





# Workshop

Урок 4





## Регламент

-  Получаем задание
-  Выполняем задание определенное время
-  Проверяем правильность выполнения
-  Переходим к новому заданию



# Задания





## Задание 1 (тайминг 10 минут)

Текст задания

1. Дан макет сайта  
[https://www.figma.com/file/SbfOi2i4S1pIs0G6uOLPCx/shop-\(Copy\)?node-id=73%3A140&t=yqDGV1NUHY97IcQQ-0](https://www.figma.com/file/SbfOi2i4S1pIs0G6uOLPCx/shop-(Copy)?node-id=73%3A140&t=yqDGV1NUHY97IcQQ-0)
2. Приступаем к созданию данного блока, из домашней работы необходимо скопировать шапку и подвал сайта и добавить их в новый файл cart.html
3. Все стили необходимо записывать в ваш файл style.scss который вы использовали в домашней работе
4. Приступаем к созданию блока “Breadcrumb”
5. Внутри данного блока есть один элемент





## Задание 2 (тайминг 45 минут)

1. Приступаем к созданию блока products-add
2. Все классы должны быть заданы по методологии БЭМ
3. Реализовать эффекты наведения на ссылки
4. Поле Quantity: это количество товара, должно быть поле ввода с возможностью ввести только цифры.





## Задание 3 (тайминг 35 минут)

1. Приступаем к реализации блока Shipping Address
2. Все классы должны быть созданы по методологии БЭМ
3. Использование препроцессора обязательно
4. На все кнопки добавить эффект наведения





## Задание 4 (тайминг 15 минут)

1. Добавить созданные блоки в задании 3 и 4 в соответствии с макетом






ИТОГИ





**Спасибо**   
**за внимание**

