





Workshop

Урок 11





Регламент

-  Получаем задание
-  Выполняем задание определенное время
-  Проверяем правильность выполнения
-  Переходим к новому заданию



Задания





Задание 1 (тайминг 25 минут)

1. Дан макет
[https://www.figma.com/file/mZwLT9fKktsWuVyfQRoST1/shop-\(Copy\)-\(Copy\)?node-id=73%3A140](https://www.figma.com/file/mZwLT9fKktsWuVyfQRoST1/shop-(Copy)-(Copy)?node-id=73%3A140) в котором представлены товары на странице корзины
2. Необходимо создать файл `data.js` в котором создать переменную `dataProducts` в которую присвоить JSON данные по товарам.
3. Вам нужно самостоятельно создать JSON данные (не забыть про кавычки для ключей и значений)
4. Добавить все данные из макета, чтобы в дальнейшем по ним мы смогли создать вёрстку





Задание 2 (тайминг 30 минут)

1. Создаём вёрстку по данному макету
2. Добавляем все теги и стили для них, чтобы получилось один в один как в макете
3. Пока данные для шаблонизации использовать не нужно



Задание 3 (тайминг 40 минут)


1. Создаём блоки с помощью javascript для этого используем данные из dataProducts
2. Формируем товары на основе нашей вёрстки
3. Проверяем, как будет выглядеть сайт, если в json данных, добавить еще один объект с товаром (в вёрстке должен появиться еще один блок, на основе этих данных)





ИТОГИ



Спасибо 
за внимание

