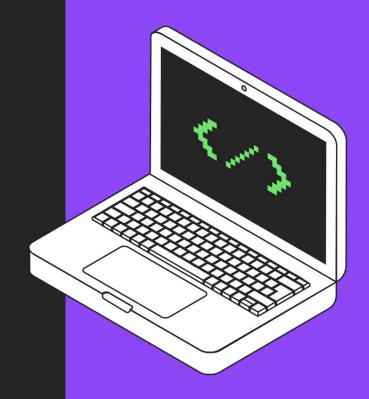


# Workshop

Урок 4





#### Регламент

- 🖈 Получаем задание
- 🖈 🛮 Выполняем задание определенное время
- 🖈 Проверяем правильность выполнения
- 🖈 🛮 Переходим к новому заданию



Задания





#### Задание 1 (тайминг 10 минут)

#### Текст задания

- 1. Дан макет сайта <a href="https://www.figma.com/file/SbfOi2i4S1pIs0G6uOLPCx/shop-(Copy)?node-id=73%3A140&t=yqDGV1NUHY97IcQQ-0">https://www.figma.com/file/SbfOi2i4S1pIs0G6uOLPCx/shop-(Copy)?node-id=73%3A140&t=yqDGV1NUHY97IcQQ-0</a>
- 2. Приступаем к созданию данного блока, из домашней работы необходимо скопировать шапку и подвал сайта и добавить их в новый файл cart.html
- 3. Все стили необходимо записывать в ваш файл style.scss который вы использовали в домашней работе
- 4. Приступаем к созданию блока "Breadcrumb"
- 5. Внутри данного блока есть один элемент





## Задание 2 (тайминг 45 минут)

- 1. Приступаем к созданию блока products-add
- 2. Все классы должны быть заданы по методологии БЭМ
- 3. Реализовать эффекты наведения на ссылки
- 4. Поле Quantity: это количество товара, должно быть поле ввода с возможностью ввести только цифры.





## Задание 3 (тайминг 35 минут)

- 1. Приступаем к реализации блока Shipping Address
- 2. Все классы должны быть созданы по методологии БЭМ
- 3. Использование препроцессора обязательно
- 4. На все кнопки добавить эффект наведения





# Задание 4 (тайминг 15 минут)

1. Добавить созданные блоки в задании 3 и 4 в соответствии с макетом





Итоги



# Спасибо // / за внимание /

