Лицей Академии Яндекса

Образовательный площадка “Супермалыш”

**Проект Telegram BOT**

Поиск людей по игровым интересам

Выполнен:  
Гараев. Р

Ахмадуллин. А

Проверил:  
Гильдин Александр Григорьевич

УФА-2023

Задание проекта: написать программу на основе telegram api, реализующий следующий функционал:

* учет в табличной форме приобретенных пользовательских ответов с помощью реляционной базы данных, содержащей, как минимум следующие поля: имя, игра, команда/напарник, часы в игре, текст-описание.
* возможность ввода пользователем определенных команд, которые выполняют ассинхронно свою работу.
* возможность связаться с другим пользователем по оставленной анкете.

Пояснительная записка

Название проекта: «Ansedo»

Автор проекта: Ахмадуллин А. и Гараев Р.

Описание идеи: Программа представляет собой бот-приложение на telegram api. Использована восьми-табличная база данных SQLite. Диалог и создание ассинхронных функций основан на logging, telegram и telegram.ext.

Описание реализации: (1-2 абзаца - основные классы, какие-то интересные приемы, которые были использованы)

Использованные технологии: ассинхронные функции, базы данных, работа с файлами, диалог(сценарий).

Библиотеки:

* ***logging***
* ***telegram***
* ***telegram.ext***

Далее 1-3 скриншота.